게임 명인이 선택한 신세대 게임 전문지

신세대 게임챔프

'93 8

더 슈퍼패미컴
비프 메가드라이브
기사 특약

7월 5일 발행

특보/ ①「드래곤볼Z－외전」모든 것을 공개한다!
②드래곤 퀘스트 외전 '톨네코의 대모험' 발매일 확정!

긴급속보/ ①「화이널 환타지 USA편」전격 등장!
②「록맨 6」마침내 출현! 현대 동시발매 실시

스페셜 초기대 신작/ 성검전설2, RPG 란마1/2, 슈퍼마리오 컬렉션, 소드월드

기획정보/「아케이드용 드래곤볼Z」마침내 등장!

스페셜 기획/ 고기능 게임기 CD－롬 시대 활짝 개방!

현장취재/ '93「동경 장난감쇼」에 춘리가 출현하다?

기종별 베스트 신작/ 제3차 슈퍼 로봇대전, 배틀 돗지볼, 수제전기, FC원인, 싸징오라

마감속보/ 풍운가부끼전 동시발매 관심 집중

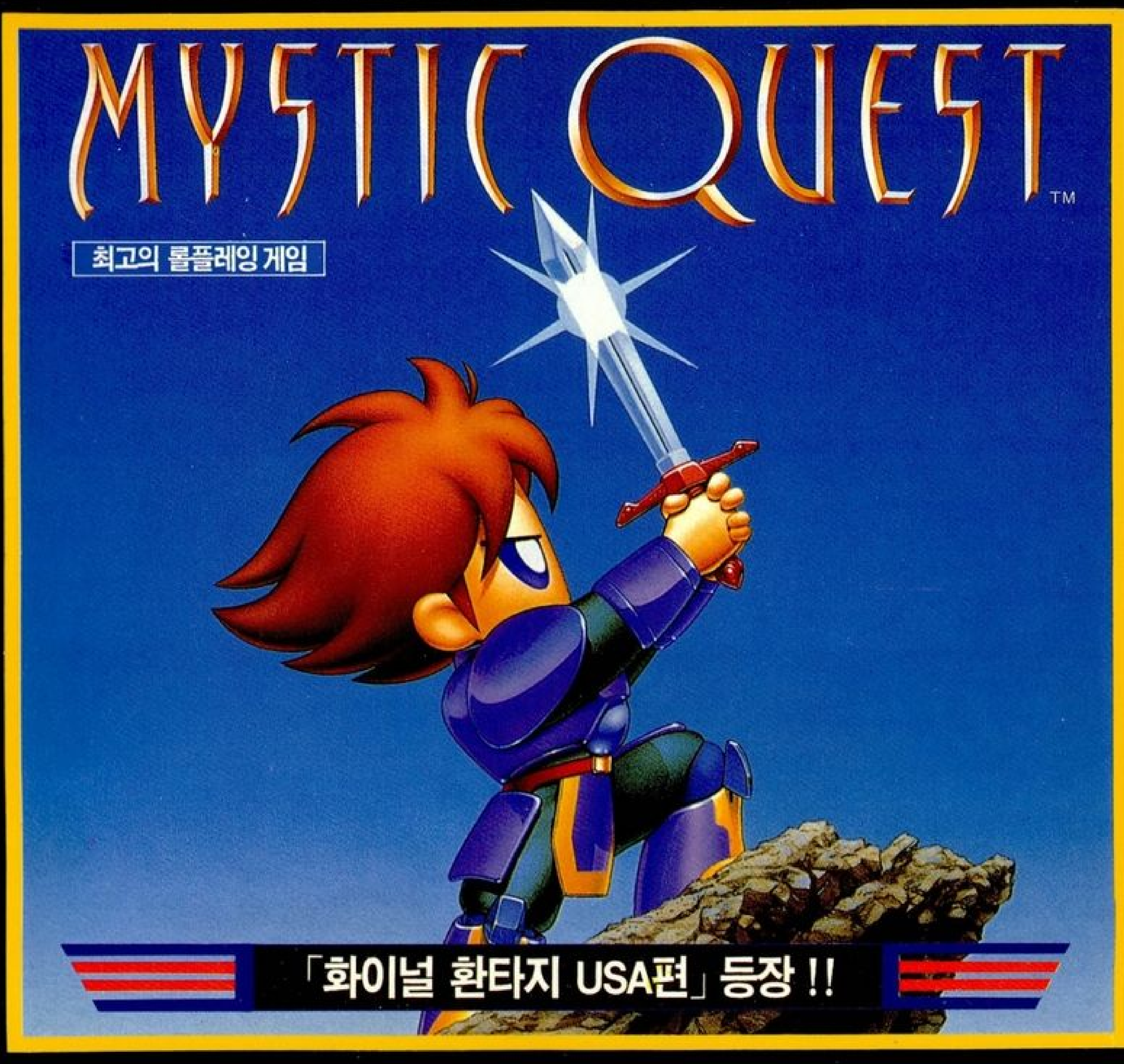
이것이 알고 싶다/ 왜! 수퍼 알라딘보이용「스화2 대쉬」발매가 연기되었나?

특별부록

① 인기폭발 기대 신작 SFC용「월드히어로즈」브로마이드

② 여름방학 특별 선물「캐릭터 부채」와「여름방학 스케줄표」

③ 게임명인이 추천한「베스트 게임 완전 공략집」
마이티 화이널 화이트/엑스렌자/스노우 브러더스
스트리트 화이터2 터보/전설의 오우거배틀/실버사가2/최강의 7인





■태원상사 취급품목■

■8Bit 겜보이 : 270·180·150·125·80·75·60·30·25합·메가 16합/메가 팩
■재믹스 : 90·80·64·60·56·30합/메가 팩
■컴보이 : 650·220·150·64·52·42·32·20합

■합팩 및 메가팩■

–맥가이버 Ⅰ	–게임머신
–슈퍼킹	–게임엔진
–DJ보이	–패밀리
–세니톤–Ⅱ	–게임스타
–비디오레이서	–IQ–901
–사가	–맥가이버 Ⅰ

■16Bit ●수퍼 겜보이 : 메가 16·11합, 메가 팩/신종 팩 일체
●슈퍼 컴보이 : 신종 팩 일체
●미니 컴보이 : 메가 팩/신종팩 일체
●핸디 겜보이 : 메가 팩/신종팩 일체
●바코드 게임기 : 바코드 배틀러 Ⅱ

■ 주변기기:(옴니 TV광고):모든 가정용 영상 전자기기를 1대의 TV모니터에 연결!

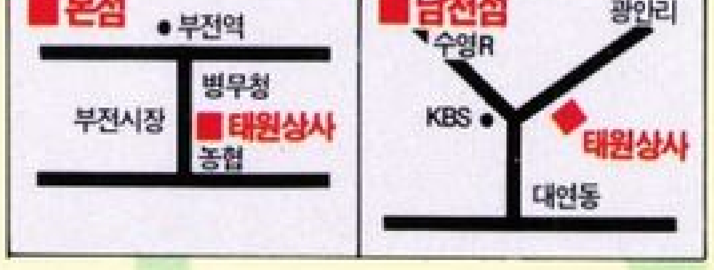
■ 골든 벨:유해 전자파 보호장치 (TV·자동차·컴퓨터·전자렌지용)

IBM–PC:SKC·동서게임·지관(유) 금성 소프트웨어
수입 게임기: 듀오,메가CD,NEO–GEO,원더 메가

■주변기기

● 패드 : 겜보이, 슈퍼 겜보이, 훼미리, 굿보이, 슈퍼 컴보이 (숏, 인베이터 Ⅱ)
● R·F : 패밀리, 재믹스, 겜보이, 컴보이, 슈퍼컴보이, 수퍼 겜보이
● A/V :패밀리, 재믹스, 겜보이, 컴보이, 슈퍼 컴보이, 수퍼 겜보이
● 아답터 : 각종 아답터 및 슈퍼 컴보이 전용 아답터, 듀오 전용
● 스틱 : 패밀리, 재믹스, 겜보이, 수퍼 겜보이, 컴보이, 슈퍼 컴보이, IBM
● 변조기 : 일제 슈퍼 패미콤 채널 변조기
● 컴버트 : 패밀리 팩을 컴버트와 연결, 컴보이 사용 겜보이 사용
● 스위치 박스 : 유선과 게임선을 연결.
● 확대경 : 미니 컴보이, 핸디 겜보이
● 총 : 패밀리, 재믹스, 겜보이, 컴보이총

■ GAME 만화음악 TAPE 1~141 ■



부산태원

■본점 : 부산시 부산진구 부전1동 52
TEL : (051)805-8968 816-0640
FAX : 816-0640
■남천점 : 부산시 남구 남천1동 11-11
TEL : (051)627-0713

〈계좌번호〉
■농협 : 935–12–135881
예금주 : 김규완



바코드로 다시 태어나는 최강의 주인공들!!
모든 상품에 사용되고 있는 바코드를
캐릭터(전사·마법사)와 아이템으로
변신시켜 싸우는 경이의 배틀머신!
최강의 바코드를 찾아라!!
EPOCH
BARCODE BATTLER II
바코드 배틀러 II
■발매 기념 사은잔치■
게임기를 구매하시고 '에포크사 공인 국제 바코드 배틀러 회원 신청서'를 보내신 분중 2명을 추첨하여 에포크사 주최 '세계 바코드 선수권 무지 수행 투어' 동반권을 드립니다.
응모방법 : 게임기를 구입하신후 사용설명서에 붙어있는 '국제공인 회원 신청서'를 적어 보내시면 됩니다.
응모기간 : 93년 10월 16일까지 도착분 유효
발 표 : 게임 챔프 12월호
실 시 : 당첨자 2분에게는 일본에서 열리는 선수권 참가와 함께 게임학교 견학, 동경 디즈니랜드 견학등의 특전이 주어지는 3박 4일 동안의 모든 경비를 주최측에서 부담.
전국 유명 백화점 · 과학교재사
게임매장에서 절찬리 판매중!
BARCODE BATTLER II
■희망소비자 가격 77,000원
〈세트 내용〉
●본체 1대
●주인공카드 6장
●적카드 10장
●화이트 카드 6장
●공략본 1권
●맴버쉽 카드
전국 총판점 및 대리점 모집중
문의처 : (주)하비 프라자
바코드 배틀러 한국사업부
TEL : 705-1288 FAX : 705-1289



CD의 생생한 화면과 사운드를 그대로——

삼성CD·알라딘보이Ⅱ



상상을 뛰어넘는 생생한 화면——
지금까지와는 전혀 다른 CD사운드——
엄청난 용량에 엄청난 속도감——
이제, 게임을 CD-ROM으로 즐긴다!
삼성 CD알라딘보이Ⅱ

이것이 CD알라딘보이Ⅱ

- 대용량 게임 가능
- 0.8초에 불과한 게임 스타트
- 처리속도 2배의 고속 CPU
- 초고속의 화면확대, 축소, 회전
- 편리한 탑로딩방식
- 고급 오디오와 같은 생생한 원음

CD플레이어로, CDG플레이어로

16비트 수퍼 알라딘보이에 연결하기만하면 음악을 들을땐 CD플레이어로도, 노래를 부를 땐 오디오와 연결하여 CDG로도 즐기실 수 있습니다.

신제품

■CD알라딘보이Ⅱ
- MEGA-CD2
₩349.000
(16비트 수퍼 알라딘보이 별도)
- 수퍼알라딘보이
(SPC-201R)
₩149.000

CD-알라딘보이Ⅱ는 16비트 수퍼알라딘보이와 접속해야만 사용할 수 있습니다.

C&C COMPUTERS AND COMMUNICATIONS

■국내영업본부 C&C판매사업부
서울시 강남구 논현동 203번지
거평빌딩 B동
■게임기영업부 513-1672~4

알라딘보이 총판점

■서울 ●(주)하이콤 : 703-5004
●(주)씨에코 : 715-3131
●호키포키 : 716-8808
●게임랜드 : 712-3682
●슈퍼게임 : 716-1936
■서울 ●게임라인 : 713-7033
■부산 ●(주)광복 : 245-0136
●홈게임프라자 : 645-2158
■대구 ●(주)게임유통 : 754-8051
●대구게임랜드 : 421-5234
■대전 ●태원상사 : 252-1309
■마산 ●컴퓨터테크 : 97-9881
■광주 ●광주콤 : 228-6652
■제주 ●게임토피아 : 58-0815

■구입문의 : 알라딘보이 총판점, 전국 유명백화점, 쇼핑센터, 가전대리점 및 컴퓨터 전문점

기술의 힘으로 세계와 겨루는
SAMSUNG
삼성전자



맹구가 멋장이 형사가 되었사와요!!
뚜뚜! 포포! 키토! 우리의 드래곤파이터와 함께 통쾌하고 시원한 여름방학을!!
VIDPIA
비드피아
여름방학 특선!!
SF 코믹액션
맹구형사와 드래곤파이터
비드피아와 함께
올여름을 시원하게~!!
맹구! 오늘 내앞을 가로막지 못할거!
내가 지켜줄께~잉
야! 범인 도망가잖아!
나두 무게 잡으니까 무섭지! 히~
요것이 대체 뭐당가? E·T여? 사람이여?
제1 초식 무장검법!
제2 초식 비상검법!
제3 초식 패트리어트검법!
제작 김경황
기획 허기호
각본·감독 조종우
주연 이창훈
/최영준
/김선명
/정철
/강민석
/강민승
촬영 김진철
조명 이민부
무술감독 남진모
특수효과 정도안
편집 강명완
녹음 돌코녹음실
제작실장 박경식
판매원 : 비드피아(TEL. 511-9541~2)
제조원 : (주) 삼부프로덕션(문화부등록 제47호)


깜짝 놀랄만한 일이 벌어진다
초특급 비디오만화 슈퍼빅쿠리맨 등장 !!
만화영화 전문제작사
대영팬더
제작·배급 : (주) 영보시네마, 문화부등록 제192호


대영팬더가
어린이 친구들을 위해서
만들어 놓은 멋진
'슈퍼 빅쿠리맨' 책받침을
가까운 비디오 가게에서
받아 가세요.
여름방학을 위해 태어났다.
슈퍼 빅쿠리맨



“전자마법과 전자검의
전자검의 위력을
미래용사
세상의 악을 멸하라!!
전자검의 힘이여
제1부 용사탄생의 장
마왕 비스트 마스터에게 아버지를 잃은 라이언,
그가 드디어 정의의 전자검을 높이 들었다!
제2부
최신극장용
총3부작
공상과학만화비디오
1993
올여름 출시되는 최고의 만화영화
미래용사
가이아스
SEHO
제작자상호 : (주)은하프로덕션(문화부등록 제134호)
판매원 : (주)세호인터내셔날 TEL : (02)517-6204/5



불꽃튀는 한판승부!"
만천하에 펼쳐라!!
가이아스
GENESIS SURVIVER
GAIARTH
●라이언
푸른빛의 전자검으로 지구를 수호하는 미래용사, 스콜피온의 손아귀로부터 가이아스를 지킨다.
●루디아
생기발랄하고 용감한 소녀전사, 라이언을 사랑하여 끝까지 도와준다.
●잭슨
이시대 마지막 기동전사, 라이언과 함께 미래지구 가이아스를 지킨다.
●마리아
아름다운 모습과는 달리 지구종말의 열쇠를 쥐고 있다.
●비스트 마스터
스콜피온의 지령을 받은 비스트의 우두머리, 전자마법을 쓴다.
●스콜피온
악마의 기계 지끄프리트를 이용하여 지구정복을 꿈꾸는 합성인간.
정의 부활의 장
비오전쟁시대의 전사 잭슨,
그를 깨웠다!
제3부 지구 수호의 장
미래지구 가이아스는 그대들의 것,
목숨을 다해 자유와 정의를 지켜라
통키홈 비디오
재미있는 만화영화만을
공급하는 통키 홈 비디오


당신의 민첩성에 도전한다
결전테트리스
복식의 대전은 흥미진진하며 격렬하다.
■컴퓨터와 대전할 수 있을 뿐 아니라 두명이 복식으로 결전을 벌일 수 있으며 입문, 중급, 고수, 초급고수, 신의 단계가 있어 누구나 쉽게 즐길 수 있다.
■대전형식에는 생각치도 못한 음모가 있으며 두명이 대전은 충분히 자극적이다.
■특수한 도형의 설계는 게임에 흥미를 더해준다.
발매박두!!
성역의 전설
당신은 비몽사몽간에 기괴한 서적에 의해 환상의 세계속으로 빠져든다.
시공의 착오로 인한 혁전쟁후, 당신은 어떻게 사명과 임무를 완성할 것인가?
SOFT WORLD
지관(유)
■TEL : (02) 797-5308
■FAX : (02) 797-5309

Game Engine
Game Engine 은 (주) 코스모테크 상표입니다.

신종 8BIT 훼밀리 게임기

게임엔진

Game Engine

VIDEO GAME —— —— COMPUTER SYSTEM



■ 게임엔진은 아주 특별해요

- 가격이 참 싸요. (가격혁신)
- 화면이 꼭 진짜 같아요. (선명한 그래픽)
- 소리가 힘차고 멋있어요. (뛰어난 효과음)
- 고장이 전혀 나지 않아요. (100% 품질보장+평생 A/S)
- 디자인이 근사해요. (세련된 인체공학적 디자인)
- 예쁜 가방이 있어 정리와 보관이 편해요.

■ 구입문의 전국 유명백화점, 쇼핑센타, 가전대리점, 게임기취급점.

소비자보호센타
- 본부 : (02)705-0715
- 서울지역 : 용산 (02)705-0716~7, 청계 (02) 271-0807
  상계 (02)935-9788
- 부산지역 : 동래 (051)556-2722, 부전(051)805-8968

제품문의
- 서울. 세운상가 : 수인상사 (02)271-0807, 만물컴퓨터 : (02) 237-4534
- 서울 용산상가 : 태경테크 (02)716-5408, 하이콤 (02)795-5756
- 부산 : 태원상사 (051)805-8968, 코리아시스템 (051)556-2722
- 대구 : 종합부속통신 : (053)421-6365, 팔팔랜드 (053)424-5978

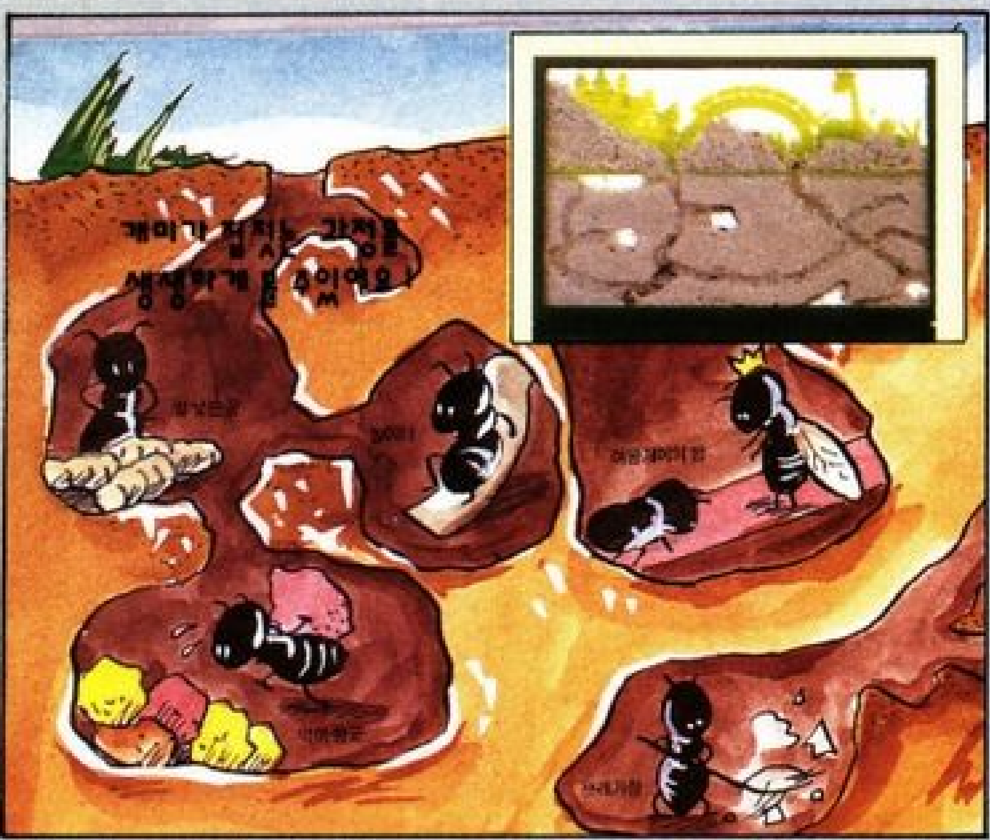
게임왕자



◆게임 왕자가 드리는 사은품 페스티발(선착순 100명)◆

- ●첫째 : 전구매 고객에게 멋진 브로마이드 증정
- ●둘째 : 8,000원 이상 구매고객에게 패션볼펜 증정
- ●셋째 : 30,000원 이상 구매고객에게 만화음악 TAPE
- ●넷째 : 250,000원 이상 구매고객에게 고급시계 증정
- ●다섯째 : 280,000원 이상 구매고객에게 보안경 증정

개미가 집을 짓는 과정을 생생히 볼 수 있는
「개미나라」 게임왕자 독점판매 ! !



매스컴에서도 격찬받는 개미나라!
자녀들에게 자연을 먼저 가르쳐주세요

- ●살아있는 생물을 직접 접할 기회가 적은 도시 아이들에게 획기적인 상품이다. -경향신문-
- ●자연에 굶주린 도시 어린이에게 땅속 개미들의 집단 생활을 학습자료로 상품화 -중앙일보-
- ●자연은 어린이들의 가장 훌륭한 스승이다 -동아일보-



무차별 왕폭 폭탄세일 !!

1〉 물물교환 및 중고품 고가 매입
2〉 회원 모집 중
3〉 통신판매
4〉 체인점 모집 및 개업 상담환영

기간 : 7월 5일~8월 4일
자세한 내용은 전화문의바랍니다.
TEL : 706-9097/8

■ 용산구 한강로 3가 40-969(용산관광터미널 2층 11호)
■ 706-9097~8
704-5858 (교환) 361



The Super
SHINOBI
忍 II
슈퍼시노비 II
상상을 초월하는 액션
슈퍼 시노비 II
돌풍예고!!
발매일
7월 23일 한국·일본
동시 발매
16Bit 수퍼알라딘 보이용
액션
◆ 구매고객에게
대형 칼라 브로마이드 증정
삼일전자
■주소 : 서울시 용산구 한강로3가 2—8 나진상가 12동 나열 130호
■TEL : 715—3131, 715—3101, 715—3188

토탈게임 전매장 동시실시 !!

토탈게임에서는 다양한 이벤트 행사를 마련,
게임매니아 여러분을 좀더 가까운 곳에서 모시겠습니다.

토탈 특전 1. "멤버스 회원제" 실시 !!

"멤버스 회원제"란 상품 구입시는 물론 팩 교환시
토탈 게임이 여러분에게 드리는 행운의 특전입니다.

토탈 특전 2. "중고 보상 판매" 실시 !!

롬팩교환은 물론 16Bit용 게임기 수퍼알라딘보이, 수퍼컴보이
네오지오, 듀오, 해태슈퍼콤 X-1600 및 CD-알라딘보이 등의
중고 보상판매를 실시, 좀더 저렴한 가격으로 모시겠습니다.



토탈 특전 3. "취급 품목수를 늘렸습니다"

새로이 IBM-PC 게임기도 판매, 토탈게임에 오시면
전기종의 게임기 및 게임소프트를 만나실수 있습니다.

■ 7월의 토탈이벤트

게임매니아들의 기대신작 !! (한국, 일본 동시 발매 !!)

7월 10일 발매



스트리트 화이터 2 터보

7월 24일 발매



성검전설 2

8월 6일 발매



월드 히어로우

8월 6일 발매



도찌볼 전원 집합

8월 6일 발매



소드월드 SFC

8월 27일 발매



수제전기

최신 인기팩 할인 판매 코너 !

슈퍼 컴보이		수퍼 알라딘 보이	
화이널 화이트 2	드래곤 볼 Z 2	아랑전설	미키와 도날드
실버사가 2	마리오 카트	베어너클 2	중장기병 레이어스
드래곤 슬레이어	캡틴 날개 4	소닉 2	돌핀
메탈맥스 2	스타폭스	피구왕 통키	브레스 오브 화이어
스프래타 하우스 파트 3		삼국지 3	



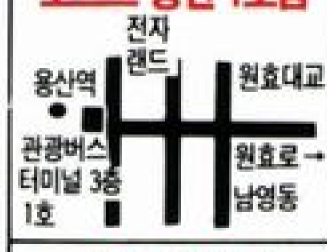
체인점 상담문의 전화 TEL : 703-5004

post 게임박사들도 즐겨찾는 게임전문 양판점

Hicom TEL : (대표) 703-5004

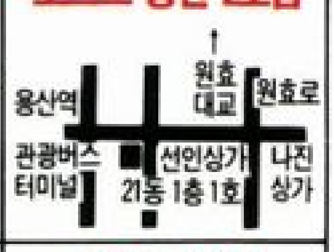
포스트의 생명은 최상의 제품을 가장싸고 빠르게 공급하는데 있습니다!!

포스트 용산 1호점



706-1398

포스트 용산 2호점



715-3393

POST 특전 1. "모모 회원제" 실시!!

포스트에서는 광고효과만을 위한 회원제 운영은 하지 않습니다. 게임 매니아 여러분에게 꼭 필요한 특전만을 모아 제공, "모모회원" 카드 하나만으로도 최상의 만족을 느끼실 것입니다.

POST 특전 2. "중고보상판매" 실시!!

16Bit용 게임기 수퍼 알라딘보이, 슈퍼 컴보이, 네오지오, 듀오, 해태 슈퍼콤X-1600 및 CD-알라딘보이 등의 중고 보상 판매를 실시하고 있습니다. 절호의 기회를 놓치지 마십시요.



POST 특전 3. "보상 교환" 실시!!

지금도 부당한 팩 교환을 하고 계신건 아닙니까?
팩 교환은 포스트를 이용하십시요.
포스트에서는 팩 교환시 절대 여러분이 손해를 보지 않도록 10원 하나라도 소중히 여겨 다음번 팩교환에 사용할 수 있는 보상 교환제를 실시하고 있습니다.

POST 특전 4. 국내에서 가장 빠르고 다양한 게임기 및 게임팩 공급!!

포스트에서 새로이 IBM-PC 게임도 판매, 포스트에 오시면 전기종의 게임 소프트를 만날수 있으며, 일본과 동시 발매 가장 싸고 빠르게 공급하고 있습니다.

7월 10일 발매



스트리트 화이터 2 터보

7월 24일 발매



성검전설 2

8월 6일 발매



월드 히어로우

8월 6일 발매



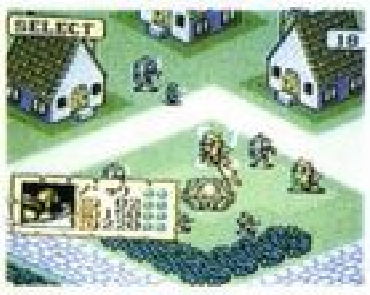
도찌볼 전원 집합

8월 6일 발매



소드월드 SFC

8월 27일 발매



수제전기

POST 특전 5. "통신 판매" 실시!! (가격, 취급 품목 등 모든것이 포스트와 동일)

국내에서 게임에 관한한 최상의 제품을 가장 싸고 빠르게 공급하는 포스트에서는 전국 게임매니아를 좀더 편안히 모시고자 한통화의 전화면 모든것이 가능한 "모모" 통신판매를 실시, 이제는 전국어디서나 손쉽게 여러분을 만나게 되었습니다.

통신판매를 원하시면 전화 704-1573 또는 706-1398을 이용, 구입할 물건과 주소를 알려주시고 금액을 가까운 은행에 입금해 주시면 확인즉시 우송해 드립니다.

이용하실 예금주는 모모, 구좌번호는

국민은행	: 095-01-0148-165
외환은행	: 081-13-07301-3
제일은행	: 180-10-028870
상업은행	: 175-05-021596
농 협	: 057-01-246104



게임매니아 여러분의 신선한 아이디어를 찾습니다!!

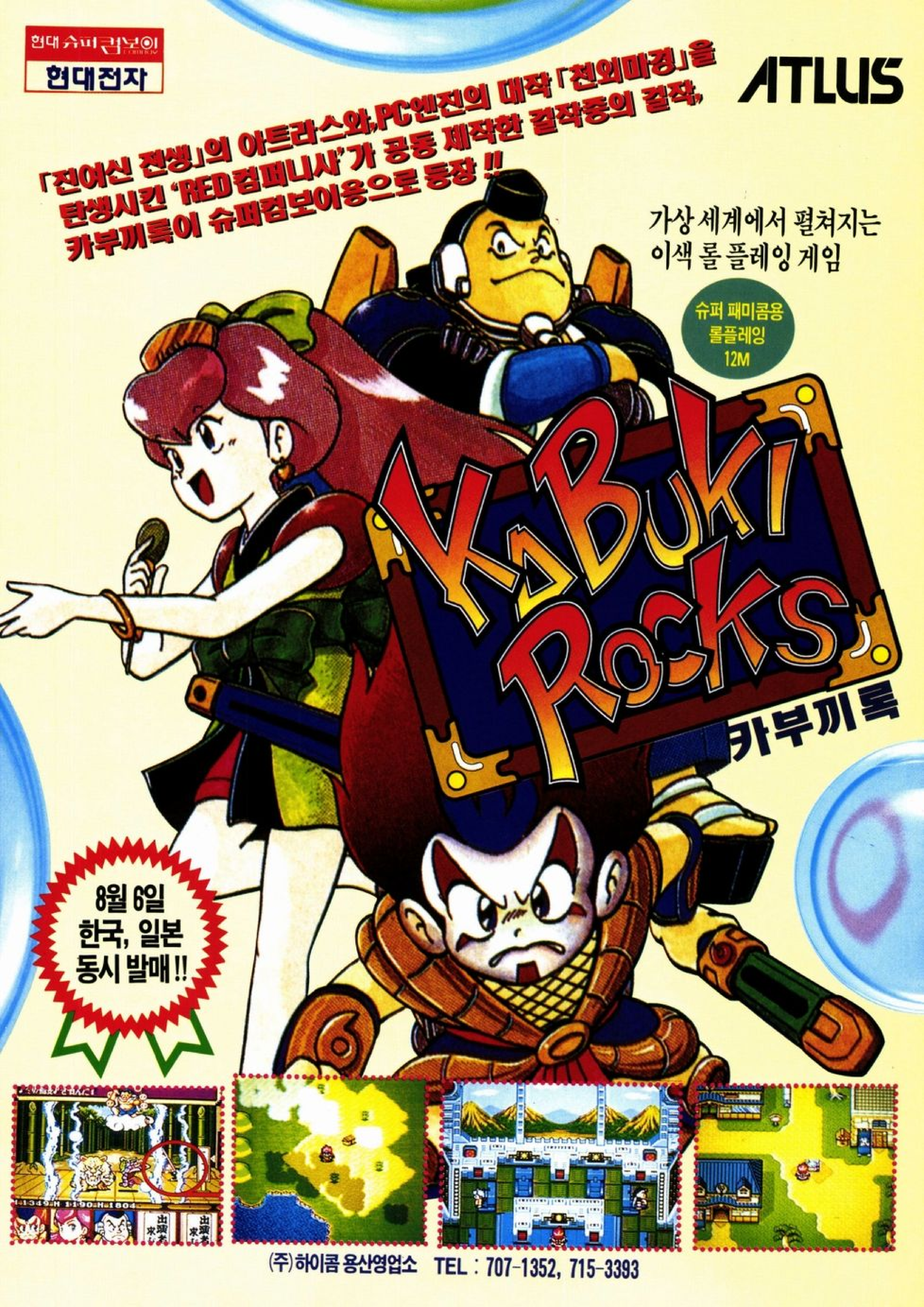
꼬마친구, "모모" 캐릭터를 그려 용산구 한강로 3가 관광터미널 5층 32호 (주)하이콤 기획실 앞으로 보내주십시요.
행운이 여러분을 기다립니다!!



현대 슈퍼컴보이
현대전자
SUNSOFT
WORLD HEROES
월드히어로즈
드디어
네오지오용 격투기 게임의 최대걸작
월드 히어로가 수퍼컴보이용으로 발매
지금 세기의 격투가들이 한국으로 몰려온다
시공을 초월한 격투대회 "월드 히어로즈"
8인의 격투가들이 펼치는 숨가쁜 대전,
과연 최고의 화이터라는
영예의 자리를 누가 얻을것인가?!
8월 6일 한국, 일본 동시발매!!
수퍼컴보이용, 16 메가, 액션게임
(주) 하이
용산영업소
707-1352 715-3393


SAGAT
M.BISON
1P 18200 NIN 50000 2P 34600
KO
RYU
GUILE
7월 10일
한국, 일본
동시발매!!
STREET FIGHTER II TURBO
스트리트화이터 II 터보
액션게임
20M
CAPCOM
예전의 스트리트 화이트 II 가 아닙니다?!
스화 II 터보는 사상최초 20메가에 도전한 초특급 대전형 액션게임으로
게임진행의 초스피드화로 전캐릭터의 박진감 넘치는 격투가 펼쳐지고,
공중스피닝바드킥, 공중용권시풍각 등의 새로운 비밀 필살기도 첨가되고,
사천왕도 플레이어의 선택 대전이 가능···액션게임의 진가를
보내드립니다.
현대 슈퍼컴보이
현대전자
(주) 하이콤 용산영업소 707-1352 715-3393


현대 슈퍼컴보이
현대전자
T&E SOFT
올여름 게임 시장을 강타할
사상최고의 RPG게임, 「스워드 월드」가
슈퍼 컴보이에 신등장!!
미지의 가공세계 훠세리아를 무대로,
악을 물리치기 위해 도사리고 있는
한 숙명의 길을 선택한 우리의 용사들,
지금 그들의 웅장한 모험이 시작되고 있다.
SWORD WORLD SFC
TM
스워드 월드
8월 6일
한국, 일본
동시 발매


현대 슈퍼컴보이
현대전자
ATLUS
「진여신 전생」의 아트라스와,PC엔진의 대작 「전외마경」을
탄생시킨 'RED컴퍼니사'가 공동 제작한 걸작중의 걸작,
카부끼록이 슈퍼컴보이용으로 등장 !!
가상 세계에서 펼쳐지는
이색 롤 플레잉 게임
슈퍼 패미콤용
롤플레잉
12M
KABUKI ROCKS
카부끼록
8월 6일
한국, 일본
동시 발매 !!
(주)하이콤 용산영업소 TEL : 707-1352, 715-3393


수 많은 게임왕국 회원 친구들이
여러분과의 만남을 기다리고 있습니다
국내 최초의 전국적인 게임 동호회
특전 ①
게임기 및 게임팩, 주변기기를 유명전자상가의
가격보다 저렴하게 제공하여 드립니다.
특전 ②
게임전문지인 게임월드, 게임챔프, 게임뉴스,
겜통 등의 구입시 10~20%의 할인 혜택을 드립니다.
특전 ③
컴퓨터 유틸리티프로그램의 구입시
20~40%의 할인 혜택을 드립니다.
(MS-DOS, 한글, 한글윈도우 등...)
특전 ④
컴퓨터 주변기기 및 용품 구입시 10~20%의
할인 혜택을 드립니다. (디스켓, 보안경, 유트릴 등...)
DRAGON BALL
모든 자료와 제품은 회원의 안방까지 무료로 배달됩니다
게임 유통 전문 회사
(주)게임왕국
GAME KINGDOM
회 원 TEL : 714-3462-3 본 사 TEL : 703-6315
사업부 FAX : 703-6318 직매장 TEL : 701-4163-4
서울시 용산구 한강로 3가 40-969 관광터미널 B1- 37·38호

이제 게임왕국의 회원이 되십시요

지금 전화 주십시요.



여러분의 작은 수고에 큰 기쁨을 안겨드립니다

자세한 회원 안내서와 입회신청서를 무료로 보내드립니다

회원 사업부 714－3462～～3
본　　　　사 703～6315～7



〈MEMBERSHIP CARO : 회원카드〉

특전 ⑨

롯데월드, 서울랜드, 63빌딩, 대전엑스포 꿈돌이동산 등 위락 시설의 할인권을 무료로 보내드립니다.

특전 ⑩

회원간의 중고품 교환을 위해 "매니아장터"도 설치 운영하고 있습니다.

온라인계좌

예금주 : 게임왕국

· 국 민 은 행 : 015－01－0617－324
· 농　　　협 : 011－01－384071
· 서울신탁은행 : 36301－2058400
· 외 환 은 행 : 209－13－03169－6
· 우　체　국 : 010025－0083870
· 제 일 은 행 : 329－20－009710
· 조 흥 은 행 : 952－01－002066
· 중소기업은행 : 284－29－0008－093
· 한 일 은 행 : 180－089693－13－101

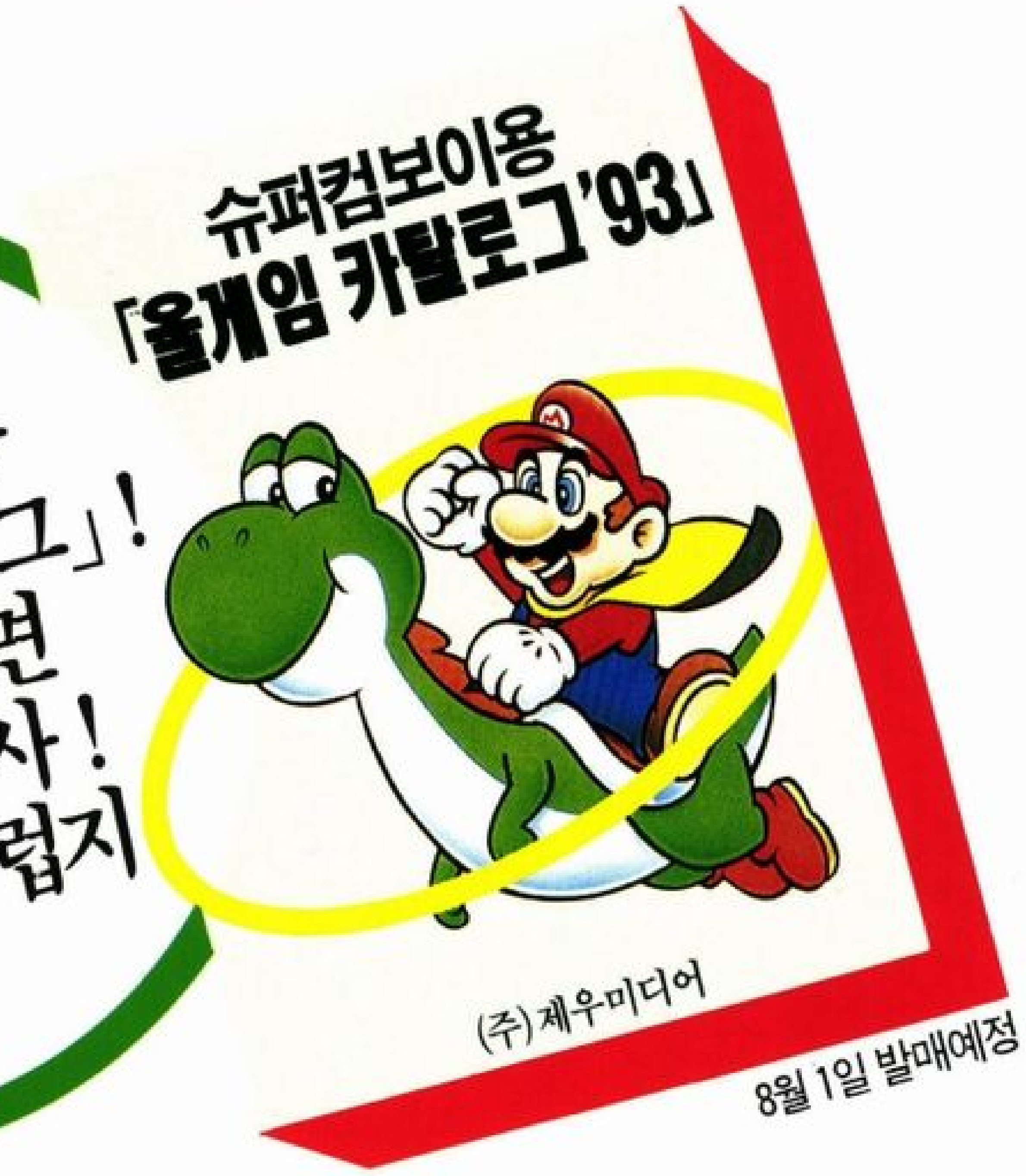
전국 대리점

합정－02) 338-2331　경주－0561) 748-9254　순천－0661) 745-4947　원주－0371) 46-3467　봉천－02) 877-3551　도곡－02) 562-1307　여수－0662) 42-4976　대전중리－042) 633-5294　광명－02) 619-2796　대림－02) 845-0008　인천가좌－032) 581-1964　대구월성－053) 636-5825　군포－0343) 29-4280　시흥－02) 692-7770　구미형곡－0546) 456-7813　부산대신－051) 255-2810　논현－0343) 29-4280　구리－0346) 551-7832　대전가장－042) 534-1484　부산장전－051) 517-3268　하안직매장－892-4425

사고 슈퍼컴보이용 「올 게임카탈로그 '93」

여름방학 기념 한정본 발행

국내 최초
슈퍼컴보이용
「올 게임 카탈로그」!
"이것만 있으면
나도 게임박사!
겜훈장도 부럽지
않다"



8월 1일 발매예정

슈퍼 컴보이용 올게임 카탈로그 '93

1990년 11월 21~1993년 현재까지 슈퍼컴보이용 소프트 웨어를 총 망라해
11개 장르 400종에 걸쳐 자세히 소개하고 있다!

「올 게임 카탈로그 '93」 발매 기념!

「올 게임 카탈로그 '93」 속에 응모권을 오려 본사로 보내주시는 분, 선착순 100명중 추첨하여 슈퍼 컴보이용 액세서리를 드립니다!

- 1등 1명 휴대용 게임기 캐리어 1셋트



- 2등 10명 오리지널 롬팩 컨테이너 1셋트



- 3등 10명 휴대용 고급 롬팩 케이스 1셋트



1993년 8월호

목차



웃는 춘리?
춘리가 챔프 독자들에게
인사드린다나?
챔프독자의 기쁨! 그것은 곧
챔프 편집진 모두의 기쁨입니다
게임챔프는 독자들에게 새로운 기쁨을
전달해 주기 위해서라면 언제,
어떤 장소에서 누구와도
만나고 있습니다.

현대 슈퍼컴보이

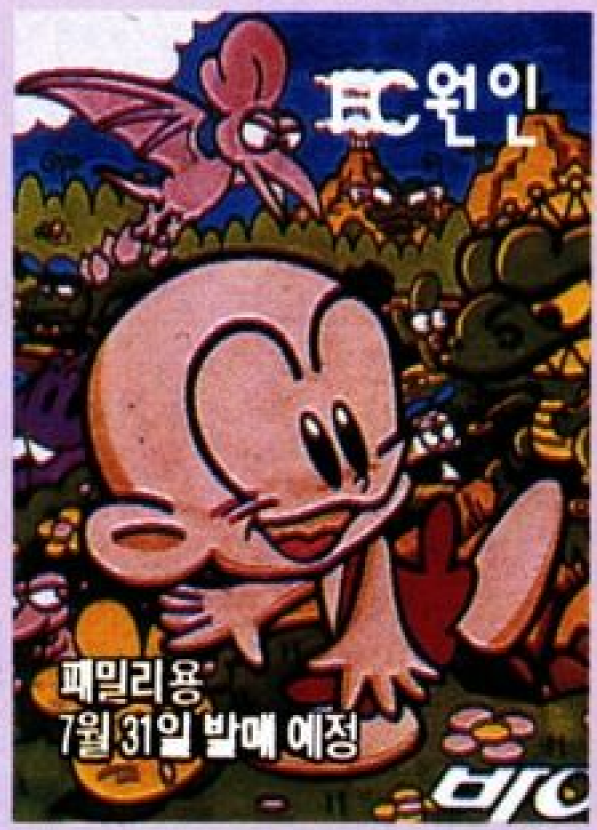
현대전자

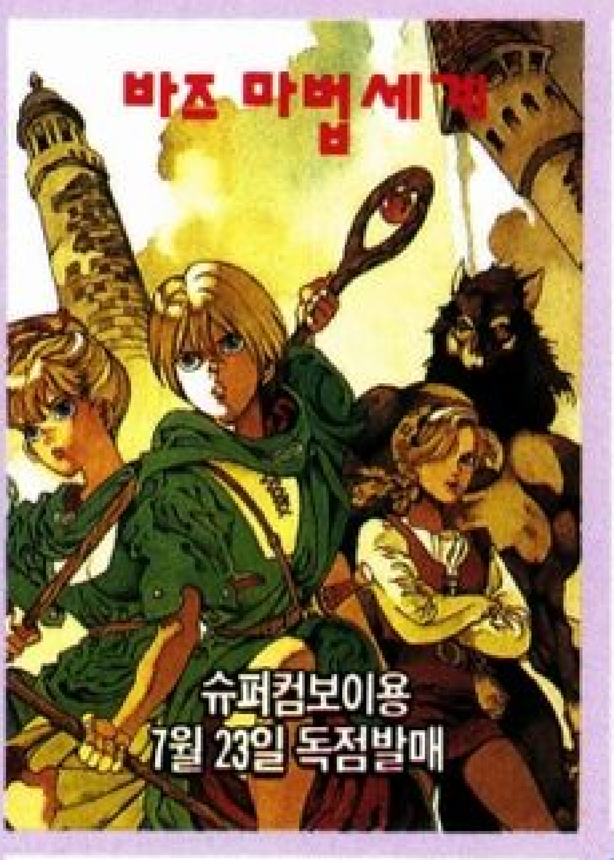
총판점

게임랜드

IBM-PC·SKC·동서 게임대리점





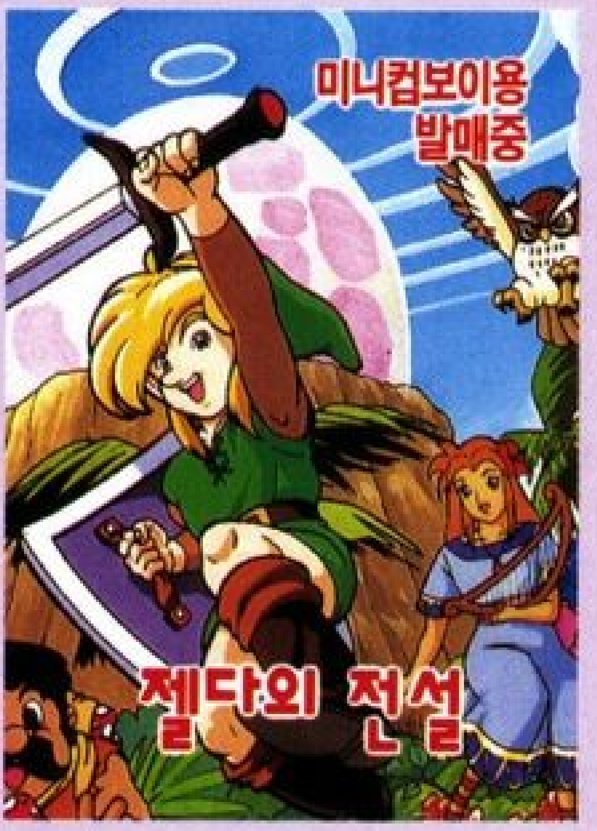


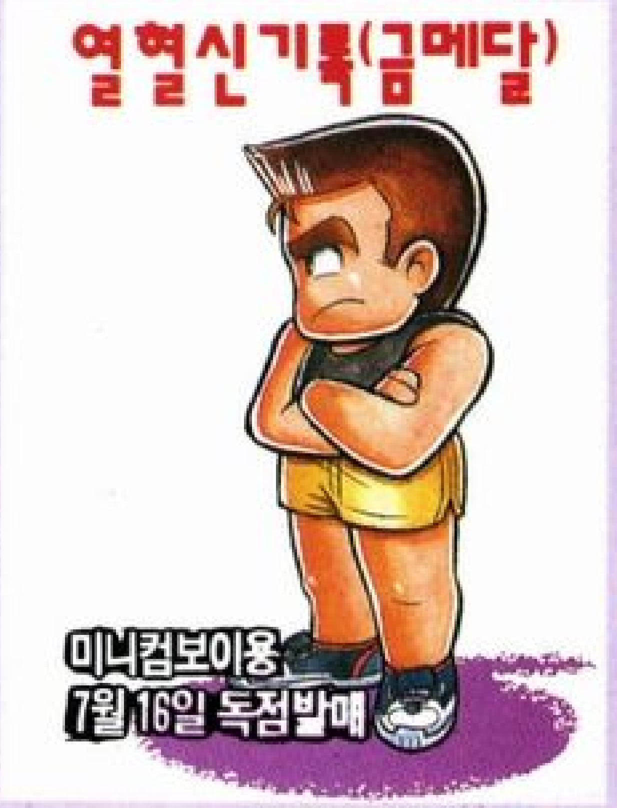














일본·게임랜드 동시발매 리스트

	품 명	기 종	정 르	용 량	발매일
1	젤다의 전설	미니컴보이	ACT/AD	4M	발매중
2	마이티 화이날 화이트	컴보이	ACT	3M	발매중
3	슈퍼스포크 6	슈퍼컴보이	SP+AC+PI	8M	6/21
4	열혈신기록(금메달)	미니컴보이	ACT/SP	2M	7/16
5	바즈마법세계	슈퍼컴보이	RPG	12M	7/23
6	시공의 날개	패밀리	ACT	2M	7/30
7	데스 블레이드	슈퍼컴보이	ACT	12M	7/30
8	우주전사데카맨브레드	슈퍼컴보이	ACT	8M	7/30
9	철구 화이터	미니컴보이	ACT	2M	7/30
10	PC원인	패밀리	ACT	2M	7/31
11	슈퍼백투더퓨처2	슈퍼컴보이	ACT	8M	7/발매예정
12	란마 1/2 파트3	미니컴보이	ACT	2M	8/6
13	가면라이더 SD	미니컴보이	AC, RPG	1M	8/20
14	도리네아	슈퍼컴보이	AC, RPG	16M	8/27
15	미소녀 세라문	슈퍼컴보이	ACT	12M	8/발매예정
16	스타워즈	미니컴보이	ACT	1M	8/발매예정
17	알마지로외전	미니컴보이	ACT	1M	8/발매예정
18	솔스티스2	슈퍼컴보이	ACT, RPG	8M	9/3
19	아랑전설 2	슈퍼컴보이	ACT	20M	9/24
20	열혈베이스볼 이야기	슈퍼컴보이	ST, ACT	12M	9/30
21	SD 비룡의 권	슈퍼컴보이	ACT	10M	9/발매예정
22	록맨워즈	패밀리	SLG	2M	9/발매예정
23	화이팅 워즈	슈퍼컴보이	ACT	16M	미정

게임랜드

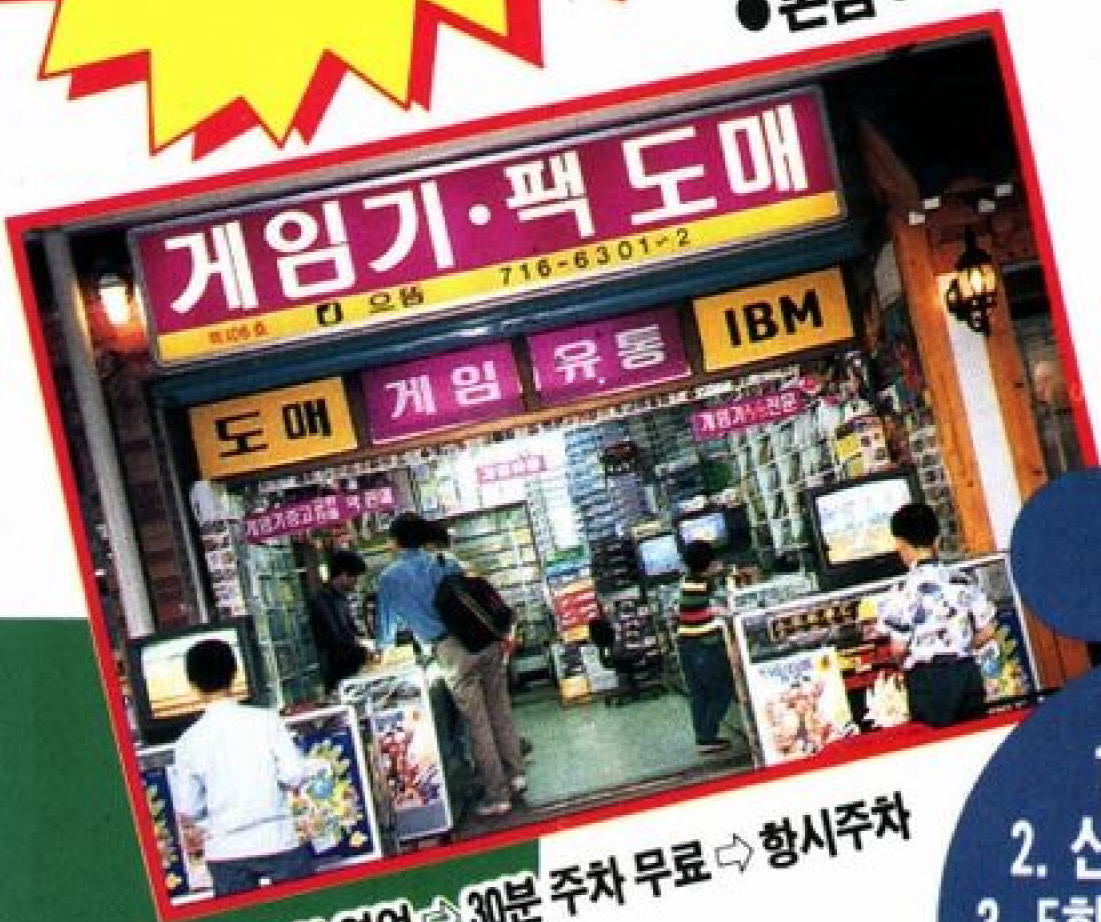
■제 1 매장 : 서울시 용산구 한강로 3가 3—23호 15동 1층 29호 〈조흥은행 건물 1층〉 TEL : 712-3682~3

■본점 : 서울시 용산구 한강로 2가 용산전자상가 17동 3층 가열 324호 TEL : 719-4044, 716-1226

으뜸 게임유통

신설매장(전문코너)
중고 교환 판매 전문점
(중고 고가 매입)

●본점●



◆일요일 영업 ⇨ 30분 주차 무료 ⇨ 항시주차

1. 가격저렴
2. 신게임 신속공급
3. 5회 거래시 무상교환
4. 30회 거래시 게임팩 무료지급



메가드라이브, IBM, 미니컴보이, 미니겜보아
게임음악, 전문코너



기계부

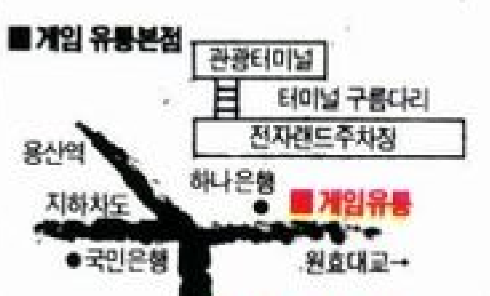


슈퍼패미콤, 네오지오, 메가CD, CD롬
전문코너

회원 모집

게임 매장을 운영하실 분들의 상담을 위하여 최선을 다하겠습니다.





으뜸 게임유통

■주소 : 용산구 한강로 2가 나진상가 13동 1층 특 106호 ■TEL : 716-6301~2

구좌번호

국민 015-24-0311-360
외환 309-19-02351-2
중소 기업은행 284-13-0014-001
조흥 315-04-370918
신탁 36309-1790908
농협 011-12-052
예금주 서원철

나우게임

현대 슈퍼컴보이
현대전자

드래곤볼 Z



제3차 슈퍼 로보트 대전



◆나우게임 · 일본과 동시발매◆

기 종	기 종	장르	용량	제작사	발매일
드래곤볼 Z－Ⅱ(초투무전)	슈퍼컴보이	액션	16M	반다이	93년 6월 20일 추가발매
소닉 윙스	슈퍼컴보이	슈팅	8M	비디오시스템	93년 7월 발매 예정
제 3 차 슈퍼로봇대전	슈퍼컴보이	액션	12M	반프레스토	93년 7월 23일 예정
드래곤볼 Z	패밀리	어드벤처•롤플레잉	4M	반다이	93년 8월 6일 예정
기동전사 제다건담	슈퍼컴보이	슈팅	8M	엔젤	93년 9월 중순 예정
란마1/2	슈퍼컴보이	롤플레잉	12M	동보/소학관	93년 9월 중순 예정
록맨 6	패밀리	액션	4M	캡콤	93년 11월 예정
칩과 딜 2	패밀리	어드벤처	4M	캡콤	93년 11월 예정

■전국 취급점■

• 서울역점 : 363－1849 • 봉천점 : 873－2054 • 영등포점 : 678－0563
• 성남점 : (0342) 754－5298 • 일산점 : (0344) 975－2312 • 의정부점 : (0351) 43－2990

■서울·용산전자상가 관광터미널 2F
■TEL : (代) 702-2433
■FAX : 711-1172


현대 슈퍼컴보이
현대전자
게임라인
7월 23일 발매예정
슈퍼 컴보이용
액션
12M
크레용 신짱
한국 게임매니아들을 위한 새로운 시작 !
일본 및 미주지역 연속 4주 인기순위 1위 !
개구장이 소년 크레용이 펼치는
새로운 타입의 액션게임 !
스릴과 웃음이 있는 게임 !
일본 최고의 인기 캐릭터인
크레용의 일상 생활이
게임화 되었다 !
■서울시 용산구 한강로 3가 나진상가 12동 나열 125호
TEL : 713－7033(代) FAX : 703－3463
독점발매(예약접수중)


SAMSUNG
삼성전자
게임라인
수퍼알라딘보이용 최신히트작 게임라인 독점 발매품 ! !
제임스 폰드 2
지상 최고의 첩보원 제임스본드가 악당을 물리치러 출동했다.
내가 올 여름 방학을 책임지겠다 !
8월 6일 발매예정
수퍼 알라딘보이용
액션
4M
스노우 부르스
절찬 판매중 !!
뜨거운 여름에 눈사람 캐릭터로 새로운 바캉스를 떠나자 !
오락실에서 잘 알려진 스노우 브르스가
수퍼 알라딘 보이용으로 더욱 파워업되어 등장했다 !
6월 14일 발매예정
수퍼
알라딘보이용
액션
8M
■약도
■부산 게임라인
부산 대학병원
부산 고등법원
자갈치
뉴패밀리랜드
부산 영락교회
TEL : 247-7761~2
■서초 게임라인
한남대교
무지개 APT 상가 1층 37호
게임라인 (스타데크)
뱅뱅 4거리
양재동
TEL : 557-9751
■광명 게임라인
국민은행
한일은행
하안 4거리
게임라인
골든힐쇼핑내 3F
TEL : 895-7510
■진주 게임라인
진양군청
공단로터리
대동공고
게임라인
법원
강변로
고속터미널
TEL : 759-2589
■본사
국민은행
원효상가
전자랜드
농협
나진상가 12동
나열 125호
선인상가
※ 할인권을 가지고 본사 방문시 10% DC.
지금 전화 주세요.
행운의 10% 할인권

현대 슈퍼컴보이
현대전자
총판점

호키포키

● 자매점 : 돌핀게임 719-9698
● 자매점 : 스테이지원 702-5087

실버사가 Ⅱ

■ 패밀리 RPG 명작 슈퍼컴보이로 등장 !
새로운 적 캐릭터 다양하게 출현.

6월 25일 호평 발매중
롤플레잉
16M
Ⓒ1993 SETA



드래곤즈 매직

■ 오락실의 최고 액션게임 슈퍼컴보이로 이식.
디즈니 영화를 방불케하는 화려한 애니메이션.

6월 25일 발매
액션
8M
Ⓒ1993 KONAMI

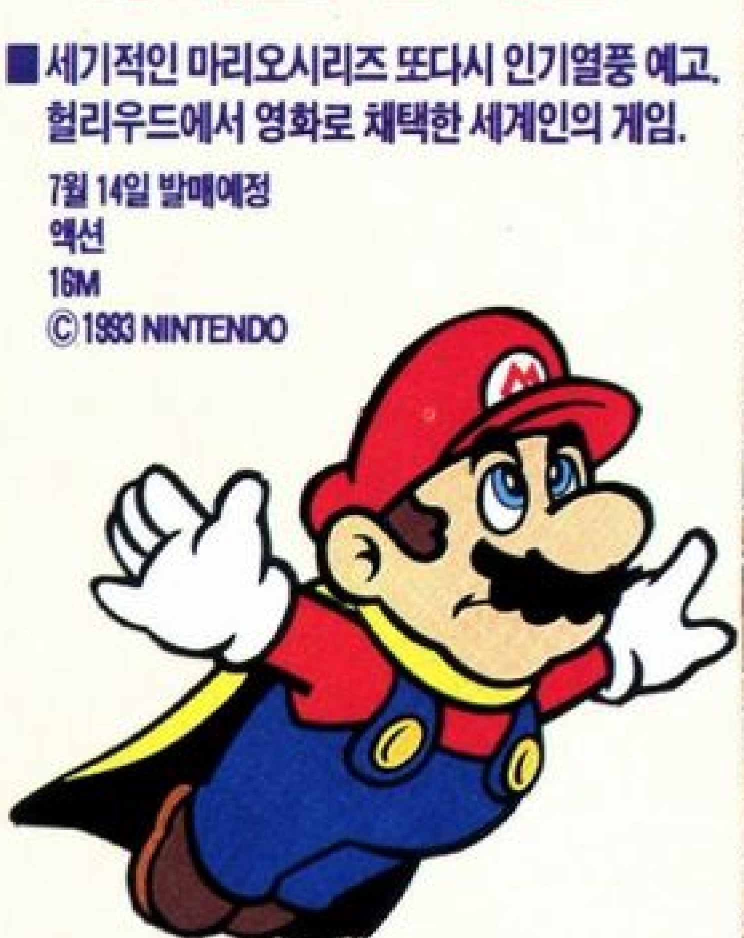


성검전설 Ⅱ, 드디어 8월 6일 발매 확정.
올 여름은 성검전설 Ⅱ와 함께
명작의 세계로 여행하십시오.

마리오 컬렉션

■ 세기적인 마리오시리즈 또다시 인기열풍 예고.
헐리우드에서 영화로 채택한 세계인의 게임.

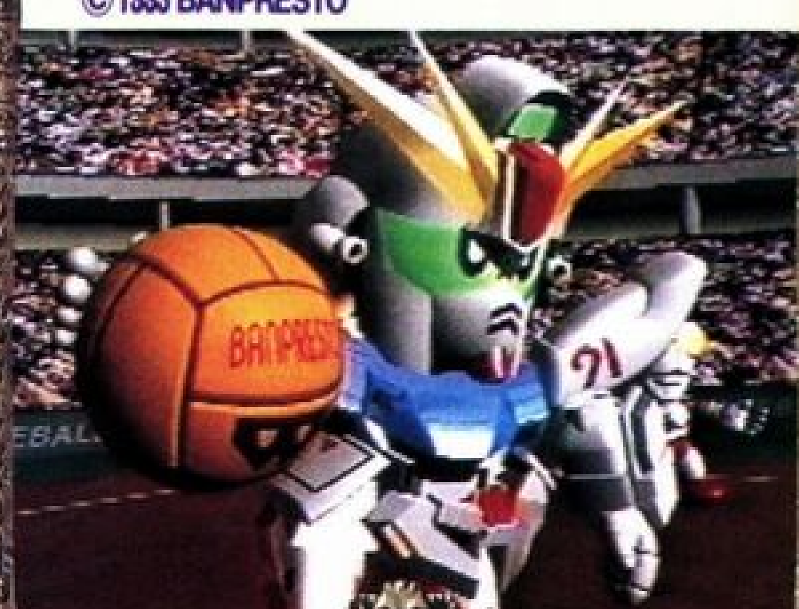
7월 14일 발매예정
액션
16M
Ⓒ1993 NINTENDO



배틀 도찌볼 Ⅱ

■ 우리들의 슈퍼스타들이 총집합 했다 !
전혀 새로운 멤버의 참가, 더욱 파워업된 필살기
와 공격 패턴이 배틀의 맛을 한층 높일것이다.

7월 16일 발매예정
액션 스포츠
12M
Ⓒ1993 BANPRESTO



호키포키는 베스트 신작만을
엄선해 독점 공급하여 드립니다

■ 호키포키본사 : 716-8808/9
■ 호키포키 용산 직영점 선인상가 21동 TEL:704-2148



"CD-알라딘보이를 왜 "호키포키"에서 살수 밖에 없었는가?"

저는 금년 16살인 김석빈 입니다.

제가 게임을 알게된것은 패밀리용으로 나온 드래곤볼 Z을 접하게 된 이후입니다.

저는 현실을 초월하고 상상력이 풍부한 스토리와 등장인물 때문에 비디오 게임에 완전히 매료되었습니다.

저는 지금껏 패밀리에서부터 CD 게임기까지 거의 전기종을 접해보지 않은 게임기가 없을 정도입니다 만 지금은 슈퍼 패미콤 (슈퍼컴보이) 메가드라이브 (수퍼 알라딘보이) 그리고 CD-알라딘보이를 보유하고 즐기고 있습니다.

나는 왜 게임기 중 "CD-알라딘 보이"를 선택할 수 밖에 없었을까?

- 뛰어난 성능 ;
  - PC와 같은 대용량의 버퍼램 탑재
  - 처리속도 2배 향상
  - 19 화음의 고음질
  - CD 디스크도 사용 (가라오케 가능)
  - 유연한 확대, 축소, 회전 화면 가능.



- 기대를 부풀게 하는 신작 ;

  "3×3 아이즈" "실피드" "아크스 I. II. III" "란마 ½" "CD소닉" "화이널 화이트" "다크 위저드" "나이트 스트라이커" 등 뛰어난 성능에 맞는 S/W가 준비되어 있습니다.

- 확실한 아프터 서비스 ;

  고가이면서 예민한 CD게임기는 A/S가 확실해야 하는데 CD-알라딘보이는 삼성전자 본사에서 직접 A/S 해줍니다. (확실한 정보)

저는 "CD-알라딘 보이"를 "호키포키"에서 살 수 밖에 없었는가?

- 다양한 S/W ; 거의 전 S/W를 보유하고 있을 뿐만 아니라, 신종도 교환이 교환이 가능 합니다.
- 확실한 아프터 서비스 와 저렴한 가격 ; 삼성전자 총판이므로 A/S 절차가 복잡하지 않습니다. 결정적인 소비자 과실이 아니면 즉시 교환해 주고, 설사 소비자 과실이더라도 최소의 경비로 끝까지 책임지고 서비스 합니다. 물론 가격도 좋습니다.

이러니 CD 알라딘보이를 "호키포키"에서 살 수 밖에 없지 않겠어요? 더 이상 무엇을 바라겠습니까?

따라서 저는 좀더 차원높은 "게임을 즐기기 위하여 CD게임기를 구입하시려면 삼성전자의 "CD-알라딘 보이 II"를 "호키포키"에서 구입하시기를 동료게임 유저에게 자신있게 추천합니다.

1993년 6월 25일

— 김석빈 (올림) —

점 : (0461) 735-7470 | 인천 부평점 : (032) 542-3084 | 전주 삼락점 : (0652) 76-0513 | 목포점 : (0631) 77-3740 | 의정부점 : (0351) 875-6290 | 부산 신암점 : (051) 65-781 | 대구 미래점 : (053) 656-2477 | 대구 수성점 : 765-9061~2 | 대구 대명점 : 653-5196





챔프 정보국

행사 만트라 지난 6월 5일 YS Ⅱ 제작 발표회 가져

(주)한도 홍산 무역은 지난 6월 5일 한국통신 소프트웨어 프라자에서 IBM PC용 게임 YS Ⅱ 스페셜의 제작 발표회를 가졌다. 만트라(대표:김영상)는 일본 팔콤과의 계약으로 YS를 비롯, 유수의 명작들을 계속해서 컨버전해낼 예정. 그리고 실력을 축적하여 국산 게임 개발에 박차를 가할 예정이다. 이날 만트라는 YS Ⅱ 스토리 설명과 만트라의 해외시장 공략 계획을 밝히고 YS Ⅱ 스페셜판의 음악을 두 곡 공개했으며 화면 사진도 기자진에게 제공하였다.



업체소식 한국 게임 소프트웨어 제작자 협의회 발족식 가져

현재 국내에서 활동중인 IBM PC게임 제작사와 아마추어 게임 개발자들을 주축으로 만들어진 한국 게임 개발자 협의회(가칭)가 6월 5일 한국 소프트웨어 프라자에서 발족식을 가졌다. 국산 게임산업의 발전을 촉진하고 아마추어 게임 개발자들의 개발의욕을 고취시키기 위해 설립된 한국 개발자 협의회는 정회원인 게임개발 회원사와 준회원인 아마추어 게임 개발자 그리고 게임 개발에 관심이 많은 동호인들로서 구성된다. 앞으로 대국민 및 대정부 홍보활동, 상공부에 대한 중소기업 육성 요구, 게임 수출의 공동대처, 업계표준 마련, 합동 광고, 공모전 등 많은 활동을 할 것으로 기대된다.



매장 게임왕자 폭탄세일 실시



용산 관광버스터미널 2층11호에 위치한 게임왕자에서 여름방학을 맞이하여 '폭탄세일'을 실시한다. 게임왕자는 깔끔한 디스플레이로도 유명한데 이번 폭탄 세일은 발매된지 오래되어 구종이 되어버린 게임팩들을 대상으로 실시하고 있는데 패밀리 원판팩의 경우 2만원에서 3만 5천원 사이이며 듀오용 CD게임도 1만 5천원에서 3만원 사이로 매우 저렴하게 판매하고 있다. 지금까지 팩값이 비싸서 구입을 미뤄왔던 유저들에게 좋은 반응을 얻고 있다. 신종만을 즐기는것 보다 가끔씩 지난 명작을 해보는 것도 좋을듯.
문의처: 게임왕자. 706-9097]

매장 스테이지 1 회원제 호평

매장 개업과 함께 게임팩을 경품으로 내걸었던 스테이지1이 최근 큰 부담없는 회원제도를 실시하여 용산을 찾는 게임 매니아들에게 좋은 반응을 얻고 있다. 별도의 회비도 없으며 특별한 자격 조건도 필요없이 스테이지1에서 팩이나 게임기를 구입 또는 교환만 해도 가입될 수 있다. 회원이 되면 팩교환 5회시 무료교환 1회, 교환, 구입이 30회 이상일 경우는 팩1개 증정, IBM PC게임 구입시 20~25%할인, 게임관련 서적을 염가에 판매한다.
[문의처 : 스테이지1 702-5087]



매장

으뜸 게임유통, 중고 교환판매 활발

용산 나진상가 13동 1층에 위치한 게임전문 매장 게임유통이 상호 그대로 게임유통에 한몫을 하고있다. 주머니가 가벼운 유저들에게 인기를 얻고있는 중고 게임기 교환제도는 자신이 가지고 있는 게임기를 바꾸고 싶은 게임기와 교환하고 그 차액만 지불하면 된다.

93년 2월부터 시작한 이 중고 게임기 교환제도는 처음에는 시행착오도 거쳤지만 지금은 소비자들에게 좋은 인식을 주어 몇번씩 교환하러 오는 사람도 있다고 한다. 예전과 달리 요즘은 수퍼알라딘보이와 슈퍼컴보이를 가지고 듀오, 메가CD, 네오지오로 바꾸려는 유저가 부쩍 늘었다고한다.

이밖에도 게임유통에서는 게임기를 고가에 매입하고 있으며 최근 일본에서 발매된 수퍼 알라딘보이용 6B버튼도 판매에 들어갔다.

[문의처 : 으뜸 게임유통. 706-3070]



업체소식

지관(유) 한글화작업 꾸준



93년 초 중국 '소프트월드'의 동방불패, 소림 금강여래권, 초인전사 등의 좋은 소프트웨어를 엄선해 한글화 작업에 주력하고 있는 지관(유)에서는 6월 20일에 또다시 새로운 게임인 '협영기'를 내놓았다.

한글화 작업에 많은 노하우를 쌓아서인지 소프트웨어 컨버전과 판매의 텀(기간)이 짧아지고 있다는 점에 주목해야 할것이다. 이번에 발표된 『협영기』는 무협소설의 내용으로 도술중에서도 축지법을 사용하는 시스템이 도입되어 지루함을 덜어주었으며 50명의 다양한 무림 캐릭터가 등장하며 12종류의 멋진 무술이 선보이게 된다.

[문의처 : 지관(유).797－5307

행사

제 7회 한국 컴퓨터 소프트웨어 전시회 열려

지난 6월 24일 한국종합전시장(KOEX)에서 「제 7회 한국 컴퓨터 소프트웨어 전시회」가 열렸다. 한국 정보처리 전문가 협회와 전자신문이 공동 주최하고 체신부가 후원한 이번 대회는 올해로서 7회째를 맞이 했다. 28일까지 5일동안 우리나라를 비롯, 미국, 일본 등 5개국 2백50여개 업체들이 컴퓨터 및 소프트웨어 등 모두 1만여종의 최신 제품을 선보였다.

이번 전시회에서 가장 관심을 모았던 곳은 소프트웨어관이었다. 교육용 소프트웨어 개발자 협의회 산하 회원사를 포함, 14개 개발업체들이 부스를 꾸민 교육용 소프트웨어관에는 40여종 이상의 다양한 국산 교육용 소프트웨어들이 전시됐다. 특히 최근 컴퓨터 환경의 멀티미디어화 추세에 맞춰 음성 및 동화상을 바탕으로 한 게임식 교육용 소프트웨어가 주류를 이루었다.

한편 이번 전시회에는 제품출품과 아울러 기술 등에 관한 세미나가 열려 컴퓨터 업계가 필요로 하는 기술 및 정보를 습득할 수 있는 기회가 마련됐다.

하드웨어

IBM-PC 게임용 디지탈 조이스틱 개발!



각종 게임 조이스틱 전문 제조업체인 다훈전자(032－675－7755)에서는 IBM용 조이스틱 핸들러(HL－1500)를 개발, 시판에 들어 갔다. 이 제품의 특징은 키보드 접점(디지탈) 방식으로 아날로그 조이스틱의 단점을 보완하는 등 키보드 상의 4방향키를 스틱 손잡이로 채용하여 게임을 좀더 손쉽게한 것이 특징. 키보드와 핸들러를 동시에 사용할 수 있어 2인용 게임도 가능하며 31개의 키를 배치해 유용하게 사용할 수 있다.

업체소식

다우정보 사무실이전

게임 개발업체로 잘알려진 다우정보 시스템이 사무실을 이전하였다. 이전 일시와 장소는 다음과 같다.

1. 이전일시 : 1993년 6월 16일 (수요일)
2. 이전장소 : 경기도 부천시 소사구 송내동 553번지 삼정공단내(주)다우정보시스템
3. 전화번호 :

변경전	변경후
T : 706-6347~9	T : (032)611-9625~8
F : 707-3681	F : (032)611-9629

삼성전자 동시발매 게임 소프트웨어 발표

삼성전자 게임기 사업부는 93년 9월까지 일본과 동시발매되는 게임 소프트웨어를 발표했다.
[문의처 : 삼성전자 게임기 사업팀. 513-1671]

〈수퍼알라딘보이〉

게 임 명	발매일	용 량	장 르	제작사
프로 하키 '93	93. 7. 9	8 M	스포츠	EA 빅터
쿨 스풋	93. 7. 16	8 M	액션	버진
수퍼 시노비 2	93. 7. 23	8 M	액션	세가
프로 풋볼 '93	93. 7. 23	8 M	스포츠	EA 빅터
로드러쉬 2	93. 7. 23	8 M	레이스	EA 빅터
아 하마탄	93. 7. 30	8 M	스포츠	EA 빅터
NBA 플레이 오프	93. 7. 30	8 M	스포츠	EA 빅터
데빌버스터	93. 7 예정	8 M	액션	심스
타임 도미네이터	93. 7 예정	8 M	액션	빅 동해
건트레트	93. 7 예정	8 M	롤플레잉	텐겐
써징오라	93. 7 예정	8 M	롤플레잉	세가
베이스볼 '93	93. 8. 6	8 M	스포츠	세가
로켓나이트어드벤처	93. 8. 6	8 M	액션	코나미
위저드 어브 임모탈	93. 8. 10	16 M	액션 RPG	EA 빅터
마블매드네스	93. 8. 13	4 M	액션	텐겐
컬럼스 3	93. 8 예정	8 M	퍼즐	세가
SF Ⅱ' PLUS	93. 9 예정	24 M	액션	캡콤
배틀메니아 2	93. 9 예정	8 M	슈팅	빅 동해
건 스타 히어로즈	93. 9 예정	8 M	액션	세가
샤이닝 포스 2	93. 10 예정	16 M	롤플레잉	세가
멀티 대전 퀴즈	93. 10 예정	8 M	퀴즈	세가
몬스터 월드 4	93. 10 예정	8 M	액션 RPG	세가
환타지 스타 4	93. 7 예정	16 M	롤플레잉	세가

〈CD-알라딘보이〉

게 임 명	발매일	가 격	장 르	제작사
나이트 스트라이커	93. 6. 14	71,150원	슈팅	타이토
데버스테이터	93. 6. 14	69,390원	액션	일본텔레네트
아쿠스 1,2,3	93. 7. 23	–	롤플레잉	울프팀
성마전설 3*3 EYES	93. 7 예정	–	롤플레잉	세가
실피드	93. 7 예정	–	슈팅	게임아츠
다크 위저드	93. 7 예정	–	시뮬레이션	세가
바리 암	93. 8 예정	–	슈팅	휴먼
알사크	93. 9 예정	–	액션	폴리돌

〈알라딘보이〉

게 임 명	발매일	용 량	장 르	제작사
베어너클	93. 6 예정	4 M	액션	세가
윔블던 2	93. 6 예정	2 M	스포츠	세가
토너먼트 골프	93. 6 예정	2 M	스포츠	세가
스매시 T.V	93. 6 예정	2 M	액션	세가
피트 화이터	93. 6 예정	4 M	슈팅	세가
터미네이터	93. 6 예정	2 M	슈팅	세가
페르시아의 왕자	93. 6 예정	4 M	액션	세가
캘리포니아 게임 2	93. 6 예정	2 M	액션	세가
나홀로 집에	93. 7 예정	2 M	액션	세가
몬스터월드	93. 7 예정	4 M	액션	세가

〈핸디알라딘보이〉

* 톰과 제리(2M, 액션)→6월 25일

스화2' 타이틀과 용량명 변경

수퍼알라딘보이용으로 나올 스화2 대시가 제과 용량에서 대폭 수정이 가해진다. 우선 제목은 다음과 같이 변경된다.
기존 제목 : 스트리트 화이터 Ⅱ 대쉬 –챔피언 에디션–
변경 제목 : 스트리트 화이터 Ⅱ 대쉬 플러스 –챔피언 에디션–
용량면에서도 PC엔진판의 20메가에 비해 16메가의 용량으로 약간은 초라했던 MD판이 세가와 캡콤간의 협의로 24M의 대용량으로 선보이게 될 예정이다.



'쥬라기 공원' 동시발매 결정!

게임이 영화화 되는가 하면 영화가 게임화 되는 추세가 계속되고 있다. 게임의 영화화된 '슈퍼마리오'가 있은 후 영화가 게임화로 가속되고 있다.

올여름 미국에서 공개될 영화 '쥬라기 공원'(SF 영화의 거장 스티븐 스필버그가 제작을 맡은 MCA/유니버설 영화사 작품)을 주제로한 게임이 제작발매될 예정이다.

이 작품은 유전공학으로 인한 공룡의 출현 등 상당히 교육적 차원의 게임으로서 인기를 모으리라 예측된다. 이에 세가와 라이센스를 맺은 삼성에서는 16비트 수퍼 알라딘보이용(16메가)은 8월 23일, 핸디 알라딘보이용(4메가)은 7월 23일, 8비트 알라딘보이(4메가)는 11월 초에 동시발매 예정이여서 쥬라기 공원을 기억하고 있는 수퍼 알라딘보이 유저의 마음을 들뜨게 하고 있다.

한편 이 영화는 국내에서의 개봉은 대동필름에서 여름방학을 이용하여 수입 직배할 예정이다.

현대전자

동시발매 게임 소프트웨어 발표

현대전자 게임기 영업부는 93년 8월까지 일본과 동시발매되는 게임 소프트웨어를 발표했다. [문의처 : 현대전자 게임기 영업팀. 398-4397]

게 임 명	발매일	용 량	장 르	제작사
SF Ⅱ' 터보	93. 7. 10	20 M	액션	캡콤
슈퍼 마리오 컬렉션	93. 7. 14	16 M	액션	닌텐도
망령전기 마다라 2	93. 7. 16	12 M	롤플레잉	코나미
슈퍼 슬럼덩크	93. 7. 16	8 M	스포츠	버진
배틀 도찌볼 2	93. 7. 16	8 M	스포츠	반프레스토
데스 블레이드	93. 7. 16	12 M	액션	아이맥스
제3차슈퍼 로봇대전	93. 7. 23	12 M	액션	반프레스토
크레용 신장	93. 7. 23	12 M	액션	반다이
바즈! 마법세계	93. 7. 23	12 M	롤플레잉	하트비
성검 전설 2	93. 8. 6	16 M	액션 RPG	스퀘어
데카맨 블레이드	93. 7. 30	8 M	액션	PAK
소닉 윙스	93. 7. 30	8 M	슈팅	비디오시스템
FC 원인	93. 7. 30	2M(FC)	액션	허드슨
시공의 날개	93. 7. 30	2M(FC)	액션	G어뮤즈먼트
MVP 베이스 볼	93. 8. 6	8 M	스포츠	히로
월드 히어로즈	93. 8. 6	12 M	액션	선전자
소드 월드	93. 8. 6	12 M	롤플레잉	T&E
슈퍼 파워 리그	93. 8. 6	12 M	스포츠	허드슨
돗지볼 전원집합	93. 8. 6	8 M	스포츠	테크노스저팬
드래곤볼 Z 외전	93. 8. 6	4M(FC)	롤플레잉	반다이
미소녀전사 세라문	93. 8 예정	12 M	액션	엔젤
슈퍼 차이니즈월드2	93. 8 예정	12 M	액션 RPG	컬처 브레인
크레용 신장	93. 8. 27	2M(FC)	액션	반다이
센드버드	93. 8. 27	8 M	액션시뮬	베네렉스
수제전기	93. 8. 27	12 M	시뮬레이션	에닉스
열혈 발리볼	93. 8. 27	8 M	스포츠	팩인 비디오
토리네아	93. 8. 27	16 M	액션 RPG	야노만
데바스 테이타	93. 8. 27	8 M	액션	마이크로월드
마이트&매직 3	93. 8. 예정	16 M	롤플레잉	G어뮤즈먼트
아이 오브더 비홀더	93. 8. 예정	8 M	롤플레잉	캡콤
가이아 세이버	93. 8. 예정	8 M	롤플레잉	반프레스토



국외

「스트리트 화이터 Ⅱ」 영화로 등장!

또다시 허리우드가 일본의 게임을 영화화한다.

슈퍼마리오의 영화화 이후 또다시 게임업계와 영화업계를 뒤흔들 세기적 사건이 발생했다. 바로 「스트리트 화이터 Ⅱ」의 영화화.



약 30억엔을 투입하여 만든 이 영화는 제작에 캡콤, 프로듀서는 「올가」 등으로 이름이 알려져있는 에드워드 프레스맨씨가 담당했으며, 각본에 「다이하드 1,2」의 스티브 디스저씨를 기용하는 등 흥미로움과 다채로움에 총력을 다했다.

대개봉은 내년 7월으로 예정되었고 미국과 일본을 위시하여 전세계 상영 예정이다.

아쉽게도 주연은 아직 미정이다.

행사

「'93 게임쟈울스」 개최일 확정

금년도 작년에 이어 「'93 게임 쟈울스」가 개최된다.

올해로 4회째가 되는 이 이벤트는 중경 TV가 주최하고 에닉스, E.A 빅터, 컬처브레인 등 약 40개사의 게임 메이커가 참가하는 신작게임 전시회이다.

이 「'93 게임 쟈울스」는 슈퍼컴보이, 수퍼 알라딘보이, PC 엔진의 최신 소프트에 의한 게임대회이며 개발 진행중 게임의 최신정보와 주목할 만한 차세대 하드웨어의 전시 등 그 내용면으로 보아도 뜨겁고 무게가 있는 이벤트이다.

★회의장

＊동경(프리즘홀)/7월21,22일 ＊오오사카(마이돔)/8월 6,7일 ＊후쿠오까(하마마쯔 아리나)/8월 14,15일 ＊나고야(중소기업 진흥회관)/8월20,21일.

★시간

시간은 어떤 회의장을 막론하고 오전 10시~오후 5시까지이다.





학원

닌텐도, 게임스쿨을 지원!! 내년 4월부터 신설!

슈퍼마리오로 유명한 닌텐도가 컴퓨터 종합학원인 '할(HAL)'을 지원한다. 오오사카와 나고야에 학교를 두고있는 이 학교는 내년 4월부터 신설하는 멀티미디어 크리에이터 코스에 닌텐도의 지원을 받아 게임



디자이너, 게임제작자의 인재를 키우기 위해 학과를 설치한다.

신설되는 학과는 4년제와 2년제를 병설한다. 기초학과부터 실제로 닌텐도에서 사용하고 있는 게임개발 기재로 실습하고 앞으로 기대를 모으고 있는 CD-ROM 등의 멀티미디어에 관한 컬리큘럼도 준비되어 있다고 한다.

입학자 모집은 이미 시작하고 있는데 본격적으로는 여름방학때부터이다. 국내의 관심가들도 입학할 수 있을 지는 아직 미지수이다.

하드웨어

미국세가의 32비트 머신 발매설, 그 진상은?



「뉴욕 타임지에 『세가가 6월에 32비트의 신기종을 발매한다』라는 기사가 실려있었다」라는 괴전화로 각 언론지는 떠들썩했다.

그래서 각 언론 기자들은 뉴욕지사에 조사를 의뢰한 결과 뉴욕 타임즈지에는 그런 내용이 한번도 게재된 적이 없다고 했다. 그래서 챔프가 미국 세가의 현지법인에게 직접 문의한 결과 신제품의 예정은 있지만 정식발표의 단계는 아니다라는 답변을 얻었다. 소문의 근원이야 어떻든 미발표 신제품의 준비가 착착 진행되고 있는 것은 확실한 것같다.

작년 허드슨의 32비트 보드 발표도 있고 드디어 가정용 게임머신도 32비트 시대가 태동을 시작하는 것일까?

행사

「패미컴 스페이스 월드 '93」에 시선집중



최신의 게임을 실제로 보고 만질 수 있는 이벤트인 「패미컴 스페이스 월드 '93」이 드디어 대단원의 막을 연다.

개최일은 8월 24~26일간이며 장소는 작년과 똑같이 동경 국제무역센터 동관에서 열린다. 모두 80개사가 참가하는 대이벤트인 이 행사는 최신작은 물론 작년과 같이 기타 이벤트도 듬뿍 준비되어 있다.

＊25일

각 소프트메이커 3사가 참가해서 1시간의 스테이지 이벤트가 행해진다.

＊26일

일본 TV에서 방송중인 「슈퍼마리오 클럽」의 공개녹화가 행해진다.

단, 「패미컴 스페이스 월드 '93」은 작년과 마찬가지로 초대권 없이는 입장할 수 없다.

하드웨어

저가형 원더메가 2 전격발표(일본)



●발매일 : 7월 2일

메가드라이브 2나 메가-CD 2가 발매되고 있는 중에 메가 CD 일체형 머신인 원더 메가2의 저가격 판매에 대해 여러가지 소문이 있었다. 그 소문의 내용은 저가격에 무선 패드, 그리고 뛰어난 디자인의 원더메가 2가 나온다는 소문이었다. 이것은 우리들의 마음을 설레이게 할 정도의 대단한 사건이었다. 자! 그런데 그 원더메가2가 드디어 7월2일 발매되었다.

더우기 단순히 가격만을 내린 것만은 아니고 가라오케 등의 고기능 1 비트 DAC 컨버터(오디용으로 CD 디지탈 기호를 걸러주는 장치)등 고성능 기능은 그대로 남겨 놓으면서(MIDI 단자는 소거) 생각지도 못한 기발한 기술이 추가되었다.

명인의 게임 평가

여름철을 맞이하여 명인들이 새로운 각오로 평가를 하겠다고 한다.
과연 어떤 평가를 내릴지… 눈을 크게뜨고 신 명인들의 평가를 지켜보자.



롤플레잉/어드벤처



고만도

CD알라딘보이용 환영도시를 본 뒤 3일간 아무것도 못 먹었다고 한다. 1년동안 기다렸던 게임인데 그렇게 나올줄이야… 앞으로 1년간은 CD알라딘보이용 게임을 절대로 안하겠다고 다짐했다.



채벤질

빤질대는 것을 그만두고 이제 열심히 착실하게 살아가기로 마음먹었다고 한다. 그리고 이제 게임을 한번 잡으면 꼭 끝까지 깨겠다고… 천사의 시 2의 음악에 반해 요즘은 천사가 되고 싶어 자꾸 아파트 옥상에 올라간다고…

협영기



제작사	지관(유)	용 량	2HD 3장
발매일	93. 6. 22	기 종	IBM PC
가 격	20,000원	기 타	한글화 작업

고만도 (6)

무협소설을 잘 읽지 않는 나로서는 스토리를 몰라서 애를 많이 먹었다. 하지만 무협지를 읽어서라도 클리어하고 싶은 게임이다. 스토리가 매우 탄탄하며 조작이 매우 편리하다. 하지만 지형 그래픽이 패밀리를 보는 듯한 인상을 주었다.

채벤질 (8)

내가 좋아하는 액션 RPG가 IBM PC용으로 나오다니… 동방불패이후 또한번 컴퓨터앞에서 살것같은 예감이 든다. 전투는 돌발적으로 이루어지며 적과의 대전이 긴장된다. 아이템 표기가 그림으로 되어있어 쉽게 알 수 있는 것이 장점.

주시자의 눈 III



제작사	S.S.I	용량	2HD 5장
발매일	93. 7월중	기종	IBM PC
가격	25,000원	기타	

고만도 (7)

'주시자의 눈'하면 모를 사람이 없을 정도의 유명한 RPG게임이다. 하지만 시리즈가 더해 갈수록 점점 완성도가 떨어지는 것 같다. 1편은 그 당시 최고의 그래픽과 사운드를 보여주었다. 하지만 고용량 시대에 맞게 3탄이 조금 화려했으면 하는 생각이 든다.

채벤질 (8)

내가 좋아하는 던전형 RPG중 가장 진보적인 시스템과 독특한 세계관을 자랑한다. 그래픽이나 사운드면 보다는 시스템 면에서 채점을 하고싶다. 모든 메뉴가 좋아졌지만 전투 방식은 2년전에 나온 1편 그대로이다. 불만이다.

실버사가 2



제작사	세타	용량	16메가
발매일	93. 6. 25	기종	SFC
가격	9,800엔	기타	

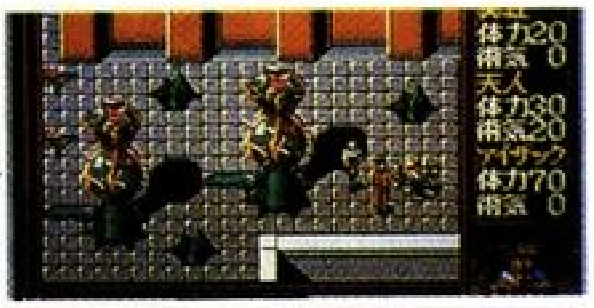
고만도 (9)

전투의 애니메이션이 극히 화려했다. 전투 씬으로 들어갈 때의 확대 장면이나 마법 사용시의 화려한 그래픽이 매우 눈에 띈다. 타이토의 미네르바톤 사가와 세타의 실버사가1에서 이어지는 스토리에 매혹되었다. 캐릭터 일러스트가 멋있다.

채벤질 (9)

전투의 조작은 모두 눈으로 알아보기 쉬운 아이콘으로 되어있어 일본어를 모르는 학생이라도 전투만은 쉽게 할 수 있다. 일행을 도와주는 신상들의 합체라는 특이한 시스템을 이용하여 게임의 흥미를 돋구어 준다.

환영도시



제작사	마이크로 캐빈	용량	CD—ROM
발매일	93. 6. 중	기종	MCD
가격	4, 900엔	기타	VR시스템

고만도 4

프레이와 함께 MSX 터보—R로 나왔던 유일한 S/W. MSX판은 그다지 큰 인기를 끌지 못했기에 MD판에서는 좀더 많은 컨버전을 기대했었는데 영 아니었다. 무엇보다 CD게임에서 성우가 한명도 안 쓰였다는 것은 충격 그 자체였다.

채뻰질 3

필드 화면의 스크롤이 매우 부자연스러웠다. 자연스럽게 한명만 표시해도 되는데 3명을 모두 표시하다보니 캐릭터들이 워프하는 사태까지 벌어진다. 전투는 의외로 괜찮았다. 비주얼에 실망했다. 과연 CD게임인가?

전설의 오우거 배틀



제작사	퀘스트	용량	16메가
발매일	93. 3. 12	기종	SFC
가격	9, 600엔	기타	

고만도 10

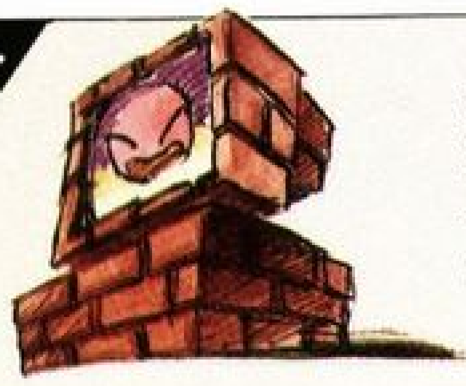
예전에 평가한적이 있지만 국내 발매가 결정되어 다시 평가를 하게되었다. 이 전설의 오우거 배틀의 매력은 리얼타임과 전투에 있다. 그리고 필드의 그 환상적 그래픽이란… 10점을 주어도 전혀 아깝지가 않은 게임이다.

채뻰질 9

음… 필드의 그래픽. 마치 안개가 끼인듯한 환상적인 화면으로 나의 마음을 울린다. 사실퀘스트는 유명한 회사는 아니다. 이 게임으로 인해 에닉스를 능가하는 회사가 될지도 모른다는 생각이 든다.

시뮬레이션

이돌컴



챔프의 모 기자가 매달 여자친구가 바뀐다는 이야기를 듣고 시무룩해져 있다. 돌컴에게는 언제 그런날이…?

최개굴



너무나 탐구적이여서 다른 명인들이 10분쯤 플레이해본 후 평가를 하는 반면 1시간 이상씩 즐기고 평가를 한다. 하지만 평가하는 시간은 1분 이내…

파워몽거



제작사	EA 빅터	용량	8메가
발매일	93. 6. 18	기종	MD
가격	8, 900엔	기타	

이돌컴 7

포퓰러스 같은 형식에 여러가지 퍼즐 적 요소를 첨가하여 머리를 잘 굴리지 않으면 게임을 클리어할 수 없게끔 지능적인 요소가 복합적으로 구성되어 있다. 아무래도 이 게임을 하려면 포퓰러스 2로 실력을 쌓은 후에 도전하는 것이 좋을것 같다.

최개굴 8

맨 처음 게임하는 법을 몰라 한참 애를 먹었다. 하지만 한번 빠져들면 헤어나지 못한다. 게임의 시스템도 참신하고 화면 효과도 충실하다. 몇번을 플레이해도 질리지 않는 게임. 하지만 MD판은 약간 느린감이 든다.



액션/슈팅

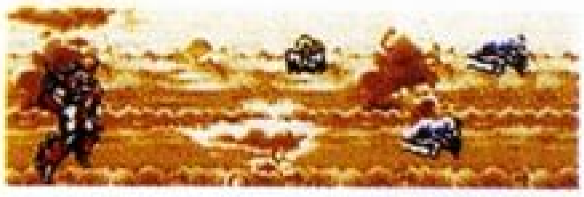


김종팔
아직도 일본과 한국을 구분하지 못하고 헤매고있다. 너무나 미소녀를 밝힌 나머지 미소녀 게임이 아니면 평가도…



신윤발
진짜 주윤발과 닮았냐는 문의 전화가 쇄도한 한달이었다. 유비통신에 의하면 주윤발과 발가락이 닮았다는 얘기가 있다.

데버스테이터



제작사	울프팀	용량	CD-ROM
발매일	93.6.13	기종	MCD
가 격	71,150원	기타	

김종팔 (6)
한마디로 기가 막히다. 어쩌면 비주얼과 게임이 이렇게 다를수가… 내돈 돌리도~ 하지만 여주인공이 매우 마음에 든다. 사고싶엉~

신윤발 (6)
비주얼 하나만으로도 이 게임을 살 가치는 충분하다. 만화 영화와 같은 비주얼. 아~ 난 감동했어. 하지만 게임은 하기가 싫다. 계속 비주얼만 보고 싶은 게임이다.

스트리트 화이터2 대쉬



제작사	NEC HE	용량	20메가
발매일	93.6.12	기종	PC엔진
가격	9,800엔	기타	

김종팔 (10)
오잇! 스화 2 대쉬가 20메가로 나왔다. 캐릭터는 슈퍼컴보이보다 작은듯 하지만 부드러운 동작이 매우 좋다. 휴카드로 이렇게 멋있게 나올 수 있다니… 4천왕을 게임기에서 쓰는 기분. 이런 기분 처음이야~

신윤발 (10)
20메가의 대용량을 사용해서인지 슈퍼컴보이판에서 느끼지 못한 박진감을 느낄 수 있다. 그래픽도 상당히 화려하고 속도도 매우 빠르다. 하지만 BGM부문에서는 하드웨어적인면 때문에 조금 처지는듯 하다. 캐릭터의 목소리는 멋있다.

제임스 폰드2



제작사	EA빅터	용량	8메가
발매일	93.6.9	기종	MD
가격	5,900엔	기타	대전방식

김종팔 (4)
그래픽은 매우 화려하지만 길도 복잡하고 어지러운 게임이다. 약간의 코믹한 요소가 있는 게임이지만 나는 전혀 웃지 않았다. 미국식 게임은 이래야만 할까? 아니면 내가 일본 게임에 길들여있는지도…

신윤발 (7)
빠른 스피드가 약간은 소닉을 연상케 했지만 곧 이 게임에 매료될 수 있었다. 상당히 화려한 그래픽이 눈을 어지럽게 만들지만 한번 시작하면 놓기가 싫어진다. 그런데 폰드는 본드의 파로디인가?

엑스렌자



제작사	세가	용량	8메가
발매일	93.5.28	기종	MD
가격	6,800엔	기타	컨티뉴

김종팔 (9)
MD의 동시발색의 한계인 64색에 무려 2배인 128색을 표현한 아름다운 그래픽의 액션 슈팅게임. 입체적 스크롤이 매우 인상적이며 게임 시작전의 오프닝은 입체 도형 을 사용하여 환상적인 분위기 마저 자아냈다. 액션도 놀랍다.

신윤발 (8)
상당히 신경을 써서 만든 게임인지 10분만 해보면 느낄 수 있다. 화면의 색이 교묘하게 변함은 물론 입체적인 라인 스크롤은 효과면에서 만점. 하지만 캐릭터의 움직임이 종이같다. 그점만 개선했더라면…

드래곤즈 매직



제작사	코나미	용량	8메가
발매일	93.6.25	기종	SFC
가격	8,800엔	기타	

김종팔 (7)
자신의 반사신경이 어느정도인지 알고 싶다면 자신있게 권하고 싶다. 물론 기억력도 좋아야한다. 캐릭터의 움직임이 상당히 부드러운데… 동작이 매우 자연스러운것 같다.

신윤발 (5)
이 정도의 게임이라면 한번 해볼만하다라고 느꼈다. 하지만 계속해서 플레이할만한 게임은 못된다. 상당한 반사신경을 요구하지만 글쎄… 내가 둔해서 그런가??



매장인기순위

1 전설의 오우거 배틀



- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 퀘스트
- 12메가
- 9,600엔
- 93년 3월 12일

2 화이널 화이트 2



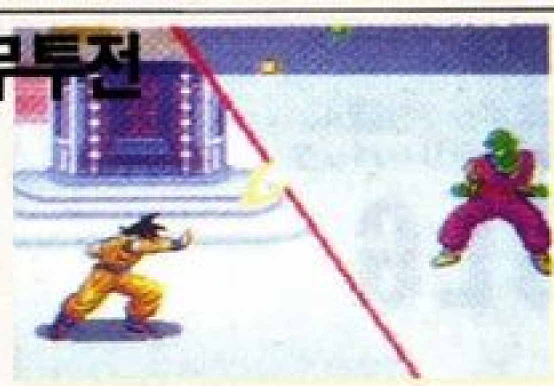
- 슈퍼컴보이
- 액션
- 캡콤
- 10메가
- 9,000엔
- 93년 5월 22일

3 윈즈 오브 썬더



- PC엔진 슈퍼 CD-ROM
- 슈팅
- 허드슨
- CD-ROM
- 7,800엔
- 93년 4월 23일

4 드래곤볼 Z 초무투전



- 슈퍼컴보이
- 액션
- 반다이
- 16메가
- 9,800엔
- 93년 3월 20일

5 브레스 오브 화이어



- 슈퍼 컴보이
- 롤플레잉
- 캡콤
- 12메가
- 9,800엔
- 93년 4월 3일

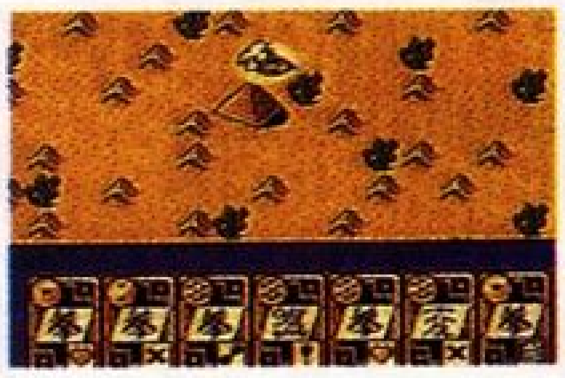
6	아랑전설	액션	12M	M D
7	천사의 시 2	롤플레잉	CD	PE-CD
8	열혈축구 2	액션 스포츠	4M	F C
9	삼국지 3	시뮬레이션	16M	SFC
10	돗지탄평 2	시뮬레이션	4M	F C

오잇! ! 오우거 배틀이! ! !

…지난달의 순위 예상이 완전히 빗나갔다. 오우거 배틀은 나온지 오래된 게임임에도 불구하고 인기를 누리고있는데 명작은 역시 유저들의 입에서 입으로 소문이 전해지는 듯. 곧 국내에 발매될 예정이라니 기대해 보자!

구매희망순위

1 드래곤볼 Z 외전



- 패밀리
- 롤플레잉
- 반다이
- 4메가
- 7,800엔
- 93년 8월 6일 발매

2 스트리트 화이터 II 터보



- 슈퍼컴보이
- 액션
- 캡콤
- 20메가
- 9,980엔
- 93년 7월 10일 발매

3 성검전설 2



- 슈퍼컴보이
- 액션 롤플레잉
- 스퀘어
- 16메가
- 9,800엔
- 93년 8월 6일 발매

4 아랑전설 2



- 슈퍼컴보이
- 액션
- 타카라
- 20메가
- 9,800엔
- 93년 9월 24일

5 월드 히어로즈



- 슈퍼컴보아
- 액션
- SNK
- 16메가
- 9,800엔
- 93년 8월 6일

6	란마 1/2 RPG	롤플레잉	16M	SFC
7	드래곤 퀘스트 1,2	롤플레잉	16M	SFC
8	용호의 권	액션	16M	SFC
9	드래곤볼Z초무투전	액션	16M	SFC
10	아랑전설	액션	12M	M D

역시 드래곤볼 시리즈의 인기는! ! !

초무투전의 인기가 식고있는 가운데 그 뒤를 이어 드래곤볼 Z 외전의 인기가 하늘을 찌르고 있다. 역시 챔프의 초특급 정보가 그렇게 충격적이었단 말인가? 란마 1/2 RPG도 꾸준한 상승세를 보이고있다.

기종별 게임차트

* 평가점수는 본지 '마리오 클럽'팀 100명에 의해 평가된 점수로써 애독자 엽서를 10위 까지 집계한 후 본지 마리오 클럽팀의 순위를 결정, 1위부터 10위까지 각각에 점수를 주어 1~10점까지 합산한 결과입니다. 평가자는 마리오 클 럽회원 중에서도 특히 평가에 관심있는 분들을 대상으로 했 습니다.

PC 엔진

순 위	제 목	장 르	용 량	평가점수
1	스내처	어드벤처	CD	985
2	천외마경 2	롤플레잉	CD	976
3	PC원인 3	액 션	HU(8M)	786
4	란마1/2원조무차별격투	액 션	CD	634
5	봄버맨 '93	퍼즐액션	HU(4M)	417
6	천사의 시 2	롤플레잉	CD	308
7	부라이 2	롤플레잉	CD	292
8	로도스섬 전기	롤플레잉	CD	254
9	코즈믹 환타지 3	롤플레잉	CD	147
10	YS Ⅰ, Ⅱ	슈 팅	CD	83

3파전의 벽이 깨지다!

지금까지 3파전을 벌여오던 스내처, 천외2, 란마 1/2. 하지만 이제 균형이 깨졌다. PC원인의 돌머리에 란마는 무너졌단 말인가? 원인3는 휴카드임에도 불구하고 많은 사랑을 받고있다. 천사의 시2도 계속 순위 상승중.

슈퍼컴보이

순 위	제 목	장 르	용 량	평가점수
1	드래곤볼 Z 초무투전	액션	16M	995
2	화이널 환타지 5	롤플레잉	16M	637
3	란마 1/2 폭열 난투편	액션	12M	628
4	캡틴 쯔바사 4	시뮬레이션	8M	611
5	브레스 오브 화이어	롤플레잉	12M	610
6	아랑전설	액션	12M	562
7	스타폭스	슈팅	8M	523
8	NBA 프로농구	스포츠	8M	378
9	스트리트 화이터 2	액션	16M	240
10	슈퍼 마리오 월드	액션	4M	171

변화없는 한달이…

지금까지 순위변동이 가장 심했던 슈퍼컴보이 게임들이 이번달은 별 변동이 없었다. 서서히 내리막길을 탈것으로 예상한 FF 5가 오히려 지난달보다 순위가 올라갔다. 그런데 슈퍼 마리오 월드가 아직도 인기를??

구매희망 순위 게임 매니아의

순 위	제 목	장 르	제작사	평가점수
1	성검전설 2	액션 RPG	스퀘어	SFC
2	천외마경 풍운가부끼전	롤플레잉	허드슨	PE-CD
3	실피드	슈팅	게임아츠	MCD
4	YS Ⅳ DOWN OF YS	롤플레잉	허드슨	PE-CD
5	SF Ⅱ' 터보	액션	캡콤	SFC
6	아랑전설 2	액션	타카라	SFC
7	졸업	육성 시뮬레이션	NEC애비뉴	PE-CD
8	재너두 바람의 전설	액션 RPG	팔콤	PE-CD
9	SF Ⅱ'	액션	NEC, 캡콤	PE, MD
10	3*3 EYES	롤플레잉	세가	MCD

액션 열풍???

지금까지 게임 매니아하면 롤플레잉 게임이 생각났다. 그만큼 롤플레잉은 게임명인들이 즐기는 장르. 하지만 이번달에는 롤플레잉보다 액션이 더 많다. 그 이유를 명인들에게 물어봤더니 역시 머리 식히는데는 액션이 최고라고…

패밀리

순 위	제 목	장 르	용 량	평가점수
1	돗지탄평 2	시뮬레이션	4M	749
2	드래곤 볼Z 3	롤플레잉	4M	739
3	록맨 5	액션	4M	735
4	화이널 환타지 3	롤플레잉	4M	551
5	열혈 격투 전설	액션	4M	463
6	나이트 건담 이야기 3	시뮬레이션	4M	424
7	돗지탄평	시뮬레이션	4M	356
8	드래곤 퀘스트 4	롤플레잉	4M	258
9	마더	롤플레잉	4M	134
10	닌자 용검전 2	액션	4M	67

패밀리 유저들이 뜨거워지고 있다!!

챔프 7월호에 드래곤볼 Z 외전 소식이 전해지자마자 패밀리 유저들의 전화문의가 쇄도하고 있다! '더 자세한 정보를!', '발매일은?'. 이 폭발적인 문의를 챔프는 책임질 수 있을까? 물론! 이번호에도 새로운 정보가 나갔잖아요!

텔레파시 퀴즈!

순위알아 맞추기

애독자 엽서의 '텔레파시 순위 알아 맞추기' 정답란에 기재한 순위와 본지의 각 매장 인기 순위, 구매희망 순위 인기차트의 정답을 맞추시는 분 중 1명을 선발, 슈퍼컴보이 1대와 2명을 선발하여 신종 게임팩 1개씩을 드립니다. (마감 : 7월 15일까지이며 보내는 사람의 전화번호를 명기하지 않으면 자동탈락)

■ **7월호 정답자 발표는 부록 챔프게시판을 참조하시기 바랍니다**



CD 수퍼 알라딘보이

순 위	제 목	장 르	용 량	평가점수
1	베어너클 2	액션	16M	783
2	아랑전설	액션	12M	725
3	소닉 2	액션	8M	643
4	화이널 화이터 CD	액션	C D	576
5	란마 1/2 백란애가	어드벤처	C D	473
6	돌핀	액션	8M	357
7	랜드 스토커	액션 RPG	16M	245
8	마징사가	액션	8M	278
9	돗지탄평	스포츠	4M	195
10	샤이닝 포스	어드벤처	12M	79

돌고래의 재롱이 귀엽다!

지금까지 인기를 끌지못했던 미국게임들이 서서히 유저들에게 인정받고있다. 미국 게임 돌핀이 그 사실을 확인하게 해준다. 일본 게임에서는 느낄 수 없는 큰 스케일을 느낄 수 있는 돌핀. 앞으로의 순위상승이 기대된다.





국외

히트게임차트

일본판매순위

1 화이널 화이트 2



- 슈퍼컴보이
- 액션
- 캡콤
- 93년 5월 22일
- 9,800엔

2 슈퍼 봄버맨



- 슈퍼컴보이
- 액션
- 허드슨
- 93년 4월 28일
- 7,800엔

3 브레스 오브 화이어



- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 캡콤
- 93년 4월 3일
- 9,800엔

4 메탈맥스 2



- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 데이타 이스트
- 93년 3월 5일
- 9,500엔

5 아랑전설



- 수퍼 알라딘보이
- 액션
- 세가
- 93년 4월 23일
- 8,800엔

일본 게임 매니아 구매 희망 순위

1 스트리트화이터Ⅱ 터보



- 슈퍼컴보이
- 액션
- 캡콤
- 93년 7월 10일
- 9,980엔

2 성검전설 Ⅱ



- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 스퀘어
- 93년 8월 6일
- 가격 미정

3 드래곤퀘스트 Ⅰ.Ⅱ



- 슈퍼컴보이
- 롤플레잉
- 에닉스
- 발매일 미정
- 가격미정

4 스트리트 화이터Ⅱ 플러스



- 수퍼 알라딘보이
- 액션
- 캡콤
- 발매일 미정
- 가격 미정

5 천외마경 풍운가부끼전



- PC엔진
- 롤플레잉
- 허드슨
- 93년 7월 10일
- 7,800엔

화이널 화이트 2, 정상은 나의것 !

1위의 경쟁이 무척이나 뜨거웠다. 어느 게임이 1위를 차지할 것인가는 그 아무도 예상을 할 수 없었다. 그러나 화이널 화이트 2가 정상에 우뚝 올라섰다.
좋은 액션 게임은 게임의 원산지라고 할 수 있는 일본에서도 최고의 인기라는 사 실을 우리는 알았다. 누가 액션 게임은 질이 떨어진다고 했어 ?

역시 '스화 Ⅱ 터보'는 최고야 ! 아니야 성검전설 2가 금방 따라잡을 거야 !

최고의 인기 액션 게임인 스화 Ⅱ 터보가 발매일이 결정되고 나서 그 인기가 하늘을 찌르고 있다. 언제나 1위를 고수하고 있었던 드래곤 퀘스트 Ⅰ.Ⅱ는 순위가 3위로 뚝 떨어졌다. '스화Ⅱ터보'가 나오고 부터 더욱 뜨거워진 이 경쟁의 최후 승자는 과연 누구일까?

해외 기종별 인기 순위

비상! 일본 게임 업계에서는 지금 비상이다. 각 제작사에서 대작이 무수히 쏟아져 나오고 있어 기종, 장르와 상관없이 인기 경쟁이 치열하다. 성검전설 2, 드래곤 퀘스트Ⅰ,Ⅱ이름만 들어도 우리의 가슴을 설레게하는 명작이 많이 있어 기다리는 팬들은 즐거운 비명을 지르고 있지만 일본 유명 제작사들은 인기 판도가 어떻게 형성될까 잠을 못잔다고 한다.

「게임챔프」는 일본 및 해외 각국에서 이미 발매되어진 게임과 아직 발매되지 않은 게임을 총망라해 인기순위를 집계 해 지금 최고의 인기 게임을 여러분께 공개합니다.



이달의 기종별 차트 우승 게임

패밀리	슈퍼컴보이	수퍼알라딘보이	PC엔진	아케이드	미국
별의 카비	스화Ⅱ터보	스화Ⅱ 플러스	풍운가부끼	스화 Ⅱ 대쉬 터보	X-맨

패밀리

순위	제목	장르	제작사
1	별의 카비	액션	닌텐도
2	드래곤 볼Z 외전	롤플레잉	반다이
3	불타는 트인비	액션	코나미
4	마이티 화이널화이트	액션	캡콤
5	저스트브리드	롤플레잉	에닉스
6	FC원인	액션	허드슨
7	요시의 쿠키	퍼즐	닌텐도
8	덕 테일즈	액션	캡콤
9	다크로드	액션	데이타 이스트
10	록맨 5	액션	캡콤

발표되자마자 2등이라니!

지난 챔프 7월호에 발표되어 챔프 독자들에게도 대단한 관심을 불러일으켰던 드래곤 볼Z 외전이 일본에서도 대단한 기세로 정상을 향해 달려가고 있다. 당분간은 별의 카비를 능가하는 패밀리 게임은 나오지 않을 것으로 예상되었으나 드래곤볼의 인기는 모든 것을 뒤바꾸어 놓았다. 손오공은 정말 대단해!

PC엔진

순위	제목	장르	제작사
1	천외마경 풍운가부끼전	롤플레잉	허드슨
2	스트리트화이터 Ⅱ 대쉬	액션	NEC HE
3	졸업. 그래쥬에이션	육성시뮬	NEC애비뉴
4	이스 Ⅳ	액션RPG	허드슨
5	몬스터메이커	롤플레잉	NEC애비뉴
6	코즈믹환타지 Ⅳ	롤플레잉	일본텔레네트
7	천외마경 Ⅲ	롤플레잉	허드슨
8	A열차로 가자 3	시뮬레이션	아트딩크
9	진. 여신전생	롤플레잉	아트라스
10	바람의 전설 재너두	액션 RPG	일본팔콤

풍운가부끼전 시대가 왔다네!

풍운 가부끼전이 당당하게 1위를 차지한 가운데 골고루 순위가 분포되어 있다. 다른 게임기들과 달리 PC 엔진에서는 스트리트 화이터 Ⅱ 대쉬가 1위를 굿차지 하고 있는데 역시 허드슨의 천외마경 시리즈가 막강한 파워를 지니고 있기 때문인 듯.

슈퍼컴보이

순위	제목	장르	제작사
1	스트리트 화이터 Ⅱ 터보	액션	캡콤
2	성검전설 2	액션 RPG	스퀘어
3	드래곤퀘스트 Ⅰ.Ⅱ	롤플레잉	에닉스
4	화이널 화이트2	액션	캡콤
5	슈퍼 봄버맨	액션	허드슨
6	브레스 오브 화이어	롤플레잉	캡콤
7	아랑전설 2	액션	타카라
8	메탈맥스 2	롤플레잉	데이타 이스트
9	슈퍼 마리오카트	레이스	닌텐도
10	Pop'n 트인비	슈팅	코나미

이제 바야흐로 스트리트 화이터Ⅱ 터보의 시대

그동안 슈퍼 패미컴 순위는 RPG시대였다. 감히 액션 게임이 순위에 들어온다고는 누구도 예상을 하지 못했다. 그러나 스화 터보는 정상을 단번에 차지해 버렸다. 요즘 일본에서는 캡콤사의 인기가 최고라고 한다. 액션 게임의 단순함을 초월하는 '스화 Ⅱ 터보'는 역시 대단한 게임이라는 생각이 든다.

아케이드게임

순위	제목	장르	제작사
1	스트리트화이터Ⅱ대쉬터보	액션	캡콤
2	월드 히로즈2	액션	ADK/SNK
3	리셀 엔파서즈	슈팅	코나미
4	전국 에이스	슈팅	반프레스트
5	해저대전쟁	슈팅	아이렘
6	타이틀화이트	스포츠	세가
7	슈퍼리얼 마작PⅡ	테이블게임	세가
8	스트리트화이터 Ⅱ 대쉬	액션	캡콤
9	캐딜럭	액션	캡콤
10	버철 레이싱	레이스	세가

계절 탓인가봐! 액션, 슈팅게임이 최고 인기잖아!

스화Ⅱ대쉬터보가 당당히 1위를 차지한 가운데 2위가 역시 월드 히로즈2, 3 위에서 5위까지의 게임은 슈팅이다. 그리고 전반적으로 액션 게임이 아케이드 게임에서는 초강세이다. 후끈후끈한 여름 뭐! 피서가 따로있나, 오락실에서 싸게 피서하는 것이 최고지

슈퍼 알라딘보이

순위	제목	장르	제작사
1	스트리트화이터 Ⅱ 플러스	액션	캡콤
2		액션	세가
3	실피드	슈팅	게임아츠
4	샤이닝포스 2	롤플레잉	세가
5	환타지스타4	롤플레잉	세가
6	성마전설 3X3 아이즈	롤플레잉	세가
7	써징오라	롤플레잉	세가
8	아쿠스 Ⅰ.Ⅱ.Ⅲ	롤플레잉	울프팀
9	로케트 나이트어드벤처	액션	코나미
10	진. 여신전생	롤플레잉	심스

아니 여기도 아니야! 이거 온통 스화Ⅱ 세상이네!

스화Ⅱ는 슈퍼컴보이에 이어 수퍼 알라딘보이에서도 정상에 우뚝 섰다. 이제부터 기종별로 스화Ⅱ의 세상이 도래한 것같다. 2위는 아랑전설. 여름이 되어서 그런지 격렬한 액션 게임이 호응이 좋은 것같다. 역시 여름에는 생각을 하면서 게임을 하는 롤플레잉 게임보다는 화끈한 액션 게임의 인기가 더좋은 것같다.

미국순위

순위	제목	장르	제작사
1	X-맨	액션	미국 세가
2	배트맨 리턴즈	액션	코나미
3	스타폭스	슈팅	미국 닌텐도
4	스트리트화이터 Ⅱ	액션	미국 캡콤
5	쿨 스포트	스포츠	미국 세가
6	슈퍼 마리오 랜드2	액션	미국 닌텐도
7	배틀테크	액션	액티비전
8	심어스	시뮬레이션	FCI
9	테크모 슈퍼 NBA 농구	스포츠	테크모
10	슈퍼 마리오 카트	레이스	미국 닌텐도

미국 게임계는 복고풍

한국과 일본은 새로 나온 게임이 초강세를 보이고 있는 가운데 미국은 조금 다르다. 배트맨 리턴즈 등 지난 게임이 인기 정상에 올라있다. 그리고 한국과 일본에서는 그다지 인기가 없는 스포츠 게임이 강세이다. 스포츠는 역시 미국의 자랑!



특보 1

지구는 내가 지킨다

~머나먼 과거에서 최강의 적 출현!
분노하는 오공!~

패밀리	현지 발매일	93/8/6	장르	어드벤처 롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	반다이	용량	4M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	7,800엔	기타	카트리지	게임 난이도	AB© DEF

반다이사가 말하는 그 비밀 하나

경악! 레벨 업에 필요한 경험치가 없어 졌다!

아니! 이럴수가… 전투 장면에서 경험치를 쌓아야 레벨 업을 할 수 있는 일반 롤플레잉 게임과는 달리 「Z 외전」은 이벤트(천하무도회 등)을 통해서 쉽게 레벨 업을 할 수 있게 된 것이다! 오~잉! 그러면 이벤트를 많이 클리어 할 수록 파워가 강해진다는 말이잖아! 정말 완전히 새로운 형식으로 바뀌었다. 그리고 또 한가지 놀랄만한 정보는 전투에도 더욱 새로워진 요소가 가득하다나! 그것도 리얼 사운드로 즐길 수 있다니, 이것 참 대단하다!



국내 처음 공개되는 외전의 타이틀 사진. 앙! 엄마 빨리 사줘!!

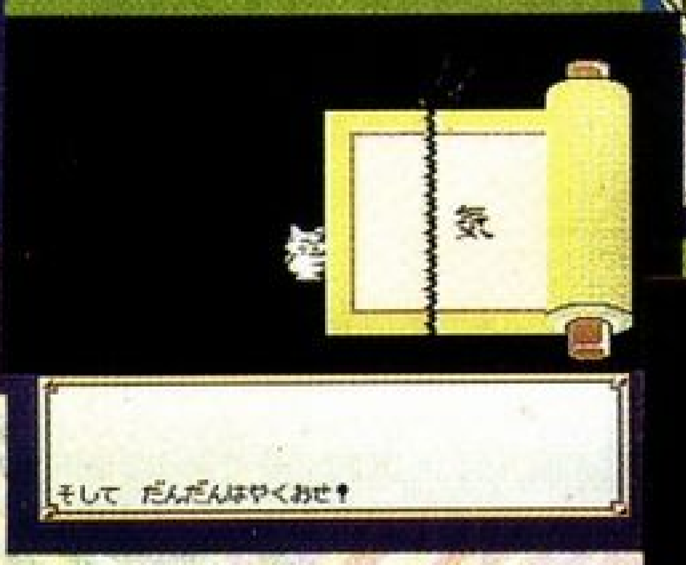






천하무도에서 수련을 쌓아라!







아무리 많이 싸워도 레벨 업되지 않는다. 이벤트를 통해서만 레벨 업이 가능하다



드래곤 볼Z

드래곤 볼Z 외전



세계 최고의 인기 캐릭터 오공! 그 오공이 이번에는 완전히 새로운 스토리를 가지고 우리들 앞에 성큼 다가왔다. 이번에는 또 어떤 모습으로 우리들을 즐겁게 해줄 것인가?
지난달 챔프 7월호 "드래곤볼 외전의 등장"이라는 특보가 나간 뒤로 많은 독자들이 문의전화와 엽서를 보내와 과연 손오공의 인기를 다시 한번 실감했다. 게임챔프에서는 여러분의 이 모든 이런 궁금증을 풀어주기 위해 드래곤볼Z 시리즈 게임을 만드는 회사인 일본의 반다이사와 특별 인터뷰, 공개되지 않은 드래곤볼 외전의 비밀과 개발 배경을 알아보았다. 한편, 반다이사는 이번 인터뷰를 통해 드래곤 볼Z의 공식 명칭이 '드래곤 볼Z 외전'으로 확정되었다고 밝혔다!
인터뷰는 여러분이 좋아하는 이 혼다 아저씨가 담당! 짜~짠♫ 혼다와 손오공의 만남 기대하시라!

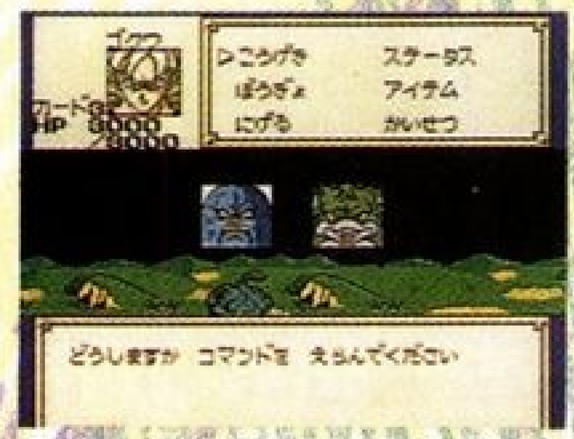
폭발적 기대 신작 초특급 공개!!

반다이사가 말하는 그 비밀 둘

스토리가 오리지널이다!

앗! 큰일이다! Z전사 최대의 위기! 머나먼 과거에서 알 수 없는 적들이 역사를 흔들어 놓았다. 우리의 오공은 이 모든 위기를 어떻게 넘길 것인가? 과연 이번에는 그의 초필살기인 가메하메파가 어떤 모양으로 나타날 것인가?

드래곤 볼Z 외전의 가장 큰 특징은 이 게임만을 위해 새로운 스토리가 제작되었다는 것이다. 지금까지 우리들이 볼 수 있었던 게임의 내용과는 완전히 다른 오리지널 스토리인 것이다. 물론 출현하는 캐릭터들도 완전히 새롭고 이들의 압도적인 박력이 더욱 파워 업되어 우리들에게 다가올 것이다.



출현하는 적들도 모두 새롭다. 이 놈들을 어떻게 쓰러뜨릴 것인가



대폭적으로 파워 업된 시스템. 필드를 이동하는 것도 대단히 재미있다

반다이사가 말하는 그 비밀 셋

목적지로 이동을 손쉽게 할 수 있다!

뭐! 뭐라고! 가고 싶은 장소를 화살표 지정만으로 눈 깜작하는 사이에 갈 수 있게 되었다고! 그럼 너무 편리하잖아! 지금까지 일반적인 게임은 경험치를 쌓아가면서 점진적으로 이동해가는 것이 상식이었다. 그러나 이 게임은 초스피드 배틀인 원작에 맞추어 게임의 이동도 대단히 스피드 업되었다고 한다.

가고 싶은 장소가 아무리 먼 곳이라도 화살표를 가고 싶은 장소에 맞추어 결정을 하면 순식간에 이동할 수 있다고 한다. 너무나 편리해진 「외전」, 이 게임은 패밀리 게임의 불후의 명작이 될 것이다.



가고 싶은 장소를 선택해서 결정하면…

커맨드를 선택하는 것만으로도 이동 가능! 그리고 또 하나 필드 이동중에도 이 기능이 가능하다!

반다이사가 말하는 그 비밀 넷

새로운 스타일의 카드배틀 게임

"박력있는 긴박한 전투 장면에서는 필살기를 외워두어라!" 아니 이게 「웬 자다가 봉창 두드리는 소리」. 이 게임의 특징 중 하나는 어렌지 먼트 배틀(카드의 조합에 따라 기술을 낼 수 있는 형식)으로 처음에 경험치가 없을 때에는 필살기를 내기가 무척이나 힘든 것이 일반적이었다. 그러나 그런 걱정은 하지 않아도 된다. 머리가 조금 나쁜 사람에게는 문제가 되겠지만 카드의 조합을 외워버린다면 긴박한 전투에서 쉽게 필살기를 낼 수 있다.



오공의 기공파! 나는야 천하 무적이다



주먹과 빛의 조합으로 새로운 필살기를 낼 수 있다.



외전



잠깐 정보

어레인지먼트 배틀이란?

이 말은 카드 조합으로 여러가지 전투 방법을 만들어 간다는 의미이다. 즉 수수께끼를 풀어가면서 강한 전투를 해간다는 말이다. 드래곤 볼Z 외전은 캐릭터의 필살기는 두장에서 다섯자의 카드 조합으로 낼 수 있다. 더우기 주먹 차기의 카드가 열 종류나 된다.



◄몇 천개나 되는 카드의 조합에 의해서 필살기를 낼 수 있는 것이다



◄ 카드의 조합이 성공하면 카드가 빛을 발한다

반다이사가 말하는 그 비밀 다섯

같은 캐릭터의 조합이라도 캐릭터에 의해 기술이 변화!!

오공이 「주먹과 빛」으로 기공파를 낸다고 하더라도 그 밖의 캐릭터 그 기술을 발휘 한다고는 할 수 없다! 같은 카드의 조합이라고 하더라도 캐릭터에 따라서 나오는 필살기가 변하거나 나오지 않거나 한다. 이점을 충분히 주의해 기고 이 게임을 하기를 바





● 피코로
피코로의 경우는 주먹과 빛의 조합에 따라 마법광을 사용할 수 있다

● 오반
오반도 피코로와 마찬가지로 주먹과 빛의 조합에 따라 마법광을 사용 할 수 있다

● 트랭크스
그러나 트랭크스의 경우는 전혀 다른 방법으로 에너지파를 발사한다

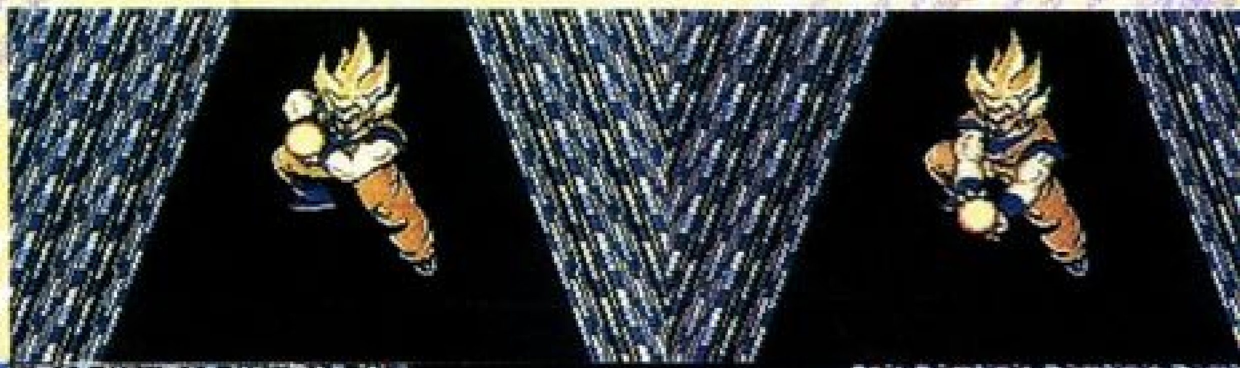


반다이사가 말하는 그비밀 여섯

더욱 리얼하게 볼 수 있는 오공!

우리들이 드래곤 볼Z을 좋아하는 이유는 역시 오공이 있기 때문이다. 이 게임은 더욱 오공을 더욱 리얼하게 볼 수 있게 된 것이다. 화면 가득히 나타나는 오공의 초필살기인 '가메하메파'는 우리들을 더욱 즐겁게 해 줄 것이다.

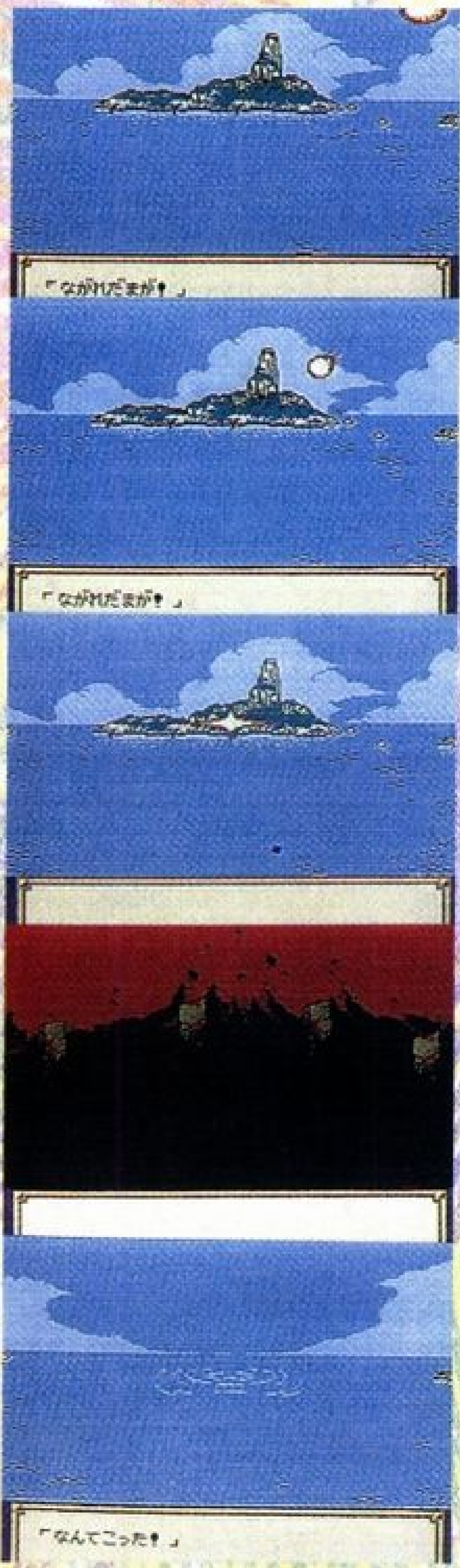
가메하메파! 나에게 패배란 없다 역시 오공의 가마하메파도 역시 그대로이다. 자! 초사이아인의 위력을 보여주자!







드래곤 볼Z



가메하메파! 나에게 패배란 없다
역시 오공의 가마하메파도 역시 그대로이다. 자! 초사이아인의 위력을 보



여주자!
아니 어디에서가 날아오는 빛이 섬을 폭파시켜 버렸다

반다이 홍보담당 전격 인터뷰!



외전

챔프에서는 반다이사 홍보 과장인 다케다씨와 특별 인터뷰를 요청했다.

드래곤볼Z 외전의 비밀을 알기 위해 반다이사 관계자를 만나본 챔프의 소감은 반다이사가 드래곤볼Z 외전 게임에 혼신의 노력을 기울였다는 것. 반다이 홍보과장 다케다씨를 통해 그 내용을 알아본다.

"드래곤 볼Z 시리즈는 언제나 인기"



챔프 : 바쁘신데 정말 감사합니다. 일본에서 드래곤 볼Z 시리즈의 인기는 어느 정도입니까?

다케다 : 정말 폭발적입니다. 오랫동안(약 8년) T. V에서도 방영되었고 만화로도 대단히 인기가 있어 게임을 만들 때 더 잘 만들어야겠다는 책임감으로 정말 어렵습니다.

챔프 : 아니! 뭐가 어렵단 말입니까? 워낙 인기있는 게임이라 만들기만 하면 잘 판매되지 않습니까? (웃음)

다케다 : (웃음) 아닙니다. 만화 영화나 애니메이션의 효과를 충분히 살리고 이 스토리의 원작자와의 요구 등을 충분히 고려해야 좋은 게임이 만들어지기 때문에 대단히 섬세한 면까지 고려해야 됩니다. (이 때 입에서 침이 튀었다. 정말 열변을 토하면서 드래곤 볼Z을 선전하고 있다는 생각이 들었다.)

챔프 : 앞으로 이 게임도 일본에서 인기가 있을 것이라고 생각 하십니까? 그리고 마지막으로 한국에 있는 드래곤 볼Z 팬들에게 한 말씀 해 주시지요.

다케다 : 물론 인기가 있을 것입니다. 지금까지 드래곤 볼Z 시리즈와 마찬 가지로 이 게임도 대단히 많은 부분까지 신경을 썼기 때문에 노력의 결과로 인기있는 게임으로 될 것이라는 생각이 듭니다.

챔프 : 한국 팬들에게도 한 말씀 해 주시지요.

다케다 : 한국 팬 여러분 정말 감사합니다. 지난번 드래곤 볼Z~초무투전~을 많이 사랑해 주셔서 정말 감사합니다. 일본에서도 한국에서도 드래곤 볼 시리즈의 인기가 대단하다는 것을 알고 있습니다. 앞으로도 잘 부탁 드립니다. 끝으로 정말 게임 챔프는 대단한 잡지인 것 같아요!

챔프 : 아닙니다. 아직 더욱 발전을 해야할 부분이 많은데요. 이렇게 바쁘신 와중에 인터뷰에 응해 주셔서 감사합니다.

다케다 : 아닙니다. 오히려 제가 더 감사드립니다. 한국 최고 게임 잡지인 챔프에 저의 회사 작품을 소개해 주셔서… 정말 감사합니다.

긴급속보 ②

화이널 환타지 USA 등장!



—미스틱 퀘스트(신비한 탐험)—

드래곤퀘스트와 함께 최고의 롤플레잉 게임인 화이널 환타지가 93년형으로 드디어 그 장대한 이번에 발표된 모습을 드러냈다. 매년 방학을 전 후에 대작을 선보이는 스퀘어사의 전통에 따라 화이널 환타지는 미국에서 제작된 'USA'로 신비한 탐험이라는 부제목을 가지고 발표되었다. 아직도 화이널 환타지5의 인기 여파가 아직 가라앉지 않은 시점에서 또 다시 우리의 기대감을 일으킬 화이널 환타지 USA. 그 전모를 국내 최초라는 자부심으로 당당히 공개한다.

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/8/예정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일어 상
	제작사	스퀘어	용량	미정	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	7,900엔	기타		게임 난이도	AⒷC DEF

초보자형 롤플레잉 게임

이번에 발표될「화이널 환타지 USA」는 롤플레잉 게임을 처음하는 사람이라도 쉽게 풀어갈 수 있도록 설계된 점이 가장 큰 특징.

특히 일본어를 모르는 국내 게임 유저들에게는 획기적인 소식이 아닐 수 없다. 그렇다고 게임의 감동이나 난이도가 시시한 것이 절대 아님!

자유롭게 레벨업할 수 있는 배틀 포인트와 언제든지 보물을 손에 넣을 수 있는 등 친절한 아이디어가 가득차 있어 우리를 즐겁게 한다.

초보자부터 상급자까지 폭넓게 즐길 수 있는「화이널 환타지 USA」기대만점이다!!



포인트 이동 맵



진행할 장소가 정해져 있다. 던전을 공략하지 않으면 새롭게 갈 수 있는 지점이 증가하지 않는다

몬스터가 던전 안에서 기다리고 있다. 이길 필요가 없다고 생각되면 구태여 전투를 벌일 필요는 없다.

몬스터가 보인다!



적이 먼저 시비를 걸지 않으면 선투를 하지 않아도 된다. 그러나 무찌르지 않으면 전진하지 못하는 장소도 있다

애니메이션으로 처리된 전투장면

전투 장면은 당신의 행동에 따라 멋지게 변화해 간다! 그것이 바로 전투 장면 애니메이션 처리!

선택한 무기는 물론 사용한 마법과 몬스터의 상태에 따라 멋진 그래픽이 연출된다. 롤플레잉 게임에서 획기적인 사건이 아닐 수 없다.


플레이어가 조작하지 않아도 알아서 움직여 주는 친구들



합성생물 토리니티. 머리가 3개나 된다. 하나씩 파괴되면 드디어 사자 모양으로 변한다



화이널 환타지 시리즈에서 친숙한 전격마법. 구름에서 번개를 불러오는 공격!



눈사람을 만들어 적을 얼려버리자!

모험의 배경

고대 예언에 따라 등장한 어둠의 마왕 부활이 시작되었다! 그것이 지금 현실로 등장한다. 수수께끼의 노인으로부터 용자의 계시를 받은 주인공은 세계에 출현한 사악한 마왕과 대결을 벌인다!!

모험에는 수많은 수수께끼가 감추어져 있다. 과연 당신은 그 베일에 싸인 험난한 과정을 극복하고 엔딩을 볼 수 있을까?



미스틱 퀘스트(신비한 탐험)에 거는 기대

화이널 환타지의 열기가 채 식기도 전에 발표된 「미스틱 퀘스트」. 화이널 환타지 USA판이라고 하지만 화이널 환타지와는 조금 다른 외전 형식을 띄고 있다. 국내 유저들은 대부분 내년에 나올 화이널 환타지 Ⅵ를 기대하고 있었는데…

갑자기 출현한 화이널 환타지 외전 형식의 「미스틱 퀘스트」. 화이널 환타지 팬들은 이제부터 또다시 바빠질 것 같다. Ⅴ를 클리어한 사람도, 클리어 하지 못한 사람도 너나 할 것없이 즐겁게 즐길수 있는 간편 RPG! 한국 게임 시장에 다시 한번 불어닥칠 크리스탈의 냉기는 올여름 무더위를 충분히 식혀 줄것이다.



스페셜 초기대신작 1

93년 최고의 롤플레잉 게임

聖剣伝説 2

지난호 게임챔프에서는 성검전설2 발매일 확정이라는 기사가 나갔다. 그러나 이렇게 또 발매일이 연기된 것은 챔프 실수가 아닌 제작사의 발매 연기 때문이다.
이점을 먼저 양해 주셨으며 한다.
이렇게 자꾸 발매가 연기된 이유는 스퀘어 개발실에서는 컴퓨터 그래픽 전문가들이 그래픽을 더욱 섬세하게 그리기 위해 비밀 작업을 하고 있기 때문인 것으로 밝혀졌다. 그럼 어떤 그래픽이 숨겨져 있는지, 또 챔프에서 성검전설 2 발매일 연기로 사죄하는 마음으로 공개해 드리는 성검전설 2의 최신 정보를 여러분에게만 살짝 공개하겠다.



슈퍼컴보이	국내 발매일	93/8/6	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	스퀘어	용량	16M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미정	기타	오토베틀	게임 난이도	AB© DEF



이것이 바로 란디가 사용하는 검의 모든 것!

우리의 주인공 란디. 그는 칼의 명수이다! 개구장이 이 소년이 사용하는 이 검술은 '천방지축 검술'(혼다 아저씨가 지어냈음!)이다. 개구장이답지않게 몬스터를 만나면 침착하게 광분한다!

검 레벨 4

대단한 위력을 가진다. 적을 2방향에서 공격을 할 수 있다!! 연속 공격을 하면 천하무적!!

검 레벨 2

레벨 2로도 충분히 강하다! 검을 머리위에서 한번 회전시켜 파워를 저축한 후 아래로 내리치는 것이다

다채로운 필살기를 간단히 사용!!

여러분에게 공개해드리는 또 하나의 초 스피드 성검전설 2 최신 정보 중 하나는 필살기를 장비하는 무기에 따라 다채롭게 쓸 수 있게 되었다는 것이다. 무기는 전부 8종류이고 무기 하나에 8단계에 이르는 필살기가 있다는 것이다.

그리고 필살기를 내는 방법은 무척이나 간단하다. 자기가 내고 싶은 필살기를 B버튼으로 저장을 하다가 원하는 레벨이 되면 손을 떼는것이다. 버튼을 오래 누를 수록 엄청난 파워가 생기는 것이다. 단지 B 버튼 하나로!

프림의 장갑에는 무서운 위력이 ! !



장갑 3레벨

천하무적의 나의 장갑 앞에는 몬스터는 용서 없다 !! 깜찍한 용모의 우리의 여 주인공 프림은 이렇게 말한다. "누가 나보고 귀엽다고 했어! 죽고 싶어 엉 !', 히히히 ♪ ♬ ♬ 농담이에요. 잘 부탁해요 !"

도끼 레벨 4

점프해서 뒤로 회전을 하고 내리치는 도끼 공격은 가공할 위력을 가지고 있다. 작다고 깔보는 몬스터들을 모두 박살낼거야 !



우리의 귀여운 또 한명의 주인공 ! 포포이.그는 과연 누구인가 ? 도끼의 명수인가 ? 아니면 활명수(활의 명수)인가 ? 그는 도끼의 천치,아니 천재이다.자그만 체구에서 나오는 도끼 공격이 화면을 압도한다.



성검전설2의 캐릭터들이 밝히는 성검전설2의 비밀 !



으흠 ! 한마디 하라고 ! 성검을 파워 업하는데에는 마나의 종자(씨)가 필요하다 ! 마나의 종자는 세계 8개의 신전에 있다. 먼저 이 신전을 찾아라 !



아직 란디는 모험자로서 자격이 부족하다. 그럴 때는 언제든지 나 제마를 찾아 상담을 하지구 !







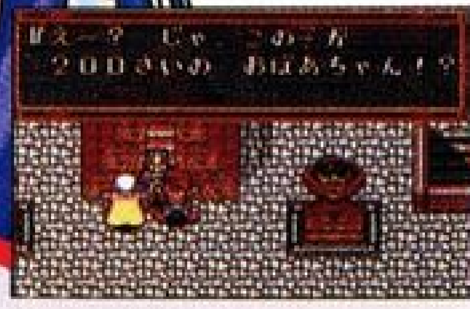
어서 대포를 사야할 텐데… 너무 비싸!



물의 신전에는 물의 마나를 숭배하고 있다. 이것을 얻어야 한다



저 예쁘죠? 저도 한마디 하죠! 8개의 신전에는 강력한 몬스터가 기다리고 있습니다. 이 몬스터들을 물리쳐야 마나의 힘을 얻을 수 있습니다



아니! 네가 200살 이라고? 거짓말!

마나의 비밀을 알고 있는 대신관! 루사 루카



세계 최고의 무기 가게가 나의 꿈!

말은 무슨 말! 난 공짜로는 못팔어! 돈 가지고 와!



드디어 대포를 얻은 란디들



레벨이 올라간 무기가 있다면 언제든지 장착을 하고 다녀라!



에… 또! 저희 가게로 말씀드리자면 없는 것 빼 놓고는 다 있어요! MP를 회복하는 '마법약'과 독공격을 무효로 하는 코브라의 팔찌 등 신비한 물건이 가득 하답니다.



최강의 무기를 보고 싶어서 나도 여행을 함께하는 것이다



신출 귀몰!! 우리 집에는 무엇이든 있어요 니키타



이곳에는 다른 곳에서 살 수 없는 신비한 물건들이 가득 있다.

나도 여행에 따라 갈수 있어요!





내가 충고 해 주고 싶은 것은 단 한가지! 보스를 쓰러뜨렸을 때에는 반드시 보석상자를 손에 넣어라!

세계 최강의 무기를 반드시 보고싶다! 우츠



나를 물리쳐야 앞으로 전진할 수 있을 것이다. 내가 이래봐도 약하게 보이지만 싸움은 무척 잘한다고! 덤빌래! 나를 이기고 싶으면 먼저 특수공격을 익혀라! 아이고 이것 큰 실수했네! 내, 내 입으로! 나의 비밀을 말하다니!

게 몬스터. 이 놈은 가끔 부메랑으로 공격을 한다!



재미있고 귀여운 몬스터 고브린



으악! 보석 상자인 줄 알았는데 안에서 펀치가 나왔다. 이잉 억울해 속았어!



아름답게 보이는 그래픽이 절정을 이루지만 이 안에도 무서운 몬스터가 있다는 사실을 명심해두도록!





아름답게 그려진 그래픽 속에 움직이고 있는 우리들의 주인공들



두가지의 마법을 동시에 낼 수 있다!







보스 캐릭터를 만났을 때에는 반드시 2인이 동시에 마법을 사용하라!

그룹은 언제 완성될까?

게임을 시작할 때는 란디 혼자 나타난다. 그러면 대체 프림과 포포이는 언제 동료가 될까? 프림과 포포로중 누가 먼저 동료가 될까? 첫번째 만남으로 동료가 되는지 안되는지는 아직까지 불명이지만 첫번째로 만나게 되는것은 프림. 장소는 성 안이다.

굉장히 급한 상황인 것처럼 보이는 장면이다. 프림을 쫓아 성밖에까지 나온 란디. 그러나 프림의 모습은 보이지 않는다. 여기서 다시 포포이와 만나게 되는 란디. 웬일인지 슬픈 듯한 표정을 하고 있는 포포이는 "살려주셔요"라고 란디에게 말을 걸어온다.

포포이의 몸에 무슨 일이 벌어지고 있는걸까? 란디는 포포이를 구하는 것이 가능할까? 포포이는 이 시점에서 란디의 동료가 되어줄까? 안되어 준다면? 어느쪽이 먼저 동료가 되어 줄까는 아직 알 수 없지만 둘다 빠른 기간안에 동료가 되어 줄것 같다. 굉장히 놀랄만한 스토리가 전개될 것 같은데. 그 비밀도 여러분이 직접 게임을 진행하면서 느끼도록 하자!





스페셜 초기대신작 2

란마 1/2

보스 캐릭터 공개

—주묘단적비보—

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/9/예정	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일어 상
	제작사	동보/소학관 프로덕션	용량	미정	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타		게임 난이도	AB©DEF

비싹 좁혀오는 붉은 고양이단! 란마 일행의 사상 최대 폭소가 펼쳐진다



주묘단적비보의 주인공

란마 사상 최초의 RPG 탄생!!



아버지를 납치해간 붉은 고양이단. 녀석들은 쓸데없는 계획을 세우고 있는 것 같다고 코론이 말했다. 가라! 란마!



아버지를 찾아서 들로, 붉은 고양이단을 찾아 산으로, 비보를 찾아 거리로… 신기한 일은 어디까지 계속 될 것인지? 의심나는 곳을 체크하면서 붉은 고양이단의 아지트를 찾아라!



파워와 스피드, 용병술이 모든 것을 결정한다. 적도 강력하게 나오지만 질까보냐! 무차별 격투류 비기를 받아라!



RPG의 세계라고 해도 무도가는 당연히 진검승부(목숨을 건 결투)를 해야…

「란마」팬이라면 필히 경험해야할 게임. 지난호에서는 연마를 무대로 하는 제1장의 화면 사진을 공개했었다. 이번호에서는 지난호에 이어 미지의 대륙이 무대가 되는 제2장의 사진을 공개한다.

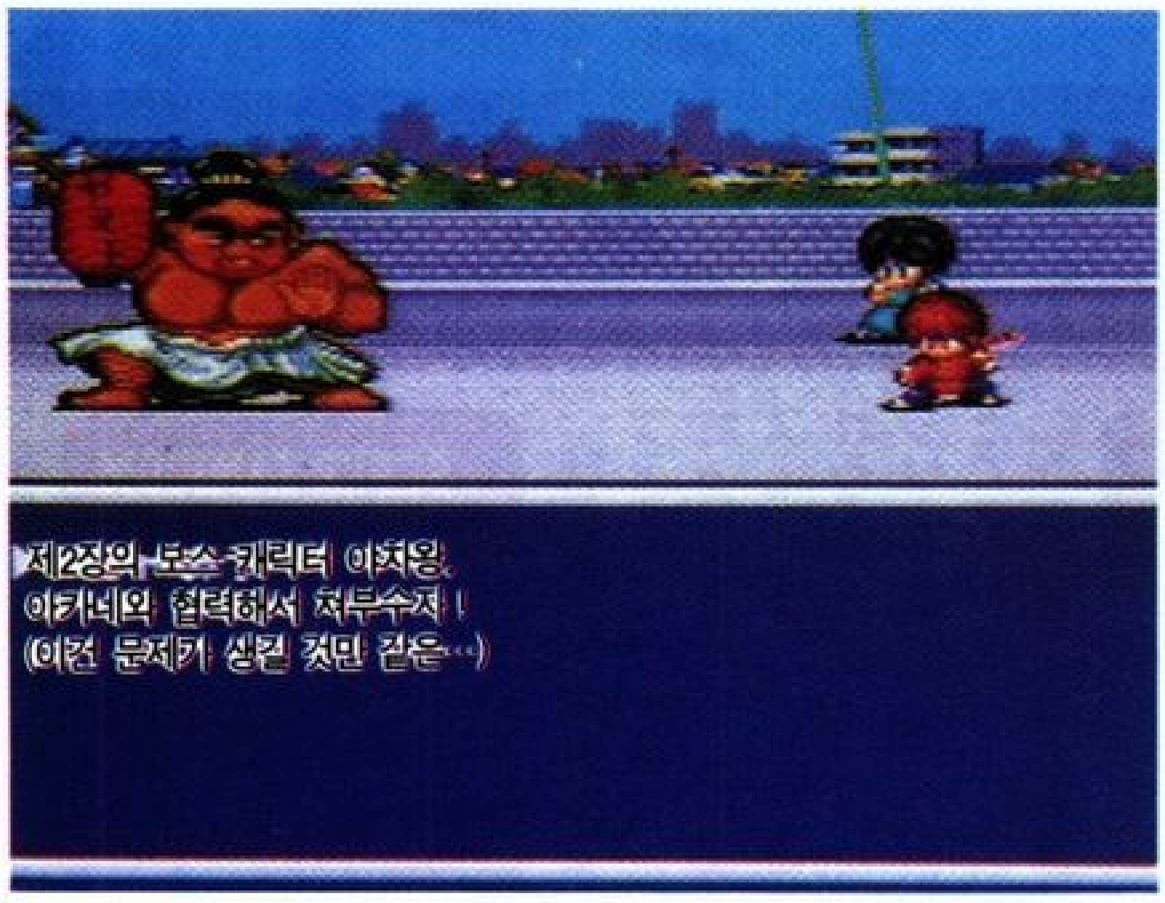
2장부터는 료가가 동료로 합세하는데 물론 P짱으로 변신도 하고… 꿀꿀(아니 이것은 편집부의 신모 기자?) 게임이 나올때까지 2달 남았다. 란마를 사랑하는 모든 팬들은 기대하시라!!



음, 아카네가 잡혀있군. 구해줄까 말까…
(너무 주저하면 목숨이 위험하다?)

보스 캐릭터의 등장이다!

2인이 협력하면 이런것 쯤이야 …



제2장의 보스 캐릭터 이치왕. 아카네와 협력해서 처부수자! (이건 문제가 생길 것만 같은…)



마을에서 여러가지 정보를 수집



도대체 여기는 어디야?



수상해 보이는 온천이… 안에는 뭐가 있을꺼나?

동보/소학관 프로덕션의 첫작품!

이번 란마1/2-붉은 고양이단의 비보-는 동보/소학관 프로덕션의 첫 작품이다. 원래 동보는 애니메이션을 제작하던 유명회사. 그런 동보가 코믹스 전문 출판 업체인 소학관과 손을 잡고 애니메이션의 최고봉 란마 1/2를 롤플레잉 게임으로 제작, 업계에 일대 파란을 일으키고 있다.

기존의 게임 소프트 업체들은 애니메이션 전문 업체가 제작한 게임은 여러가지 면에서 떨어질 것이라는 평을 하고 있지만 이제까지 공개된 사진을 본다면 예상과 달리 게임의 질이 상당한 수준에 이르고 있어 팬들의 가슴을 설레게 하고 있다.

전투 방식은 화이널 환타지 5와 흡사

공개된 사진을 보면 알겠지만 전투 방식은 화이널 환타지 5와 흡사하다. 그렇지만 화이널 환타지 5보다는 3차원적인 면을 많이 고려한 듯. 입체감이 살아나 보이고 있다.

체력 게이지는 화이널 환타지 5와 똑같고 커맨드 방식도 비슷하다. 제작이 진행되는 동안 몇가지 첨가되는 부분이 있기는 하겠지만 전투 방식은 조금 아쉽다.



게임에 대한 올바른 인식

안녕하세요. 저는 김경희라고 합니다. 최근 게임에 대한 인식이 부족한 사람이 많아 이글을 보냅니다. 많은것 같아
얼마전 아는 사람이 바이러스 때문에 고생한 다는 얘기를 들었다. 그런데 그사람은 'X-윙'이라는 게임을 복사해서 하다가 그렇게 됐다고 한다. 과연 게임을 좋아하는 사람이 '개발'이란 막대한 노동과 정성에 대해 '복사'란 몰상식한 행위로 좌절시켜야 하는가라는 생각이다. 만약 그런 사람이 있다면 부끄러움을 느끼며 한번 더 생각해 보기 바란다.
정말 좋아하는 명작이라면 애써 돈을 모아 구입해야 한다는 것이 본인의 생각이다.
추신: 겜훈장의 사진이 너무 멋져서 제가 그림 그리기를 좋아하는 제가 그림을 선물로 드립니다.

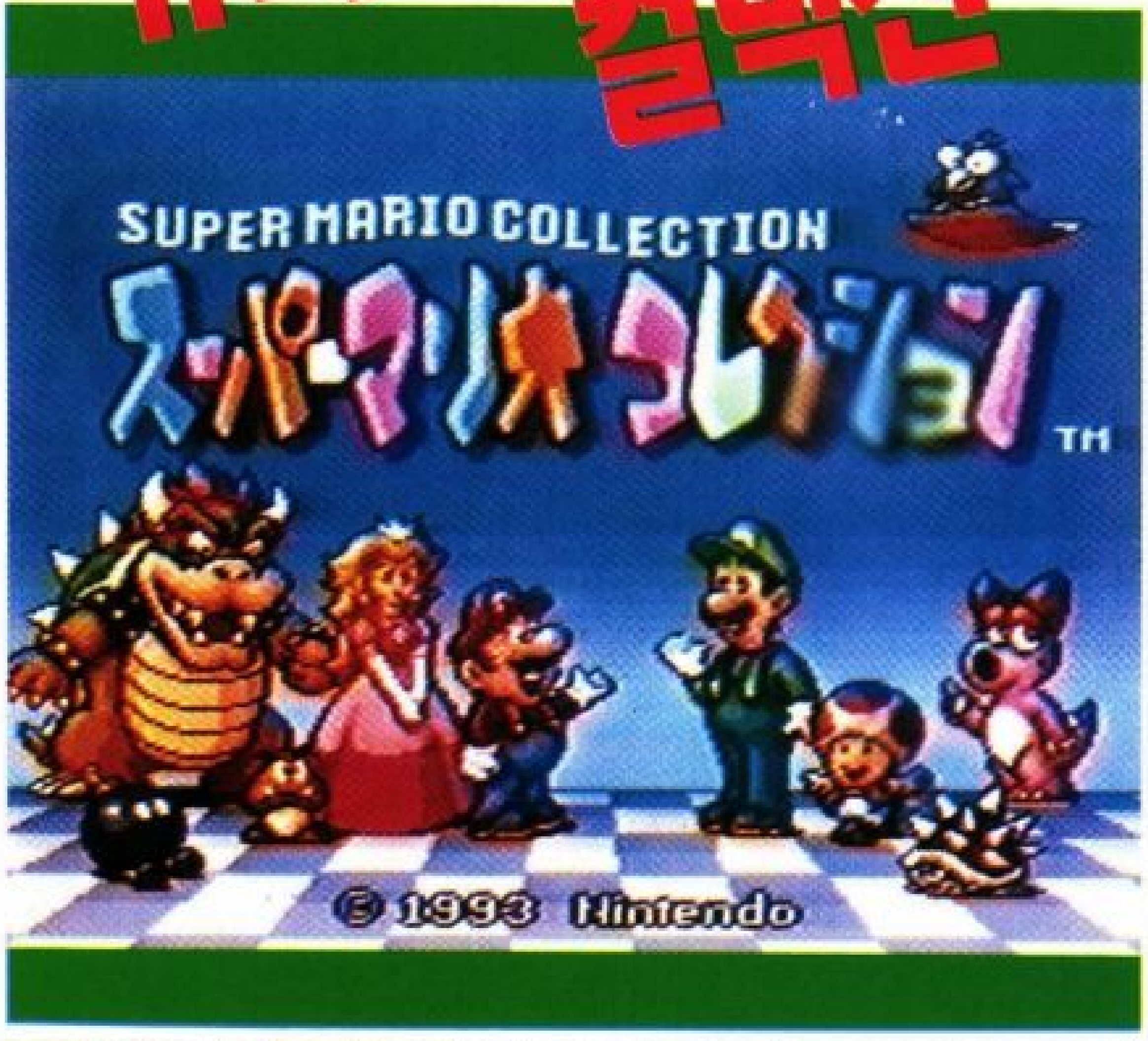


김경희/[redacted]

(음-여자군… 고마워요…『겜훈장』

스페셜 초기대신작 3

슈퍼 마리오 컬렉션



슈퍼컴보이						
	현지 발매일	93/7/14	장르	액션	화면외국어 수준	일어하
	제작사	닌텐도	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	배틀모드	게임 난이도	ABC ⒹEF

마리오 시리즈의 결정판(?)

이제까지 발매된 '슈퍼 마리오' 시리즈는 항상 최고의 인기를 누렸다. 83년 마리오 브라더스로부터 출발하여 브라더스2, 마리오3, 슈퍼마리오 USA, 그리고 슈퍼컴보이용의 마리오 월드까지… 이 모든 시리즈가 커다란 인기를 누려왔었지만 패밀리 카트리지로 발매됐었기 때문에 그래픽과 사운드가 떨어지는게 큰 단점이었다.

이런 허점(?)을 닌텐도에서 완전하게 보강한 게임이 이번에 발매될 「슈퍼마리오 컬렉션」이다. 컬렉션은 마리오 시리즈의 결정판이라고 해도 과언이 아닐 정도의 게임이다. 마리오의 모든 시리즈가 한 게임팩에 들어있는 것이 첫번째 특징이고 세이브가 된다는 두번째 커다란 특징이다. 여기에 이 게임을 더욱 완벽하게 하는 것이 바로 배틀모드의 등장!

이렇게 완벽하게 제 탄생된 마리오는 최고의 인기를 누릴 것이 틀림없다. 우리 챔프에서는 독자들을 위해 아직 발매가 되지않은 슈퍼마리오 컬렉션의 모든 것을 공개한다.

「슈퍼마리오 컬렉션」에 대해서

마리오 컬렉션은 새롭게 스토리가 변형된 것은 아니다. 그러나 위에서 말했듯이 그래픽과 사운드가 매우 좋아졌기 때문에 새로운 게임을 하는 느낌이 든다.

타이틀 화면에서 볼 수 있듯이 그래픽이 매우 귀엽다. 그곳에서 나오는 사운드는 아주 새롭다. 말로 표현하자면 사람들이 많이 모였을때 와글거리는 그런 사운드가 흘러 나온다.

자! 그러면 어떤 식으로 게임이 진행되는지 알아보자.
게임의 진행 형식은 패밀리용과 같은 가로 스크롤 방식이다. 그러나 스크롤 되는 것이 훨씬 더 부드러워 졌고 특히 눈에 띄는 것은 배경 그래픽이다. 슈퍼컴보이의 특징을 살려서 사실적으로 표현했는데 게임에 나오는 캐릭터 보다도 멋진것 같다.



슈퍼마리오 브라더스

게임의 난이도가 비교적 쉽지만 패밀리용과 마찬가지로 그래픽이 약간 떨어진다. 그러나 패밀리와는 비교하는 것은 절대 금물.

게임 진행도중에 깜깜한 밤의 스테이지도 있고 으스스한 동굴도 등장한다. 그래픽이 깔끔한 것이 매우 눈에 띈다. 그리고 또 하나 보너스 코너가 있는데 그곳에는 벽돌 뒤에 귀여운(?) 마리오가 윙크를 하고 있는 모습이 매우 볼만하다.

마지막 스테이지의 끝에는 쿠퍼가 자신의 성에서 마리오를 기다리고 있는데 마리오는 여기서 재치있게 쿠퍼를 제쳐야 한다. 과연 어떤 방법일까? 쿠퍼를 무찌르고 앞으로 가보면 사랑스런 공주가 새처럼 철장에 갇혀있다. 공주를 구하면 공주는… 윽! 어 황홀감.


이것이 85년 당시의 패밀리용 마리오의 골인 지점이다. 배경으로는 오직 세모꼴의 푸른 산밖에 없다


스테이지 중에 나오는 밤의 들판. 마리오는 공주를 찾으러 밤낮없이 달려간다. 하늘의 반짝이는 별이 실제처럼 느껴지는 이유는…


뒷쪽의 하얀 구름과 돌 벽이 큰 성과 조화를 이룬다. (이것이 컬렉션)



파이프 속에 숨겨져 있는 보너스 코너. 뒷쪽의 마리오가 귀엽게 표현되어 있다



패밀리의 동굴과는 전혀 다르게 뒷배경이 사실적으로 표현되어 있고, 동굴에서 울리는 메아리가 그대로 퍼진다



슈퍼마리오 브라더스 3

마리오 시리즈 최초로 화려한 변신을 하게 되었다. 컬렉션에서는 화려하게 변신했던 마리오를 한층 더 귀엽고 멋지게 변형시켰다.

이 3편에서 특징적인 것을 뽑자면 대표적인 것이 엄청나게 많은 아이템과 그 아이템을 이용해서 변신하는 마리오의 특이한 모습이다(개구리, 너구리 등). 또 하나 지도를 따라가면서 게임을 진행하는 방식이 그 당시에는 아주 굉장한 화제였다. 이런 요소는 슈퍼컴보이의 슈퍼 마리오 월드에서도 계승되어 있다.



이곳이 쿠퍼의 성. 쿠퍼의 초상화가 멋있게 걸려있고, 쿠퍼는 아주 리얼하게 공격한다



쿠퍼를 물리치면 비치 공주가 마리오에게 뽀뽀를 해준다. 마리오의 표정이 상당히 귀엽지 않니?

슈퍼마리오 브라더스 2

이 게임은 브라더스 1을 완전하게 마스터한 사람들을 위해서 만들어졌다. 물론 컬렉션에서도 그렇다. 패밀리에서는 특별하게 보강된 점이 없었으나 컬렉션에서는 1편과 확실한 차이를 보여준다.

대표적인 것이 뛰어난 배경 그래픽이다. 스토리는 1편과 같고 주인공은 마리오보다 루이지가 잘 어울린다. 그러나 공주는 여기서도 같은 인물이다. 물론 엔딩도 같다. 이 게임을 마스터하게 되면 1편은 눈을 감고도 마스터할 수 있게 될 것이다.



쿠퍼는 1편과 똑같지만 난이도가 약간 어렵다. 쿠퍼 뒷쪽에 있는 도끼를 얻으면 줄이 끊어지면서 쿠퍼는 용암으로 떨어진다



2편의 주인공격인 루이지. 배경이 움직이는 것이 눈에 들어오고 오징어가 하늘을 날 수 있게 한 발상이 참 좋다



마리오와 마찬가지로 황홀해 하는 루이지의 멍청한 모습





이것이 마리오3의 타이틀 사진이다. 색상이 화려해서 보기 좋다



너구리 마리오가 꼬리를 사용해서 하늘을 날아간다. 하늘을 날 때는 피리 소리가 경쾌하게 울려 퍼진다



3편에서 나오는 보너스 코너. 예쁜색으로 배경을 처리한 것이 보기만해도 마음을 들뜨게 한다



바다 스테이지. 파도의 움직임이 매우 리얼하고 식인 고기가 훨신 포악해 졌다



3차원 그래픽의 뛰어남을 몸으로 느끼게 해주는 부분. 단순한것 같지만 게임을 해보면 뭔가 새로운 느낌이 몸에 와 닿을 것이다



작은 성의 내부. 마치 슈퍼 마리오 월드를 하는것 같다



드디어 마리오 월드에서 등장했던 캐릭터가 컬렉션으로 이사를 왔다!? 귀여운 유령 테레사가 무섭게 달려든다



마리오3의 보스 쿠퍼. 왠지 여자 같은 느낌이 드는데… 저 뒤의 배경을 보라! 환상적이지 않은가?



드디어 마리오와 비치 공주와의 극적인 만남은 이루어지고 쿠퍼의 어두운 성엔 환희의 밝은 빛이 두사람의 만남을 축하하듯 수줍게 들어온다



마리오3와 함께 들어있는 대전형 마리오 브라더스. 형제들이 서로 이기기 위해 수단 방법을 가리지 않는다.



어두운 사막의 밤하늘에 달과 별들… 하지만 이 아름다운 곳에도 몬스터는 등장한다. 뒷쪽의 오아시스가 아름답게 보인다

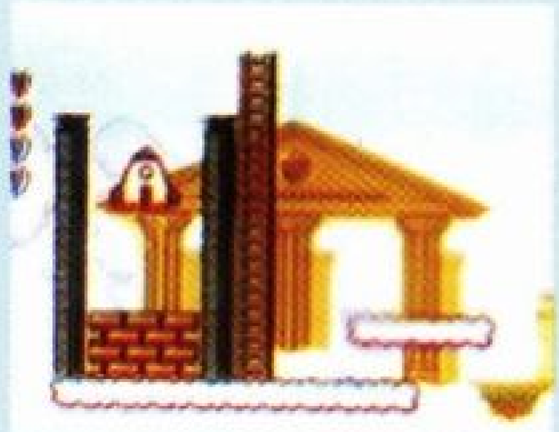


보스인 엄마 공룡. 공격당하는 모습까지도 매우 자세하게 표현돼 있다





열쇠의 수호신인 벽화가 패밀리에 비해 아주 사실적으로 만들어 졌다. 열쇠를 가지고 가면 작은 탈이 추적해 오는데…



하늘에 있는 황금의 신전. 아 ! 저렇게 아름다울 수가… 여기서 마리오는 몬스터들의 추적을 따 돌리기 위해 로켓을 타고 위로 피신한다



마리오 UAS의 보스 와트. 이 녀석은 거대한 개구리로서 욕심이 대단하다 파이프에서 나오는 아이템을 이용해서 상대한다



와트를 물리치면 마법의 병속에 갇혀 있는 친구들을 구할 수 있다.

슈퍼마리오 U.S.A

이 게임은 미국에서 다른 게임을 소재로 캐릭터를 바꾸어 만들었던 게임인데 일본에서도 매우 인기가 있던 명작이다. 패밀리 치고는 그래픽과 사운드가 괜찮았던 게임인데 이런 게임이 컬렉션으로 등장했다면 상상이 갈 것이다.

컬렉션에서는 배경이 매우 리얼하게 움직이고 캐릭터가 부드럽게 동작하는 것이 특징이다. 그리고 아주 재미있는 옵션이 많이 등장한다. 글을 읽는 것 보다 밑의 사진으로 직접 멋있는 장면을 보는 것이 좋지 않을까?



쓰러진 와트를 추방하는 국민(?)들. 캐릭터들을 보다 사실적으로 표현한 것이 눈에 확 들어온다





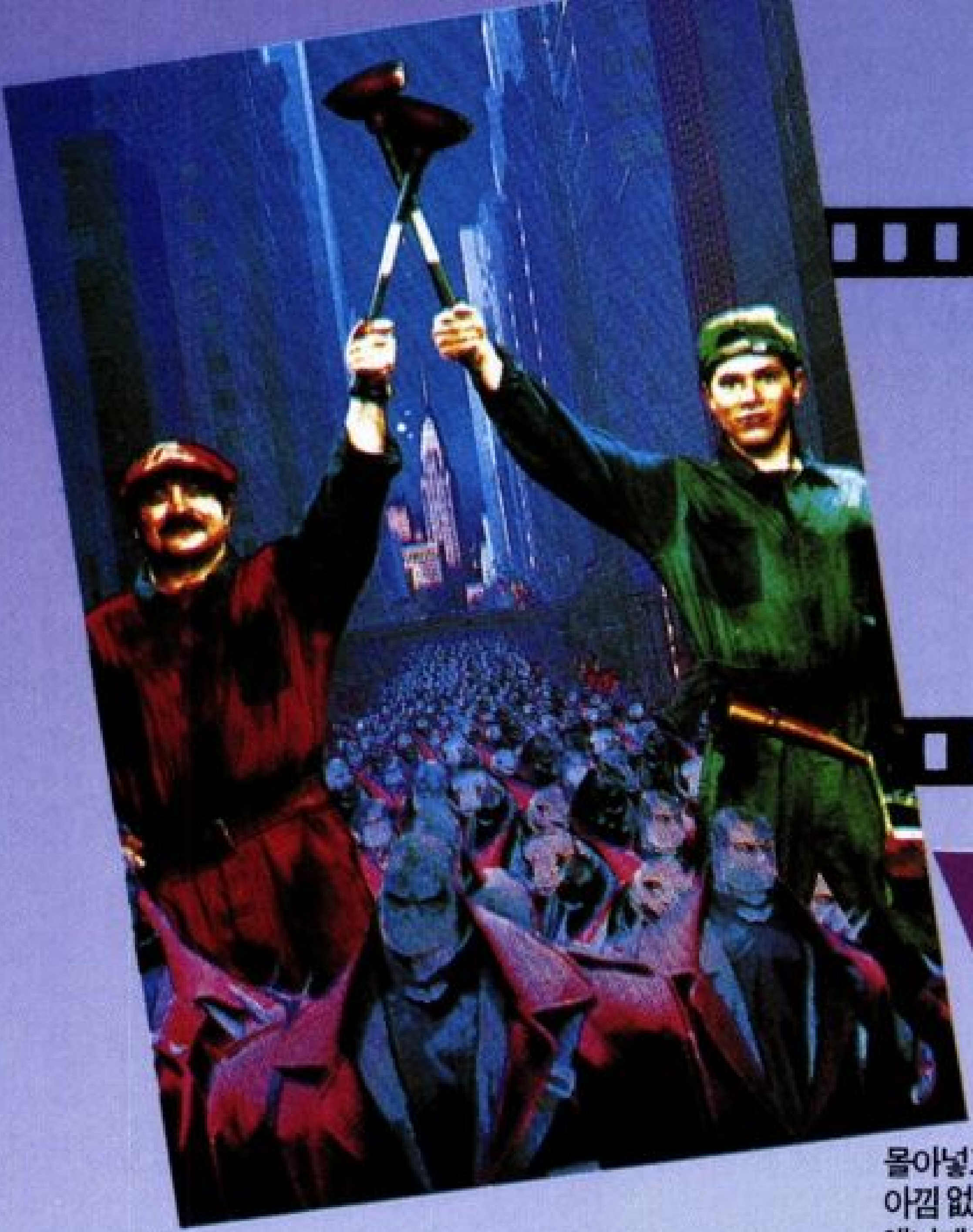
마리오 컬렉션의 슈퍼 마리오 USA 타이틀 화면



몬스터를 들고 뛰어가는 마리오. 자연의 배경이 매우 아름답다

이로서 「슈퍼마리오 컬렉션」은 막을 내린다. 역시 슈퍼마리오는 대단한 게임이라는 것을 다시 한번 느끼게 해 줄 것이다. 슈퍼마리오를 좋아하는 독자들은 꼭한번 거쳐가야 할 길이다.

또 하나 알아두어야 할 점이 있다. 「슈퍼마리오 컬렉션」을 하게 되면 꼭 숨겨진 모든 비밀을 밝혀 보도록 하자. 패밀리에서 없었던 부분이 생겼을 지도 모른다. 그럼 「슈퍼마리오 컬렉션」의 발매일을 기다리는 일만 남았다. 독자 여러분 슈퍼 마리오 컬렉션은 대단한 게임이라는 것을 기억하세요!!!!!



마리오가 영화로 등장했다!

지난 6월 26일부터 국내 극장 개봉 !

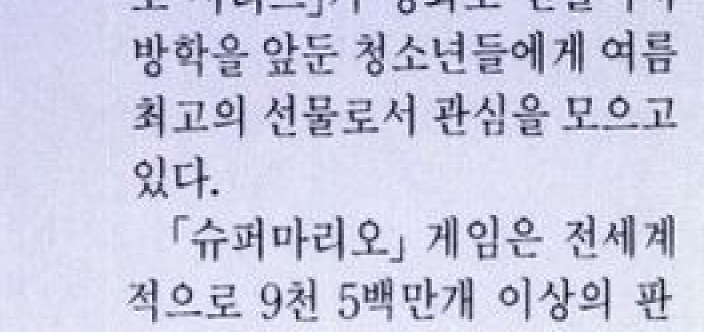
닌텐도사의 간판 캐릭터인 슈퍼마리오가 국경을 넘어 미국에서 영화화되어 스크린에 등장했다. 이미 두번씩이나 애니메이션으로 영화화되어 성공을 거둔 바 있는 슈퍼마리오는 아직 한번도 시도된 바 없는 초유의 촬영기법을 도입하여 관람객들을 흥분의 도가니로 몰아넣고 있다. 국내에서도 지난 6월26일부터 서울시내 주요 극장가에 마리오가 등장, 국내 영화팬들의 아낌 없는 사랑을 받고있다. 이 영화는 앞으로 비디오게임이 게임자체로 머무는 것이 아니라 애니메이션과 영화로도 진출, 새로운 장르를 형성할 것이라는 조짐을 보이는 신호탄이다.

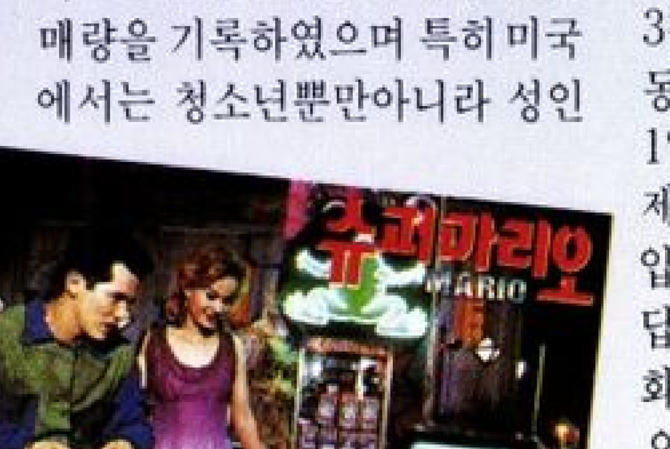
올 여름 최고 흥행작으로 마리오팬 열광 !

전세계적으로 최고의 인기를 누렸던 비디오게임 「슈퍼마리오 시리즈」가 영화로 만들어져 방학을 앞둔 청소년들에게 여름 최고의 선물로서 관심을 모으고 있다.

「슈퍼마리오」 게임은 전세계적으로 9천 5백만개 이상의 판매량을 기록하였으며 특히 미국에서는 청소년뿐만아니라 성인들도 35% 이상이 이 게임을 즐긴다는 통계가 나와있을 정도이다. 국내에서도 현재 그 인기도가 폭발적이어서 7월 현재 약 20만개라는 가공할 정도의 보급율을 보이고 있다.

지난 5월 28일 첫 테이프를 끊은 이 작품은 미 전역에 걸친 3천개 극장에서 동시개봉되어 1억불이 넘는 제작비를 투입한 초대작답게 큰 화제를 불러 일으키고 있다.



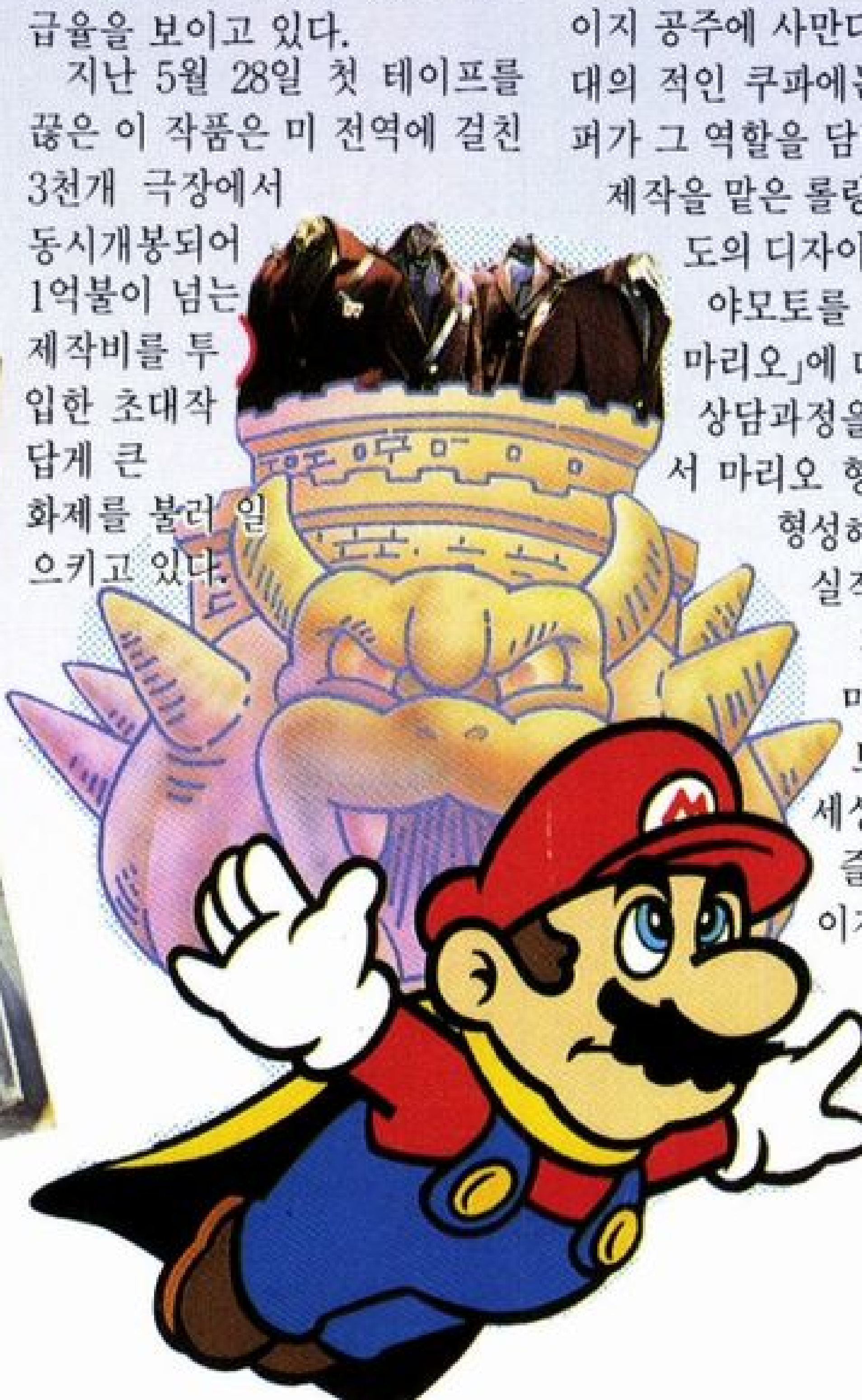


영화의 한장면

아이디어는 닌텐도 비디오게임 슈퍼마리오

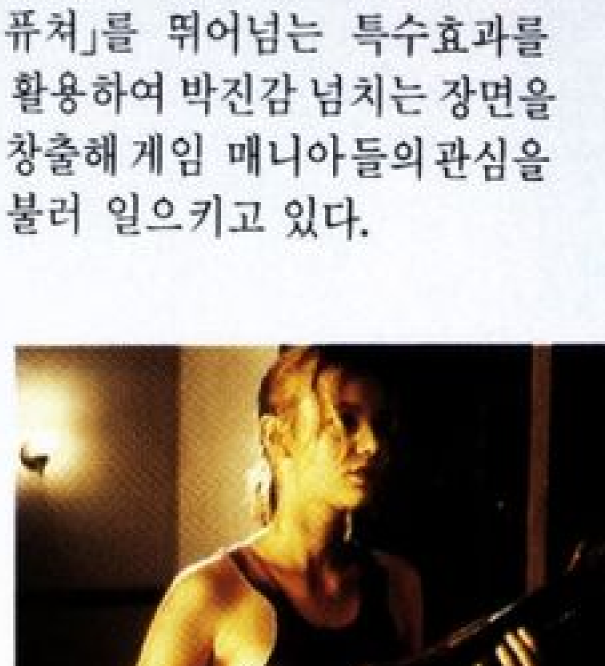
이 영화의 제작은 「미션」으로 유명한 롤랑조페와 제이크 에버츠가 담당하였고 감독에 록키모튼, 애나벨잔켈, 마리오에 밥홉킨스, 루이지에 존레기자모, 데이지 공주에 사만다 마티스, 최대의 적인 쿠파에는 데니스 호퍼가 그 역할을 담당했다.

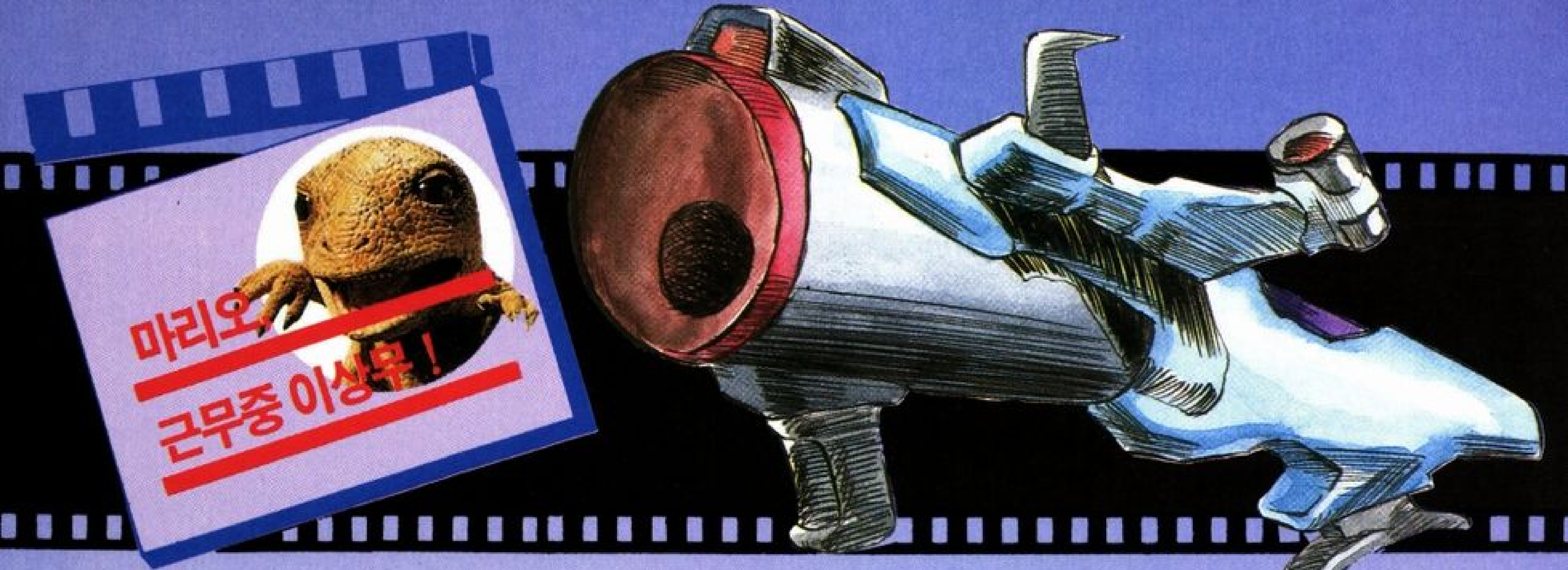
제작을 맡은 롤랑조페는 닌텐도의 디자이너 시게루 미야모토를 찾아가 「슈퍼마리오」에 대해 여러가지 상담과정을 거쳐 영화에서 마리오 형제의 성격을 형성해 나갔다. 현실적이고도 책임감이 강한 형 마리오와 현실보다는 환상의 세상에 잠기기를 즐기는 동생 루이지와의 형제애를 주축으로 환상의 드라마를 엮어낸 것이다.



전반적인 영화의 배경은 비디오게임 「슈퍼마리오」을 기초로 하였으며 등장인물, 배경, 주연 및 적 보스의 이름 등도 비디오게임 그대로이다. 거대한 지하도시 '디노하탄'을 통치하는 괴물 쿠파와 그에게 납치된 데이지 공주를 구하기 위해 쿠파에 대항하는 배관공 슈퍼마리오 형제의 모험을 담은 SF액션 어드벤처물로 구성되어 있다.

기존 인기절정의 「터미네이터 2」를 능가하는 최첨단 장비와 「인디아나 존스」, 「백투더 퓨쳐」를 뛰어넘는 특수효과를 활용하여 박진감 넘치는 장면을 창출해 게임 매니아들의 관심을 불러 일으키고 있다.





영화와 과학이 만들어낸 초특급 어드밴처물!

영화 〈슈퍼마리오〉는 일반적인 SFX 영화와는 달리 비디오게임의 무한한 상상력을 표현하기 위해 〈터미네이터 2〉 SFX팀의 최첨단 특수효과를 1억불이라는 엄청난 제작비를 투입하여 완벽한 영상을 창조해냈다. 사상 처음 시도되었다는 3-D 매트페인팅 기법으로 거대한 공룡제국이 장엄하게 연출되었고 하나의 차원에서 다른 차원으로 공간 이동하는 포탈 이펙트(PORTAL EFFECTS), 괴물 쿠파가 슈퍼마리오 형제와 대결하는 과정에서 티라노사우라스 공룡으로 퇴화되었다가 다시 끈끈한 액체로 변해버리는 역진화(DE-EVOLUTION) 등의 특수효과를 사용.

@무대

노스 캐롤라이나의 윌밍튼에 있는 방대한 시멘트 공장에 3평방 킬로미터의 합판, 100킬로미터의 목재, 50톤의 강철을 투입하여 거대한 공룡의 도시 '디노하탄'으로 만들어졌고 축구운동장 크기의 기계실은 쿠파 독재정권을 유지하기 위한 폴리스 기지로 제작되었다.











@특수제작 등장인물 처리

1. 요시(Yoshi) :
비디오게임 「슈퍼마리오」에 등장하는 애완공룡으로서 1년에 걸쳐 백만달러의 제작비를 들여 만든 영화사상 가장 정교한 전자생물이다. 형체는 오일을 첨가한 진흙으로 만들었으며 살갗은 '울트라-칼 30'과 삼베가 사용되었다. 눈동자를 굴리고 숨을 쉬며 혀를 날름거리며 손으로 물체를 잡을 수 있는 등 64가지 정교한 동작을 할 수 있는 아기공룡 요시는 제작자들조차 실제 살아 숨쉬는 생물체로 착각할 정도이다.

2. 굼바(The Goombas) : 유에프오
독재자 쿠파의 명령이라면 무조건 복종하는 지능이 낮고 힘이 강한 파충류.
특수효과 디자이너 패트릭 테타포울러스가 고안. 원인, 뱀, 도마뱀 등 종류는 3가지로 나뉘어지며 베트남전 당시 미 해병대 특수부대원용 대형 배낭을 메고 화염발사기로 중무장하여 부르클린에서 납치되어온 여자들을 감시하며, 마리오형제가 감금된 데이지 공주를 구출해내지 못하도록 한다.
괴물 쿠파는 불순 반란세력을 자신의 지시에 맹종하는 충성스런 전사로 만들기 위해「역진화(De-Evolution)기계」를 사용하여 굼바공룡으로 만들어버린다.





미국에서 대인기

@특수 영상효과

1. 시네싸이트(디지탈 영상효과 센터)의 신장비 사용 :
자체 스튜디오 작업에 의존하는 작업 통례를 깨고 필름스캐닝, 녹음, 애니메이션 및 합성을 위해 '코닥사'가 최근 오픈한 시네싸이트의 신장비를 이용해 제작된 최초의 작품.



2. 플레임방식 :
초고속 편집작업이 가능한 디지탈 합성방식.

3. 3-D매트 페이팅 :
기존의 매트 페인팅 기법을 결합시킨 3-D방식으로 거대한 공룡제국의 전경이 연출되었다. 또한 다른 차원으로 공간이동하는 신비로운 장면(포탈 이펙트)가 괴물 쿠파가 마리오형제와의 대결과정에서 티라노사우르스 공룡으로 퇴화되었다가 다시 끈적끈적한 액체로 변해버리는 장면(역진화)은 '매트숏'과 '디지탈 로토스코핑' 방식을 이용한 것이다.



게임과 영화의 연관성

한편 현대의 슈퍼컴보이로 동시발매될 「슈퍼마리오 컬렉션」과 때를 같이하여 개봉하는 이 영화는 그 의미상으로도 중요성은 크다고 하겠다. 영화와 게임의 연관성이 바로 그것이다.

예를들어 영화로 방영된 인기물들이 게임으로 이식되는가 하면 반대로 인기게임이 영화화되는 추세가 가속화되는 현상을 볼 수 있다.

〈인디아나 존스〉, 〈에이리언〉, 〈나홀로 집에〉, 〈007사투〉, 〈로보캅〉, 〈구니스〉, 〈배트맨〉 〈울트라맨〉 등은 이미 게임으로 나와있는 등 이처럼 많은 영화들이 영화의 흥행을 업고 게임기 소프트웨어로 쉽게 제작되고 있으나 반대로 전자오락이 영화화되는 경우는 극히 드물었다. 게임의 무한한 상상력과 흥미진진한 스토리를 스크린에 옮겨 담는 작업은 엄청난 제작비를 필요로 하는 최첨단 특수효과를 사용해야되기 때문이다.









국내에서 지난달 26일부터 본격 개봉

월트디즈니사가 만든 「슈퍼마리오」는 미국에서 5월초 개봉을 시작으로 국내에서는 지난달 26일부터 상영되었다. 국내 수입, 배급 업체인 세경영화사에서는 마리오의 인기도를 감안하여 개봉날짜를 7월 이후에서 6월로 앞당겼고 개봉과 동시에 인기를 얻고 있다.

수입 배급업체에게 듣는다



홍보 기획담당 정영진

작년 한해는 독무대적인 영화가 부재하였습니다. 우리 회사에서도 「터미네이터2」, 「유니버설 솔저」 등 유명작을 많이 출시하였는데 영화라는 것도 시대를 반영하는 일부분이여서 그런지 「터미네이터 2」 이후 이렇다 할 관객동원은 없었습니다. 그런 의미에서 이번 「슈퍼마리오」는 그런 문제들을 해소시키리라 봅니다. 이 영화는 이미 게임으로도 성공을 거둔 것이고 어린이 영화로만 국한되어 있는 것이 아니라 가정용 영화라는 차원에서 그런 기대를 가지고 있습니다.

* 국내 개봉영화관

1. 피카디리 극장 765-2246
2. 그랑프리 극장 518-9091
3. 유토아 극장(상계동) 933-7676-3
4. 경원극장(영등포) 634-3212

가격은 5, 000원 동일



영화「슈퍼마리오」기념 선물타기 퀴즈

다음 문제의 정답을 정확히 보내 주신분에게 아래의 사은품을 드리겠습니다.

파충류의 제왕 쿠퍼가 지구를 정복하기 위하여 무서운 음모를 꾸미고 있는 거대한 공룡도시이며 운석목걸이 때문에 납치되어간 데이지공주를 구출해내기 위해 악당괴물 쿠퍼에 대항하여 슈퍼마리오 형제가 맹활약을 펼치는 지하세계의 이름은 무엇입니까?

* 이 문제의 정답을 반드시 게임챔프 '애독자엽서(부록에 부착)'에 기재하여 보내주시는 분 선착순 200명에 한하여 슈퍼마리오 고급 T셔츠와 책받침, 부채를 드립니다(여성도 환영).

※ 정답자는 게임챔프 9월호에 발표합니다.

※ 마감 : 7월 20일

(협찬 : 세경영화사)

스페셜 초기대신작 4

소드 월드

RPG 매니아의 초기대 신작 !

20여편의 시나리오가 담겨져 있는 대단히 독특한 형태의 롤플레잉 게임. 그 시나리오는 누가 이미 정해 놓은 것이 아니라 플레이어가 게임을 해 나가면서 선택하는 방식으로 구성되어져 있다. 소위 말하는 멀티 시나리오 방식의 게임으로 모험을 동경해서 떠나는 주인공들의 이야기를 플레이어가 시나리오를 선택하면서 바꾸어나가는 성장 롤플레잉 게임! 기존 RPG 게임과 비교가 안되는 캐릭터 설정, 방대한 에피소드가 당신을 초대한다!



슈퍼컴보이	현지 발매일	93/8/6	장르	롤플레잉	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	T&E 소프트	용량	12M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타		게임 난이도	AB© DEF

SWORD WORLD SFC

모험 새내기들의 성장이야기

이 게임은 모험자라는 직업을 동경해 마음의 갈망을 딛고 드디어 모험의 첫발을 디딘 루키들의 이야기를 그린 성장 이야기이다. 특히 이 게임의 특징은 RPG의 원형이라고도 할 수 있는 테이블토크 RPG에 원형을 둔 독특의 시스템과 인기 소설을 기초로한 시나리오가 플레이어를 전혀 다른 세계로 사로잡아버리는 의욕작이기도 하다.



모험의 무대가 되는 포셀리아의 아레크라스트 대륙. 인간과 요정이 공존하고 검과 마법의 힘을 아직 필요로 하고 있는 세계이다.

게임의 능력을 플레이어가 설정



시나리오란 주인공이 하는 일을 말한다

본격파 RPG인 「소드 월드」에는 전부 20개의 퀘스트(전설)가 준비되어 있다. 그 전설을 향해 가는 주인공의 능력은 무작위로 결정되지만 이름과 성별, 인간 아니면 요정일까 등의 종족, 어떤 능력을 지니고 있을까 등은 모두 플레이어가 정할 수 있다.

주인공의 목적도 상상력을 늘리고 플레이어가 자유롭게 설정할 수 있다. 즉 주인공은 다른 RPG와 같이 세계평화를 목적으로 여행을 시작한다는 스토리가 결코 아니다.

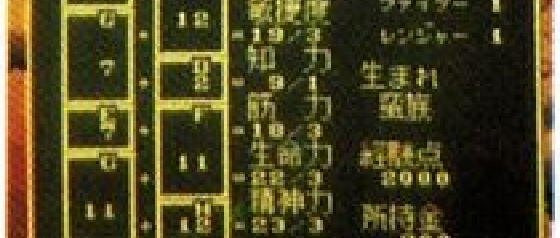
플레이어가 해야할 일

*** 상상력을 늘려 자신을 만든다**



인간이외에도 엘프, 그래스런너 등의 종족을 선택할 수 있다

능력치, 기능으로 주인공이 어떤 성격으로 어떤 목적을 가지고 있는 가를 상상하자



*** 동료를 찾아야한다**

모험자가 하는 일에는 모험이 뒤따른다. 그러므로 5인조로 구성되지 않으면 일을 소개해 주지 않는다. 가장 중요한 것은 그 상황에 맞는 일을 맡아줄 동료를 찾는 것이다.



모험자들이 "모험자의 상점"에 숙박하고 있다. 능력을 조사하고나서 동료로 삼아야한다

＊ 체력회복을 해야한다

이 게임에서 모험자는 저마다 일을 하게되는데 그 일에는 항상 위험이 뒤따른다. 시나리오를 진행해가는 중에 체력과 정신력이 줄어갈 것이다. 체력이 줄기전에 빨리 모험자의 상점에서 회복을 해야한다. 동료중에 누군가가 신관이라면 신전에서라도 회복할 수 있다.



필요한 것들은 반드시 사두도록 한다







체력, 정신력이 줄기전에 회복해야 한다

＊ 필요한 물건을 산다

무기와 아이템의 전문점 이외에 신전, 마술사 길드, 도적 길드에서도 아이템을 취급하고 있다. 예를 들어 도적 길드에서 팔고있는 도적의 지혜는 사용하면 민첩도가 높아진다는 놀랄만한 것들이다.

해야할 일을 소개

이 게임은 모험자라는 직업을 가지고 있기 때문에 직업에 알맞는 일을 해야한다. 그중에서 난이도가 높은 해야할 일들을 소개해 보도록 하겠다.

카조흐의 마을에서의 일은 최근 카조흐에 출몰하고 있는 무허가 도적을 잡아 그가 가지고 있는 장물을 되찾는 것이다.



첫째: 카조흐 마을의 무허가 도적을 찾아라!

모험자 상점의 아저씨에게 "다음 일은 없습니까"하고 물으면 옆마을 카조흐의 마을로 가보라고 대답한다.

►상점의아저씨에게일을 소개해 주도록 부탁하면카조흐에가면있다고한다

＊ 카조흐 마을로 무대는 옮겨진다





카조흐의 길거리. 그러나 모험자의 상점은 단 한개이다

＊ 바리를 찾아 보스의 관으로

무허가 도적의 보스가 있는 곳으로 간 바리를 뒤따라라. 대형 보스의 관에 도착했지만 경비가 삼엄하다

＊ 사태는 뜻밖의 방향으로…

간신히 보스의 관에 잠입하여 보스와 대결하려고 하자 돌연 바리가 반역을 해 보스의 목을 나이프로 찌른다. 그리고 아름다운 여성 도적이 등장해 사태는 뜻밖의 사태로 빠져든다…

둘째: 미녀와의 만남

카조흐의 도적 길드에서의 일이 끝난 뒤 또 다른 일을 찾아 남고의 마을로 가는 도중 아사신 집단에게 쫓기는 미녀 라테리아를 도운다. 라테리아는 사막의 민족이라고 불리는 종족으로 차기 족장 후보인 트레의 여동생이였다. 그 트레는 현재 행방불명이지만 다른 족장후보가 암살자를 보낸것 같다. 오빠에게 그 사실을 알리려 서두르는 그녀이지만 아사신 집단에게 납치되고 만다.

아무리 보수가 약속되어 있지 않다고는 하지만 라테리아를 방치해 둘 수는 없다. 주인공들은 그녀를 수색하게 될 것이다.

＊ 아사신에게 쫓기는 라테리아



아사신 집단에 쫓기는 미녀를 만나게 된다



라테리아를 데리고 오란으로 귀환. 우선 모험자의 집에서 정보를 수집해야 한다

＊ 사막 민족의 차기족장 트레를 찾아라



모험자 아인의 집을 방문하는 주인공. 모험자의 상점에서 얻은 정보로는 무언가 단서가 있을 것이다



시나리오의 분기점이다. 라테리아를 도우러갈까 아니면 트레와 동행하여 도움을 청할까

＊ 지하에 펼쳐지는 정령정원

라테리아 구출을 아인들에게 맡기고 트레와 동행을 하자 지하에 펼쳐지는 정령정원을 발견한다. 고등마법사에 의해 생겨났다는 정원은 푸른 초원이 있고 강이 흐르며 아무리 보아도 지하라고는 생각들지 않는다. 여기서 트레의 일을 도우자

New Soft

본격 리얼 게임등장

스페이스 바즈카

슈퍼컴보이	현 지 발매일	93/6/21	장르	기타	화면외국어수준	일본어 하
	제작사	닌텐도	용량	8M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	6,500엔	기타	광선총 사용	게 임 난이도	ABC DⒺF



슈퍼 스쿠프란 과연 무엇인가! 철저분석!

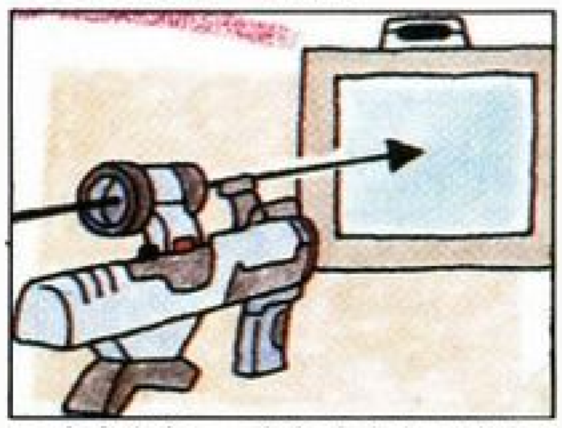
아직 우리들 귀에는 익숙하지 않은 이 게임은 일본 및 기타 해외 여러 나라에서는 최고의 인기를 누리고 있는 게임이다. 어깨에 걸치고 쏘는 현장감 넘치는 광선총으로 일반 오락실에서 즐길 수 있던 것을 집에서도 즐길 수 있게 되었다.

먼저 이 게임을 하기 위해서 가장 필요한 장비가 슈퍼 스쿠프 본체(관성총)이다. 이 광선총의 접속 기계를 슈퍼컴보이에 연결해 모니터에 나오는 적들을 격파하는 게임이다.

보통의 슈팅 게임과는 달리 실제의 총을 가지고 게임을 하기 때문에 더욱 리얼하고 생생한 게임을 할 수 있을 것이다. 그리고 남자들은 일생에 꼭 한번 가야하는 군대! 미리 사격 연습을 충분히 해 두는 것이 좋을 것이다.



사용 방법은 이렇다



모니터에서 3㎜ 이상 떨어진 곳에서 광선총을 가지고 게임을 하는 것이다. 조준 하시고 발사!

이렇게 연결을!



이것이 광선총 한 세트. 오른 쪽에 있는 것이 접속 기계이다.

광선총으로 평화를 지켜라!

슈퍼 스쿠프와 동시에 발매되어진 스페이스 바즈카. 일반 게임과 다른점이 있다면 광선총이 꼭 필요하다는 것이다. 게임의 방식은 세계 각국에서 몰려온 로보트들과 1대 1로 싸우는 것으로 로보트는 전부 개성이 강하며 모습은 물론 공격 방법이나 특기도 각각 다르다.

이 게임을 잘할 수 있는 요령은 광선총을 충전해서 효과적으로 발사해야 한다는 것이다. 멋있는 광산총이 있다고 마구잡이로 공격을 해선 안된다. 또 이 게임에는 넓은 범위를 공격할 수 있는 '봄브'와 풀 파워로 사용할 수 있는 '플라스마 봄브'라는 것이 있는데 이것을 잘 이용하는 것이 이 게임의 열쇠이다.



먼저 7개의 도시를 순회 하면서 싸워 나가자! 이름하여 순회 전투



로보트 파일롯은 모두 개(犬)성적이다

스테이지 1. 뉴욕



이 놈을 상대로 연습이나 충분히 하자! 방심은 금물이다

이곳이 최초의 대전장소이다. 일단 처음 무대이기 때문에 욕심부리지 말고 배운다는 자세로 2종류의 공격 타입을 터득하자. 한가지는 공격을 저축해서 하는 방법이고 또 한가지는 버튼을 연타하는 방법! 뭐! 액션 게임에 흥미가 있는 사람들에게는 그다지 어려운 주문은 아닐 듯하다.

스테이지 2. 치로


덩치가 크기 때문에 아무데나 쏴도 맞출 수 있을 것 같지만 좌우로 자주 움직이기 때문에 실제로는 맞추기가 까다롭다

이 놈은 마치 일본의 스모 선수를 연상시킨다. 중앙 부분은 공격을 해도 별다른 반응이 없기 때문에 먼저 어깨에 있는 대포를 공격을 하는 것이 좋을 듯하다. 또 강력한 총알을 발사하는 복부를 노릴 필요가 있다. 이 놈은 총알을 발사하면서 다가오는데 중간에 잠시 움직임을 멈추면 복부를 집중 공격하자.

스테이지 3. 런던


손이나 발을 공격하면 간단히 쓰러지지만 금방 다시 살아나니까 주의하자

이 적 캐릭터는 동작이 매우 빠르고 끈질기게 공격을 해온다. 또 몸이 매우 가늘어 조준하기가 무척 힘들다. 그리고 공격은 마치 승룡권처럼 회전 점프하면서 해온다. 그러나 특별히 강한 공격력은 없으므로 차분히 공격하면 충분히 클리어할 수 있을 것이다.

스테이지 4. 안데스


빠른 속도로 아래로 비행해 온다. 마치 스화의 사가트처럼!

이 캐릭터의 특성은 거의 스테이지 3과 비슷하지만 더욱 파워 업된 상태이다. 다른 적들은 일반적으로 좌우로 이동하면서 공격을 하지만 이 적 캐릭터는 절벽에서 뛰어내리면서 공격해 온다. 또 움직임이 빠르고 다채로운 공격을 빠르게 반복해 오기 때문에 주의해야 한다.

스테이지 5. 쿄또


둘레에 있는 황색 구슬을 파괴하는 것도 가능하므로 먼저 이것을 조준하고 공격을 하자!

이곳은 일본 쿄또. 이 놈이 팔을 올리면 강력한 공격을 한다는 신호라고 생각해도 좋다. 이 캐릭터의 주위를 맴 돌고 있는 황색 구슬은 이 놈의 무기. 그러나 빈틈이 없는 적은 없다. 먼저 손과 팔 등을 목표로 공격을 하는 것이 효과적이다.

스테이지 6. 오세아니아


거대한 몸의 이쪽 저쪽에서 탄을 발사함으로 방어하기도 힘들다. 신중히 조준하자!

겉 모습으로도 알 수 있듯이 이 캐릭터는 갑옷으로 보호되어 있다. 먼저 다리를 파괴하라! 이 놈은 마지막 보스이므로 대단히 강력하다! 그러나 다리를 파괴하면 움직임이 멈추므로 조준하기 쉽다. 이 괴물의 4개의 대포를 적절히 피해가야 한다. 절대로 이 공격을 받지 않도록 조심하자.

슈퍼 스쿠프를 이용한 마리오 게임 등장!

마리오의 회사 닌텐도는 슈퍼 스쿠프 전용 게임 제 2탄을 곧이어 발표한다고 한다. 제목은 역시 닌텐도답게 '요시의 로드 헌팅'과 '마리오와 와리오이다.' 요시의 로드 헌팅은 요시의 등에 탄 마리오를 조종해 전방에 나타나는 마리오 시리즈의 캐릭터들을 슈퍼 스쿠프를 사용하여 헌팅해 나가는 것이다. 화면에 나타나는 캐릭터가 현실감있게 다가오는 현장감이 이 게임의 최대 매력이라 할 수 있다.

또, 마리오와 와리오는 마우스 전용 퍼즐 게임으로 내용은 마리오의 영원한 숙적 와리오 때문에 머리에서 부터 몸까지 양동이를 뒤집어 쓴 마리오가 앞이 안 보이기 때문에 이쪽 저쪽 왔다 갔다하면서 소동을 벌이는 것이다. 총 100개의 스테이지에는 함정, 점프대 등의 장치가 많이 있어 난이도가 상당히 높다. 아무튼 이 게임 최후의 목표는 마리오를 무사히 루이지가 있는 곳으로 유도하는 것이다.

슬라임 인형 사세요!



골라! 골라! 아줌마도 골라! 아저씨도 골라! 애들은 가! 아니지 이건 아동용품이지! 다시 애들은 환영! 이런 식으로 하는 것은 아니지만 일본 장난감 쇼 에닉스 부스에서 드래곤 퀘스트에 나오는 귀여운 몬스터인 슬라임 인형을 팔기위해 한창 열을 올리고 있는 에닉스사의 한 관계자이다.

지금까지는 주로 캐릭터 상품은 주인공 위주로 만들어져 보조 출현자들(?)은 가슴이 아팠다고 한다. 이와 같은 보조 출현자의 하소연(?) 때문인지는 몰라도 드디어 슬라임을 주제로 해 캐릭터 인형이 만들어 졌다. 아직 국내에서는 발매가 결정이 되지는않았지만 왠지 꼭 갖고 싶은 물건이다. 얼마나 할까?



New Soft



X-MEN

엑스맨

이 게임은 미국에서 인기를 독차지한 만화영화를 게임화한 것으로 X—맨은 배트맨, 스파이더맨과 함께 인기 베스트의 정상을 지키고 있는 캐릭터이기도 하다.

수퍼	현지 발매일	93/6/26	장르	액션	화면외국 어수준	영어 하
알라딘	제작사	세가	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
보이	현지 발매가	미정	기타	카트리지	게임 난이도	AB© DEF

최대보스 마그네토를 물리쳐라!



돌연변이가 되어 태어난 뮤탠트. 그들만의 세계를 쌓아나가고자 마그네토가 인류말살을 계획하였다. 공존을 바라는 프로펫서 X는 저지해야할 의무성을 느끼고 뮤탠트들로 구성된 특수경비대 「X—MAN」을 현장에 파견시키는데…

이 게임은 게임유저가 X—MAN이 되어 돌연변이를 이끄는 미래세계에 들어가 최대보스인 마그네토를 물리치는 것이 목적이다.

*** 가로스크롤의 미국적 화면**

이 게임은 스테이지별로 나뉘어져 있으며 주어진 스테이지를 클리어하여 다음 스테이지로 진행하는일반적인 구성으로 되어있다.

*** 아이템 입수**

각 스테이지마다 비밀리에 놓여진 특수 아이템을 취함으로서 생명을 회복하기도 하고 또한 다음 스테이지로 가는 열쇠를 입수할 수 있다.

*** 캐릭터 변신**

이 게임 최대의 특징이라 한다면 캐릭터가 변신한다는 것이다. 이전 IBM—PC게임을 해본 유저는 알겠지만 상황에 따라서 여자 캐릭터로도 변신 가능하도록 되어있다.

맵 공개!! -레벨-3- 엑스칼리버의 등대

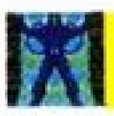


이 레벨에서는 엑스맨이 엑스칼리버의 등대를 무대로 악의 세력을 제거하는 즐거움을 맛볼 수 있다. 위험한 방(THE DANGER ROOM)에서는 적들과의 사투 속에서 스릴과 짜릿함을 느낄 수 있으며 이러한 모든 즐거움은 사브레투스와 저거너트와 같은 경이적인 적의 등장으로 인하여 그 흥미는 배가될 것이다.

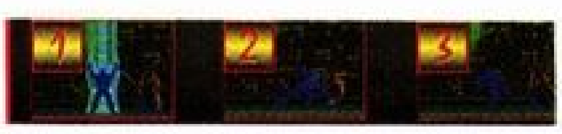
①등대로 가는 길에 발아래로 떨어지는 벽돌들을 조심하라.
②중간 지점에서 사브레투스와 격투를 벌여야만 할 것이다.
③원형 회전물을 조심하면서 전진해야 하며 석조물의 적을 제거해야 한다.
④비밀 벽 근처로 점프하면 거기에는 감추워진 헬스아이콘(HEALTH ICON) 아이템이 있다.
⑤부유하는 엑스 샤도우즈(X—SHADOWS)를 제거할 수 있는 글레스를 발견하게 되며 숨겨진 아이템을 찾을 수 있다.
⑥여기에 저거너트가 유저를 기다린다.
⑦최종단계이다.



아폴카립스

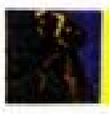


최종단계의 보스는 강하기 때문에 화면에 나오는 조언을 따를 필요가 있다.



1. 강력해진다 2. 적을 잡는다 3. 격퇴시킨다

사브레투스

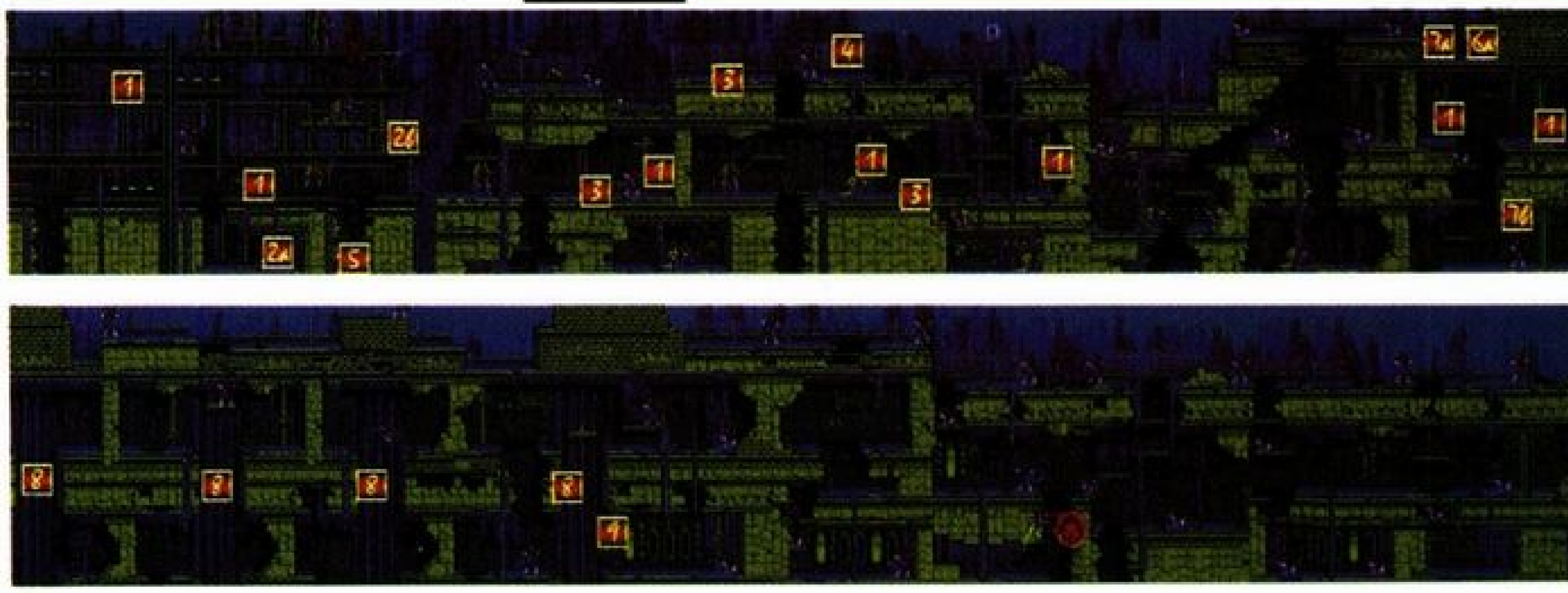


암석지대에서 게임을 플레이 하는 유저에게 공격을 퍼붓는 복수의 화신 사브레투스.



1. 바위위로 점프 2. 뒷걸음 치는 적보스 3. 점프한 후 계속 공격을 한다

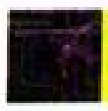
레벨·4 미래세계



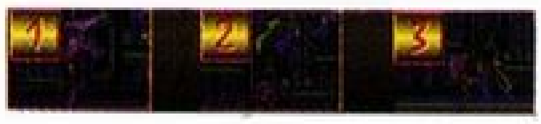
에이헤브 지배하는 미래세계로 들어가자.

도처에는 보초병들이 지역을 사수하기 위해 땅에서 솟아나는데 그들을 무찌르고 레벨보스인 에이헤브와 대결해야 한다.

에이헤브



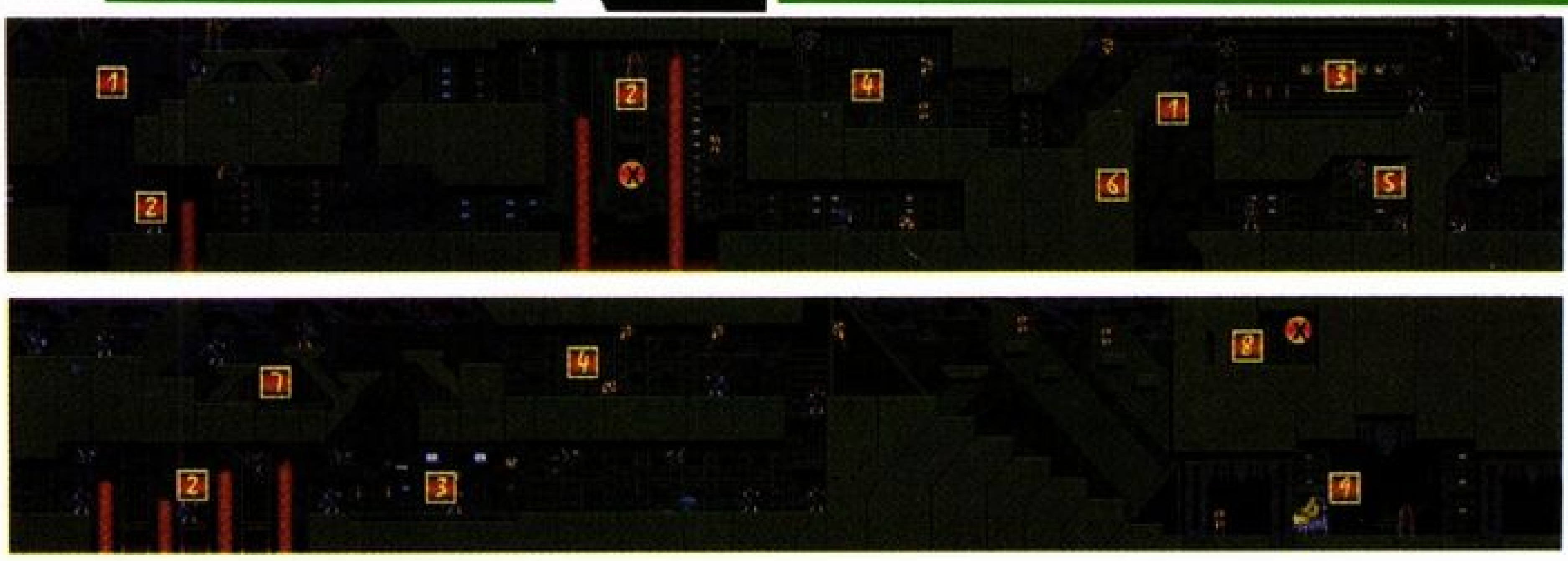
에이헤브는 스테이지를 이동하면서 유저에게 작살을 던지며 종횡무진한다.



1. 에이헤브가 나타날 때까지 기다린다
2. 무기를 던지면 무기위로 뛰어오른다
3. 타격을 먹인다

①탑에 설치되어 상하로 이동하면서 유저에게 발사하는 포를 조심하자
②이 통로로 뛰어들면 컨트롤 패널(PANEL)를 입수하여 에너지 장벽을 해체시킬 수 있다
③유독성 물질이 바닥에 튀여있고 웅덩이가 고여있으므로 늪지대를 점프해야 한다
④무수한 소형 비행기들이 공격하므로 액션의 고조에 다다를 것이다
⑤이 지역에서는 초병들이 바닥에서 올라온다. 레이저 빔을 쏘면서 공격한다
⑥고도의 레벨을 구사하기 위해서는 3M나 되는 아이스 맨 아이콘을 획득하여야 한다
⑦앞으로 전진하기 위해서는 에너지 장벽을 제거, 컨트롤 패널(PANEL)를 취득해야 한다
⑧이 통로는 빠르게 움직이는 스크롤로 조심하지 않으면 당하기 쉽다
⑨이 지역에 들어갈때 주위에 돌연변이가 나타난다.
⑩점프를 이용하거나 또는 아이스맨을 이용하여야 한다

레벨·5 모조



①플렛홈이 등장하는데 사라져 갈 때 정확한 타이밍을 맞추어 점프
②화염기둥과 강력한 에너지파를 조심
③모조의 머리가 움직일 때 화면이 밑에서 대기
④벽이 설치되는 동안 접근하지 마라
⑤나이트 크라우어로 변신하면 튜브안으로 들어가라. 스톰 아이콘과 벽으로 통과할 수 있다
⑥막다른 길에 서면 출발전으로 되돌아가는 숨은 작은 길이 있다
⑦플렛홈을 조심하라
⑧모조앞에 설치되어 있는 비밀룸으로 들어가서 X—헬스아이콘을 획득
⑨싸움을 마무리할 때 아이스맨의 지시대로 움직여라

레벨·6 소혹성



본거지에는 마그네토의 부하들이 진을 치고있다. 그들은 마그네토의 명령하에 있는 돌연변이체이다. 본거지의 곳곳에는 많은 함정들이 흩어져 있다. 이 함정들을 피해서 살아남아야 무사히 집에 갈 수 있다.

마그네토의 사진공개!

저명한 마그네토는 마지막에서 게임유저를 기다리고 있다. 유저 여러분은 아무런 도움없이 그와 직면하게 될 것이다. 단 한가지 다양한 기술을 구사하는 길만이 그를 물리칠 수 있는 열쇠이다. 오직 신께 드리는 기도와 행운밖에 없을 것이다.



챔돌이와 만나야할 운명적 시간이 도래했다



젤다의 전설

미니컴보이	국내 발매일	93/6/6	장르	액션 RPG	화면 외국어 수준	일본어 중
	제작사	닌텐도	용량	4M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	3.900엔	기타	카트리지	게임 난이도	AB© DEF

그 유명한「젤다의 전설」이 미니컴보이로 등장했다.
패밀리와 슈퍼컴보이로 등장해 본격 액션 RPG게임의 매력을 유감없이
보여준 이 게임은 닌텐도의 대표작 중 하나로 미니컴보이로 큰 인기를 몰고 올 것으로 예상된다.
챔프에서는 그동안 미니컴보이용 게임소개가 미흡했다는 자각아래 앞으로 좋은 게임이 국내에 발표될 경우 반드시
독자 여러분에게 소개할 것을 약속하며 지금부터 젤다의 전설 속으로 들어 가도록 한다!

남쪽섬·코호린트로부터 모험이 시작

미니컴보이용「젤다」는 숙적 가논을 쓰러뜨린 주인공이 새로운 시련를 겪는 이야기를 그렸다.

낙뢰를 맞아 해상에 버려진 주인공은 운좋게 섬으로 떠내려 가는데 그곳은 중앙의 산에 알을 모시는 이상한 곳이었다. 더우기 섬에서 나오려면「바람의 물고기」의 수수께끼를 풀지 않으면 안되는 것 같다… 많은 수수께끼를 남기면서 주인공의 모험은 시작되는 것이었다.

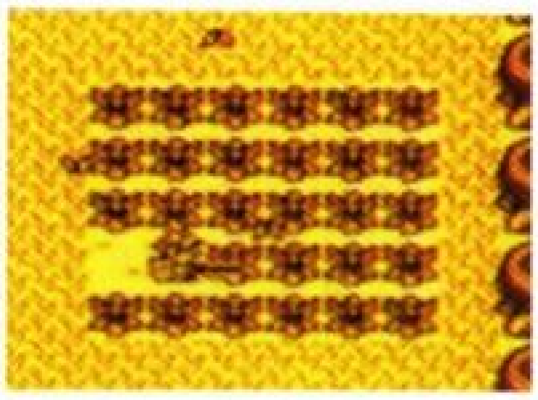


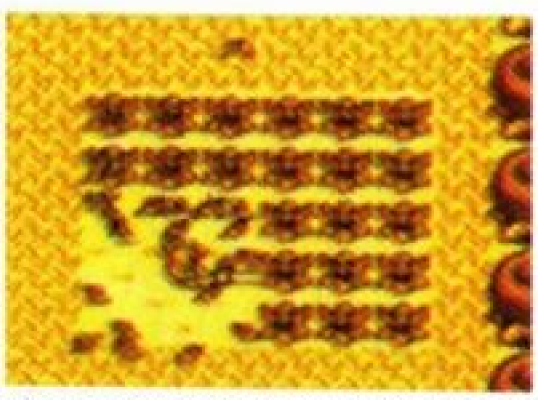
항해중 불운하게도 낙뢰를 맞아 바다에 내던져진다. 다다른 곳은 이상한 섬 코호린트

기본 테크닉을 익히자

＊ 회전베기

일정시간 검을 쥐는 버튼을 계속 누르고 검이 점멸하면 버튼을 뗀다. 그렇게 하면 구사할 수 있는 설명이필요없는 필살기.



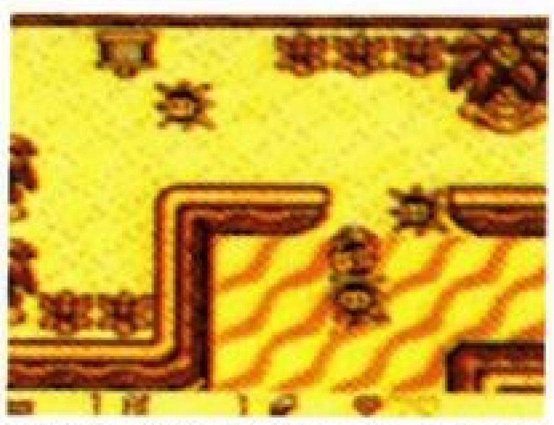


버튼을 계속 눌러 파워를 모은다. 그리고 떼면 크게 회전하고 필살 회전베기가 작열한다

＊ 방패 방어

버튼을 계속 누르고 있으면 방패가 나와 그 상태를 유지한다. 적의 공격을 막음은 물론 방패에 의해 적을 누를 수도 있다.





보통때는 적의 공격을 막는 용도로만 사용되는 방패라도…
방패가 나온 그대로 적에게 접근하면 적을 무찌를 수 있다

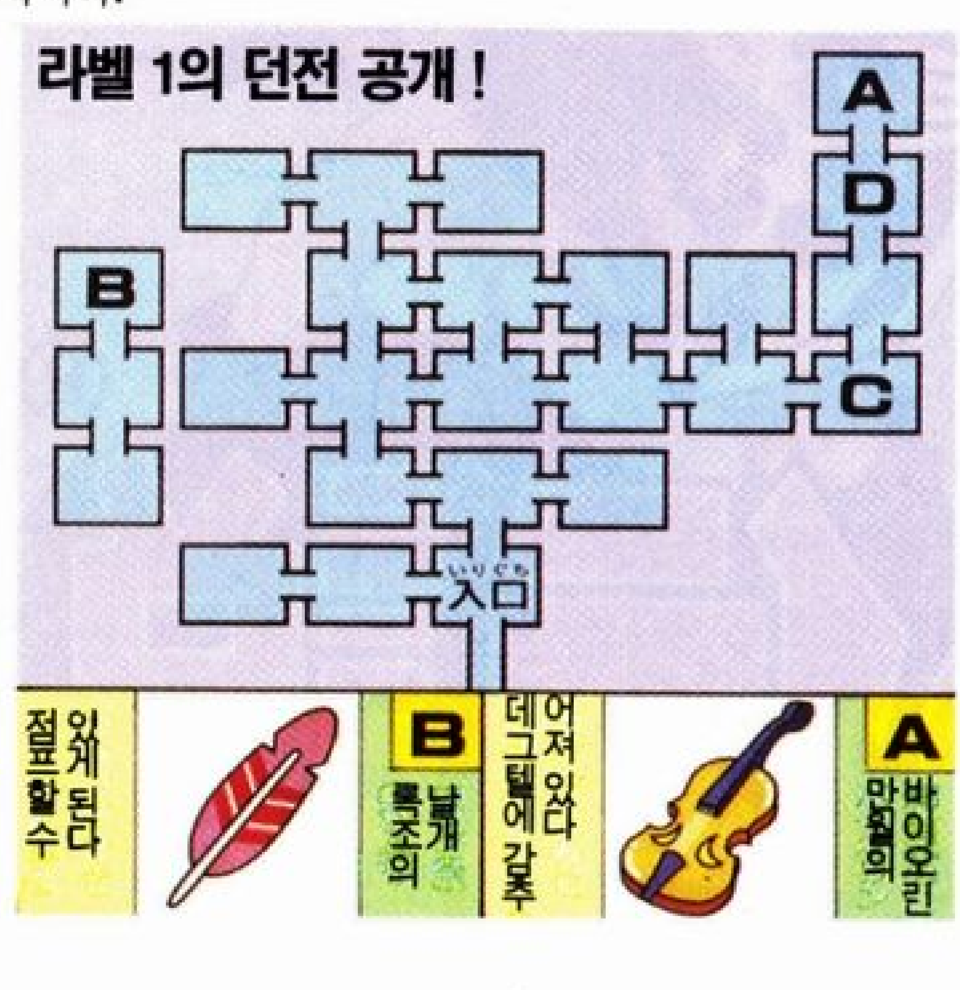
힌트 속 캐릭터의 힘을 빌려 진격

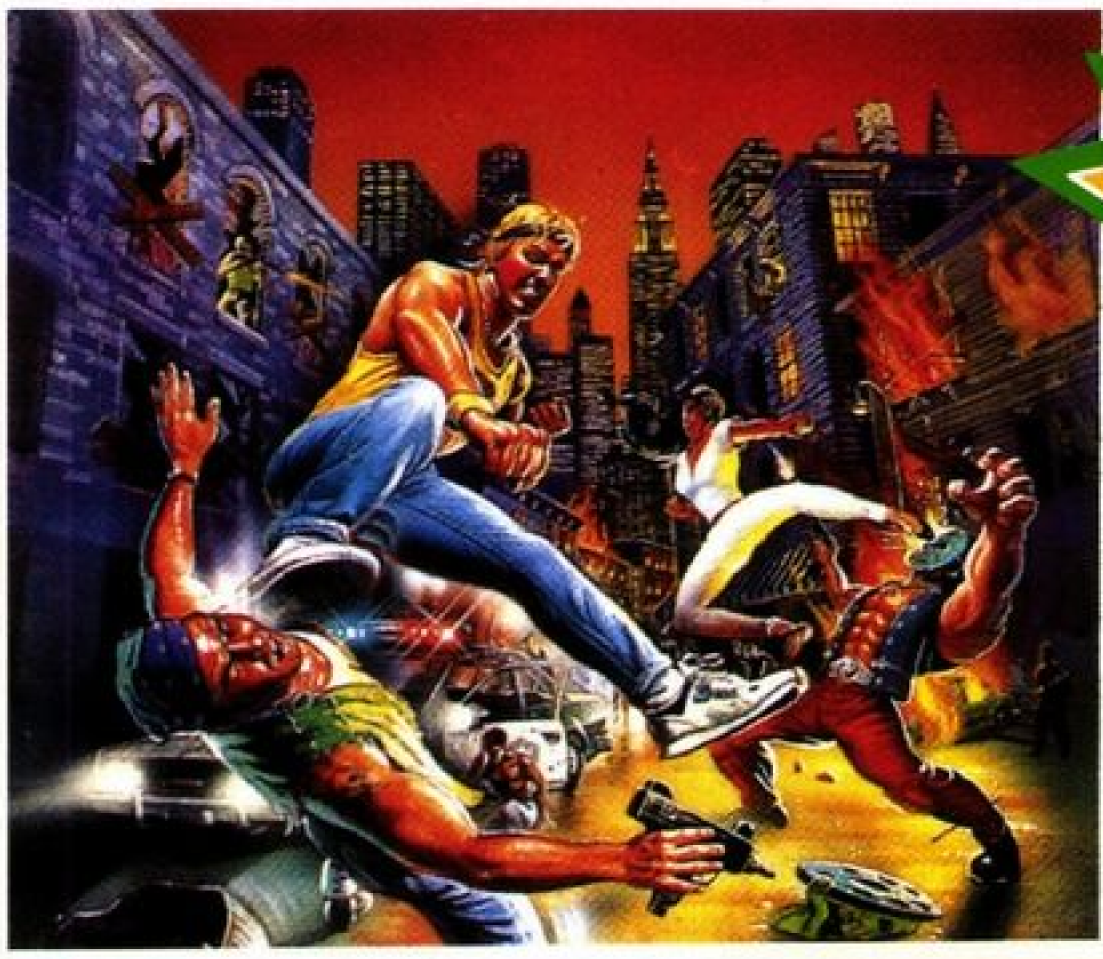
이야기를 진행해 가는데 가장 의지가 되는 것이 힌트를 주는 캐릭터이다.

미니컴보이용은 하드 이용자를 고려하여 힌트 캐릭터가 자주 등장한다. 그리고 "올빼미"를 필두로 하는 캐릭터가 여기저기에 존재한다. 때문에 이야기를 착실히 들어두면 헤매는 일은 거의 없다.



코호린트섬은 친절한 사람들이 많다. 보통 어린아이도 쓸모 있다는 것을 가르쳐 주기도 한다





New Soft

베어너클

알라딘보이	현지 발매일	93/6/20	장르	액션	화면외국어수준	영문하
	제작사	세가	용량	4M	대상연령	국교생이상
	국내 발매가	34,000원	기타	국내발매	게임 난이도	AB©DEF

수퍼 알라딘보이용 베어너클이 드디어 알라딘보이용으로 발매 !

평화롭던 거리는 대규모 범죄집단에 의해 장악되었다.
암흑의 거리에 평화를 찾기위해 3명의 선남선녀가 왔다. 아담, 액셀, 브레지 출동 !



패드를 좌우로 움직여 주인공을 선택하자



상가주변에서 게임이 시작된다



노란 자켓의 적은 점프킥에 약하다



보스는 부메랑을 던진다. 같은 좌표에 있지 않으면 절대 맞지 않는다



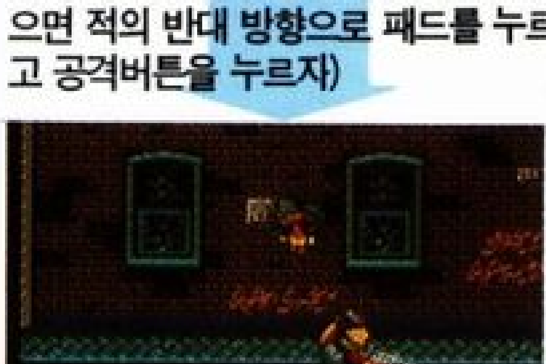
단검 아이템이다. 얻은 후 공격버튼을 누르면 적에게 단검을 던진다



닭고기 아이템을 얻으면 떨어진 에너지가 100% 충전된다



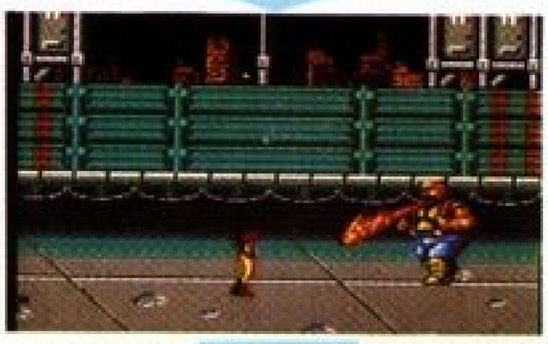
도끼로 저글링 (돌리는 방법) 하는 적은 가까이 접근해서 엎어치기(접근후 잡으면 적의 반대 방향으로 패드를 누르고 공격버튼을 누르자)



가까이 가면 갈퀴로 사정없이 공격을 해온다. 아래로 내려가 있다가 뒤에서 공격을 하자



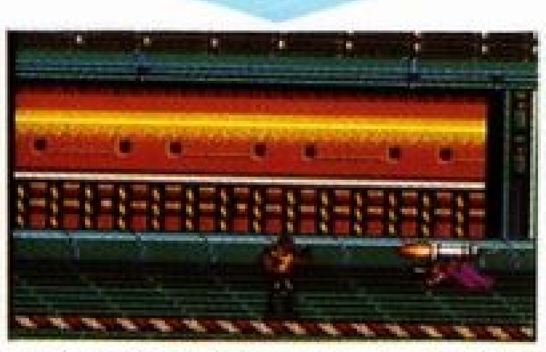
적이 뒤에서 잡으면 우선 앞쪽으로 발을 올렸다가 엎어치기를 하면 후방의 적을 물리칠 수 있다.



화이어맨의 불로 공격해 오는 동안에는 공격할 수 없다. 적이 스피드를 내지 않는 구석에서 적을 공격하자



왜 적은 죽지않고 나만 당하는 걸까 ? 너무 불공평하다



등에 로켓을 장착한 박사가 공격해 온다. 로켓을 발사할때 적절한 시간을 봐서 점프한 후 박사가 다가오면 가까운 곳에서 공격하자. 주의할 점은 날아오는 로켓은 유도탄이다.



마지막 보스는 대책이 없다. 무조건 기관총을 쏜다.방법이 없는것은 아니다.



수퍼 알라딘보이용으로 최고 인기를 끌었던 베어너클이 알라딘보이용으로 다시 등장했다. 게임의 수준에도 전혀 손색이 없으며 필살기 또한 흡사하게 사용할 수 있다.

타이틀 부분에서 음악을 담당한 유저 고시로의 이름을 발견하고 즐거운 마음 으로 게임에 임할 수 있었다.



마감속보

가부끼전 동시발매

—국내 발매 관심 집중—

취재 : 신준경기자

지금까지 동시발매 하면 삼성이나 현대같은 대기업만이 하는 것으로 알려져있던 게임업계에 신선한 바람이 불고있다. (주)시에코의 PC엔진용 CD—ROM게임 천외마경 가부끼전의 동시발매 소식이 그것이다. 본지에서는 이 정보를 긴급 입수 취재하여 챔프 독자에게 공개한다.

불법 유통의 원산(?) PC엔진 소프트웨어



PC엔진 듀오. 인기는 높지만 다 불법 유통되고있다

지금까지 PC엔진 게임은 89년 당시 지금은 도산한 (주)알파무역과 게임기 사업을 포기한 대우전자에서 소량의 게임을 들여왔을뿐 거의 모든 휴카드 게임과 CD롬 게임은 불법 경로로만 접해볼 수 있었다. 그래서인지 유저들 사이에 듀오의 인기가 높음에도 불구하고 PC엔진을 취급해온 업자들은 유통질서를 어지럽히는 불법업체라는 비난을 들었으며, 유저들도 게임을 구하기가 힘든 기종으로 여겨져왔다.

얼마전 해태제과에서 NEC와의 계약으로 PC엔진의 미국판인 터보 그래픽스 16을「바이스타」라는 상품명으로 발매했지만 프로텍트 장치로 인해 미국판과 일본판의 호환이 불가능하였다. 그래서 기존의 PC엔진 유저들은 게임계에서 찬밥신세(?)가 될 것 같았었다. 하지만 이런 비유통 경로와 불안한 가운데에도 불구하고 점점 늘어나는 PC엔진 CD-ROM유저들은 이미 4천여명으로 추산되고있다.

수입은 아미테크, 판매는 시에코

아미테크와 시에코는 패밀리게임기 초창기 시절부터 잘 알려진 업체이다. 수입원 아미테크는 각종 게임 관련 제품들을 수입하던 업체이며 판매원 시에코(삼일전자)는 원더보이라는 패밀리 호환기종으로 잘알려진 게임계에서는 중견 업체이다.

아미테크는 얼마전 허드슨사의 한국 방문시 가장 먼저 찾아간 곳으로 알려져있는데 허드슨과의 친분관계가 매우 깊어 지금까지 허드슨의 한국시장 진출에 큰 도움을 준 적도 있다고 한다. 아직까지 업체간의 미묘한 관계 때문에, 더이상의 정보는 얻어내지 못했지만 이번 천외마경 풍운 가부끼전 동시 발매에 관련된 업체는 국내 굴지의 대기업 S사와 중소업체 2곳이 더 있다고 게임관련 주변 업체들은 이야기하고 있다.

첫 동시발매 타이틀은 천외마경 풍운 가부끼전과「CD전인」



시에코에서 동시 발매하는 첫 타이틀은「천외마경 풍운 가부끼전」. 발매일인 7월 10일 보다 2~3일전 다량의 수량이 들어올 예정이다. 첫 타이틀을 가부끼전으로 결정한데 대해 시에코

측은 PC엔진 유저들 중 천외마경을 모르는 유저는 없을 것이고 불법 유통되었던 2편도 수백여개가 팔린 대표작이기 때문이라고 밝힌다. 두번째 동시발매예정인 CD전인도 다수의 물량을 들여올 것이라고 한다.



시에코에서 제작한 홍보용 한글 팜플렛

천외마경 풍운 가부끼전 (7월 10일 발매, 약 7만원)

2편의 부주인공 가부끼가 만지마루를 제치고 주인공으로 급부상 게임팬들 앞에 모습을 드러낸다. 「천외마경 2」이후 1년… 아가씨들이 대거 납치되는 사건이 벌어진다. 납치범의 정체는 금문교 일당. 금문교 일당은 여자를 납치해서 바다건너 런던으로 떠난다. 언제나 영웅이 되고파하는 가부끼. 그리고 전 세계의 모든 여자를 자신의 것이라고 믿는 가부끼가 어떤 기상천외한 일을 벌일까?



새로운 전투방식의 천외마경 풍운 가부끼전

3,000천장 이상의 맵과 초호화 스탭진, 24명의 성우가 동원된 사상 최대의 스케일을 자랑하는 천외마경 풍운 가부끼전. 93년 PC엔진 최고의 RPG가 될 것이 틀림없으나 게임이 일본을 배경으로 하고 있어 한국의 국민 정서에 맞지않는다는 우려의 목소리도 높다.



새로운 친구들과 돌아온 CD전인

CD전인 로카비리 천국 (7월 30일 발매, 약 6만원)

PC전인(국내명 에어종크)이 새로운 9명의 친구들과 함께 돌아왔다! PC전인 이후 1년… 전인에게 무참히 패했던 킹다마고 산드로비치 백작은 어떤 사유로 인해 중국 4천년의 신비를 파헤쳐서 완탄톤이라는 마왕으로 변신할 수 있게된다. 더욱 강력해진 적. 하지만 원인에게도 더욱 강해진 친구 9명이 있다. 다시 한번 킹다마고 산드로비치 백작의 야망을 분쇄하자!

해태측의 입장

일본 NEC사와 공식 제휴를 맺어 PC엔진(바이스타)를 국내에 공급하고 있는 해태는 이번 중소업체에 의한 풍운 가부끼전의 동시발매를 관심있게 관망하는 자세이다. 아직 CD-ROM게임기를 공급하고 있지 않는 실정에서 타 업체의 독자적인 수입 판매를 여러각도에서 고찰하면서도 NEC는 곧 해태라는 유통창구의 일원화를 혼란시키는 명목으로 아미테크와 시에코측에 동시발매 자제 희망 입장을 분명히 하고 있다.

한편 해태에서는 풍운 가부끼전이 발매되면 바로 일본의 NEC와 허드슨사에 위 소프트의 공급 규제를 요청할 것이라는 의사를 밝히고있다.



으악! 춘리가 담배라니?

춘리가 담배를 피운데요, 글쎄! 저렇게 이쁜 춘리가 담배를 피우니까 왠지 이상하게 보이지만 이 춘리는 남녀평등을 주장하고 여성 운동을 하고 있는 춘리라나, 그렇다! "나는 남자보다 더 강해! 그래서 남자가 하는일 다 할 수 있어!" 라고 말할 정도로 강한 인상을 풍기고 있는 아름다운 춘리이다.

춘리팬들은 춘리가 담배를 피우고 있으니까 왠지 꺼림직하다. 물론 이 춘리는 오리지널 중국 춘리는 아니고 장난감 쇼에 나온 춘리 복장을 한 일본 춘리이다. 한국에서는 여자가 담배를 피우는 것이 이상하게 여겨지는 일도 있지만 일본의 경우는 별 흉이 안된다나?

그래도 춘리가 담배를 피우니까 기쁜 나쁘죠? 그렇죠? 나는 담배 안피우는 춘리가 좋더라! 뭐! 올해는 세계적으로 금연의 해. 너도나도 담배를 끊고있는 지금, 이 마당에 담배 피는 춘리는 싫어요!!



7 JULY

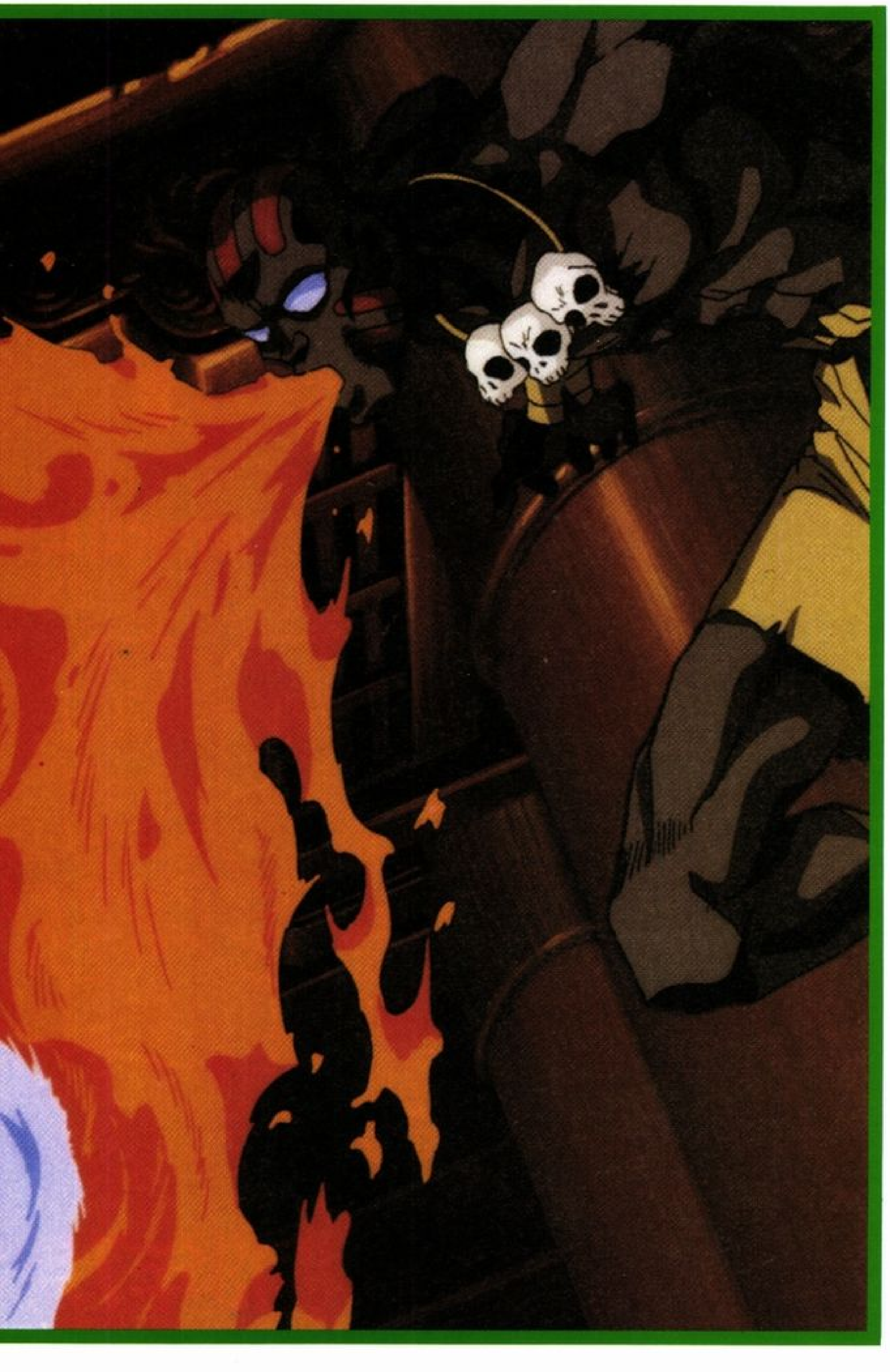
THU		1
FRI		2
SAT	제우미디어 첫돌「아 ! 응애예요」	3
SUN		4
MON	게임챔프 8월호 발매 !	5
TUE		6
WED	약간 더운날 −서소−	7
THU		8
FRI	프로하키 '93(MD : 동)	9
SAT	스트리트 화이터2 터보(SFC : 동) 천외마경 풍운가부끼전(PE−CD)	10
SUN		11
MON		12
TUE		13
WED	슈퍼마리오 콜렉션(SFC : 동)	14
THU		15
FRI	마다라2(SFC : 동) 슈퍼 슬럼덩크(SFC : 동) 배틀 도찌볼2(SFC : 동) 데스 블레이드(SFC : 동) 쿨 스폿(MD : 동)	16
SAT	법을 지키자 −제헌절	17
SUN	강아지 살려 ! −초복−	18
MON		19
TUE		20
WED		21
THU		22
FRI	많이 더운날 −대서− 제3차 슈퍼 로봇대전(SFC : 동) 크레용 신장(SFC : 동) 바즈 ! 마법세계(SFC : 동) 졸업 그레쥬에이션(PE-CD) 미스틱 포뮬러(PE-CD) 위저드리 1, 2(PE-CD) 블랙홀 어설트(PE-CD) 갤럭시 형사 가이반(PE-CD) 프로풋볼 '93(MD : 동) 로드러쉬 2(MD : 동) 아쿠스 1, 2, 3(MCD : 동)	23
SAT		24
SUN		25
MON		26
TUE		27
WED	강아지 또살려 ! −중복−	28
THU		29
FRI	데카맨 블레이드(SFC : 동) 소닉 윙스(SFC : 동) FC 원인(FC : 동) 시공의 날개(FC : 동) CD전인(PE-CD) 잠들지 않는 밤의 작은 이야기(PE-CD) 아아 하마탄(MD : 동) NBA 플레이 오프(MD : 동)	30
SAT		31

발매예정 :
슈퍼 백투더 퓨처 2(SFC : 동)
스타트링 오딧세이(PE-CD)
1552 천하대란(PE-CD)
데빌버스터(MD : 동)
타임 도미네이터(MD : 동)
건트레트(MD : 동)
써징오라(MD : 동)

게임챔프

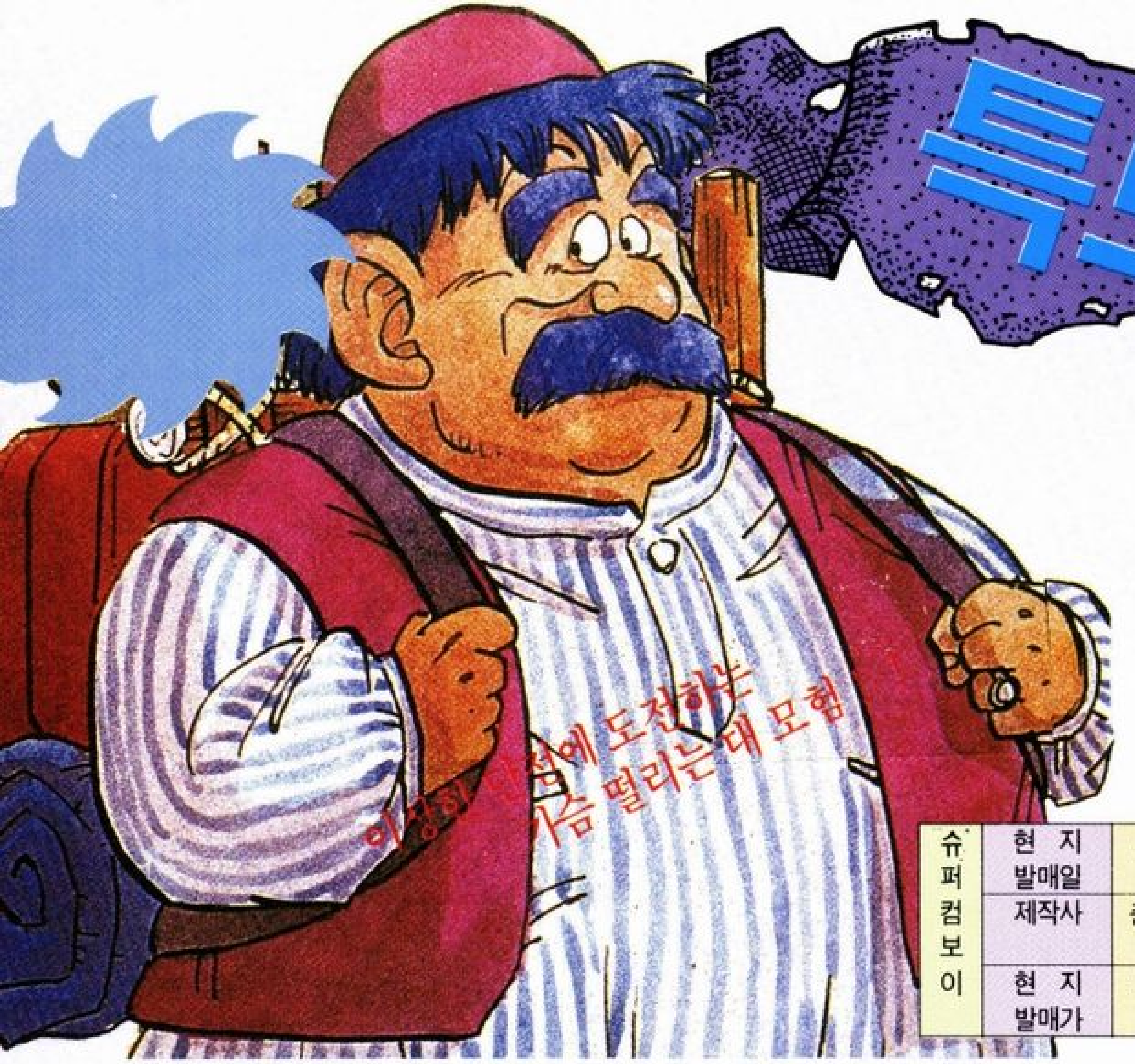


8 AUGUST



SUN		1
MON		2
TUE		3
WED		4
THU	게임챔프 9월호 발매!	5
FRI	MVP 베이스 볼(SFC : 동) 월드 히어로즈(SFC : 동) 스워드 월드(SFC : 동) 슈퍼 파워리그(SFC : 동) 도찌볼 전원집합(SFC : 동) 드래곤 볼 Z 외전(SFC : 동) 성검전설 2(SFC : 동) 베이스볼 '93(MD : 동) 로켓 나이트 어드벤처(MD : 동)	6
SAT	강아지 최후의 수난 —말복, 입추—	7
SUN		8
MON		9
TUE	임모탈(MD : 동)	10
WED		11
THU		12
FRI	마블매드네스(MD : 동)	13
SAT		14
SUN	대한독립만세! —광복절—	15
MON		16
TUE		17
WED		18
THU		19
FRI		20
SAT		21
SUN		22
MON	처서	23
TUE	견우·직녀 만나는날 —칠석—	24
WED		25
THU		26
FRI	수제전기(SFC : 동) 열혈 발리볼(SFC : 동) 토리네아(SFC : 동) 데바스 데이타(SFC : 동) 크레용 신장(FC : 동) PC코코론(PE-CD)	27
SAT		28
SUN		29
MON		30
TUE		31

발매예정 :
미소녀전사 세라문(SFC : 동)
슈퍼 차이니즈 월드 2(SFC : 동)
마이트 & 매직 3(SFC : 동)
아이 오브 더 비홀더(SFC : 동)
가이아 세이버(SFC : 동)
랑그릿사(PE-CD)
슈퍼 다라이어스 2(PE-CD)
삼국지 3(PE-CD)
원조비사(PE-CD)
컬럼스 3(MD : 동)
바리암(MCD : 동)
알샤크(MCD : 동)





톨네코의 대모험

9월 19일로 발매일 확정 !

슈퍼컴보이	현 지 발매일	93/9/19	장르	롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 중
	제작사	춘소프트	용량	미정	대 상 연 령	중학생 이 상
	현 지 발매가	9,600엔	기타	드래곤퀘스트Ⅳ외전	게 임 난이도	AB© DEF

감격 !! 톨네코 아저씨 주인공으로 등장 !! 톨네코 아저씨의 꿈은 세계 제일의 대상인 !!



아저씨 출세했네요! 주인공 되셨다면요! 이 말에 그냥 웃기만 하는 우리의 마음씨 좋은 톨네코 아저씨! 톨네코 아저씨라고 하면 여러분 모두가 잘알고 있듯이「드래곤 퀘스트Ⅳ」에서 용사와 함께 모험을 같이 했던 무기상점 주인 아저씨이다. 이 아저씨는 부인, 아들과 함께 조용히 살면서 언제나 세계 제일의 상인이 되는 것을 꿈꾸고 있었다. 그러던 어느 날 톨네코 아저씨에게 이상한 일이 벌어진 것이다.



이 곳에서 처음 이야기가 시작되는 것이다. 이곳이 바로 톨네코 아저씨의 가게이다



모험은 이렇게 시작된다 !

신비의 던전안에 있다고 하는 전설의 보석상자. '이 보석 상자만 손에 넣는다면 나는야 세계 최고의 상인이 될 수 있다!' 라는 꿈을 가지고 여행을 떠나는 톨네코 아저씨. 그러나 지금까지 그 보석상자를 본 사람은 아무도 없었다고 한다. 몇 사람이 이 보석상자를 얻기 위해 도전을 했지만 모두 실패를 했다. 그러나 우리의 톨네코 아저씨는 결코 포기하지 않을 것이다.

가족들과 행복하게 살고 있던 톨네코는 어느 날 이상한 소문을 들었다. 아무도 알지 못하는 신비의 보석이 잠들어 있는 던전이 세계 어느 곳인가 있다는 것이다. 그 보석을 보고 싶어 다시 여행을 떠나는 것이다.

아직 그 누구도 체험하지 못한 기상천외 RPG

새로운 곳으로 이사한 톨네코 가족

신비의 던전을 찾아 톨네코네 가족은 세계 여행을 하고 있다







전에 떠났던 모험을 생각하고 있는 톨네코 아저씨

어느날 톨네코는 세계 어딘가에 신비의 보석상자가 있다는 것을 소문으로 들었다

이 가게에서 모험은 시작된다

드디어 찾고 있던 던전을 찾은 톨네코. 이곳에서 모험은 시작된다

동굴에서 한 발 앞으로 가면 그 안은 벌써 던전이다. 모험은 1층에서 점점 밑으로 내려가는 것이다. 이 동굴은 그다지 복잡하지는 않은 형태로 되어있지만 조그만 길이 여러가지 있어 조금 복잡하게 느낄 수도 있을 것이다. 이 동굴은 대단히 아름다워 하나의 훌륭한 건물과 같은 느낌을 받는다.

몬스터를 격파해서 아이템을 반드시 얻자!





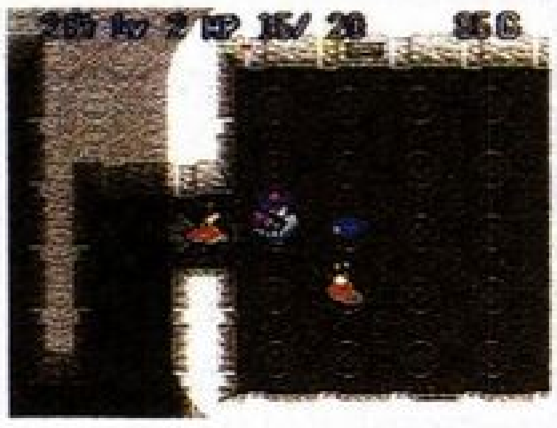
아이템에는 무기와 방어도구 뿐아니라 빵과 약초 등 각종 아이템이 있다



이상한 비밀이 가득한 던전! 이곳에는 과연 무엇이 있을까?

자! 드디어 동굴안 탐험이다! 이 안에는 과연 무엇이 있길래 그렇게 소문이 대단했지?





으악! 몬스터가 나타났다. 도망갈까? 아니다. 이 놈을 물리치고 아이템을 얻어야 한다



이 던전안에는 신비한 것으로 가득!!

그다지 복잡하지 않은 이 동굴을 여행하는 것은 어렵지는 않지만 이곳저곳에서 몬스터가 많이 나오기 때문에 이 몬스터들을 모두 물리치고 아이템을 얻어야 한다. 그러나 톨네코 아저씨는 겁이 많아 몬스터를 만나면 도망가는 경우도 있다.

자! 모험이 가득한 동굴로 이제 출발이다!

좁고 긴 통로 안에서는 자신이 있는 위치만 밝게 보인다





통로를 나가면 방이 하나 나오는데 이때에도 아주 밝게 표현되어 있다



밑으로 내려갈수록 그래픽이 더욱 섬세하게 표현 되어져 있다

왕 간단! 왕 간편한 시스템 도입!

아니! 뭐? A버튼 하나만으로도 적을 공격할 수 있다고? 이 말은 정말 사실이다. 이 게임의 공격 시스템을 보면 톨네코와 몬스터가 돌아가면서 한번씩 공격을 하도록 되어 있다. 톨네코가 공격을 한 후, 그 다음 순서는 몬스터가 공격을 한다.

이것을 조금 유식하게 말하면 「턴 제도」라고 한다. 그리고 또 하나 버튼 하나로만 공격을 할 수 있어 대단히 편리하다!



공격 개시! 이 놈아 아프지! 아파하는 슬라임의 모습이 무척이나 귀엽다

조금 우스운 이야기지만 이 게임에서는 몬스터를 만나도 이쪽에서 공격을 하지 않으면 몬스터도 공격을 하지 않는다. 그러므로 무서워 보이는 몬스터에게는 그냥 도망가도 된다. 이것은 이 아저씨의 도망가기 좋아하는 성격이 충분히 살려져 있는 느낌이다.

난 배고프면 못 걸어!



이 게임은 완전히 톨네코 아저씨를 위해서 만들었기 때문에 보통의 RPG와는 다르게 대단히 코믹하다. HP를 얻기 위해서 걷다 보면 당연히 배 고프기 마련! 그 때 빵을 찾아 빵을 먹어야 여행을 계속할 수 있다. 물론 빵을먹는다고 해서 HP가 회복되는 것은 아니지만 그래도 빵을 주지 않으면 우리의 캐릭터는 여행을 하지 않는다.

으악! 빵이다. 난 빵이 너무 좋아. 그것도 단팥 빵이 좋아!



아싸! 나의 칼을 받아라! 아이고!

걷기만 하면 HP가 회복된다!

몬스터와 싸우다 잃은 HP는 동굴을 걷고 있으면 자연적으로 회복한다. 그밖에 HP를 회복하는 방법은 아이템 중 하나인 약초를 먹으면 된다. 약초야 어디 있냐?



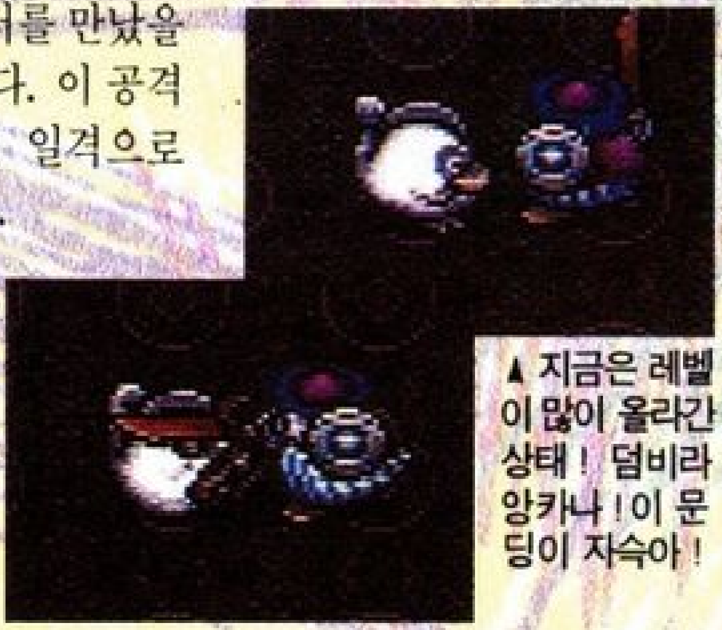
난 배가 나와서 걷는게 싫어요! 아이고 힘들어! 그러나 HP를 위해서 하는 수 없지!

다양한 무기를 사용하면 몬스터는 손안에 있다

톨네코가 사용할 수 있는 공격무기는 칼뿐만 아니라 활과 마법의 주문 등 여러가지 가 있다. 이 아이템들은 동굴안 여기저기 떨어져 있으므로 자세히 찾아보자!

보통은 칼로 공격을!

보통의 경우 몬스터를 만났을 때는 칼로 공격을 한다. 이 공격도 레벨이 올라가면 일격으로 적을 물리칠 수 있다.



▲지금은 레벨이 많이 올라간 상태! 덤비라 앙카나! 이 문딩이 자슥아!

아따! 별 것 아니다네잉! (아니 웬 사투리?)

활은 멀리 있는 표적을!

활로는 강한 몬스터와 특수능력을 가지고 있는 몬스터. 그리고 멀리있는 몬스터를 공격할 수 있다. 그러나 얼마나 잘 맞출 수 있을까?

초강력 무기는 마법의 주문으로!

톨네코는 상인이기 때문에 마법은 사용할 수 없다. 그래서 마법을 사용하고 싶을 때에는 던전안에 있는 마법의 주문을 사용해야 한다. 그러나 이 주문은 단 한번 밖에 사용할 수 없다.



적을 만나서 마법을 사용하는 톨네코. 그러나 한번밖에 쓸 수 없다는 것이…

톨네코는 이런 적들과 싸운다

던전내에 출현하는 몬스터들은 물리치기가 아쉬울 정도로 개성적이고 귀여운 몬스터들이다. 그 대표적인 몬스터의 특징과 공격 패턴을 공개하겠다.



슬라임

몸은 젤 상태로 구성되어 있으며 통통 튀면서 돌아다니는 몬스터이다. HP도 공격력도 적중에 가장 낮다. 튀어다니는 모습을 보면 마치 '마이구미 캔디'를 보는 것같아 깨물어 주고 싶다.



돌연변이 달팽이

인간과 거의 크기가 같은 큰 달팽이. 뭐니뭐니해도 큰 눈알이 특징이다. 공격력이 조금 높지만 움직임이 늦으므로 쾌히 낙승할 것이다!!



드래키

박쥐와 같은 날개로 펄펄 날고 있다. 강도는 슬라임과 그다지 변함은 없지만 움직임이 빠르기 때문에 무찌르기 어렵다.



키메라

큰 날개로 던전내부를 자유자재로 날아다니며 기습해 온다. 민첩하고 공격력도 높다. 목도리를 활용해서 싸우는 것이 가장좋다.



모몬자

닭과 두더지를 합친 것 같은 이상한 모습을 하고있다. 던전을 팔딱팔딱 걸어다니고 톨네코에게 돌진해 온다.



리리팻트

활을 계속해서 쏘아댄다. 하지만 맞지않은 화살은 보통 아이템과 마찬가지로 주울 수가 있다

던전에서 떼돈을! 상점이 번창하면 즐거움도 백배!

벌어들인 금으로 상점을 늘려 나가자!

위험이 가득차 있지만 보물도 가득한 신비한 던전! 던전 속에서 입수한 보물로 자신의 상점을 크게할 수 있다!!

신비한 던전의 여행은 아직 계속된다

던전을 탐험하고, 몬스터와 싸우고, 상점을 크게 해봐도 신비한 보물은 아직 손에 넣지않았다. 톨네코의 대모험은 막 시작했을 뿐이다.

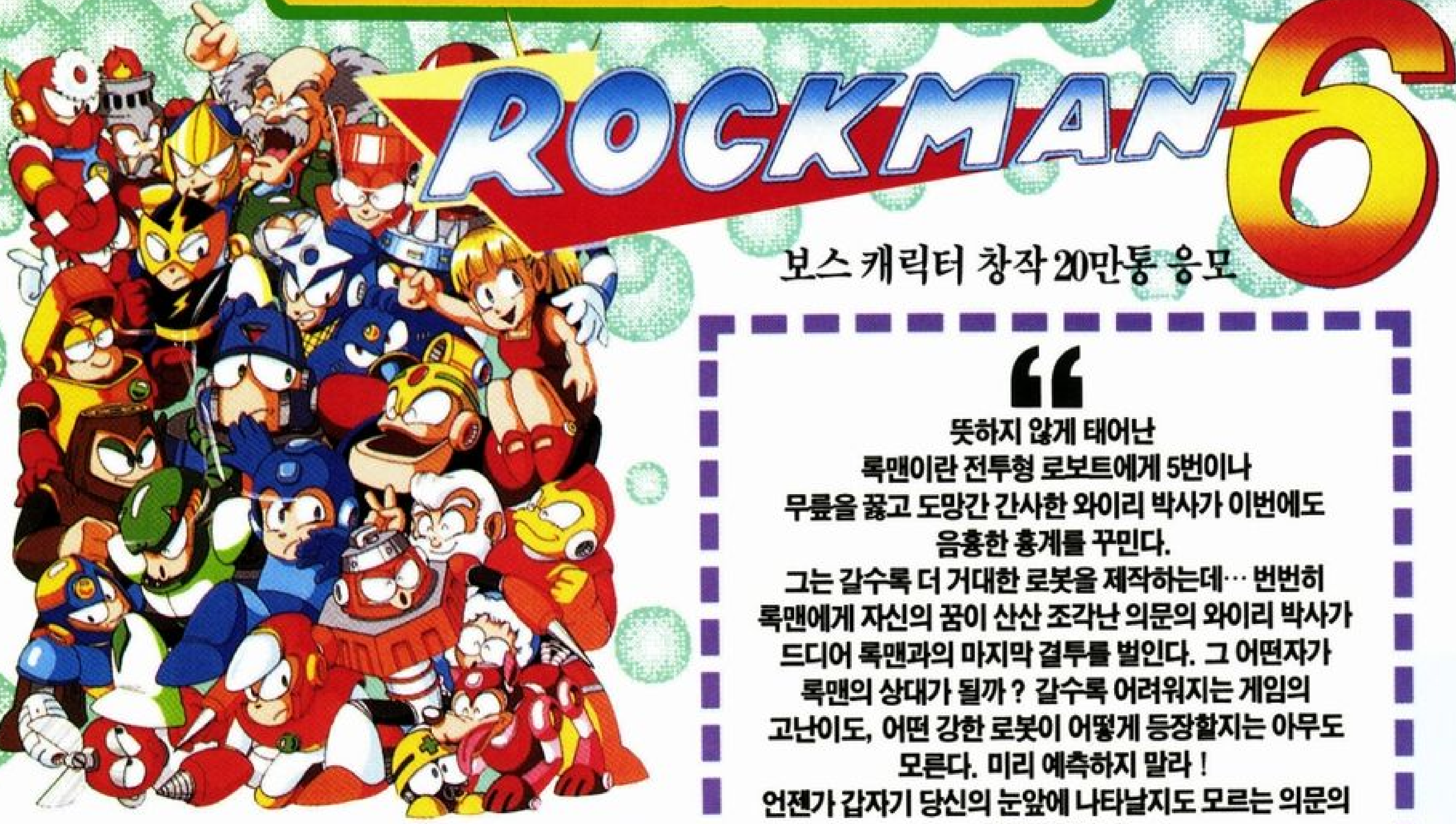
화려하게 된 상점을 더욱 크게 만들어라!!

던전을 무사히 탈출하면 드디어 고대하던 알부자가 된다. 가지고 온 아이템은 상점에서 팔 수 있다. 주워 모은 골드와 합쳐서 점점 돈을 저축해 가자. 소유금이 많아지면 금액에 맞추어 상점이 크게되어 간다. 목표는 초대형 고급 무기점이다!!

3인의 가족으로 좁아보인다. 장사하는 카운터도 비좁게 되어 있다

긴급속보 ②

록 맨 6



보스 캐릭터 창작 20만통 응모

> 뜻하지 않게 태어난
> 록맨이란 전투형 로보트에게 5번이나
> 무릎을 꿇고 도망간 간사한 와이리 박사가 이번에도
> 음흉한 흉계를 꾸민다.
> 그는 갈수록 더 거대한 로봇을 제작하는데… 번번히
> 록맨에게 자신의 꿈이 산산 조각난 의문의 와이리 박사가
> 드디어 록맨과의 마지막 결투를 벌인다. 그 어떤자가
> 록맨의 상대가 될까? 갈수록 어려워지는 게임의
> 고난이도, 어떤 강한 로봇이 어떻게 등장할지는 아무도
> 모른다. 미리 예측하지 말라!
> 언젠가 갑자기 당신의 눈앞에 나타날지도 모르는 의문의
> 게임 록맨!!
> 이 패밀리 최고의 게임이 드디어 발매일을 눈앞에 두고
> 있다는 사실!

패밀리	현지 발매일	93/9/예정	장르	액션	화면외국어 수준	일어 하
	제작사	캡콤	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	7,800엔	기타	고난이도	게임 난이도	AB©DEF

보스 캐릭터의 완벽함

이제까지 나왔던 그 어떤 게임도 아주 완벽한 게임이 없었다. 바로 너무 획일적(?)인 느낌을 준 것이 제일 큰 문제였다. 하지만 록맨6는 그렇지 않다. 한 두사람의 머리에서 나온 생각이 아니라 몇십명 아니 몇백명이 함께 게임 만드는 일에 참여했기 때문이다.

비록 간접적이지만 게임을 즐기는 유저와 게임을 만드는 제작자와의 만남이 이런 완벽한 게임을 제작하는데 성공한 이유라고 본다.

여기서 나오는 보스는 물론 전부(?)로봇이기는 하지만 이제까지 지내오면서 한번도 보지 못한 괴상하고 신비에 싸인 로봇들이다. 물론 전투 방식도 상상하기 조차도 힘든 대단한 게임인 것은 확실하다.

게임의 스토리



전편에서 록맨이 와이리 박사를 거의 다 붙잡었지만 불행히도 건물이 무너지는 바람에 닥터 와이리는 도망가고 말았다. 이 뒤부터가 6편의 스토리가 된다. 과연 와이리는 다시 세계정복의 꿈을 가지고 또다시 록맨을 처치하기 위한 로봇을 제작할 것인가는 의문이다. 만약 와이리가 아닌 또다른 적이 나타난다면 록맨은 이 세상의 평화를 위해서 계속 존재할 것이다.

록맨은 파워업 된다





보스 캐릭터 대모집에 자그만치 20만 통이라는 어마어마한 응모를 기록

록맨 게임의 특징중에 하나는 새로운 작품이 나올때마다 록맨이 한층 더 파워업 되어 나왔다는 것은 잘 알고 있을 것이다.

2, 3편에서는 새로운 아이템이 대거 등장하였고 4편에서는 슈퍼 록버스터라는 새로운 무기가 록맨 자체에 장착되어져 나왔다.

5편에서는 4편에서 나왔던 슈퍼 록버스터가 장착된 데다가 새로운 아이템이 등장하여 신선한 느낌을 주었었다. 이렇게 파워업된 순서를 보게되면 6편에서 록맨이 파워업된다는 것은 뻔한 것이다. 그러면 어떻게 파워업 될까?

록맨의 약점중에 하나가 랏슈가 없이는 날지 못한다는 것인데 6편에서는 혹시 허공을 날수 있지 않을까? 아직 정확히 공개할 수 없다는 사실이 안타깝다!





록맨 시리즈

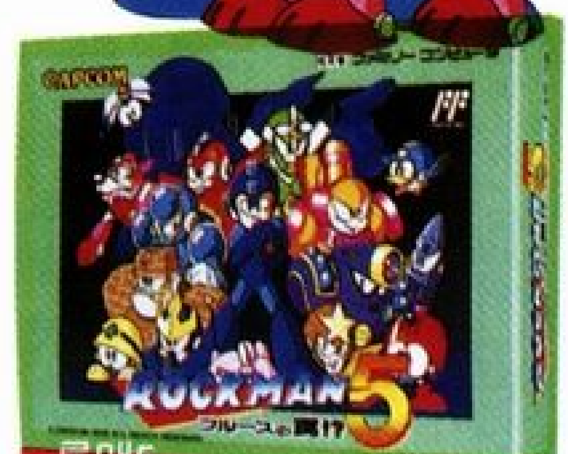




록맨4



록맨2



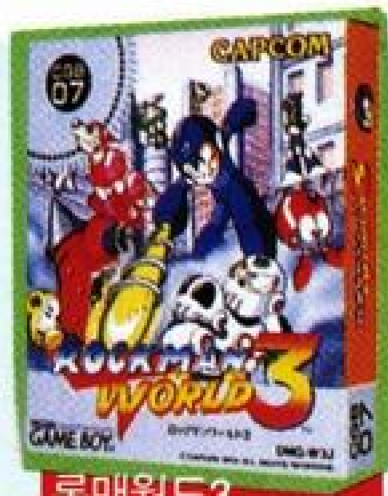
록맨5



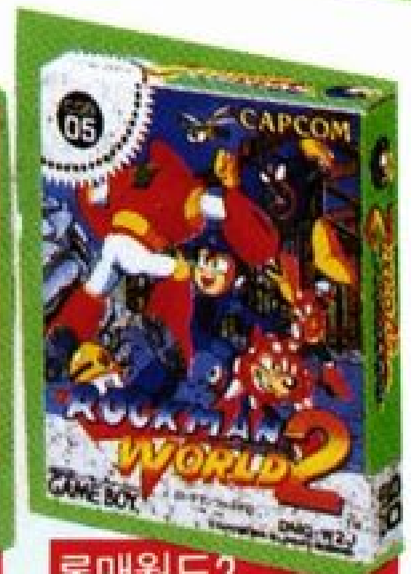
록맨3



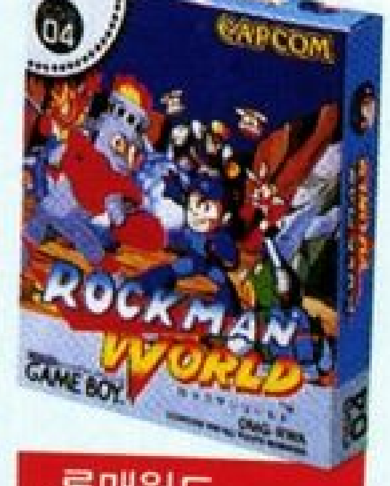
록맨



록맨월드3



록맨월드2



록맨월드

기 종	제작사	발매일	장 르	특 징
아케이드	세가	93/8월예정	대전액션	최고 4인 대전가능





고화상을 추구

● 아케이드용 드래곤볼 Z 등장!!

드래곤볼 Z이 버철 리얼리티로 일반 오락실을 습격한다는 정보는 챔프에서 이미 알려드렸다. 그 정보가 드디어 다음달에 우리 눈앞으로 다가올 예정이다.

국내에서도 최고의 인기 게임으로 자리잡고 있는 드래곤볼 손오공을 직접 나의 모션에 따라 움직이게 할 수 있다는 점은 최고의 기대감을 불러 일으킨다.

● 애니메이션의 파워 체감!

과연 나는 버철 리얼리티파인가, 아니면 리얼 애니메이션 파인가? 우리가 상상으로만 느낄 수 있는 게임을 세가사에서는 현실로 이식을 해준다.

세가사의 드래곤볼 Z이 바로 그것이다.



오반이 한대 얻어맞고 날아가는 장면이다. 원근감도 초 리얼하므로 기술이 먹히면 완전 가상 체험을 할 수 있다.

드래곤볼 버철 V

리얼 애니메이션 지향!

이 게임에서는 보통 기준치 배이상의 원화가 사용되고 있다. 또한 동작을 표현할 경우 현재까지와 같이 손과 발 등 움직이는 부분만의 처리 뿐만아니라 전신 원화를 수천장 사용해 고감도 있게 표현하고 있다. 이 처리로 인해 미묘한 근육의 변화와 입고 있는 옷의 구겨짐 등도 실제로 리얼하게 표현되고 있는 것이다.



특수제작 부스에서 체감 플레이!!

게임 캐릭터로의 감정이입을 고집하고 있는 것이 세가사의 게임이다! 이 게임은 특수제작한 부스내에서 자세를 잡은 플레이어의 움직임에 맞추어 화면 캐릭터가 움직이게 되는 것이다. 즉 유저가 마음먹은 대로 움직이는 캐릭터가 상대를 때려눕히는 것이다. 이 게임을 즐기는 유저는 완전 주인공이 된 것이며 물론 대전도 가능하도록 구성되어 있다.

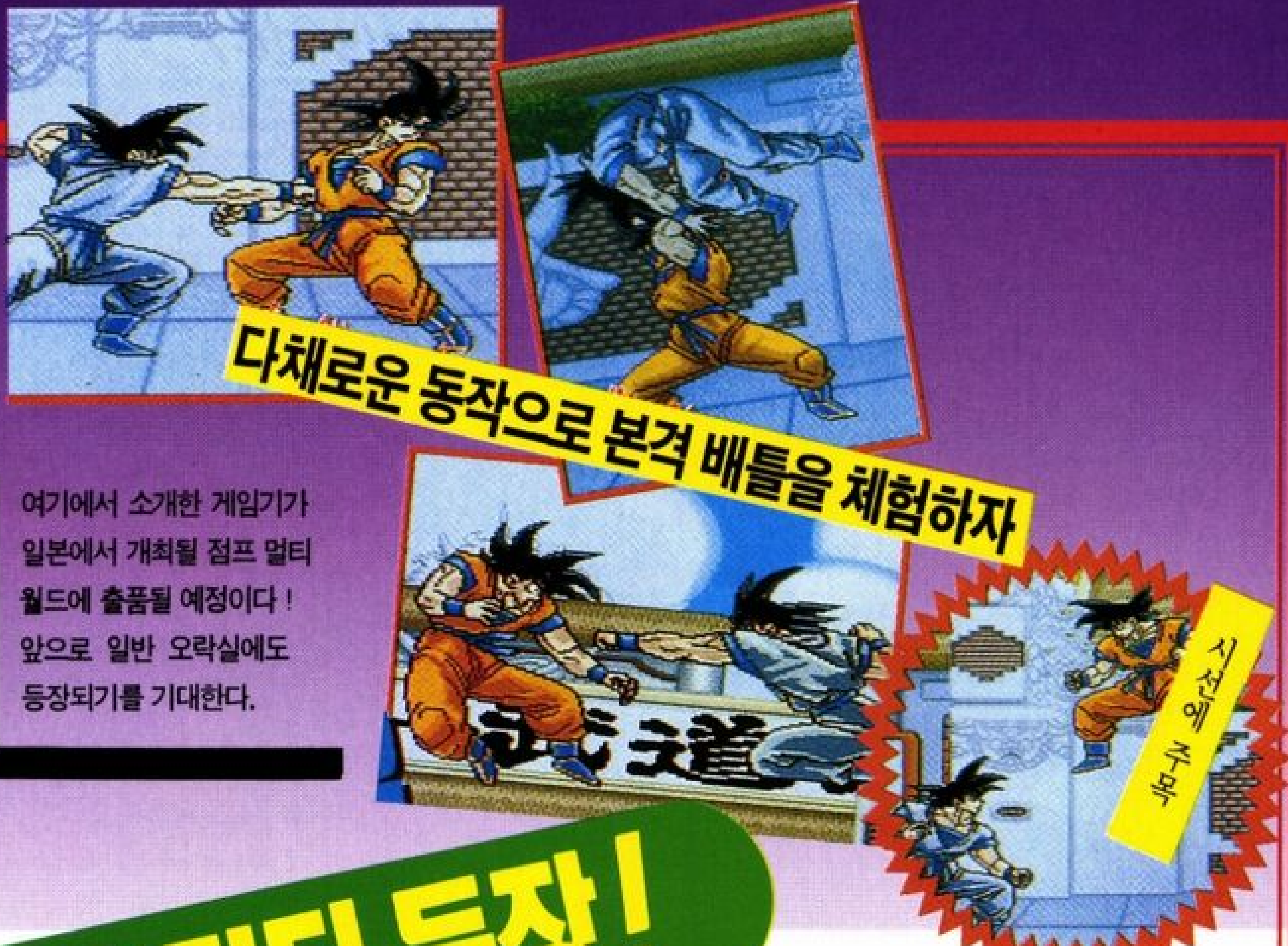
초인기를 끌고있는 슈퍼컴보이용 드래곤볼 Z —초무투전—과 같이 2분할된 화면에서 눈앞에 있는 캐릭터를 조작하여 적 캐릭터와 어깨를 나란히 하여 대전하는 시스템.



● 원화 1,500매 압도적 파워 !

원화가 많이 처리되었으므로 액션 표현도 인상적이다. 공격자, 공격을 받는 자의 패턴이 많게 됨으로 전투의 폭이 훨씬 넓어지게 된 것이다.

격돌과 전투가 계속해서 전개되는 본격 배틀은 아케이드를 뜨겁게 달굴 것을 챔프는 보증한다.



여기에서 소개한 게임기가 일본에서 개최될 점프 멀티 월드에 출품될 예정이다! 앞으로 일반 오락실에도 등장되기를 기대한다.

S 리얼리티 등장!

버철리얼리티 지향 !

게임멀미가 필요없는 환상적



● 고감도 센서에 비밀이 내포 !

게임기와 플레이어를 가상의 현실로 이어주는 역할을 하는 것이 바로 고감도 센서!

이 특수제작 부스는 적외선 센서에 의해 제작되었으며 이 센서가 플레이어의 체온에 반응되어 캐릭터를 움직이고 있는 것이다.

유저가 가메하메파라고 손모양을 하면 모니터의 캐릭터가 유저의 분신이 되어 "가메하메파"를 쏘게 되는 것이다.

국내 공개 [illegible] 챔프는 여러분과 함께 기다리고 있다.







스페셜 기획



고기능 게임기 CD-ROM 시대 활짝 개방

드디어 새로운 매체를 통한 게임의 바람이 불고있다. 롬팩 시대의 종식을 선언하면서 고기능의 게임 시대를 추구하는 CD-ROM 게임기가 바로 그것이다. 고성능에 따른 고가격의 양면성을 가지고 새로운 시장에 뛰어드는 CD-ROM 게임기들. 지금 CD-ROM에 관심이 없다면 앞서가는 챔프독자가 될 수 없다.

1. CD-ROM(씨디-롬)이란!

최근 주변에 새로운 미디어(매체)의 강렬한 바람이 불고 있다. 이것이 바로 CD이다. 자신의 주변을 살펴보면 쉽게 CD를 볼 수 있을 것이다. 비등한 예로 레코드 가게를 가더라도 한쪽에 CD를 판매하는 것을 볼 수 있을 것이다. 국내에 소개된 대기업의 CD롬 게임기와 게임매니아의 집에도 CD롬 플레이어로 게임을 즐기는 것을 구경한 일이 있을 것이다. 너무 신기한 나머지 게임을 들여다 보는 순간 놀라지 않을 수 없다. 눈앞에 벌어지는 화려하고도 박진감 넘치는 애니메이션과 강렬하고도 생생한 효과음——"아니 말소리까지 나잖아!"

과연 대단한 CD-ROM이야! 탄성을 지르며 신기해 한다. 이것은 게임매니아를 감탄시키기에 너무도 당연한 것이다. 그럼 과연 CD-ROM은 무엇인가?

우선 CD-ROM이란 단어 자체를 보면 CD(컴팩트 디스크 : Compact Disk)와 ROM(읽기 전용 기억)의 복합어이다. 이것은 기억 매체를 IC에서 CD라는 매체를 이용해 컴퓨터의 디지탈 신호를 입력해 제작된 것으로 전용 리더기(CD-ROM 디스크 플레이어)로만이 정보를 이용할 수 있다. 또 하나의 특징은 CD는 음반으로도 사용된다는 장점을 이용해 리얼한 사운드를 그대로 재생할 수 있다. 그러므로 게임기와 접목되었을 때에는 호랑이에 날개를 단 격이 될 수 있다. 어흥!



최근 게임유저의 수준이 높아져 가므로 소프트웨어 제작자들을 힘들게 하고 있다. 유저는 좀더 리얼하며 좀더 방대한 게임을 원한다. 이런 유저의 수준에 맞춰 줄 수 있는 방법은 단 한가지 CD-ROM을 사용하는 것이다.

보편적인 예로 네오지오용 게임을 IBM-PC로 옮긴다고 생각을 해보자. 우선 100메가 시리즈인 용호의 권을 디스크

로 담으려면 1.2M의 디스켓이 정확히 13장이 필요하다. 물론 압축 유틸리티(?)를 사용한다면 줄어들 수도 있지만… 그렇게 상품화된 IBM-PC용 『용호의 권』을 게임샵에서 판다고 생각하면 무거운 디스켓을 구매해 컴퓨터에 입력시키고… 생각만해도 복잡하네… 이런 단점을 해소시켜 줄 수있는 방법은 CD-ROM 밖에는 방법이 없다.



CD-ROM의 장점은 간단하게 몇가지로 들어보면

첫째, 방대한 양의 데이타를 저장할 수 있다.

CD-ROM이 처음 선보일때 가장 큰 장점으로 다양한 정보를 충분히 제공해 줄 수 있는 방대한 용량이라는 것이다. 일반적으로 사용되는 CD-ROM의 용량은 550~680 메가바이트의 용량이 많이 사용된다. CD-ROM의 대표적 대용량 소프트 웨어는 컴퓨터 성경, 의학 사전, 백과사전, 전과목 전과 등에서부터 시작되며 계산적으로 따졌을때 용호의 권, 아랑전설 등을 5개 정도 담을 수 있는 분량이 된다.

둘째, 휴대가 간편하다.

앞에서 예를 든 것처럼 13장에 달하는 디스켓을 가지고 다니는것 보다는 달랑 한장이 훨씬 편하며 소프트웨어 입장에서는 어떤 매체보다 안정성이 높다.

셋째, 컴퓨터에서 내지 못하는 사운드를 리얼하게 낼 수있다.

컴퓨터의 메모리(IC)를 사용한 소리는 음원(音源)에 따라 차이가 있지만 레코드의 원리를 그대로 사용하여 샘플링하기 때문에 게임의 효과음은 녹음방식에 따라 원음과 동일하다.

이렇듯 많은 장점을 갖고있는 매체인 CD-ROM과 게임이 만나 어떻게 다가올 것인지 관심을 기울여보자.

2. CD-ROM 어디까지 왔나!

현재까지 발표된 CD-ROM은 12가지 정도이지만 게임과 관련이 있고 현재 일반에게 판매되고 있는 것은 총 4가지이다. 물론 외국의 경우에는 틀리지만 국내에서는 적어도 그러하다. 국내에서 CD게임으로 활성화된 것은 PC엔진과 CD-알라딘보이가있는데공식유통망을통한 판매는 삼성의 『CD-알라딘보이』가 있으며 해태의 『CD-바이스타』가 9월달에 시판될 예정이다.



PC엔진

CPU : 커스텀 마이크로 프로세서(7.16MHZ)
메모리 : 메인 메모리 64KB 비디오램 64KB
CD-ROM부-버퍼 2KB
ADPCM 128 * 4 비트,
백업 2KB











게임기중 가장 먼저 CD-ROM방식을 채택한 게임기로 우리에게는 너무도 잘 알려진 게임기이다. 88년 0.5M비트의 램으로 탄생, 91년말 버퍼램을 2메가로 확장하여 슈퍼 CD-ROM2로 파워 업하였다. 현재 전세계적으로 250만대 가량이 판매되어있지만 국내시장에서는 매니아 층이 많이 보유하고 있다.

많은 종류의 소프트웨어가 있으며 현재 CD-ROM방식을 채택한 게임기중 가장 많이 팔린 게임기이다.

또한 최근 CD-ROM 게임기 시장이 활기를 띠자 NEC측에서는 타기종과 가격 경쟁을 위해 저가형 CD-ROM인 『PC-엔진 듀오R : 가격-39,800엔』을 선보여 CD-ROM시장의 고조되는 경쟁을 단적으로 보여주고 있다.

CD-ROM용 게임을 오디오에 넣고 틀면 이상한 소리를 들을 수 있다. 하지만 이것은 오디오에 좋지 않은 영향을 끼치므로 오디오에는 절대 사용하지 말자!

CD-알라딘보이 -저가형 모델 등장-

CPU : MC 68000 (12. 5MHZ)	
메모리 : 메인램	6 MB
PCM용 파형 메모리	512 KB
캐쉬 데이타	128 KB
백업	64 KB
메모리(ROM)	1 MB

사운드 : PCM음원 스테레오 8음+CD디지탈 오디오
특징 : 2축 회전, 확대, 축소기능 추가

92년 한해동안 CD-ROM 열풍을 일으킨 장본인. 버퍼램만해도 슈퍼 CD롬의 3배인 6M비트이며, PCM 8음 사운드에 확대, 축소 등 하드웨어가 막강한 파워를 갖고 있다. 실제로는 메가드라이브의 버전업이라고도 할 수 있다. 최근에는 저가형 제품이 나와 화제가 되고 있는데 CD-ROM과 완전한 일체형으로 모양이 독특하게 생겼다. 또한 같은 종류의 게임기임에도 불구하고 모델이 여러가지인데 그중 하나인 일본 빅터의 원더 메가도 있다. 현재 게임챔프 보너스 환상특급의 상품목록 중 하나이다.



마티

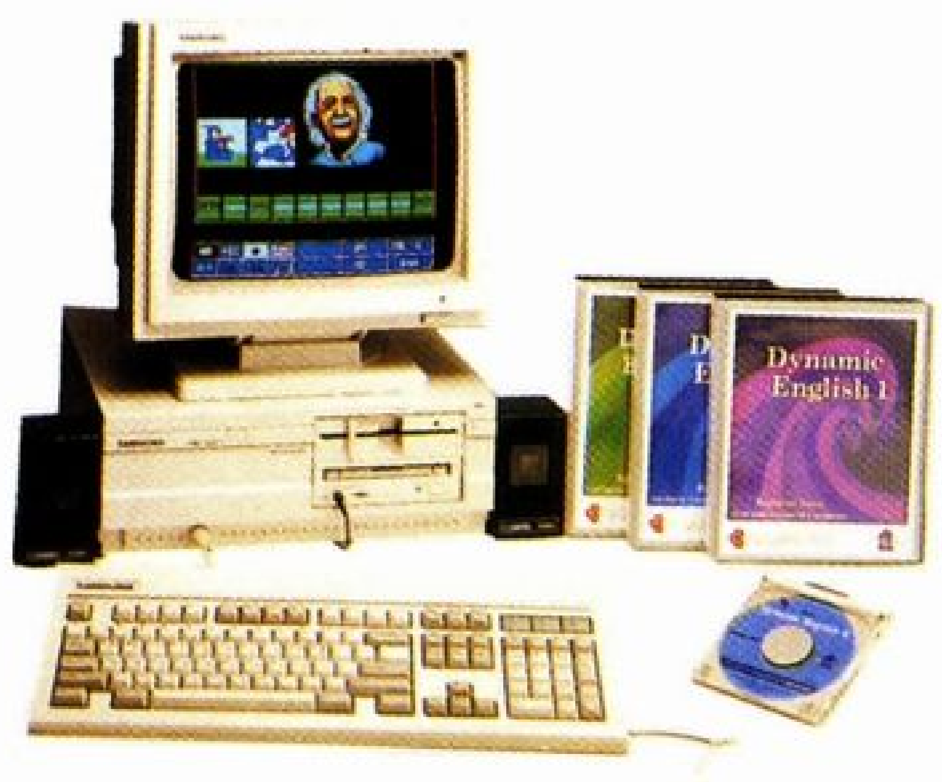


FM타운 계열의 마티

최근 도시바에서는 새로운 게임기를 발매했지만 아직까지 관심의 대상이 될뿐 커다란 호응을 얻고 있지는 않다. 이유는 간단하다. 그것은 하드웨어에는 우수한 소프트웨어가 있어야한다. 예를 들면 닌텐도의 SFC가 좋은 반응을 얻은것은 아케이드용 액션 게임인 스화2, 슈퍼 마리오, 젤다의 전설, 드래곤 퀘스트와 같은 좋은 작품을 많이 내 놓았기 때문이다.

마티의 성패를 말하기에는 아직 시기가 빠르지만 무수한 게임 개발사들이 마티용 소프트웨어 산업에 참여하지 않는 것으로 봐서 좋은 반응을 얻지 못할 것으로 추측된다. 데모용으로 내놓은 소프트웨어인 ' 프랙탈엔진 '을 보면 하드웨어의 성능면에서는 월등한 것으로 보이지만 게임의 수준은 PC엔진 CD롬의 수준을 벗어나지 못한 것으로 평가된다.

IBM용 CD-ROM



93년 초반부터 멀티미디어의 바람이 불기 시작해 IBM-PC도 CD-ROM시대에 도래하게 되었다. 국내에는 현재까지 1만세트 이상이 보급되어 있으며 앞으로 수요가 계속 늘어가는 추세이다. 현재 국내에 보급 되어 있는

IBM-PC용 CD-ROM 드라이브의 경우 인터페이스를 사운드 카드(옥소리, 사운드블레스터)에 접속시켜 사용할 수 있는 방식이 선풍적인 인기를 끌고 있으며 현재 국내 IBM-PC용 CD-ROM시장 점유율의 30%정도로 추산된다.

그외에 접속방식은 크게 『AT-BUS, 스카시』 방식으로 나누어지며 가격이 고가인 관계로 보급이 미흡한 실정이다. 국내에 판매되고 있는 제품들은 NEC, 히다찌, 마쯔시다, 소니 등의 제품이 나와있으며 하드웨어 (CD-ROM 드라이브) 소프트웨어가 호환되지 않는 경우도 있다. 하지만 자신이 갖고 있는 CD-ROM드라이브의 용량을 알고 있다면 사용하는데 별 문제는 없을 것이다.

현재 국내에서 판매되고 있는 게임이 CD-ROM으로 판매되고 있으며 IBM-PC게임의 본산지인 미국과 유럽에서도 방대한 양의 게임이 CD-ROM이란 신기한 매체를 통해 발매되고 있다. 현재 국내에 판매되고 있는 CD-ROM용 소프트웨어의 경우 막대하고도 방대한 소프트웨어가 저가에 보급되고 있으며 2종류는 300여종에 이르고 있다.

3. 앞으로 나올 CD-ROM

드디어 CD-ROM의 춘추전국 시대가 시작되었다. 아마도 엄청난 전쟁이 시작될 것이라고 본다. 그중에는 우리가 기다리는 SFC용 CD롬도 있으며 네오지오용 CD롬도 있다. 과연 그들은 어떤 모습으로 우리에게 날아올 것인지 궁금하다.

SFC용 CD-ROM

최근 SFC용 CD-ROM의 개발이 취소된 것으로 보이며 판매되지 않을 것이라 추측되고 있지만 시장의 흐름상 아직까지는 CD-ROM 시장의 활성화가 되지 않아 타기종의 소프트웨어의 수준이 SFC의 기본 하드웨어 수준과 동등한 상태이지만 MD의 경우 CD-ROM 하드웨어를 추가해 SFC와 맞서서 정상 궤도에 오르게 되면 만만치 않을 것으로 보인다. 그러므로 SFC CD-ROM의 개발은 필수라고 할 수 있다. 지난달 챔프정보국에 소개된 닌텐도의『위성게임 구상화 계획』에서도 CD-ROM에 관한 언급이 나왔으므로 개발은 명확한 사실이다. 아직 그 형태에 대해서도 자세히 언급된 바가 없는데 SFC의 하단 바닥을 보면 확장 슬롯이 보일 것이다. 이것은 CD-ROM을 하단에 배치하겠다는 전주곡이 될 수 있다. 최근 입수된 닌텐도의 CD롬에 관한 스팩을 간단히 소개한다.



SFC용 CD-ROM 예상도

표1) SFC CD-ROM사양

주 기억장치	
D-RAM	8Mbit
SP-RAM	1Mbit
(게임기 메모리)	1Mbit
유동적 메모리	
D-RAM	4Mbit
시스템 ROM	2Mbit
코프로세서	
타입	32bit 리스크 계열
클럭스피트	21.477MHz
캐쉬	1Kbit
CD-ROM 드라이브	
표준 액세스 시간	0.7초
최고 액세스 시간	1.4초
에러율	10^{-12} 또는 없다
데이타 출력 속도(보통)	150Kbytes/초
데이타 출력 속도(2배)	150Kbytes/초

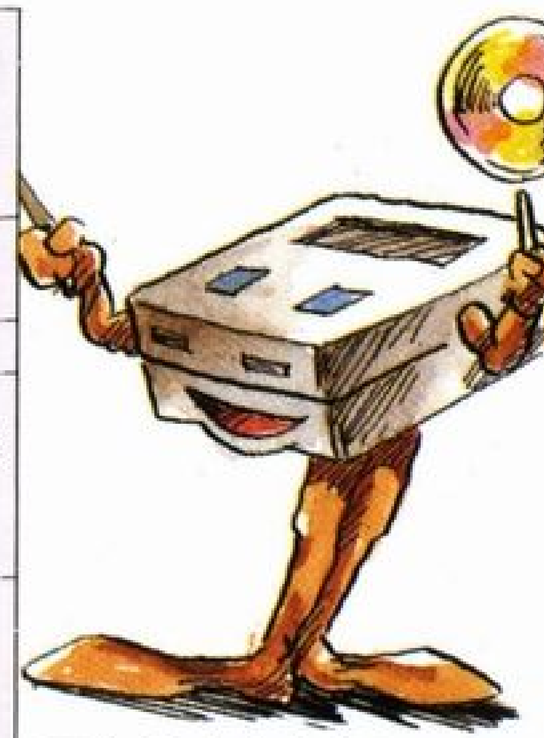
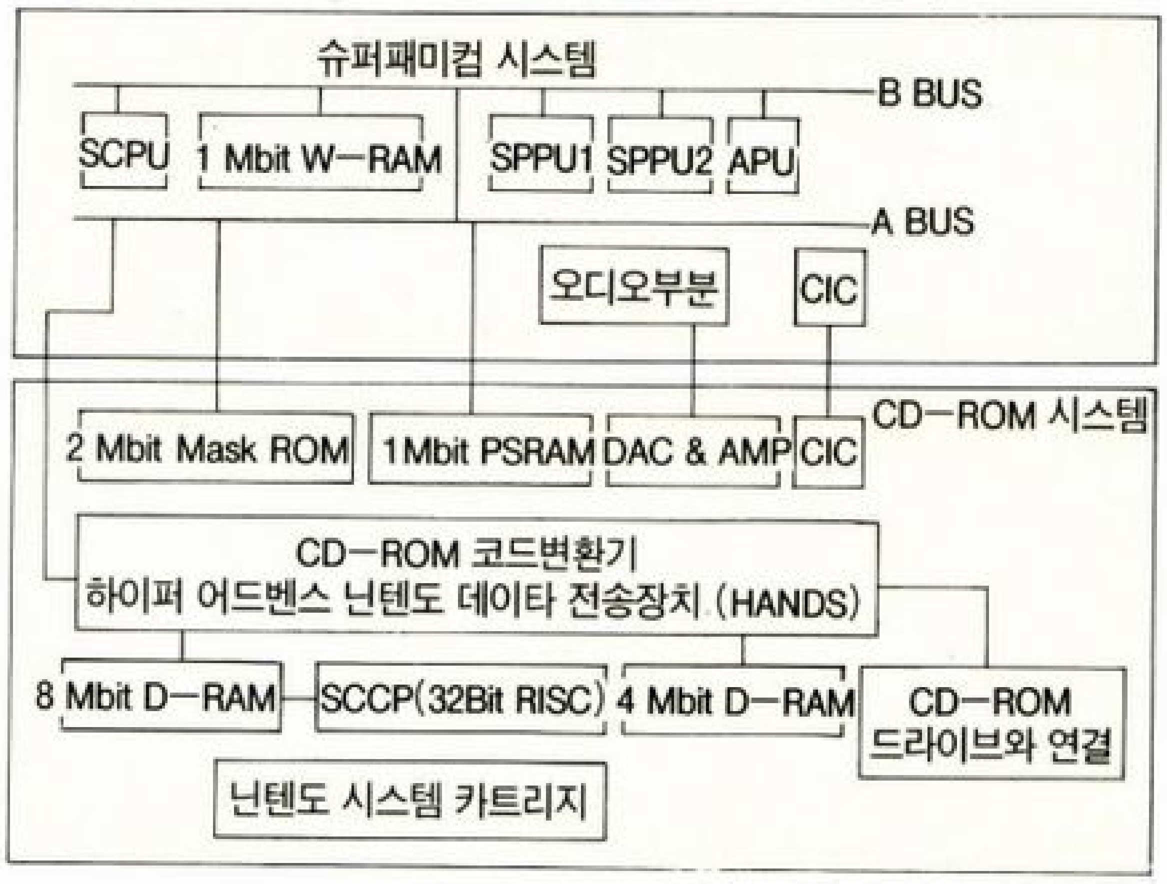


표2) 슈퍼패미컴과 CD-ROM의 연결 블럭도

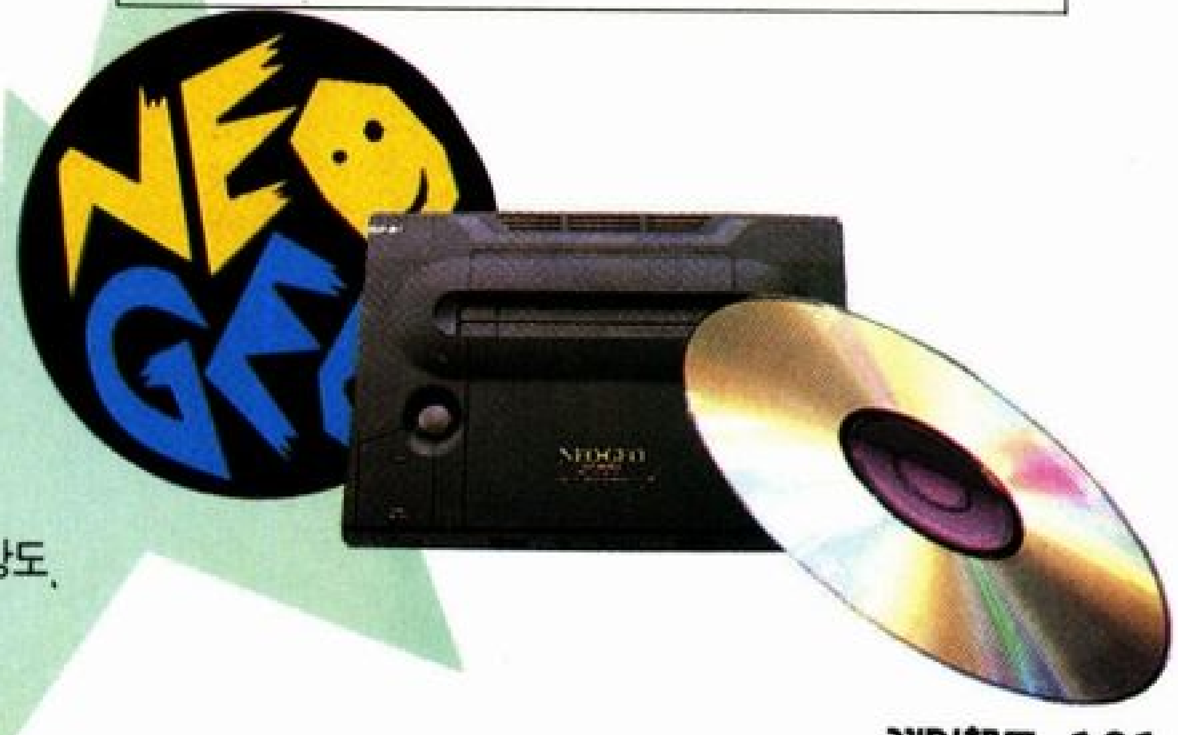


네오지오용 CD-롬

최근 국내에서 가장 인기를 많이 얻고 있으며 용량 제한을 거의 받지않는 네오지오도 CD-ROM의 물결에 술렁이고 있다.

CD-I

CPU : MC 68000(68070)
오디오 : 인터리브드/ADPCM
OS : CD - RTOS (OS - 9/68000)
해상도 : 512x480x16,776,216





소니 CD-I
금성 CD-I

현재까지는 가장 유력한 차세대 멀티미디어로 일반에게 호응을 얻고있는데 그 하드웨어는 오디오와 비디오, 텍스트, 그래픽 표현 능력이 어떤 매체보다 좋기 때문이다. CD-I 하드웨어와 TV만 있으면 일반인들도 쉽게 사용할 수 있다는 점과 조작이 간편하다는 점, 단시간내에 가장 많이 보급된 최첨단 미디어인 CD를 이용한다는 점에서 전화기 만큼이나 없어서는 안될 매체가 될 것으로 예상된다.

현재 CD를 사용하는 매체중 가장 많은 회사들이 소프트웨어 및 하드웨어의 개발에 참여하고 있으며 차후 동화(애니메이션)기능이 추가될 예정이다. 국내에서는 삼성과 금성에서 7월말 정도에 선을 보일것이다.

4. 기종 통합의 가능성

현재도 많은 CD-ROM 머신들이 있지만 앞으로 더 많은 CD-ROM 머신들이 등장할 예정이다. 이렇게 진행되면 CD-ROM 춘추전국시대가 될지 아무도 모른다. CD-ROM 소프트웨어 제조업체도 각각의 CD-ROM 머신에 맞는 소프트웨어를 제작해야되기 때문에 어떻게 본다면 상당한 시간, 재정, 인력의 낭비가 될 수 있다. 이런 문제점의 해결 방안은 무엇일까? 지금 현재 추진중이거나 예정된 방법은 3가지이다.

첫번째, 전 기종의 통합(모든 머신을 하나로)

현재 이 시도가 이루어진 것이 바로 파이오니아사의 LD-ROM 머신이다. 이 LD-ROM 머신 한대만 있으면 PC엔진 휴카드, CD-ROM 소프트 웨어와 MD용 팩, CD의 게임 호환이 가능하다. 게다가 영화용 LD와 음악용 CD도 플레이할 수 있다.

이 LD-ROM의 확장성이 여기까지라고 생각하면 큰 오산. LD 확장팩은 계속해서 등장한다. 현재는 PC엔진과 메가드라이브용, 가라오께용이 있지만 향후 PC-9801, IBM PC 등등… 많은 옵션 팩이 등장할 예정이며 슈퍼패미컴용 팩이 등장할 수도 있다. 결국 통합은 가능하지만 LD-ROM 머신 자체가 너무 고가인데다가 확장팩 역시 너무 비싸 일반 유저들에게는 당분간 실용성이 없는 머신이라 볼 수있다.

두번째, 전 CD의 통합(CD 한장으로 전 기종에 사용)

한 업체가 하나의 게임을 두 머신에 대응되게 만든다면(예를 들어 PC엔진 CD-ROM과 메가 CD도 함께 나온 데이타 웨스트의 AYA) 제작사로서 불편한 점이 한두가지가 아니다. 프로그래밍도 다른데다가 각각의 CD-ROM 머신에 맞게 서로 다른 패키지 구성을 해야되며 각각 따로 찍어내야하기 때문이다. 그런데 이런 방법이 해결된 시스템이 등장해서 화제가 되고있다. 바로 dccs 시스템인 것이다.

dccs는 데이타 웨스트 컴패티블 CD롬 시스템의 약자로 CD-ROM게임 전문 제조업체인 데이타 웨스트에서 개발한 신 시스템이다. 현재 이 방식을 택한 것은 우리 게이머들에게는 생소한 일본의 PC인 PC-9821(PC-9801의 후속기종)과 FM-TOWNS의 CD통합이다. 지금까지 FM-TOWNS의 게임을 PC-9821로 컨버전할 때 완전히 새로운 패키지 제작을 해야했었다. 하지만 이 dccs시스템을 사용한다면 PC-9821유저와 FM-TOWNS의 유저는 동일한 CD에 각각의 기종에 맞는 키 디스켓만 있으면 된다. PC-9821과 FM-TOWNS는 우선 CPU와 시스템 구조가 거의 같기 때문에 프로그램 언어에서 큰 차이가 없다. 그렇기 때문에 두 기종이 공유하는 부분은 CD에 저장하고



두 기종의 시스템 차이는 별도의 플로피 디스크 드라이브에 저장이 되어있는 것이다.

그렇다면 지금 여기서 독자들은 현재의 PC엔진 CD와 메가 CD의 S/W를 합치는 것도 가능하지 않을까 하는 생각이 들것이다. 대답은 물론"가능하다"이다. 하지만 PC엔진 CD와 메가 CD는 CPU부터 다르고 하드웨어에서 많은 차이가 난다. 그렇기 때문에 두 기종의 프로그램을 하나의 CD에 거의 다 넣고난 후 PC엔진에는 부팅용 휴카드를, 메가드라이브에는 부팅용 롬팩을 사용하면 되는 것이다. 하지만 CD통합의 방법은 게임기쪽 보다는 PC용에 걸맞다. 게임기쪽은 부팅용 롬팩의 제조 단가가 너무 높아지기 때문에 상업성을 잃어버리게 되기 때문이다.

세번째, 추가 장치 사용(한 기종을 여러 머신으로 활용)

지금 현재 미국의 TTI(미국


LD-ROM



의 PC엔진 판매업체)에서는 올 가을 스카시 어댑터(SCSI ADAPTER)를 발매할 예정이다. 이 스카시 어댑터는 PC엔진 듀오(PC엔진 구형도 가능, 듀오-R 포함)의 휴카드 삽입구에 꽂아 PC엔진 듀오를 IBM, 매킨토시, 아미가의 CD-ROM으로 쓸 수 있게 해주는 카드이다. 즉, IBM PC나 매킨토시, 아미가 유저가 PC엔진 듀오와 스카시 어댑터만 있으면 퍼스널 컴퓨터 전용 CD를 쓸 수 있다는 것이다.

이 스카시 어댑터로 인해 PC엔진 듀오는 IBM PC 사용자의 훌륭한 친구가 될 수 있는 것이다. 올 가을 해태제과에서 PC엔진 듀오(CD 바이스타)와 스카시 어댑터를 발매할 예정인데 CD 바이스타와 스카시 어댑터의 가격을 합해도 30만원 정도이니 IBM PC용 CD-ROM 드라이브를 살려는 사람들은 한번쯤 듀오(CD 바이스타)의 구입을 생각해 보는 것이 어떨까? 어차피 IBM CD-ROM 드라이브도 최소 20~50 만원 사이니까10만원에 CD-ROM 게임기가 거저 생기는 것이 아닌가? 한 기종을 구입후 추가 장비로 다른 머신에 접속하는 방식이 앞에서 말한 두가지 방법보다는 추가 비용 면에서나 호환성 문제에서 가장 돋보인다.

5. 마치며



광자기 게임팩 미래

동서를 막론하고 찬란한 인간이 문명을 발전시키는데 가장 큰 역할을 담당한 미디어는 역시 종이다. 그리고 앞으로 어떤 미디어가 등장한다고 해도 100% 끊어버릴 수 없는 것 또한 사실이다.

하지만 최근에 컴퓨터를 이용해서 종이없는 사무실을 만든다는 논리가 나오는 컴퓨터 시대에 CD는 획기적인 미디어임이 틀림없다. 게임에도 역시 CD라는 매체는 더이상 꿈의 대상이 될 수는 없다. 두꺼운 전화번호부를 찾는 대신 CD-I를 이용해 전화번호를 찾는 그날이 오면 우리는 주머니에 싱글 CD를 넣고 용산에 가서 다른 최신 게임 CD를 교환할 날이 곧 올것이다. 상상해 보라 아름답지 않은가!





액션게임, 여자도 할 수 있다!

전반적인 게임의 세대, 성별이 바뀌어가고 있다(?) 지난호에 여성으로부터의 편지를 소개한 후 계속해서 여성게임 매니아의 호응과 관심의 편지가 답지하는 사태가 늘어가고 있다. 특히 여성은 항상 세심하고 꼼꼼한 면이 강하기 때문에 게임을 시작할 때도 사전에 충분한 지식답사가 행해지고 있다고 한다.

사연을 보내온 S여고 장지현 학생은 비록 학교앞 Y고 남학생들에게는 매일 깨지지만 취향으로서의 게임, 건전함을 최대한 살리는 게임을 즐긴다고 한다. "여자도 게임을 (특히 대전게임)할 수 있다"는 슬로건 하에 오락실을 다닌다는 장지현양은 결코 성적을 떨어뜨리지 않는다는 중요한 사실을 입증해주고 있다. 또한 두점의 액션게임 그림집을 보내주셨는데 이 그림으로 보아 장지현양은 용호의 권을 즐긴다는 것을 알 수 있다. 그리고 앤디보가드의 그림이 여성적으로 표현되어 있어 무한한 격투의 세계에 뛰어들고 싶어하는 갈망의 빛이 엿보인다.

장지현 학생도 할 수 있습니다. 그 증거로 스트리트화이터 2의 춘리가 있지않습니까!

비록 춘리와 같은 복수심은 없지만 순수한 파이터로서 싸움을 계속해나간다면 분명 "지현짐"이 될 것을 확신합니다.

* 성명 : 장지현 (사정상 가명을 사용)
* 애용하는 오락실 : 학교앞 오락실
* 즐기는 게임 : 용호의 권
* 좋아하는 캐릭터 : 앤디보가드

※ 장지현 학생은 챔프점수 관계로 본사로 연락바랍니다.
챔프점수 1,000점

'93 동경 장난감 쇼의 모든 것

─스화Ⅱ 터보와 드래곤 볼Z 시선집중



〈취재 : 이 상 엽 기자〉

지난달 6월 2일부터 5일까지 일본 마꾸하리 멧세이에서 개최된 '93 동경 장난감쇼는 호화스러운 조명, 화려한 부스 걸의 복장, 그리고 세련된 행사진행으로 역대 전시회보다 모든 면에서 빛난 축제의 한마당이었다.

전시회에 참가한 각 제작사는 최신 만들어진 자사의 게임 소프트를 가지고 나와 홍보에 열을 올렸으며 세계 각지에서 온 기자들의 뜨거운 취재 경쟁도 이 쇼를 더욱 가열시켰다.

조금 유감스러운 일은 스퀘어사의 성검전설2를 볼 수 없어서 가슴이 아팠지만 드래곤 퀘스트 Ⅰ.Ⅱ와 드래곤 볼Z 외전 등 최신 게임 소프트의 등장이 우리들의 가슴을 설레게한 이 쇼는 한마디로 표현한다면 '따봉'이었다.

역시 최고 인기 게임은 스트리트 화이터

'군계일학(닭 무리속에 빛나는 한마리 학)' 여러분은 이 고사성어를 알고 있겠죠? 수많은 게임이 선보였으나 그중에서 많은 사람의 눈길은 바로 이곳에 모여있었다.



▲ 스화를 상징하는 캡콤의 터보 자동차. 와~ 너무 멋있다



최고의 인기를 끌었던 춘리 걸들. 그런데 가운데 웬 호박이..



아 가슴아파! 춘리양이 우울하나봐! 내가 위로해줘야지! (히히히…)



타이토사가 가지고 나온 빅 카드는 '대 폭소인생 극장'이었다

아니 드래곤 볼Z 외전 아니야!!

반다이사의 최고 인기 게임인 드래곤 볼Z은 일본에서도 인기가 최고라고 한다. 그리고 이번에 발표된 드래곤 볼Z 외전은 완전히 새로운 스토리이고 리얼 사운드로 되어있어 더욱 재미있는 게임이 되었다고…

에어리언이다!! 실물 크기의 에어리언 모습이 우리를 놀라게 했다. 남코의 에어리언 3를 홍보하기 위해 만든 가짜 인형이라고 한다





▲발매일이 확정된 반다이사의 드래곤 볼Z 외전이 눈길을 끌었다. 손오공의 초사이어인 모습! 짜~식!! 멋있잖아



공룡과 '쎄쎄쎄'를 하고 있는 공룡 조련사의 모습. 아! 글쎄 이 공룡은 아주 순하답니다



탈의실로 들어가고 있는 춘리 걸. 얼른 옷갈아 입어야지!!



반다이 부스에서 볼 수 있었던 휴대용 게임기. 발매는 확정되지 않았지만 이제 야외에서도 '스화 Ⅱ 터보'나 드래곤 볼Z을 할 수 있게 되었다



드래곤 볼Z의 카드로만 만들어진 탑►











하늘에는 각 제작사의 풍선이… 야! 타즈매니아! 너 거기서 뭐하니? (가장 높이 떠있는 자가 가장 많이 먹는다!)

잠깐정보

홈 엔터테이먼트 터미널이 뭐지?

반다이 부스에서 볼 수 있었던 '휴대용 슈퍼컴보이'. 무엇이든 작고 간편한 것을 좋아하는일본인이 이번에는 A4용지 크기의 모니터(액정 모니터)가 부착되어있는 초간편 슈퍼컴보이를 만들었다. 가격은 아직 미정이고 발매일 또한 아직 미정이다. 그러나 한 관계자의 말에 의하면 '될 수 있는 한 저가로 팔고 싶다'라고 해 앞으로는 야외에서도 슈퍼컴보이 게 임을 할 수 있게 되었다.



4인치 크기의 액정 칼라 모니터가 부착되어져 있고 무게는 약 23kg라는 이 휴대용 슈퍼컴보이는 아직 가격의 문제 때문에 발매 미정이라고 한다



이 사람이 바로 그 유명한 일본 프로레슬러인 타이거 마스크. 이 사람은 '전일본 프로 레슬러'라는 게임에 직접 나온다고 한다►

볼거리가 풍성한 축제의 한마당



장난감 쇼에서는 새로운 장난감과 게임 소프트를 소개하는 순서 이외에도 재미있고 신나는 모습들이 많이 있었다. 노래하는 배추장사 아줌마, 프로 레슬러 등 볼거리가 풍성한 행사였다.

◄코나미사에서 칼로 행인을 위협하고 있는 로케트 나이트 어드벤처의 캐릭터 모습. 비켜! 난 돈 없어요



일본 아케이드 게임에서 최고의 인기를 얻고 있는 T2 게임. 직접 사격을 하는 재미가 최고라고 한다



나는야 두더지 잡이의 최고수. 아줌마 정신차려요!



◄행사장 안에는 흥겨운 '노래 자랑' 순서도 있어 더욱 신이 났다. 아줌마! 땡이에요!! (이 세상에 게임 챔프가 없으면…)







세가사 뉴 타입 게임! 센서를 이용 사람의 움직임을 탐지해 직접 게임에 자신의 모습이 나타난다고 한다. 저 여인은 무대 걸이 아니랍니다(아싸)



에닉스의 드래곤 퀘스트 Ⅰ. Ⅱ는 역시 예상대로 들어갈 틈도 없었다



▲또 하나의 에닉스 야심작인 수제전기

인기 게임은 모두 여기에 모였다



메가드라이브의 산 증인 세가사의 모습. 소닉 인형이 부스 앞에 걸려있다

성검전설 2를 만든 스퀘어사가 이 쇼에 안나와 조금은 유감이었지만 이곳은 일본의 최고 제작사들의 축제와 경쟁의 한마당이었다.



신세대 새로운 기종인 메가 CD2를 소개하는 코너 ▶



코나미사가 자랑하는 '로케트 나이트 어드벤처'. 게임을 하기위해 많은 시간을 기다려야 했다.



썬전자의 월드 히로즈(슈퍼컴보이용) 부스 앞에도 언제나 만원·버스였다



월드 히로즈에 빠져있는 행인. 공짜니까 신나서 열심히 게임을 하고 있다





테크노저팬 부스에는 열혈 시리즈가 가득!!

이쁜 여자 총 집합!!

역시 게임도 여자가 소개하면 더 재미있는 것 같다!! 그래서 그런지 이번 쇼에는 아름다운 여자들이 많이 모여있었다. 이것을 놓칠 챔프 아저씨가 아니지?(아! 고롬!)

자! 미스 게임 장난감 쇼는 과연 누구일까? 점수는 직접 여러분이 메기세요!



▲이쁜 것하면 미소녀 아니겠어!! 근데 너넨 사람이 아니잖아. 탈락!!

◀예! 전데요. 지가요! 미스 장난감 쇼 (아가씨 꿈깨!)



저 어때요. 히.히.히 (어휴 왕 재수)



저도 낄 자격 있나요? 미안합니다. 없어요!

챔프 아저씨! 저를 뽑아주면 이것 드릴게요! (됐네 이 사람아!)



저는 옆 모습이 자신 있답니다 (한편 앞 모습은 괴물이었다)



감사합니다. 엄마! 제가 당선됐어요 (어이! 아가씨 빨리 왕관 돌리도!)



에라! 난 포기다. 꽁짜로 오락이나 실컷 해야지!

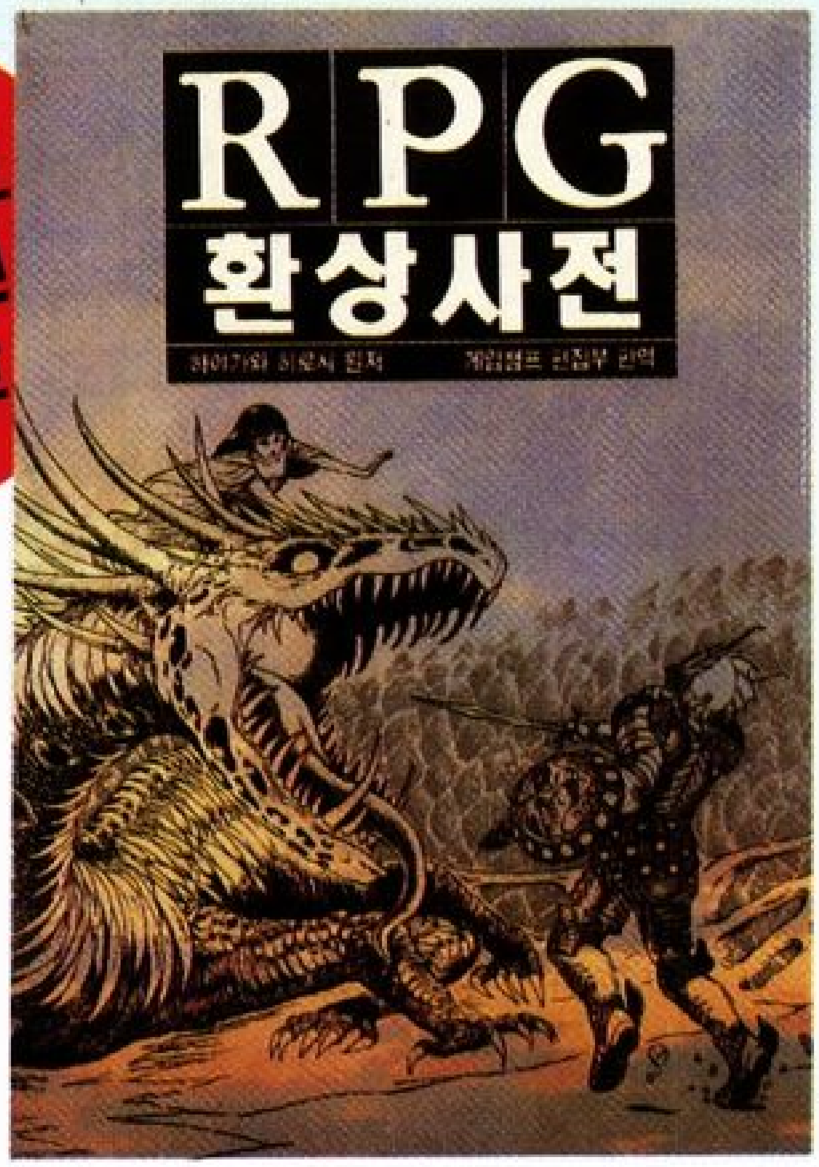
롤플레잉 게임 팬들을 위한 꿈의 필독서

「RPG 환상 사전」

게이머들간의 화제
2,000부 추가
발매 개시 !

"이 책 한권이면 RPG이해도는 100%"

2,000부 추가 발행
지금 전국 유명서점에
있습니다



값 : 7,000원

이 책을 읽는 순간부터 당신의 RPG 세계는 지금까지 맛보지 못했던 환상의 세계로 빠져들 것입니다.
게임에 관한한 가장 빠른 정보로 신뢰받는 게임챔프가 발행하는 RPG게임팬의 필독서 「RPG환상사전」!

추가 2,000부 발매, 지금 즉시 서둘러 구입하십시요

* 이 책은 일본에서 발매된 이래 현재까지 22판을 거듭 출판한 베스트 셀러중 베스트셀러로서 발행사인 소프트 뱅크사의 협조를 얻어 국내 게임 유저들을 위해 챔프 편집부에서 특별 편집한 한글 완역본 입니다.

■전국 총판점

■서울 종로구 : 한일서적 737-3491, 중구 : 수송사 272-0803, 영등포구 : 광신사 688-2614, 서대문 : 한빛 333-3369, 은평구 : 대한사 387-9452, 동대문 : 지산도서 245-3686, 강남 : 중앙일보 554-3784, 서초 : 동아일보 534-4280, 용산 : 명언사 713-2177, 강동 : 중앙일보 471-2044, 송파구 : 조광사 518-5811, 성동 : 신진도서 466-3395, 관악 : 영우사 816-1788, 구로 : 대명사 802-7199, 강서 : 중앙일보 644-3230, 도봉 : 샘너사 984-3900, ■인천중구 : 동아일보 884-0801, 인천북구 : 부평사 527-9350, ■부천 : 하나서적 663-6467, ■성남 : 한성도서 758-4229, ■안양 : 성심사 42-2984, ■수원 : 대교 253-6250, ■의정부 : 동아일보 876-6384, ■평택 : 대한도서 665-3578, ■안산 : 문일서적 82-2572, ■춘천 : 경북서점 3-2015, ■원주 : 남부서적 44-1317, ■강릉 : 영동서적 645-3361, ■대전 : 청림사 632-6799, ■천안 : 화성서적 551-3073, ■청주 : 샘터서적 55-0264, ■광주동북 : 승일서적 225-9134, 광주서구 : 호남서적 228-1888, ■여수 : 대양 62-2111, ■순천 : 일광 52-4414, ■진주 : 세림서적 84-9884, ■이리 : 대흥서적 52-3334, ■제주 : 광장서적 33-7030, ■부산중부 : 중앙일보 467-8011, 부산서부 : 진흥서적 466-9386, 부산북부 : 중앙일보 866-0850, 부산남구 : 조선일보 756-2727, ■울산 : 중앙일보 73-7220, ■마산 : 태영사 3-5139, 진주 : 동아일보 55-3991, ■대구동부 : 영남도서 423-9193, 대구서부 : 혜문도서 421-8958, ■구미 : 청운서점 461-7824, ■포항 : 예지서점 73-4870, ■경주 : 동화서적 2-4106, ■김천 : 꽃동산 434-5897, ■충무 : 동아일보 43-5785

※ 동네 서점에서 게임챔프를 못 구입하신 분은 위 총판으로 문의하세요 !



현대 슈퍼컴보이
현대전자
TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™
세계각국의 강호팀이 대집합!! 기상천외한 코트에서 펼치는 선수들의 활약을 기대하자!! 맨투맨 도찌볼은 벌써 한물갔다. 팀플레이로 승승장구를 위해 공격개시다!!
비밀장치가 가득찬 코트가 흥미!!
자유자재로 구사할 수 있는 필살숏!!
합체 이중숏 등의 분리기술 가능!!
경험과 아이템구입으로 파워업도 가능!!
8월 6일
한국, 일본
동시 발매!!
도찌볼
전원집합
화이팅・・・・・
슈퍼 컴보이용, 12메가, 스포츠 게임
판매원 : (주) 하이콤 용산영업소 : 707－1352, 715－3393


현대 슈퍼컴보이 COMBOY
현대전자
주식회사 에닉스
ENIX
박력있는 전투 애니메이션, 충격적인 폴름으로 다가오는 유니트들, 일찌기 없었던 세련된 시스템이 대전플레이가, 시뮬레이션을 한층 뜨겁게 한다!
한국, 일본 동시 8월 27일 발매
수제전기
드레곤 퀘스트에 이어
에닉스가 선보인 또하나의
야심작 「수제전기」
SELECT
FIELD CHECK
SELECT
슈퍼 컴보이용, 12메가, 시뮬레이션게임
판매원 : (주)하이콤 용산영업소 : 707－1352, 715－3393

인기 팩·CD 통신판매코너

전화신청
(02) 373-3096
10시부터~오후 9시 30분까지
주문받음 휴일없음

PC엔진듀오

- 천외마경 II 6/30
- 슈퍼다라이어스 II 7월 예정
- CD 전인 7/23
- 블랙홀어설트 7/23
- 다운타운 열혈물어 7월 예정
- 링크릿사 8월 예정
- 몬스터 메이커
- 스트리트화이터 II 대쉬 6/10
- PC코코론 HU
- 돗지탄평 HU
- PC원인 HU
- 봄버맨 93 HU
- PC원인 3 HU
- 란마 ½ I·II·III
- 코즈믹 환타지 III
- 슈버빅맨 III
- 영웅전설 II 합본
- 샤크(I·II)
- 수퍼슈발츠 I·II
- 부라이 II
- 마크로스 I·II
- 그라디우스 II
- 이스 IV
- 천사의 II
- 건버스터 I·II
- 셜록홈즈의 탐정강좌
- 던전 익스플러러 II
- 액자일 II
- 나다이
- 열혈고교
- 유나
- 로도스섬 전기
- 마물헌터요꼬
- 스내처
- 마크로스 2030
- 아와라
- 게인그라운드
- 영웅 삼국지
- 작정물어 II(마작이야기)
- 졸업 7/5
- 칼 II
- 이스(I·II)
- 드래곤 나이트 II
- 신장의 야망
- 갤럭시 형사 가이반 CD 7월 예정
- 1552 천하대란 7월 예정
- 오검 7월 예정
- 천하대란(1552) 7/15
- 미스틱 포뮬러 7/중순
- 천외마경 II(만마루)

듀오본체
패드(2·3·6버튼)

슈퍼 컴보이

- 스트리트 화이터 II 터보 7/10
- 실버사가 II
- 드래곤즈 매직
- SD 비룡의 권
- 삼국지 정사(천무스피릿)
- 배틀 돗지볼 II 7/16
- 수퍼마리오 콜렉션 7/14
- 마다라 II 7/16
- 성검전설 II 7/24
- 제 3 차 수퍼로보트대전 7/23
- 열혈신기록 7/14
- 바즈의 마법세계 7/23
- 월드히어로 7/16
- 소드월드 8/6
- 도찌볼 전원집합 8/6
- 솔스티스 II 8월 예정
- 이스 IV 7월 예정
- 슈퍼차이니스월드 8월 예정
- 오우거 배틀
- 드래곤 퀘스트(1·2) 합본 8월 예정
- 소드월드 8월 예정
- 아루마지로 외전 8월 예정
- 가면라이다 SD 8/20
- 열혈발리볼 8/27
- 스타워즈 8월 예정
- 소닉윙스 7월 예정
- 아아! 하마탄 7/30
- 드래곤볼 Z II
- 란마 ½ 폭열 난투편
- 브레스오브화이어
- 캡틴 쯔바사 4
- 캡틴쯔바사 3
- 분노의 요새
- 배트맨 II
- 반숙영웅
- 드래곤 퀘스트 V
- 화이날 환타지(IV) V
- 용기병단단잘브
- 화이날 화이트 II
- 알버트 오딧세이
- 북두권 6탄
- 전국전승(미)
- 아랑전설 II(미)
- 용호의 권
- 아랑전설 I
- 포픈 트윈비
- 듀얼오브
- 삼국지 I·II
- 샤크
- 46억년 이야기
- SD-X건담
- 열혈경파
- 더블 드래곤 II
- 러싱버트(란)
- 발켄
- 기기괴계
- 마리오카트
- 젤다의 전설

- 마리오 페인트
- T.M.N.T
- 슈퍼워제트
- 스트리트 화이터 II
- 스타폭스
- 액서레이
- SWIV
- E.D.F
- 타이니툰

네오-지오

- 월드히어로 II
- 월드히어로 I
- 용호의 권
- 아랑전설 II
- 아랑전설 I
- 닌자컴베트
- 버닝화이터
- 전국전승 I
- 전국정승 II
- 라스트 리조트
- 에이트맨
- 킹오브 몬스터 II
- 킹오브 몬스터 I
- 후 크
- 화이어 플렉스
- 베이스볼(야구)
- 베이스볼 스타 프로페서널

네오지오본체
죠이스틱

패밀리(정품)

- 화이날화이트
- FC원인
- PC원인
- 시공의 날개
- 통키 II·I
- 나이트건담이야기 3
- 삼국지 II(패왕의 대륙)
- 카차폰전사 5
- 화이어엠블램외전
- 화이날 환타지 3
- 이스 III
- 장두진 바둑교실
- 갑룡전설 빌 가스트(미)
- (미)코코어드벤쳐(미)
- 드래곤볼 Z 외전 8/7
- 록맨 6탄 11월 예정
- 칩과 딜 11월 예정
- 별의 까비(미)
- 죠앤맥(고인돌)
- 신열혈축구

패밀리 바코드
바코드 배틀러 II

- NBA 올스타 챌린지
- NBA 올스타 도전
- NBA 바스켓볼
- NBA 프로 바스켓볼
- 슈퍼덩크슛(농구)
- 발리볼 I·II(배구)
- 베이스볼 II(야구)
- 패미스타 II(야구)
- 슈퍼사커
- 7월 슈퍼 발리볼
- 슈퍼포메이션 사커 II
- 돗지 탄평
- 데드댄스
- 다라이아스
- 슈퍼팡
- 화이팅 위즈(16M) 7/30

슈퍼컴보이 본체

수퍼알라딘보이

- 골든액스 3
- 킹오브몬스터
- 아랑전설 I
- 베어너클 II
- 엑스렌저(슈팅)
- 샤이닝포스
- 렌드스토커
- 삼국지 II·III
- 골든액스 II·III
- T.M.N.T
- 스플레터하우스 3
- 타이니툰
- 도라에몽
- 데절트스트라이커
- 우주거북선
- 울트라맨
- 소닉 2
- 통키
- 열혈축구
- R.B.I야구

- 월드히어로 I
- 울트라맨
- 탑프로골프 2
- NBA 프로농구
- 베이스볼 '93 8/6
- 프로풋볼 '93 7/23
- 프로하키 '93 7/9
- 슈퍼시노비 2 7/23
- 타임터미네이터 7월 예정
- 스·화 II 대쉬(24M) 9월 예정
- 죠단대버드(농구)
- 쎄징오라(16M RPG) 7월 예정

슈퍼알라딘본체
6버튼 파이팅패드

〈각 20장 한정판매〉
DUO : 란마 1/2 III : ₩35,000
DUO : 칼 II : ₩42,000
MD : 타이니툰의 모험 : ₩42,000
SFC : 화이날 화이트 II : ₩62,000
※ 선착순에 한함

메가-CD

- 코즈믹 환타지(I·II)
- 와와라 세루스망 6/25
- CD 소닉더 헤지혹(미)
- 이스 4(미)
- 나이트 스트라이크
- 데버스 테이터
- 란마 ½(박란애가)
- 삼국지 II
- 란마 ½(백란애가)
- 스위치
- 화이날화이트 CD
- 재규어 X J220
- 아네트여 다시한번
- 울프 차일드
- 3X3 아이즈
- CD 바람돌이소닉
- 다크위저드
- 나이트 스트라이크
- 실피드
- 로드블러스터 FX
- 썬더스톰 FX
- 루나더실버스터
- 타임갈
- 애프터버너 III
- 데트네이터오건
- 전인알레스타
- F.H.B
- 성마전설 3X3 EYES

메가-CD 본체 : I·II

미니컴보이

- 올스타 챌린지 II(농구)
- 투혼 3총사(레슬링)
- GB바스켓볼(농구)
- 슈퍼마리오랜드 2
- 사가 I·II·III
- T.M.N.T 2
- 캡틴 익
- 메트로이드
- 근육맨
- 8 합
- 10 합
- 21 합
- 31 합
- 고스터바스터
- 알타입 II
- 열혈축구
- 네메시스 II
- 바로셀로나
- 통키
- 악마성전설 II
- 페르시아 왕자
- 리틀 마스타
- 야구
- 농구
- 천신괴전
- 천재바카폰
- 젤다의 전설
- 가면라이다 SD
- 스타워즈
- 열혈신기록
- 아우아지로 외전
- 열혈고교 도찌볼부

사운드 보이
라이트 보이
미니컴보이 본체

핸디알라딘보이

- 소닉 I·II
- 샤이닝포스 외전
- 미키마우스
- 환타지스타 외전
- 도날드 덕
- 하우스 오브 타로트
- 올림픽골드
- 야구
- 풋볼
- 통키
- 마법의 크리스탈
- 라스탄 사가
- GG인 II
- 배트맨 II
- 몬스타월드 II
- 30 합
- 가이두이종
- 베어너클
- 버스타볼

TV튜너
확대경
핸디 알라딘보이 본체



◆ 각종 게임만화음악 CD 및 테이프 취급 ◆

■약도



■ **주문처** : (주)소프트랜드 TEL : (02) 373-3096 FAX : (02) 373-3096
■ **주소** : 서울시 은평구 응암4동 283-15(1F)
■ **주문방법** : 전화로, 주문할 팩과 주소를 알려주시고 금액은 '은행'에 입금시키시면 5일이내에 댁까지 우송해드립니다.

■ **계좌번호**(예금주 : 오면수)
- 국민은행 : 035-01-0405-497
- 주택은행 : 452502-93-100705
- 외환은행 : 093-18-15610-4
- 우체국 : 012138-0054331


SAMSUNG
삼성전자
「로켓나이트 어드벤처」
전세계에서 인정!!
93년 8월 6일 발매예정
수퍼알라딘보이
액션
8M
코나미사의 캐릭터
'슈퍼크스타'공식 데뷔 선언!
정의의 기사 '슈퍼크스타'가 펼치는 본격 액션 게임
올 여름 수퍼 알라딘보이용 게임의 대표작
ROCKET KNIGHT ADVENTURES
슈퍼게임
■본사 : 나진상가 19동 3층 302호
■TEL : 713-4374 FAX : 716-1936
전국 통신 판매실시
예금주 : 최봉준
● 국민은행 : 015-01-0588-353
● 신탁은행 : 36804-1710901
● 외환은행 : 209-19-02783-6
● 농협 : 011-02-110493

RPG 제작노트

시스템의 문제점과 아이디어 구성편



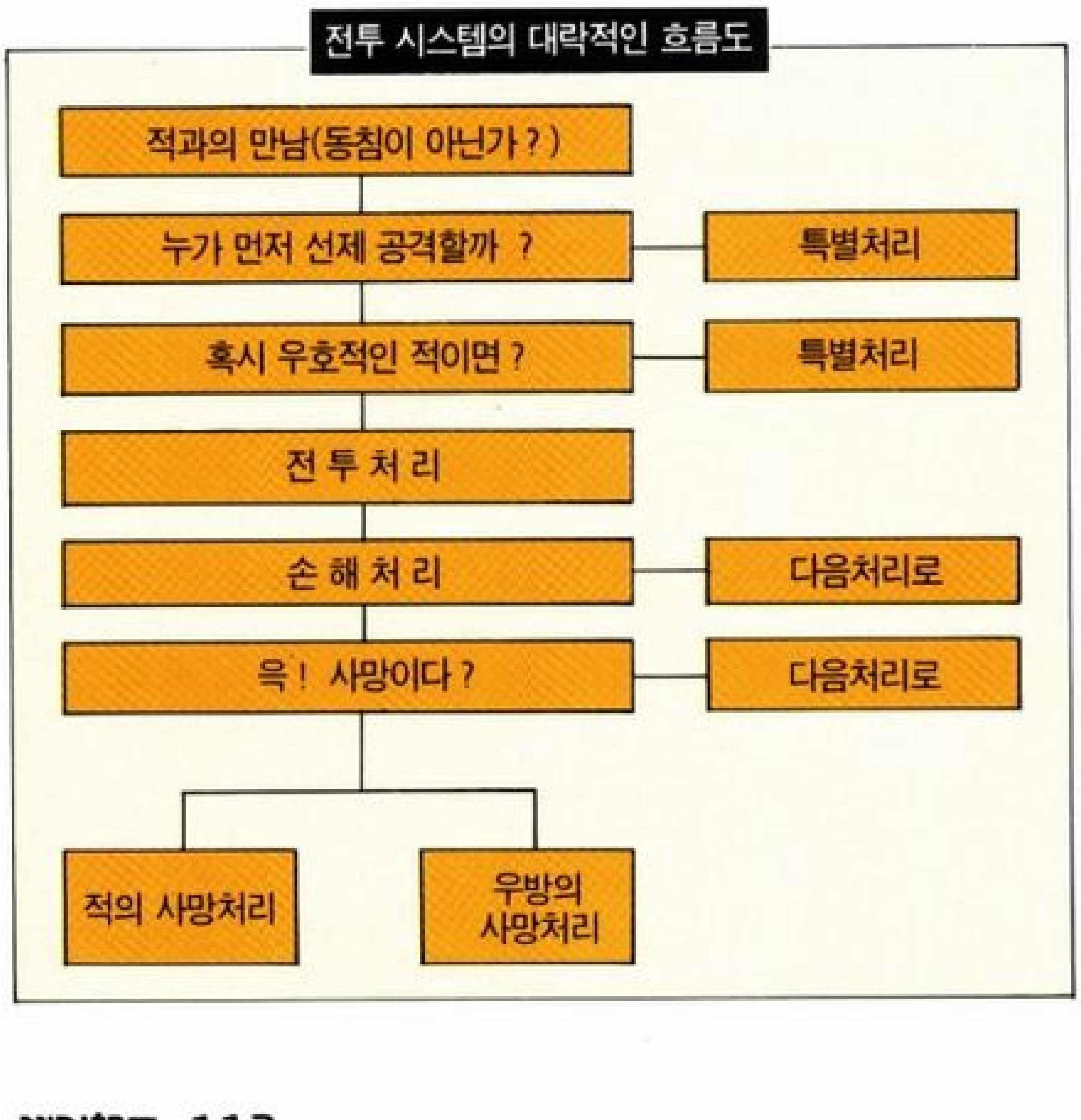
'여러분도 화이널 환타지와 같은 명작 롤플레잉 게임을 만들 수 있다.' 'RPG를 만든다는 것은 생각하는 만큼 그다지 어려운 것은 것은 아니다.' 이와같은 자신감을 여러분에게 주기위해 게임챔프에서 연재하고 있는 RPG 제작노트. 이번호에서는 지난호에 이어 시스템 구성의 문제점과 게임을 만드는데 가장 기초적인 작업인 아이디어를 구성하는 방법을 엮어 보았다.

I. 시스템의 문제점

전투 시스템의 작성

우선「마다라」를 예를들어 커맨드 베틀을 작성할 때 주의점을 생각해 보자! 시스템 작성자는 프로그래머가 건내주는 각종 데이터, 그림, 구성안을 작성하게 된다. 먼저 대략의 흐름(그림1)을 정하여 거기서 세밀한 구성을(그림2) 생각한다. 이때 부수적인 데이타을 계산식으로 작성을 하는 것도 요령이다. 그리고 애니매이션, 윈도우의 표시방법은 그림으로 설명한다. 메시지나 커맨드의 이름, 그리고 그 표시장소도 정확히 설정한다. 또 화면 레이아웃(편집)도 커맨드 선택 시, 전투 시, 전투 종료 처리 등 모든 상황을 고려해서 작성해야 한다.

전투 시스템의 대략적인 흐름도



커맨드의 종류

우리편 커맨드	
싸운다	→앞에 있는 캐릭터만
지킨다	→전원
주 문	→마법/승려들만
아이템	→전원
주문을 푼다	→전원
도망 친다	→전원

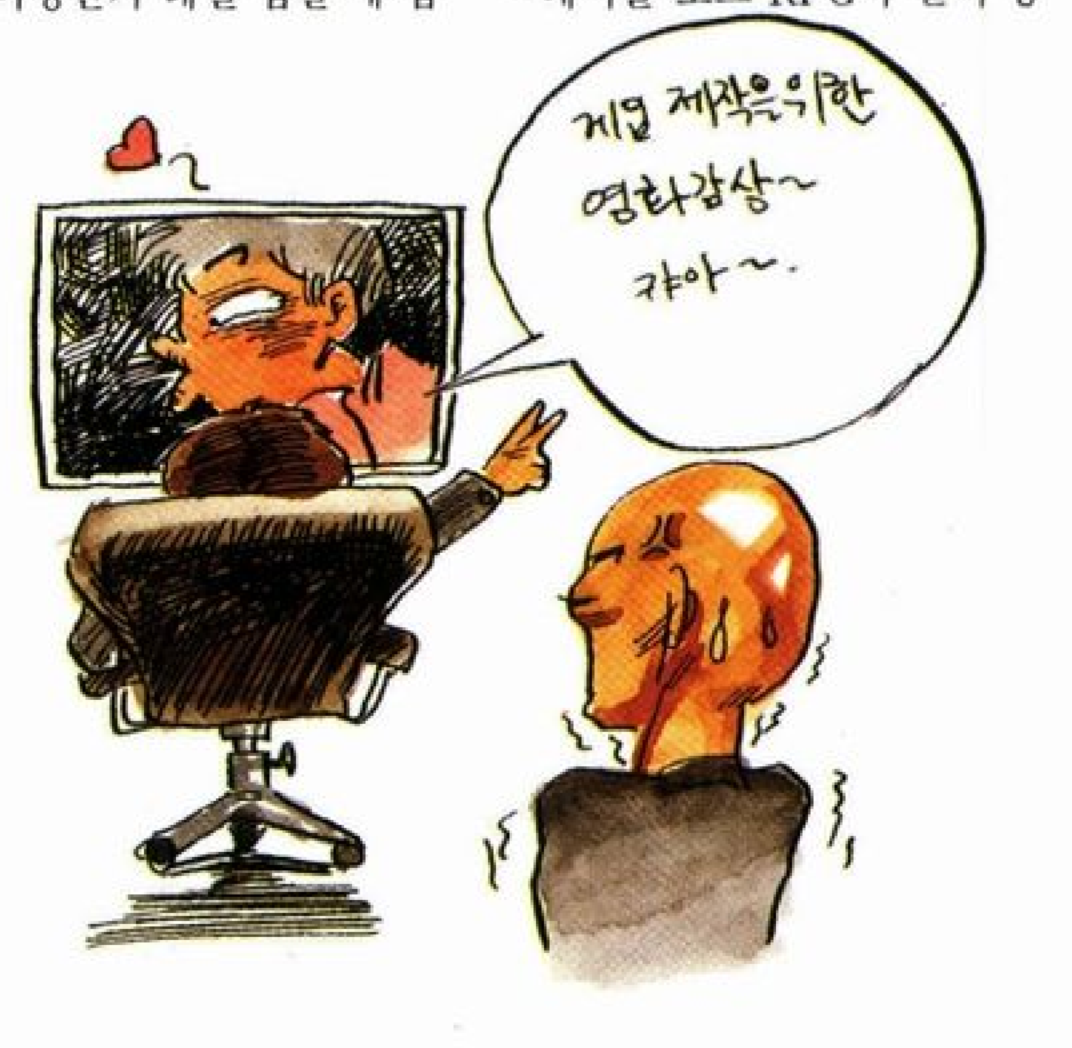
적의 행동	
싸운다	
특수 공격	①도망친다 ②주문 ③동료를 부른다 ④기타

테스트 플레이와 조정작업. 그리고 완성

—간단한 프로그램 등으로 데이타가 적정한지 아닌지를 체크한다.

전투에 불편함을 지적해 경험치는 적정한가 레벨 업할 때 업하는 상태의 변화가 게임에 악영향을 미치지 않는가 등을 알아본다.

—테이블 토크 RPG와 같이 종



이로 계산하는 일도 있으나 대부분 지금은 PC로 간단한 전투 프로그램을 만드는 일이 많다.

최초로 만든 게임제작의 상태에서는 밸런스가 이상한 것이 당연하다. 몇번씩 밸런스를 조정하고, 불확정 요소(아이템) 등도 생각해 가면서 보다 나은 게임 밸런스를 맞추는 것을 기본 목표로 하는 것이 중요하다.

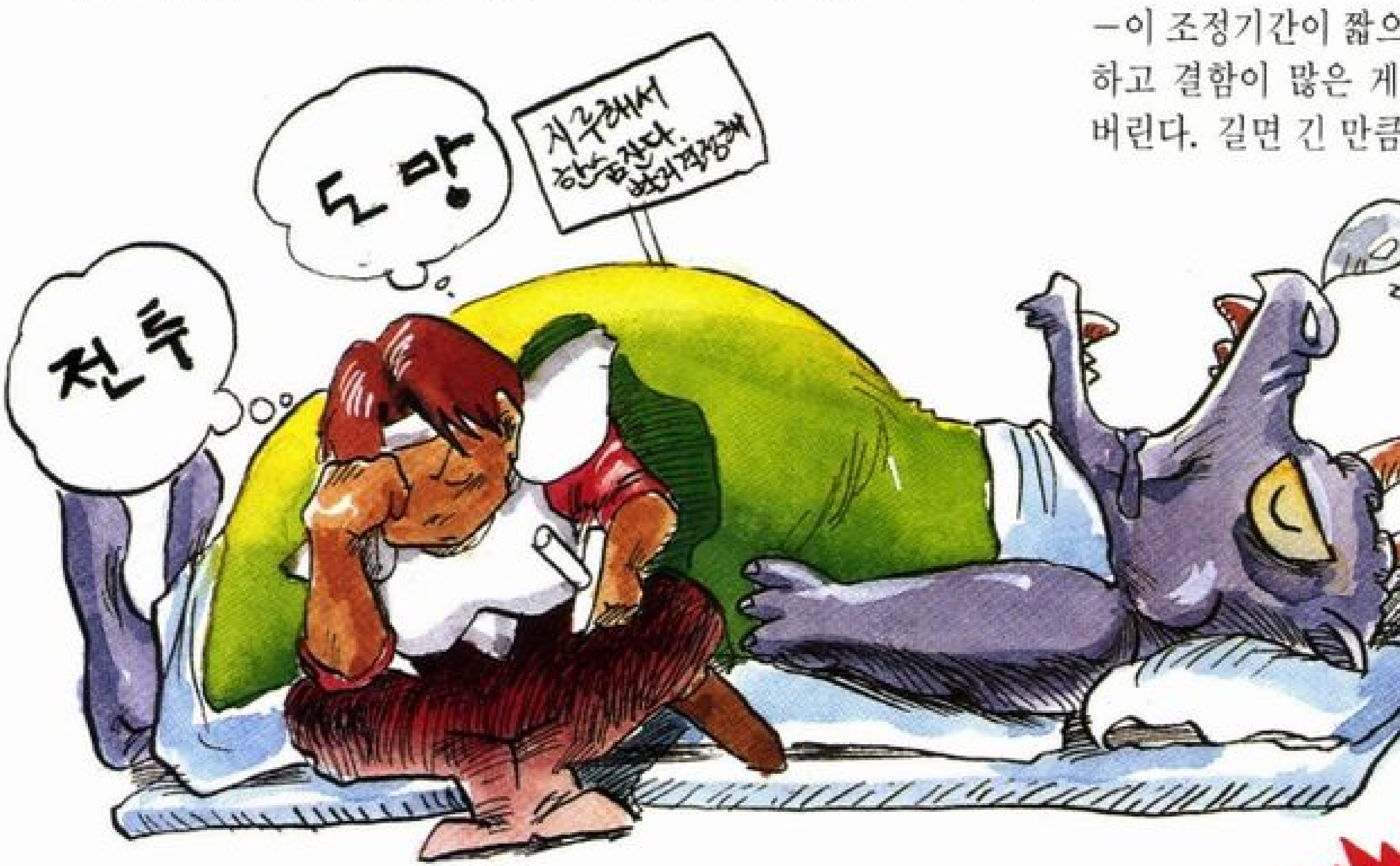
—적정한 밸런스에 가까워졌다고 생각해도 실제의 플레이할 때 있어서 적정한가는 또다른 문제이다.

게임이 완성되면 그때마다 테스트 플레이를 의뢰하고 결함의 유무, 시나리오와 난이도, 전투의 불편한 점을 수시로 체크해 기입하자.

그 체크를 기점으로 재조정, 시나리오의 변경, 결함제거 등을 하게 된다.

—이 조정기간이 짧으면 불완전하고 결함이 많은 게임이 되어 버린다. 길면 긴 만큼 밸런스가 좋아지고 재미있는 게임을 할 수 있게 된다. 그러나 기간이 너무 길면 발매의 타이밍을 잃어버리는 일도 있으므로 주의하기 바란다.

아무튼 게임은 단시간에 만들어버리는 작업이 아니라 여러명이 서로 힘을 합쳐 꾸준히 만들어 내는 종합 예술임을 강조하고 싶다.





Ⅱ. 아이디어의 재구성

영화를 보거나 책을 읽거나, 또는 직접 본보기로서 가정용 컴퓨터 RPG를 플레이 한다고 하면 자연히 자기 나름대로의 가치기준이 생기게 된다. 그리고 재미있는 것과 재미 없는것을 확실히 구별할 수 있는 능력만 갖추어지면 구체적인 RPG 제작준비를 다 갖추었다고 생각해도 좋을것이다.

그래서 다음으로 해야 할 작업은 지난호에서 설명한 아이디어 발굴 소재에서 무엇인가 번쩍 떠오르는 아이템을 가지고 재구성하는 것이다. 이제까지 생각해 왔던 아이디어를 짜서 하나의 세계를 창조 하는것이다.

RPG의 무대가 되는 세계는, 물론 여기에는 게임의 주인공을 포함한 많은 사람들이 존재하고 생활을 하고 있다. 그러므로, 자연 문명도 발생하고 경제도 필요하게 될 것이다.

문명이 발달하면 복잡한 정치시스템과 고도의 과학 기술이 확립되는 경우도 있을 것이다. 이처럼 잠깐 생각해 본 것 만으로도 세계의 요소에는 끝이 없다.

이런 일이 RPG 내용에 그다지 관계가 없다고 생각하는 사람도 있을 것이다. 그러나, 그것들을 총 합한 세계상은 게임 전체의 분위기는 물론 내용에 조차 직접 영향을 주는 중요한 것이다.

과학이 발전한 세계에서의 검과 마법은 비 상식적이고 우주공간을 도보로 이동하는 것은 불가능하다. 그렇게 생각한다면 세계 설정의 중요도를 알 수 있을 것이다. 어떤 사람이 어떤 장소에서 어떤 도구를 사용해서 어떤 생활을 하고 있는가 하는 것은 게임을 제작하는데 있어 가장 기초적이고 중요한 구성이다.

기본 배경 구성 요소

P	예
시대	과거라면 무기 등은 원시적으로. 그리고 미래라면 보다 하이테크로.
장소	바다가 있다면 배가 필요. 또 우주라면 우주선이 필요할 것이다. 게임의 이미지에도 연결되는 요소.
사회	꼭 인간이 중심적인 사회라고 한정하지 않는다. 주인공의 입장 등을 알기쉽게 전하기 때문에 중요.
정치	의회나 왕정 등을 생각할 수 있다. 그리고 전투 배경이 될 수도 있다.
주인	사람 외에 지능을 가진 동물이 있다면 캐릭터의 종류에 따라 적당한 능력을 갖추게 할 수 있다.
과학	아이템과(거리의 집 모양 등에) 크게 영향을 준다. 또 스토리를 짐작케 하는 요소도 될 것이다.

Coming Soon



제3차 슈퍼 로봇 대전

슈퍼컴보이	현지 발매일	93/7/23	장르	시뮬레이션	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	반프레스토	용량	12M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	9,800엔	기타	동시발매	게임 난이도	ABC ⒹEF

제목에서도 알 수 있듯이 이 게임은 슈퍼 로봇 대전 시리즈의 3번째. 가공할만한 로봇 군단들의 뜨거운 싸움이 이 게임의 주제이다. 새로운 캐릭터들이 속속 등장해 이번에는 모두 150종류나 된다. 예전에는 볼 수 없었던 엄청난 스케일이다. 또 이 게임은 플레이어의 행동이 게임에 영향을 초래하는 멀티클리어 시나리오와 프리 파일롯 시스템을 선택해 더욱 새롭고 흥미로와 졌다.

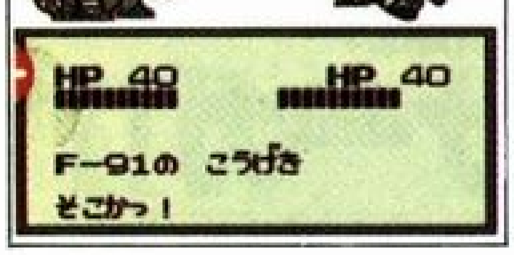
이야기는 이렇게 시작된다 !

전세계를 혼란의 도가니 속으로 몰고갔던 제 2차 슈퍼 로봇 대전으로부터 반년. 드디어 세계는 평화가 돌아왔다. 그러나 지상 최고의 악당인 자비족이 다시 그 악마의 손길을 뻗치면서부터 이야기는 시작된다. 여기에 세계 각국은 새로운 국제 정부 설립의 필요를 느껴 국제연방이 형성되었다. 한편 이때 슈퍼 로봇 전쟁의 영웅들은 연방의 외부 부대로서 각국의 치안의 임무를 맡고 있었지만 그들의 힘을 무서워하는 관료들로부터 항상 감시의 대상이 되고 있었다.

이번에는 슈퍼컴보이로 새로운 시스템, 새로운 캐릭터를 만끽하라 !

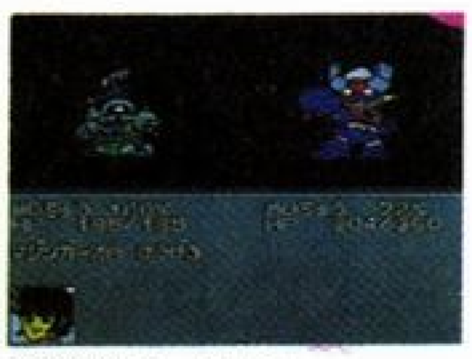
미니 컴보이, 패밀리로 등장을 계속해 왔던 이 시리즈가 드디어 버전 업되어 슈퍼컴보이로 발표되었다. 물론 새로운 시나리오가 첨가됐을 뿐만아니라 그래픽도 마치 TV 만화영화를 보고있는 듯한 느낌을 가지게할 정도로 뛰어나게 됐고 백 그라운드 음악도 훌륭하게 처리되었다.

미니 컴보이



제 1차 세계 대전. 각 로봇들이 서로 전투를 하고 있다. 그러나 미니 컴보이 인 만큼 그래픽이 매력이 없다

패밀리



제 2차 대전. DC(디바인 쿨센더)군대에 대항하는 각 로봇 군단. 미니 컴보이 용보다 좀더 발달된 모습이다



그리고 SFC

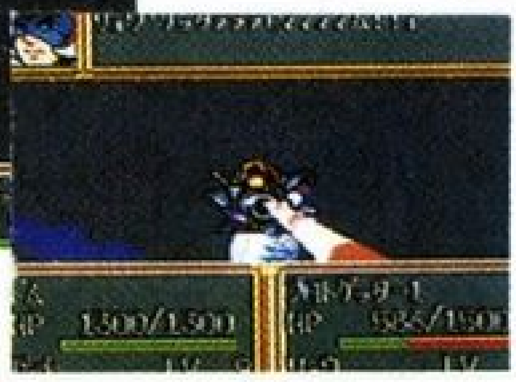


이번의 적은 정체불명이다. 더욱 파워 업된 그래픽을 마음껏 즐기도록…





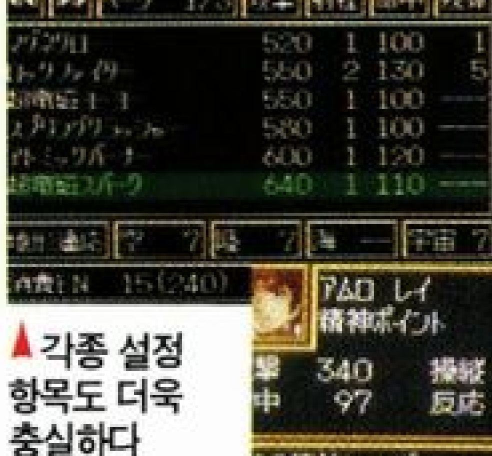
각 전투에 애니매이션 효과를 가미했고 공격 패턴도 대단히 풍부해졌다



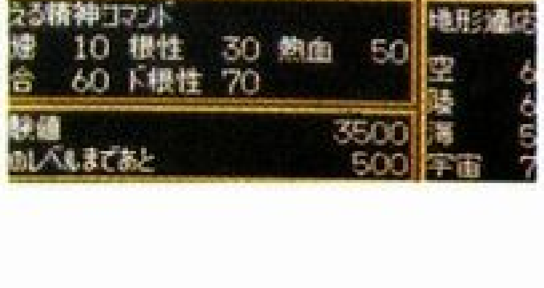
필살기가 화면 가득히 작렬한다

전투화면에 배경이 붙어 보는 것만으로도 대단히 재미있다

시나리오가 더욱 강화됐다 !



각종 설정 항목도 더욱 충실하다



파일롯트의 능력치는 원작에 기초를 두고 만들어졌다. 각종 데이타 관리는 시뮬레이션의 생명

RPG적인 요소가 가미된 시뮬레이션이라는 기본적인 방침에 각 시스템에 여러가지 측면이 파워 업됐고 전투 애니매이션을 비롯해 각종 설정도 더욱

충실해졌다. 그리고 전작에서는 파이롯트와 로봇이 일체되어 성장했지만 이번에는 각자 다르게 성장을 해 나간다. 즉, 인간은 경험치(전투에서 적에게 손상을 주거나 격추시켰을 때)로 성장을 해가고 기계는 개조(적을 격추했을 때 얻는 군사자금으로 개조)를 통해 강화해 나가는 것이다. 또 전작에서는 20년 전후의 시나리오를 순서대로 진행시켰지만 이번에는 멀티 스토리로 여러가지 조건에 의해 다음 이야기로 전개돼 나간다.



파워 업할 수 있는 4개의 장소. 엄청나게 비싸지만 비싼만큼 제값을 한다나!



적의 총 공격이다. 철저히 준비하자!

등장하는 캐릭터는 150종류 이상

아군의 전력인 로봇트 팀은 새로운 얼굴이 첨가되어 6개가 되었다. 같은 팀 내의 멤버는 사용가능 아이템 등의 특징이 공통으로 되어있지만 사용 방법이 다르기 때문에 서로 도와가며 싸워야한다.


아군은 설득 또는 증원 형식으로 나타난다



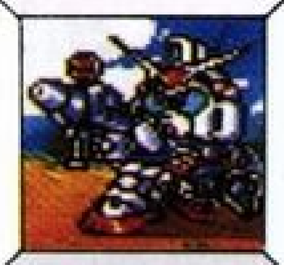
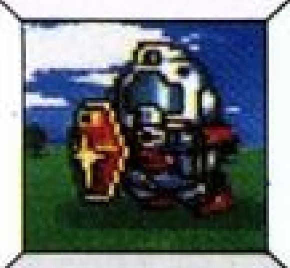
같은 팀이라면 바꿔탈 수도 있다

같은 팀내에서의 파이롯트라면 탑승한 기계를 바꿔탈 수 있다. 이것으로 지금까지는 볼 수 없었던 작전도 세울 수 있는 것이다.

약한 파이롯트에게 강한 기계를 타게 해 단련을 시키는 것도 좋다

건담 팀

건담을 비롯해 MS(모빌슈트)팀. 다른 로봇트와 비교해 기동성이 높은 것이 특징이다.

건담	GP-1	짐
		
에스 파이롯트, 아무로의 애용의 흰 MS	강화된 신형 건담. 지상전사용이다	거의 전력에는 도움이 되지 않지만 숫자는 대단히 많다

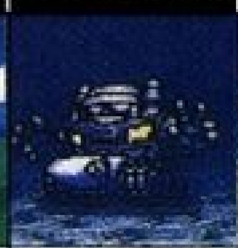
마징가 팀

마징가 Z, 그레이트 마징가, 그랜다이저로 구성된 팀. 활력이 대단히 뛰어나다

마징가 Z	아프로다이아 A	보스보 로봇
		
잘 아시다시피 원조 슈퍼 로봇. 힘이라면 단연 최고!	아군을 치료할 수 있는 적은 수의 로봇	여전히 전혀 도움이 되지 않는 행동을 유감없이 발휘

게타팀

육, 해, 공에서 최고의 실력을 자랑하는 팀이지만 이번에는 처음 부분에서 파워를 유감없이 펼친다

프로트 게타 1	프로트 게타 2	프로트 게타 3	데키사스 맥	게타 Q
				
게타의 시험작이다. 공중에서 실력을 유감없이 발휘한다	시험작이지만 속도가 매우 빠르기 때문에 지상에서 최고의 위력을 발휘한다	아군 중에서도 그 수가 적은 수상전용 로봇	이놈은 미국에서 만들어진 조금 건방진 모습이다	이놈은 대단히 멋부리기 좋아하는 로봇이다

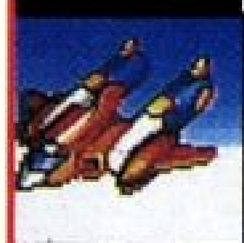
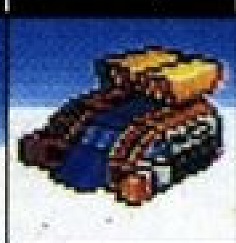
라이딘 팀

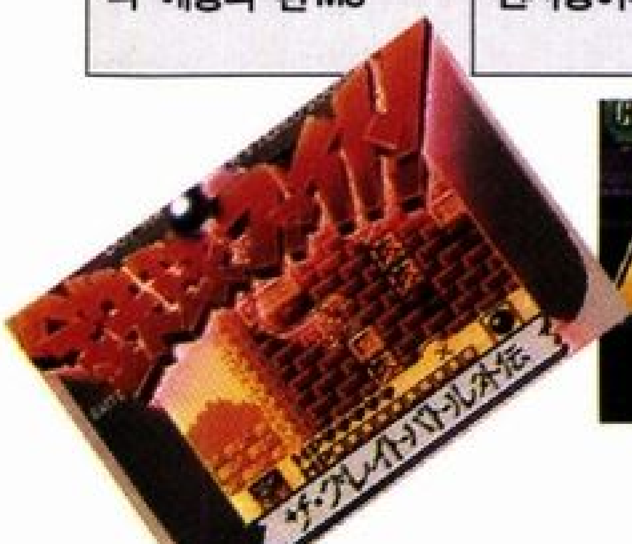
처음 등장한 팀으로 고대 무제국의 유산 라이딘과 지원 전투기 브루거를 보유한 막강한 팀이다.

컴 배틀러 팀

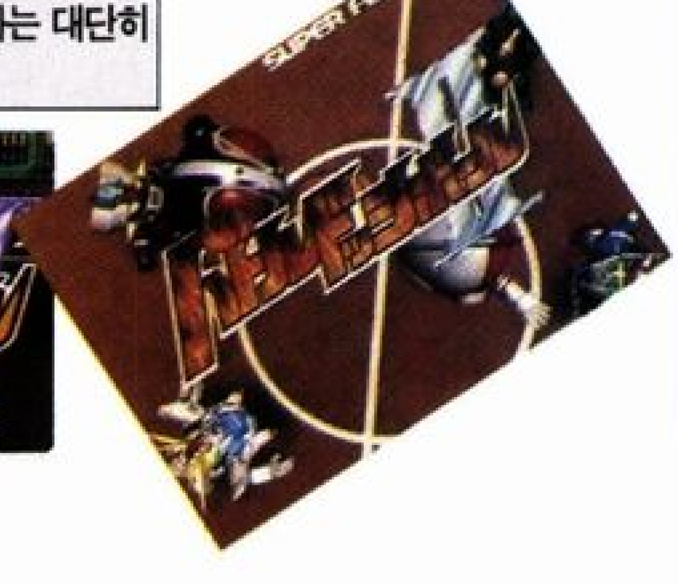
이 팀도 처음 등장하는 팀. 다섯대의 각종 메카가 합체하여 거대 로보트 컴배틀러 브이가 되는 것이다.

라이딘	브루거	배틀젯트	배틀크랫셔	배틀탱크
				
신비의 힘 무트론에 의하여 움직이는 고대의 유산이다	라이딘의 지원을 목적으로 하는 만능 전투기	컴 배틀러 브이의 머리가 되는 고성능 전투기	컴 배틀러 브이의 팔이 되는 대형 폭격기	초대형 전차로 컴 배틀러 브이의 동체가 된다

배틀머린	배틀 크래프트	컴배틀러브이
		
바다와 하늘에서 동시에 사용할 수 있는 만능 메카닉. 컴 배틀러	컴 배틀러 브이의 발목이 되는 만능 차량	다섯대의 메카가 합체. 엄청난 무기를 보유하고 있다









우리들의 슈퍼스타들 총집합!!

배틀돗지볼 Ⅱ

슈퍼컴보이						
	국 내 발매일	93/7/16	장르	스포츠	화면외국어 수 준	일본어 중
	제작사	반프레스토	용량	12M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	9,600엔	기타	동시발매	게 임 난이도	ABC ⒹEF

배틀돗지볼 2는 전작에 비해 새로운 멤버의 참가, 더욱 파워업된 필살기, 공격패턴 등 다방면에 걸쳐 새로운 입김을 불어넣었다. 피구, 특히 인기 캐릭터가 대거 집합한 배틀 돗지볼 2는 격투의 맛을 더욱 높일 것이다.

배틀 돗지볼이란

여기에서 행해지는 피구는 우리가 실제 학교 운동장에서 즐기는 운동과 룰(법칙)이 다르다. 선수에게는 히트 포인트가 있고 볼에 맞으면 그 히트 포인트가 줄어 영(0)이 되며 그 선수는 외야로 가는게 아니라 사라져 버린다. 그래서 3명의 선수가 전멸한 쪽이 패하게 된다.



피구에 목숨을 거는 히어로(영웅)의 이야기!

자신이 좋아하는 멤버로 팀을 만든다



약 2년만에 「배틀 돗지볼(배틀 피구)」이 멤버, 기술, 전부 새롭게 단장하고 돌아왔다.

이번에는, 대전(對戰)이라는 점에 초점을 맞추고 한명 한명 자신이 좋아하는 멤버를 자신에게 맞추어 팀을 만들게 되어 있다.





전편은 다채롭고 색다른 시스템으로 구성되어 있었다

2P 대전(對戰)을 중심으로 한 모드



모드는 총 3개로 1P 수행모드, 시나리오 모드, 2P 대전모드로 구성되어 있다. 1P 수행모드는 기본적인 조작을 훈련할 수 있다. 그리고 1P(시나리오) 모드에서는, 적 팀과의 전원전이다. 적을 무찔러 레벨을 상당수 올려두면 2P대전(對戰)때에 자신만의 강한 팀으로 친구와 대결할 수 있다는 거 잊지말도록 하자.



패스 워드로 같은 캐릭터 대전(對戰)도 가능하게!! 열띤 대결이 기다리고 있다

공격기술이 늘어나고 전투성이 한층 파워 UP

시합의 액션 중 가장 변한것이 공격방법이다.

전편에서의 공격방법은 보통 상대에게 공을 맞추느냐 아니면 필살기를 내느냐가 공격방법이었는데 이번에는 변화구나 컴비네이션 플레이 등 볼을 던질 때에도 상당한 방법이 늘어났다. 과연 파워업된 변화성이 어떤 것인지 공개하고자 한다.

새롭게 가미된 갖가지 기술

볼을 던질때 한층 가미된 기술이 특수 슛트와 컴비네이션이다. 하지만 양쪽 다 잡기 어렵다.



* 특수 슛트

달려 가서 점프하고 그 기세로 볼을 던지면 상당히 빠른 볼을 던질 수 있다. 이때 타이밍이 좋으면 볼이 커브가 되거나 꾸불꾸불 날아간다.



타이밍을 잘 맞추면 꾸불꾸불 공이 돌고 피하기 어려워진다

* 컴비네이션

이 공격은 버튼조작에 의해 나오는 기술이다. 팀마다 각각 몇종류를 보유하고 있으므로 동료를 끼고 볼을 던지거나 동료 누군가에게 패스를 하고 또 그 볼을 받은 사람이 공격을 하는 등 그 플레이는 다채롭게 표현되어 있다.





처음에 점프를 하여 더욱 기세를 모아 2회째의 점프에서 던진다. 역시 강력함이 나타난다

* 게이지를 사용한 특수기술

상대편 볼을 노 바운드로 받으면 화면아래에 있는 게이지가 모아져 간다. 그 모인 수에 의해 아래에 나와있는 기술을 낼 수 있게 되는 것이다.



게이지를 활용한 기술이 늘어간다

* 필 살 기

전편부터 계속되고 있는 필살기가 이번에는 2단계의 레벨로 나뉘어 있고 필살기를 구사할때 게이지의 모이는 상태에 의해 그 기술이 결정된다.



레벨이 2단계로 나뉘어 풍부해진 필살기는 역시 볼거리

* 난투 공격

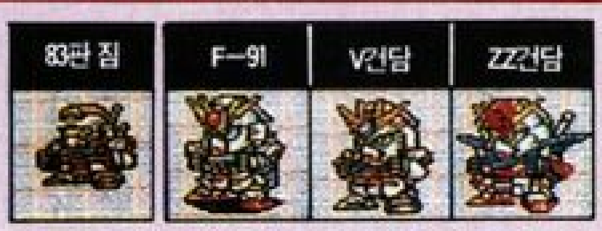
새롭게 늘어난 기술이 이 난투공격이다. 이 공격은 역시 상대의 볼을 노바운드로 받아, 게이지를 모아가면 구사할 수 있는 기술로 적진에 뛰어들어 볼을 갖고 있는 적을 펀치나 킥을 가해 방해한다는 신사답지 못한 기술이다.



필살기 저지 성공!

새로워진 멤버를 소개!!

* 건담 팀



이 팀은 전체적으로 어디가 강하다라는 특징은 없다. 뒤집어 말하면 평균적이라 지나치게 약한 곳도 없다. 단, ZZ건담의 체력과 디펜스는 강하다.

* 울트라 팀



이 팀은 초기설정에서는 달리는 속도와 점프력이 강해서 처음부터 상당히 사용할 수 있다. 또 밸런스있게 성장하므로 팀으로서는 사용하기 쉬울 것이다.

* 적 MS(모빌 슈트) 팀



이 팀은 건담팀과 마찬가지로 평균되어 있다. 그러나 건담킬러만은 체력, 던지는 힘과 달리는 속도의 최대한도(max)는 높으므로, 키울 가치가 있다.

* 괴수 팀



달리는 속도가 느려 비교적 다른팀보다 강한 투구력으로 커버하는, 공격전문 타입의 팀. 의외의 피그몬은 의외로 점프력이 높다.

* 나이트 건담 팀



디펜스가 압도적으로 강한 팀. 그외는 아무것도 없지만 디펜스만은 초기설정부터 끝(max)까지 전원이 높은 수치를 갖고 있다.

* 라이다 팀



초기설정이 꽤 수준 높으므로 처음부터 잘 사용할 수 있는 캐릭터가 모여 있는 것 같다. 특히 점프력이 뛰어나므로 적의 공격을 피하기 쉽지 않을까 생각한다.

* 다이나믹 팀



이 팀은 선수에 따라 강점이 제각기이다. 예를들면 마징가Z는 체력과 던지는 힘이 매우 강하고 달리는 속도와 점프력은 낮다. 의외로 외야가 강하다.

* 괴인 팀



라이더 팀과 마찬가지로 초기의 설정이 꽤 수준 높은 팀. 선수 한명 한명의 특징이 제각기여서 팀 전체로서의 특징은 그다지 없는것 같다.





수제전기(樹帝戰紀)

대형 메인화면이 등장하는 시뮬레이션 게임

기종						
슈퍼컴보이	국내 발매일	93/8/27	장르	시뮬레이션	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	에닉스	용량	12M	대상 연령	고교생 이상
	현지 발매가	9,600엔	기타	카트리지	게임 난이도	AⒷC DEF

에닉스사에서 시뮬레이션 게임을 발표했다. 신작을 발표할 때마다 수준높은 작품성을 자랑하는 에닉스사는 이번 수제전기를 발표함으로써 슈퍼컴보이에서 시뮬레이션 게임의 새로운 장이 형성된 것을 자신한다. 수제전기! 제목이 어려운만치 한번 빠져들면 결코 손을 놓을 수 없는 장대한 스토리의 게임이다.

기계마도병의 부활

에닉스에서 발매되는 「수제전기」는 인간의 힘을 훨씬 뛰어넘는 「쥬네」라 불리는 두발 보행 식물 병기가 전투(battle)를 펼치는 환타지적 시뮬레이션 게임이다.

부유국 「반」에서 펼쳐지는 힘과 힘의 격돌은 실로 사나이의 싸움이라 할 수 있다. 쥬네를 지형(地形)이나 능력에 따라 구분해 사용하여 적 발몬디아의 야망을 격파하는 것이 이 게임의 최대 목적이다.

이 게임에는 시나리오에 따라 진행되는 캠페인 모드 이외에 미리 캐릭터가 배치되있는 맵을 클리어해 나가는 모드, 또한 인간끼리 대전(對戰)할 수 있는 2P 플레이 모드가 설정되어 있어 「수제전기」의 세계를 다양하게 즐길 수 있도록 되어있다.





도대체 이 대륙에서 무엇이 일어나려는 것일까?

스토리를 체크

부유한 대륙 「반」. 이 대륙은 크고 작은 21개의 도시국가로 형성되어 있다. 전설로서 전해지고 있는 유사(有史)시대 이전의 구세계 붕괴파멸의 교훈에 의해 기본적으로는 불가침으로 되어 있으나 국가끼리의 언쟁은 끊이지 않았다. 그 싸움의 중심에 있던 것은 유사이래 사람들이 정령마법을 식물에 활용하여 사용해 온 병기이다. 이들 식물은 쥬네라 불리고 정신감응에 의해 조작되는 일종의 기계이다.

어느날 발몬디아는 유사이전, 구세계 힘의 봉인을 풀고 구세계를 파멸로 이끌었다는 「기계마도병」을 부활시킨 것이다. 드디어 발몬디아와의 수백년에 이르는 긴 싸움이 시작된 것이다.

발몬디아 군을 이끄는 기계마도병과 다른 군을 이끄는 쥬네와의 힘 차이는 결정적인 것이었다. 궁지에 빠졌음을 깨달은 나라들은 아르기아를 중심으로 연합하여 이에 대응하나 발몬디아의 힘은 그보다 강했다. 그리고 결국 발몬디아 군은 '아르기아'까지 쳐들어왔다.

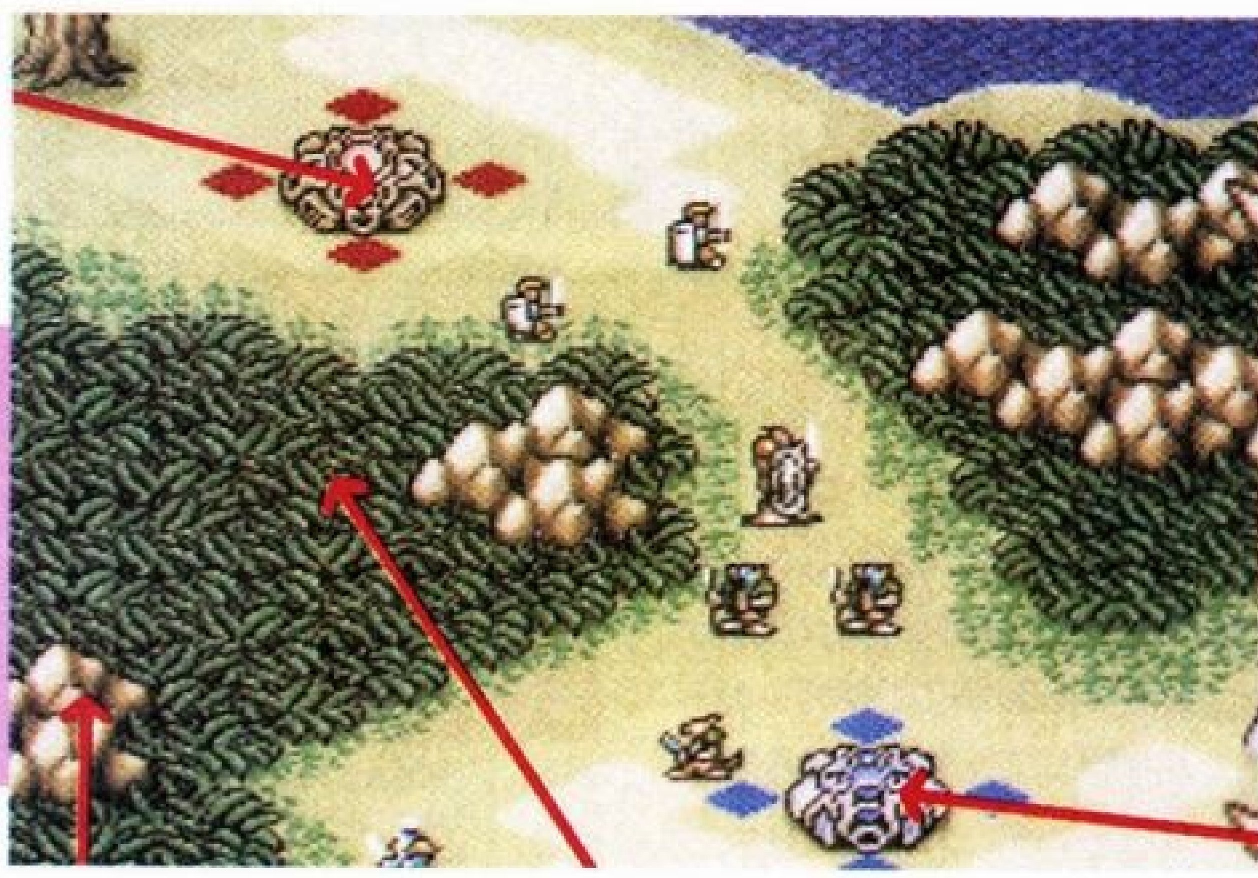
그럴때 아르기아에 전설로서 전해져 온 환상의 쥬네 「아르기아의 수호 기사」가 부활하여 아르기아의 전사 아크휀더가 이것을 타고 출진한 것이었다.

메인화면 공개

아군 마도석

화면상에 붉게 빛나고 있는 것이 아군진지의 마도석이라 불리는 것이다. 스테이지에 따라서는 몇개나 있으며 아군의 진지로 되있는 마도석에는 사진처럼 주위의 지면에 붉은 마크가 들어가 있다. 여기를 적에게 점령당하면 패하게 된다.

또 여기에서는 전투에서 잃은 캐릭터를 보충할 수 있다.



바위·나무·바다·건물

이것들은 하늘을 날고 있는 캐릭터만이 통과할 수 있다.
그 이외에도 적을 바싹 추적하거나 장애물로서 이용할 수 있다.

적 마도석

물론 적도 군대가 적어지면 캐릭터를 보충하기 위해 적진으로 돌아간다. 모처럼 줄었는데 원상태로 돌아가서는 참을 수야 없지. 강한 적은 빠른 시간내에 꼭 때려 부수고 싶다.

수풀·자갈

여기는 작은 캐릭터나 하늘을 날고있는 캐릭터가 통과할 수 있다. 적에게 기습공격을 가하기에는 절호의 장소이다.

또 적진지는 푸르게 빛나고 있는 마도석이다. 여기에 아군의 인형 캐릭터가 타면「BASE」란 표시가 나오고 적의 마도석을 점거할 수 있다. 그렇게 하면 스테이지는 클리어된 것이다.



간신히 한면을 클리어 했다. 하지만 아직 목적지는 멀다네



유니트의 내용을 한눈에 알 수 있도록 되어있다

등장 유니트 이모저모

보병 타입

인형 캐릭터, 이른바 인간. 이동력·공격력·방어력 다 약하지만 공장이나 기지 등은 인간이 아니고서는 점거할 수 없다.

이 인형 캐릭터는 대형 쥬네가 지나갈 수 없는 수풀이나 자갈길 등을 이동할 수 있고 재빨리 적진지로 접근할 수 있다.

인간도 쥬네를 쓰러뜨릴 수 있으나 상당히 공격력에 차이가 있으므로 주의가 필요하다.

중 보병 타입

장갑차 등의 공격력을 가진 보병. 그대신 이동력은 약하다. 물론 인간이므로 공장·기지를 점령할 수 있다. 초반은 보병의 호위 등 보좌적인 사용법이 주(主)가 되는 것 같다.





라이다

장갑차 타입의 고속 이동이 가능한 경량(輕)캐릭터. 그 만큼 방어력이 약하다.





아크

공격력·방어력은 다른것을 압도하는 중전차 타입. 무거운 만큼 이동이 늦어진다.



붐

대지(對地)공격형 캐릭터로 가장 밸런스가 잘 잡힌 전차 타입. 착실히 수를 늘리자.



쟈 기

대 지대공(對地對空)의 공격력·방어력이 뛰어난 최종 병기형이다. 여하튼 캐릭터가 크므로 다소 사용하기는 어렵다.



대형 애니메이션 등장

이 게임의 최대 장점이기도한 대형 화면에서의 애니메이션을 몇가지 소개하고자 한다.
전체화면의 3분의 2를 차지하는 화면에서의 애니메이션. 보병이나 쥬네의 박력있는 액션을 볼 수 있다.

전투장면에 대해 간단히 해보겠다.

캐릭터의 이동을 완료시켰을 때에 그 공격범위에 적이 있으면 전투장면에 들어간다. 물론 캐릭터에 따라 공격범위가 다르다. 확실히 부숴버리고 싶을 때는 상대 유니트의 세기를 확인하고 나서 싸울 수 있는 편리한 시스템이다.

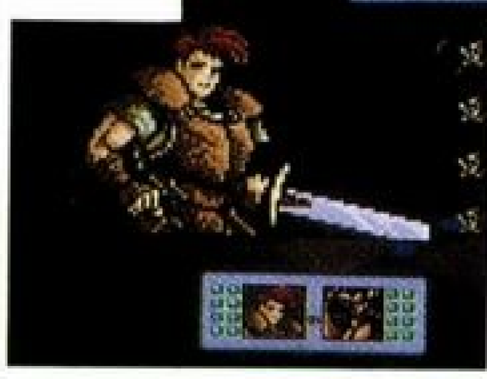


박력있는 전투장면



이동 후 공격할 수 있는 캐릭터가 표시된다





인간은 지고만 있을 수 없다. 힘내라!



FC 원인

패	국 내 발매일	93/7/30	장르	액션	화면외국어수준	일본어 하
밀	제작사	허드슨	용량	3M	대 상 연 령	국교생 이 상
리	현 지 발매가	5,800엔	기타	컨티뉴 방식	게 임 난이도	ABC ⒹEF

또 하나의 패밀리 동시발매 게임. 패밀리에도 이런 게임이 나오다니! 이제 패밀리 업계의 시련은 끝났다. 너무너무 재미있고 너무너무 못생긴 캐릭터가 여러분을 환상의 게임 세계로 인도할 것이다. 아! 기다려진다. FC 원인!

기상 천외! 코미디언 캐릭터 패밀리로 첫 선!

그 유명한(?) PC 원인, 아니 GB원인이라고 하는게 나올까? 하긴 뭐! 어느쪽이라도 좋아. 아무튼 그 기상천외 코믹 캐릭터가 드디어 패밀리 게임에 데뷔한다. 처음 미니컴보이로 등장해 많은 팬을 확보한 GB 원인이 그 팬들의 성원에 따라 패밀리로 재등장한다. 이 게임의 가장 큰 특징은 너무너무 웃기다는 것이다. 이 게임을 하다가 배꼽떨어진 사람이 한 두 사람이 아니다.

원인은 육식성이다!

이 게임은 거의 전작인 미니컴보이용과 같고 난이도는 전작보다 약간 낮아 누구라도 손쉽게 즐길 수 있는 코믹 액션 게임이다. 그리고 이 게임을 처음 시작하는 분을 위해서 한가지 챔프에서 비밀을 공개하겠다. 원인의 공격방법은 주로 박치기로 공격을 한다. 누가 돌머리 아니랄까봐! 아무튼 이 친구는 프로 레슬러인 김일의 친구이다.

원인의 여러가지 모습



자주 변하는 원인의 표정을 즐기는 것도 재미있는 일. 특히 분인 상태에서 여러가지 얼굴 모습이 변함

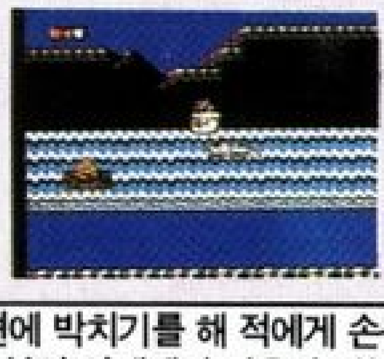
원인의 네가지의 공격방법

무적



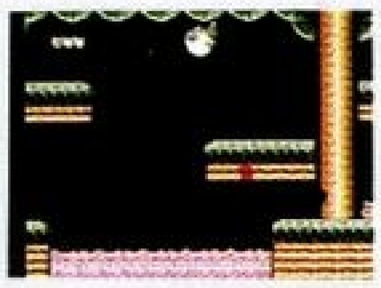
분신으로 변신한 직후의 일정기간 무적상태. 이 때는 두려운 것이 없다

그랜드 봉크



지면에 박치기를 해 적에게 손상을 준다. 분인 상태에서 사용이 가능하다

스핀 봉크



공중에서 빙글빙글 회전하는 스핀 봉크. 공격력은 보통 공격의 2배이다

봉크



단순한 박치기 공격이다. 진짜 머리는 돌이다!

보기드문 멋진 연출. 경의를 표할만한 하다!!

이 게임은 비록 패밀리 게임이지만 여러가지의 변신과 함께 다채로운 표정 등 구성이 대단히 세련되어 있다. 또 보너스 스테이지도 구비되어 있어 게임을 즐기다보면 보통 게임보다 재미가 2배일 것이다.

보너스 플로어



보너스 스테이지 앞에서 멍청히 서있는 원인의 모습. 최고점을 기록하는 데에는 요령이 필요하다



이상한 공룡 머리위에 멋있게 폼잡고 있는 원인의 모습. 약간 멍청한 모습이 이 친구의 매력이라나 뭐나!



파워 업

원인의 특징 중 하나가 육식 파워 업. 스테이지 여기저기에 있는 고기를 먹고, 원인→연인→분인으로 파워 업 되어간다. 물론 각각 제한 시간이 있다.



FC 연인—연인상태에서 그랜드 봉크를 사용할 수 있다.



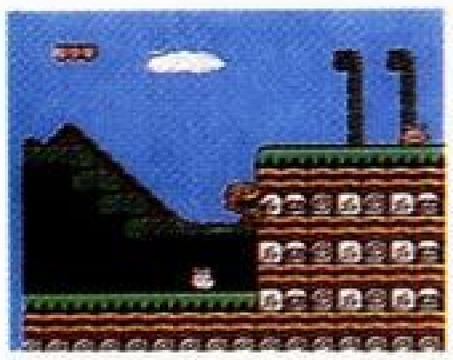
FC 원인—봉크, 스핀봉크를 사용할 수 있는 기본형



FC 분인—변신직 후는 일정시간 무적상태 속공으로 박치기하며 전진 할 수 있다.

가끔 폭발하는 화산에 주의!

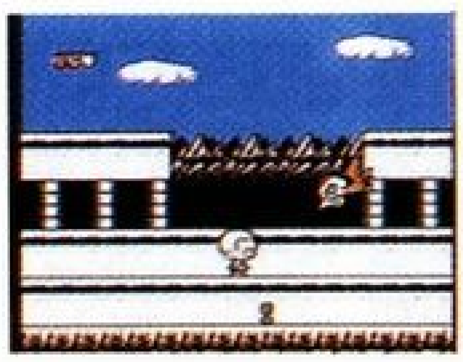
첫 스테이지에서 '가끔 폭발하는 화산'과 '갑자기 분출하는 화산과 용암지대'에는 주의하자! 아직 적의 움직임은 아직 간단하다.



엄청난 모습으로 벽을 물어 뜯으면서 벽을 올라간다. 이 친구는 이빨이 강철로 되어있다고 한다.

치쿤성

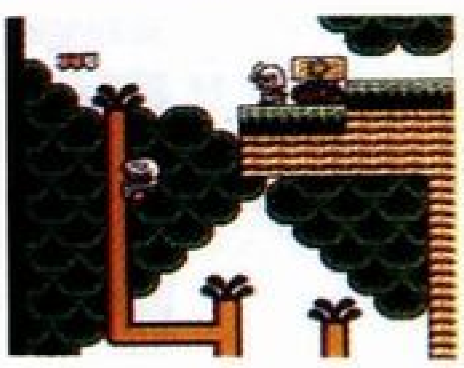
조금 발판이 복잡한 '치쿤성'. 이곳에서는 적의 공격을 끝까지 잘보고 알맞은 타이밍에 점프를 하면서 전진해야 한다!



잘못 점프를 하면 날아가 버린다. 점프력이 좋다고 신나말고 신중하게 앞 으로 전진하자!

거대한 나무

이곳에서는 이빨로 기어오르는 것이 기본이다. 가지에서 가지로 날아 이동하면서 위쪽으로 전진하자!



반드시 착지지점에 나타나는 적을 스핀 봉크로 공격을 하자!

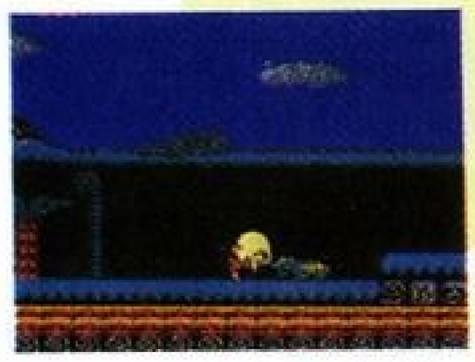


공룡도 원인의 박치기가 특효 약이다!

원인이 세상에서 가장 무서워하는 존재는 치과의사라고 한다. 그 이외는 무서울 것이 없는 원인이기에 공룡이 나타나더라도 무차별 박치기로 공격을 하면 공룡도 겁을 먹고 도망간다고 한다. 아! 나의 박치기는 천하무적이라니까! 글쎄!



자식! 덩치만 크다고 까부냐! 일단 머리를 한번 닦고! 넌 이제 끝장이다!



나의 박치기를 받아라! 난 원래 크고 작은 것 안가려!



원인이 깜찍하게 고기를 먹는 모습! 아이! 구여워!

다채로운 액션



박치기 이외에도 상황에 따라 다양한 액션이!

게임으로 뭉쳐진 오누이



"안녕하세요. 제가 바로 사탕 모양의 종이학을 만든 서희주에요" 작고 귀여운 소녀(희주), 그 옆에 우람한 체격에 믿음직한 오빠(서원). 오누이가 두손을 꼭잡고 게임챔프를 찾아왔다. 오빠의 게임경력에 못지않게 저도 열심히 게임을 공부하고 있어요. 저는 지금 국민학생이에요. 집은 용산쪽이기 때문에 게임챔프와 가까와서 자주 놀러와요. 여기오면 게임을 좋아하는 친구들을 많이 만날 수 있어요. 참 저는 게임챔프의 버그잡이 팬중에 한사람인데요. 앞으로 열심히 벌레를 잡아서 좋은 게임기를 한대 장만할 꺼에요. 참! 선물로 주신 터보 조이스틱은 동내 게임세계를 제패하는데 많은 도움이 될꺼에요.



5—305/서희주, 서원

'신시스템'탑재한
롤플레잉 게임의 탄생!

써징오라

Surging Aura



수퍼알라딘보이	국 내 발매일	93/7/예정	장르	롤플레잉	화면외국어수준	일본어 중
	제작사	세 가	용량	16M	대 상 연 령	고등학생 이 상
	현 지 발매가	8,800엔	기타	동시발매	게 임 난이도	AⒷC DEF

드디어 수퍼 알라딘보이에 거대 RPG 신작이 발표된다. 롤플레잉에 목말라하던 게임유저에게는 세기의 찬스라해도 과언이 아닐 명작이 등장한다. 환타시스타, 샤이닝포스 시리즈에 이어지는 신 타입 롤플레잉이 등장! 그 게임이 바로 써징오라!

신 시스템 탑재

캐릭터 디자인과 시나리오를 강화한 이 게임은 구성면에서도 신 스탭을 탑재했다. 「써징오라」의 신 시스템인 '스펠 캐스팅 시스템'은 마법의 홍미, 두려움을 모두 맛볼 수 있는 신 시스템이다. 게임 중에 마법은 모두 일련의 문장으로 이루어지고 그 마법은 주술시간과 효과가 비례성을 띠고 있다. 즉 10문자의 주문보다 40문자의 주문이 효과가 높게 되어있다.



써징오라만의 특징

세가의 롤플레잉 게임인 이 써징오라의 특징은 리얼타임으로 진행하는 참신한 배틀 시스템을 채용하고 있다는 점이다. 이 배틀 시스템의 채용으로 긴장감 넘치는 전투를 체험할 수 있게 되었다.



전투는 리얼타임으로 진행되며 마법을 사용하고 있을 때도 공격을 받는다. 적의마법을 보고 대처하는 것도 가능하다

매력적 캐릭터 소개



바람



터프가이한 용모가 가장 장점인 이카스 전사인 바람. 그는 전투에서 지기를 싫어하며 언제나 승리를 구가하는 사나이다.

무우

이 게임이 주인공이자 술법사인 무우. 보기에는 여자인것 같지만 사실은 남자이다. 사진을 보면 알 수 있듯이 그는 여성적인 면이 강하고 미적감각이 뛰어나다. 하지만 남자인만큼 무술에 강하며 번듯이는 지혜를 가지고 있다.



에리스

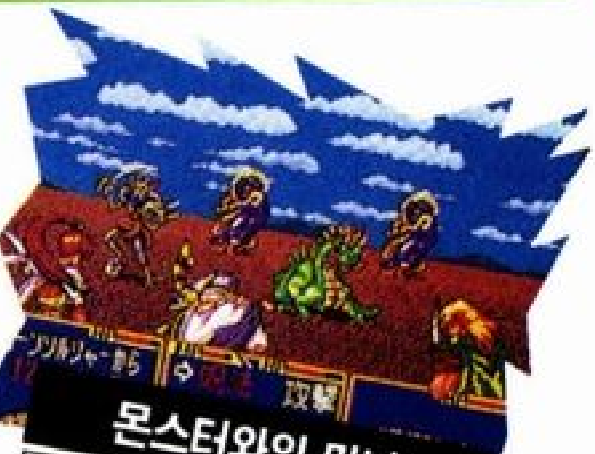


여전사인 에리스는 알아 차리 지 못하게 무우를 도와주며 사랑을 고백한다. 보기만큼 눈동자가 맑고 인상적이다. 과연 무우는 에리스의 사랑을 받아줄 것인가.

게임의 진행방법

신 시스템을 탑재한 이 게임은 위력에 의해 주문을 읊는 시간이 다른 마법주문이 화면에 직접적으로 표시되고 플레이어는 그 화면에 표시되는 주문을 판단해 대항조치를 취할 수가 있다.

현실의 마법에 근거를 두고 더우기 마법전투를 리얼하게 즐길 수 있는 써징오라만의 새로운 시스템이다.



몬스터와의 만남

몬스터와 만났다. 이때는 최대한 공격치를 높이고 전투를 해야한다

게임을 진행하는 도중에 몬스터와 만나 전투를 벌인다. 특히 이전의 롤플레잉 게임에서 볼 수 없었던 새로운 배틀신이 등장하면 화면처리 또한 그 이상이다.



주문을 읊다

주문을 읊어라!

주문을 읊을 때는 게임화면에 리얼하게 표시되며 게임을 진행하는 플레이어는 표시된 주문을 잘 판단해야 하며 그럼으로서 대항조치가 가능하게 된다.

지적인 격투를 체험

상대의 주문을 읽어내어 즉시 대응마법을 취한다. 공격의 틈을 관철해 주문의 길이를 결정한다. 아직까지 체험한 적없는 지적인 격투가 전개된다.



실전 사용 가능한 마법 주술을 익히자

「써징오라」의 다채로운 '스펠 캐스팅 시스템'의 분위기를 마음껏 맛보게 해주기 위하여 챔프에서는 연속적인 가상 일러스트를 공개한다. 게임중의 전투의 흐름을 이 일러스트를 보고 상상하기 바란다.

1



여행을 계속하는 어느 거리에서 일행은 전진을 계속한다. 프로텍션의 술법을 걸었으므로 방어력은 올라가고 있다. 이 술법은 오늘 하루는 효과가 있어 우선은 안심이다.

2



큐아의 주문을 읊고 있던 중 몬스터가 출현했다! 앞열에 한마리, 가운데 열에 두마리, 뒷열에 한마리로 이어지는 집단적 몬스터다. 즉시 검사인 실크가 앞열의 적을 향해 돌진해 갔다.

3



무우는 화이어볼의 주술을 시작한다. 그러나 그 도중 가운데 열의 적이 앞으로 뛰어나오기 시작했다. 주문을 외우고 있을 때에는 무방어이다. 검사 바람이 무우를 보호해야 한다!

4



그 힘을 가지고 사악한 자를 물리쳐라! 화이어볼!! 불덩이가 앞열의 적 한마리를 강타! 그러나 비가온 탓인지 위력이 약해 적은 절명하지 않았다

5

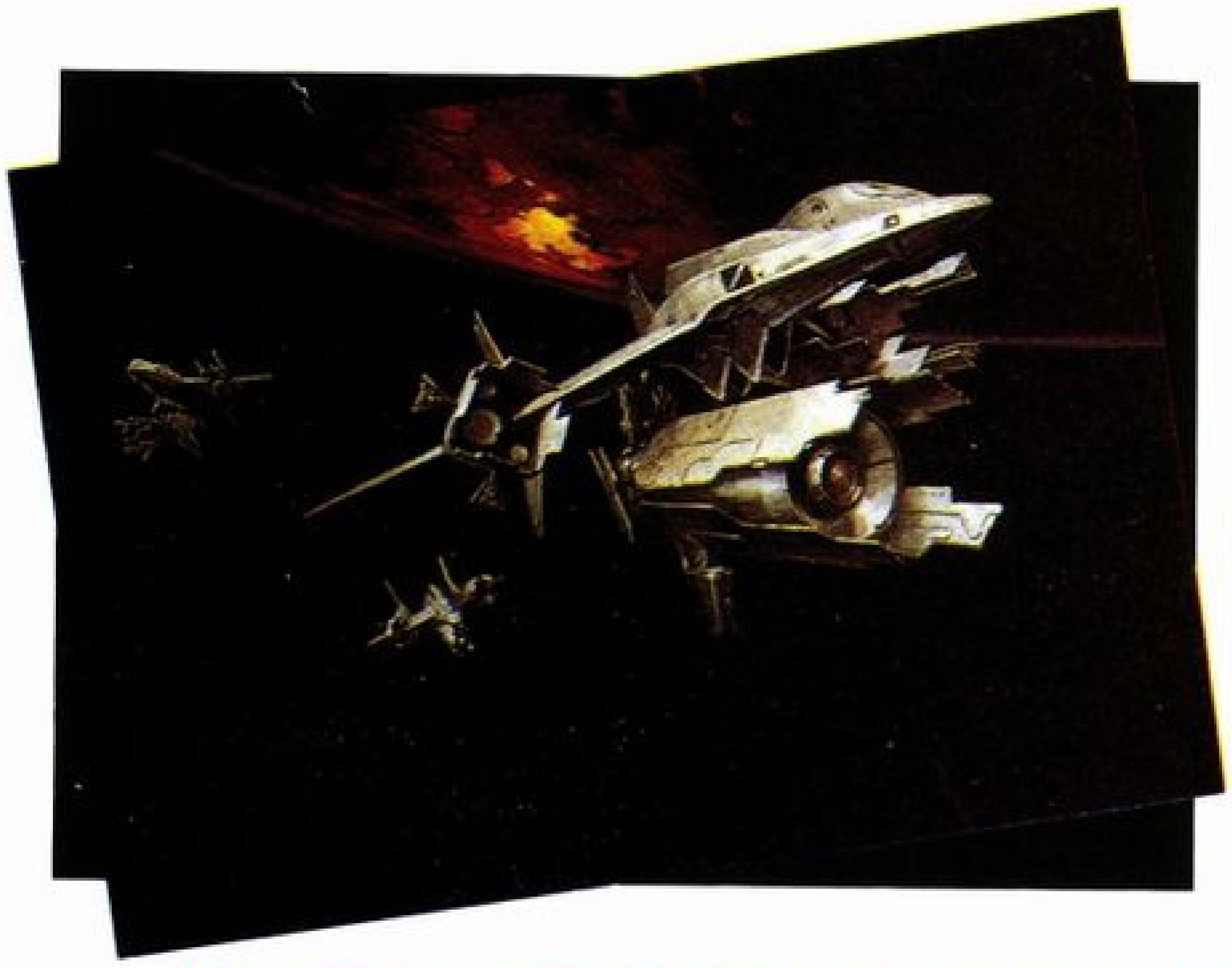


그때 뒷열의 몬스터가 주문을 외우기 시작했다. 그런데 그 주문은 죽음을 부르는 무서운 주문. 무우는 주문을 듣고 그것이 위험한 죽음의 주문이라는 것을 알아차렸다. 어떻게 해서든지 멈추지 않으면 안된다고 생각해…

6



아직 멈출 시간은 충분할지 몰라… 재앙을 부르는 죽음의 주문을 멈추기에는 시간이 걸린다. 무우는 주술의 하나인 카운터안보리를 외우기 시작했다. 시간만 충분하다면 적의 주술을 멈출 수 있을텐데…



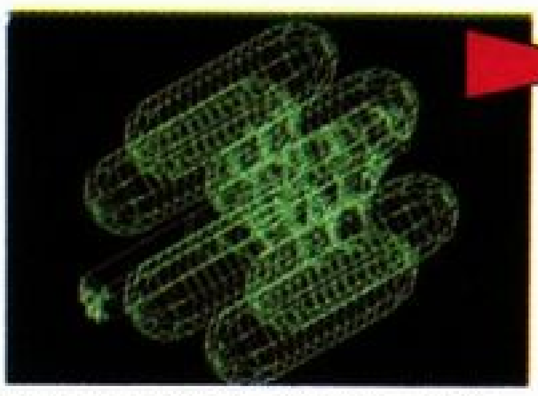
실피드

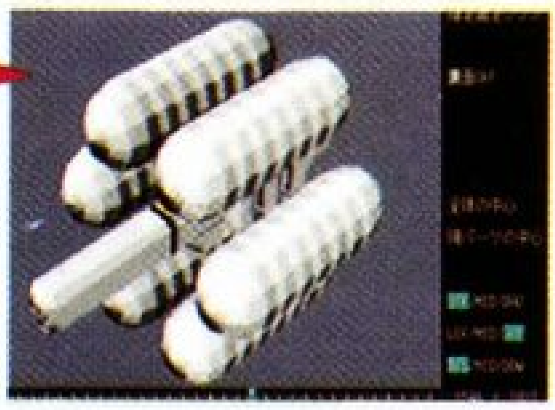
생생한 현실감이 당신의 피부를 움직인다

CD 알라딘 보이	현지 발매일	92/7/30	장르	슈팅	화면외국어 수준	영어 하
	제작사	게임아츠	용량	CD	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	8,800엔	기타	폴리곤 탑재	게임 난이도	ABⒸ DEF

3D가 지원하는 환상의 그래픽

4반장을 초과하는 배경화면과 리얼타임 폴리곤(실시간 선처리)을 조합시켜 종래의 게임에서는 체험할 수 없었던 보다 자연스럽고 리얼한 플레이 필드





세밀하게 변화하는 폴리곤 그래픽

가 여러분의 눈앞에 차례차례 펼쳐진다. 특히 배경화면과의 충돌판정, 파괴판정, 게임평면과의 궤도 싱크로(주사선 처리)도 엄밀히 재현하여 여러분을 전혀 새로운 게임의 세계로 안내할 것이다.

영상의 스피드는 수퍼 알라딘보이, CD-알라딘보이가 가진 3개의 CPU를 완전 동작시켜 고속 연산을 실현했고 프랙탈과 크레이터(우주의 여러 입자들이나 기계로 된 구성체), 운석의 랜덤 모델링 등 자연스러운 입체물도 실감나게 표현하고 있다. 특수 하드웨어적 기능을 최대한 활용하였으므로 종래에는 기술적으로 어려웠던 1초에 15장의 배경처리를 가능하게 하였고 폴리곤을 고속으로 변화시키는 등, 다양한 영상을 탑재 하고 있다.

플레이어가 조종하는 「실피드」에는 메인과 옵션 두 계통의 무기가 각각 4종류씩 준비되어 있어서 취향에 따라 선택할 수 있다. 점수가 오르면 장착 가능한 무기가 늘고 보다 유리하게 전투를 진행해 나갈 수 있다. 각각의 무기는 스테이지가 시작될 때 양날개의 끝에 메인 무기, 기체 하부에 옵션 무기를 1개씩 장비 할 수 있다.



스테이지에 따라 무기를 선택



스테이지-1-위성궤도상



스테이지-3-거대전투모함



스테이지-2-아스트로이드



스테이지-4-건설중의 요새












스테이지-5-우주공간


스테이지-6-소혹성대


스테이지-7-기동요새 내부


스테이지-8-대함대


직격 !


급속접근 !




적의 거대전함으로 !


대폭발을 일으키는 기동포함 ! (砲艦)



좌우에서 다른 무기가 발사된다

좌우 날개의 무기를 별도로 사용하는 것이 가능하다

실피드의 주무기는 좌우 펄스 레이저 건에서 발사된다. 무기 선택 화면에서 좌우 각각의 무기를 지정해 주어야 하는데 다양한 공격을 가능하게 하는 조합을 자신이 찾아서 장비 해볼 수 있다. 하지만 똑같은 무기를 선택하는 것이 좋을 것이다. 속담에도 이런말이 있지않은가? 두개를 쫓는자, 한개도 못 건진다라는…

SA-77무기 시스템

오른쪽 날개
우측에 장비된 펄스 레이저건 실피드의 기본 무기다. 좌우의 펄스 레이저 건을 적절히 사용하여 반란군을 타도하자.

왼쪽 날개
좌측에 장비된 펄스 레이저건. 펄스 레이저 건은 포워드 빔 등 4종류의 무기를 선택 할 수 있다.



옵션
기체의 하부에 설치한다. 설치 가능한 것은 누르봄 등 4종류

BACK STRIKES「XACALITE」(자칼리테의 반란)

…머나먼 미래. 광대한 우주를 무대로 인류의 진화는 계속되어 왔다. 태양계에서 훨씬 떨어진 혹성에도 지금은 많은 사람들이 이주해서 살게 되었다. 각 이민성계는 지구를 중심으로 한 은하 네트워크 중앙 포트 컴퓨터「그레이존」시스템에 의해 연결되어 인류는 은하 전반에 걸쳐서 평온을 유지할 수 있었다. 찬란한 과학문명의 혜택으로 우주 공간에 인류의 평화는 영원히 지속 될것이라고 믿었고 그것을 부정하는 사람은 한사람도 없었다…

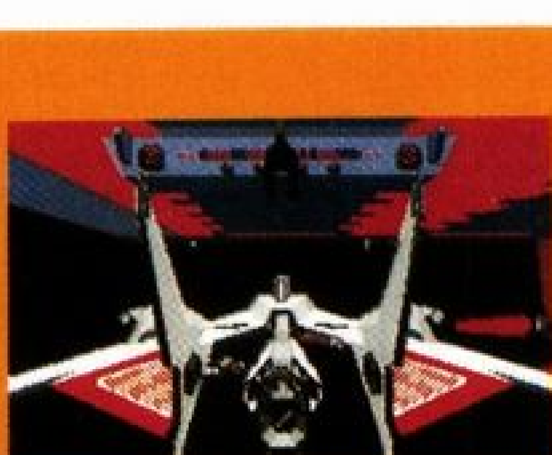
…3076년. 돌연히 은하연방군 태양계 소속 무인함대가 각 이민성계에 공격을 가하기 시작했고 은하 네트워크를 지키기 위해 배치되었던 무인함대의 공격에 의해 사람들은 공포에 휩싸였다. 원래 모든 인류의 엄마별 지구가 자칼리테라고 하는 반란군의 손에 떨어져「그레이존」시스템에 의해 네트워크로 연결되어 있는 무인함대를 반란군이 마음대로 조종할수 있게 된것이었다.

얼마 남지않은 은하계 연방군의 함대는 급히 자칼리테를 저지하기 위해 집결. 태양계까지 64광년의 거리에 대기완료하고 대폭 강화된 전술 우주전투기「실피드 SA-77」을 중심으로 인류의 평화를 되찾기 위한 지구탈환 작전을 개시했다.

…목표는 엄마별-지구











이것이 알고싶다

MD용 스화2 발매 연기를 둘러싼 소문



스트리트 화이터 2 대쉬—



6월에 발매되기로 예정되어 많은 수퍼 알라딘보이 팬들을 사로잡은 스트리트 화이터 2 대쉬가 발매 연기되었다?! 타이틀명 또한 스화 2 대쉬에서 스화 2 플러스로 변경되어 9월 발매 예정이다. 다시한번 전기종에 스화 2의 바람을 기대하고 있는 게임 매니아들과 특히 수퍼 알라딘보이 유저들은 심각한 실망의 늪에 빠져있다. 슈퍼컴보이에서는 터보가, PC 엔진에서는 대쉬가 착착 발매 되고 있는데 왜 수퍼 알라딘보이용 만은 연기의 행진이 계속되는 것일까? 왜! 왜! 연기의 이유가 될만한 가능성을 타진해 본다.



가능성 I —40%

먼저 첫번째 가능성. 뭐 당연한 말일 수도 있겠지만 게임의 질적 향상을 위한 보완 작업에 들어가느라 연기되었을 것이라는 추측이다.

PC—엔진과 슈퍼컴보이가 각각 20메가의 대용량을 탑재, 아케이드판에 버금가는 스케일을 보여주고 있는 반면 수퍼 알라딘보이판은 용량도 미정인 상태에서 불완전한 이식이라는 평까지 받아(화면 상단이 블랙이라는 점) 팬들의 우려가 많았었기 때문에 가능성을 더욱 뒷받침 해주고 있다. 만약 캡콤이 보완 작업에 들어간 것이 사실이라면? 아마 보완후의 스트리트 화이터 2 대쉬는 지금과 다른 시스템을 갖추고 있을 것이라고 생각된다.

문제가 되었던 화면 상단의 블랙처리는 물론이고 여러가지 면에서 다른 기종의 그것을 훨씬 상회하는 수준으로 만들어질 것이 예상되기 때문이다. 다른 기종의 스트리트 화이터 2 대쉬는 6월에 발매가 되므로 캡콤이 보완 작업을 한다면 다른 기종에서 문제가 된점을 지적하여 시정할 가능성이 높다. 이럴 경우 20메가를 훨씬 뛰어 넘는 30메가(?) 이상의 용량으로 터보 버전이 되어 나올 수도 있는 일이고… 아뭏든 이러한 상상을 하고 있노라면 저절로 즐겁지 않은가? 다른 기종 보다 발매가 늦어진다고 해서 기죽을 필요는 없는 것이다.



이것은 PC 엔진판 아무래도 수퍼 알라딘 보이판 보다 나은 감이…

가능성 II —30%

두번째로 CD 알라딘보이 이식 가능성을 들 수 있다. 첫번째 보완 작업 가능성보단 확률이 낮지만 현재의 수퍼 알라딘보이 게임 발매 상황에 비추어 보면 충분히 실현될 수 있는 문제라고 생각된다. 더구나 지난 1992년에는 CD 알라딘보이로 스트리트 화이터 2가 발매된다는 소문이 국내, 국외를 할 것 없이 무성했기 때문에 지금 돌연히 캡콤이 카트리지 발매연기를 한 것은 CD 알라딘보이로 발매하기 위한 연막이 아닌가 하는 예상을 하는 사람들도 적지않다.



새로나온 원더메가 2. 마치 스트리트 화이터 2 대쉬를 기다리고 있는듯…

현재 CD—알라딘보이는 우수 소프트의 부족으로 뛰어난 성능에도 불구하고 고전을 면치 못하고 있으며 발매원인 세가가 이를 타개하기 위해 캡콤과 접촉을 했을 가능성이 많다.

CD 알라딘보이판 스트리트 화이터 2 대쉬… 생각만 해도 기대되는 일이 아닐 수 없다. PCM 9음을 이용한 박진감 넘치는 효과음및 음성처리, CD 특유의 어레인지 사운드를 채용하여 배경 음악을 밴드 연주곡 수준까지 끌어올리며 현재 시판되는 게임기중 가장 빠른 처리속도(12.5메가 헤르쯔)를 활용한 터보판의 발매도 상상해 볼 수 있는 일이다. 두번째 가능성에 기대를 걸고 CD 알라딘보이를 일찌감치 사두는 것은 어떨지?



가능성 Ⅲ－20%～90%？

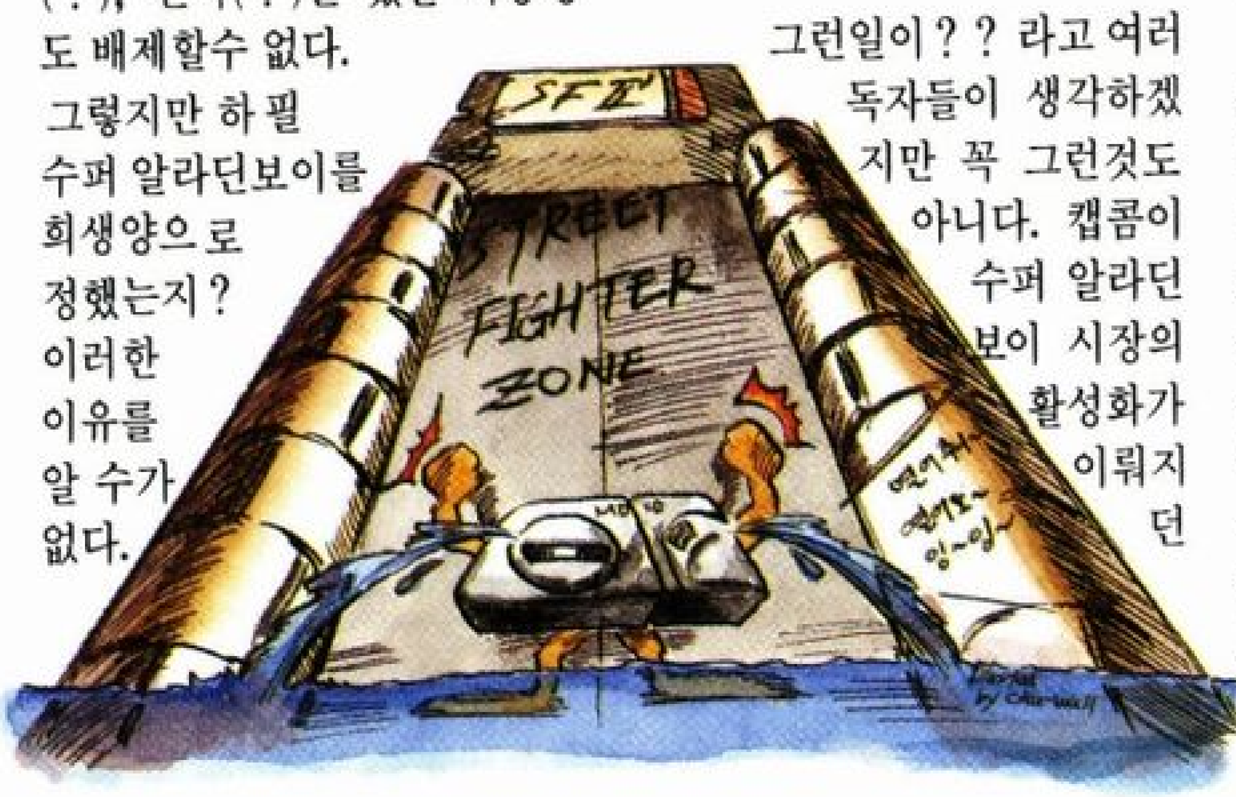


성마전설은 13번 연기한 기록이 있는데 스트리트 화이터 2 대쉬도 그렇게 되는건 아니겠지？

가능성 세번째는 여러분들에게 이해가 안갈지도 모르는 이야기지만, 캡콤이 전략적 차원에서 발매일을 무기한 연기했다는 추측을 해보았다. 그 진상은…

원래 캡콤이 수퍼 알라딘보이 시장 참여 첫작으로 스트리트 화이터 2 대쉬를 선정해 놓은 상태에서 슈퍼컴보이및 엔진쪽의 스트리트 화이터 2 대쉬 여파를 고려하게 되었을 것이다. 일본의 게임기를 대표하는 3개 게임기가 동시에 동명 게임을 내놓는다면 손익 차원에서 좋지않다는 결론을 내리고 발매연기 방침을 세웠을 거라는 것이다. 예전에도 드래곤 퀘스트 시리즈와 발매일을 겹치지 않으려고 수십개의 회사가 영향을 받아 게임 소프트 발매가 부진했던 적이 있었다. 이와 같은 전례를 캡콤이 따라서 하고 있다는 것인데 이런 얘기는 수퍼 알라딘보이 매니아로서 하고 싶은 말이 아니지만 일본 게임 업계에서 벌어지고 있는 엄연한 현실인 것을… 다른 한편에서는 슈퍼컴보이라는 인기 절정의 하드웨어를 판매중인 닌텐도사가 스화 2 터보의 인기 구축에 따른 하드웨어 판매를 확대시키기 위해 캡콤에 무언의 협조(？), 압력(？), 건의(？)를 했을 가능성도 배제할수 없다.

그렇지만 하필 수퍼 알라딘보이를 희생양으로 정했는지？ 이러한 이유를 알 수가 없다.



가능성 Ⅳ－10%

마지막 가능성은 정말 밝히고 싶지 않지만 가능성으로서 적어두고자 한다. 캡콤이 수퍼 알라딘보이 시장 참여를 포기하고 스트리트 화이터 2 대쉬 발매를 취소한다는 사실！ 으으, 설마



정보에 의하면 샘플로 공개된 수퍼 알라딘보이용 스트리트 화이터 2 대쉬는 조작 감각이 뛰어났다고 한다

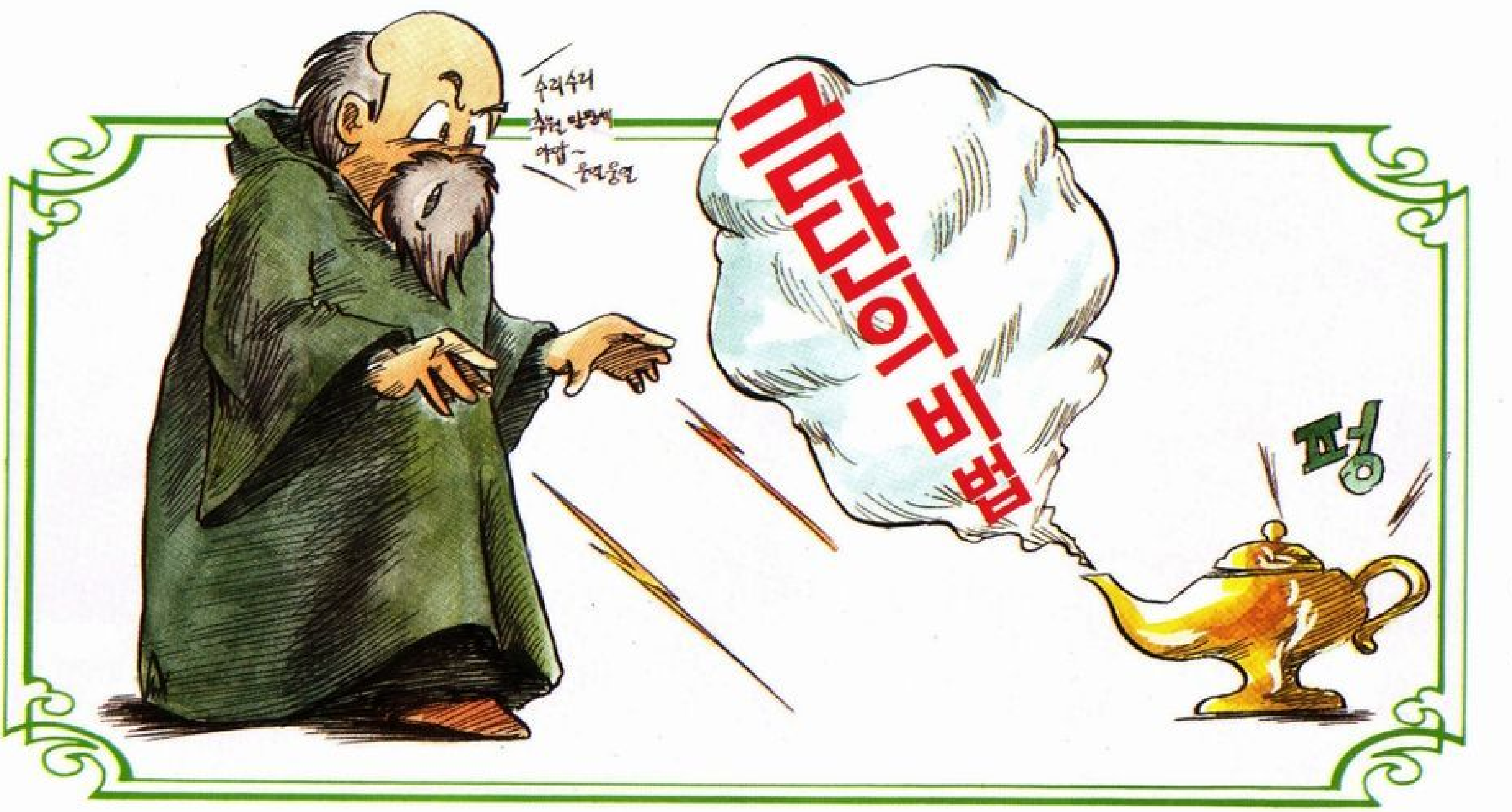
그런일이？？ 라고 여러 독자들이 생각하겠지만 꼭 그런것도 아니다. 캡콤이 수퍼 알라딘보이 시장의 활성화가 이뤄지던



프로그램 납품의 대표작 슈왈츠쉴드 2

1991년대에 세가의 참여 권고를 수차례 받고도 포기한 것은 닌텐도와의 미묘한 관계 때문이었던 것이다. 이와 같은 현상은 현재까지도 유지되고 있으며 그에따라 캡콤이 수퍼 알라딘보이를 포기하게될거라는 추측이다.

하지만 그렇다고 하더라도 거의 만들어진 스트리트 화이터 2 대쉬를 공개하지 않을리는 없고 세가에 소스를 넘겨주어 보완된 작품으로 세가에서 나올 가능성이 높다. 실례로 CD－알라딘보이 서드파티로 참여 의사를 밝힌 공화당 스튜디오에서 제작중이던 슈왈츠쉴드 2는 제작중인 것을 세가가 넘겨 받아 100% 완성하고 발매를 기다리고 있는 상황이다.



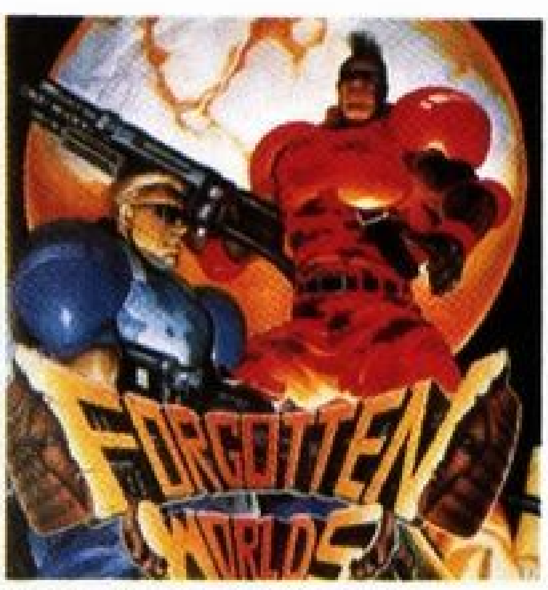
드디어 금단의 비법 코너에서 게임팩 증정과 무차별 점수 투하작전 개시 ! (챔프점수 듬뿍 주세요~) 보람찬 하루일을 끝마치고서…

하지만 오늘도 금단의 비법을 찾아 챔프독자의 품속으로 들어가 일을 계속합니다. 책속의 꿀, 게임속의 황제인 이 코너는 게임을 좋아하고 머리가 뛰어난 독자들이 지적산출을 하는 생생한 현장이기도 합니다. 그러기에 새로운 규칙과 함께 파격적인 점수 제도를 준비했습니다. 금단의 비법 규칙을 얼마나 잘 준수하느냐에 따라 두눈에서 눈물이 나느냐 아니면 봉을 잡느냐가 달려있습니다. 금단의 비법 담당자는 항상 여러분과 같이 합니다.

—규칙—

1. 작동도 안되는 금단의 비법을 투고하는 독자들에게 벌점을 주겠음.
2. 타잡지를 베껴 챔프에 투고하는 독자들에게는 잠못자도록 매일 전화를 걸겠음.
3. 점수 많이 달라고 애원하는 독자들에게는 점수를 많이 줄 수도 있음.
4. 투고엽서에 주소, 이름, 전화번호를 정확히 기입하지 않는 독자들은 점수 없다.
5. 투고보다 점수만 신경을 쓰는 독자는 선정에서 탈락.

패밀리



협찬 : 슈퍼게임 (713-4374)

＊ 독자의 한마디 ＊

수고많은 담당자 아찌 ! 저는 이 세계에서 패밀리용 드래곤볼 1, 2, 3를 가장(?)잘한다고 생각하고 있는 사람입니다. 제가 11년동안 몰래몰래 감추고 있던 드래곤볼 ZⅡ의 금단의 비법을 알려드리겠습니다(될 수 있으면 시리즈로 하고 싶은데 용서해주실꺼죠).

드래곤볼 ZⅡ

마족을 고를 수 있다

① 도도리아 : 거의 무적에 가까운 캐릭터

★ 에너지 : 불사신 ★ 전투능력 : 50만 이상 ★ 기 : 불사신 ★ 레벨 : 40

ぜうととなえ とととどらぐ

② 큐이

★ 에너지와 전투능력 등은 거의 도도리아와 같은 조건

にうととおぜ とととどら6

③ 가짜 큐이 : 거의 쓸모가 없는 캐릭터

★ 전투능력 1100짜리 똠방에게도 진다

5ちととしまとらとととさ

④ ? : 형체가 없다.

★ 에너지 : 불사신 ★ 전투력 : 999999 ★ 기 : ? ★ 레벨40 ★ 필살기 : 끝이 없다.(단, 필살기 이름이 나타나있지 않다

もうとととじはわや5はき

＊ 필살기 고를 때 유의점 : 어느 필살기는 게임을 멈추게 한다.

＊ 그리고 형체없는 놈은 반드시 초손오공과 대결하여야 한다.

⑤ 초손오공 : 초사이야인은 아니지만 그 이상의 힘을 내는 최고의 캐릭터.

★ 에너지 : ? ★ 전투력 : 3십만 이상이라고 나오지만 사실은 한계가 없다 ★ 기 : ? ★ 레벨 : 40(전투중 전투력은 999999라고 나온다)

あうととふないにや5はも

이중에 하나를 선택하면 된다.

(그리고 점수좀 많이 주세요)

안현영/[illegible]
호 3통



수퍼 알라딘보이 게임팩 (또는 4,000점)

(점수좀 많이 달라는 독자의 목소리에 호응, 금단의 비법 담당 기자는 수퍼 알라딘보이용 게임팩(또는 4,000점)을 줄 수 밖에 없는 감정이 솟아났습니다

패밀리

캡틴쯔바사 II

팀 전체의 레벨업

패밀리용 캡틴쯔바사 II의 레벨을 올릴 수 있는 방법이 발견되었다.

일단 패스워드 화면에서 'べじいた'라고 입력을 시킨다. 그러면 팀 전체의 레벨이 60이상으로 올라 더욱 재미있는 게임을 즐길 수 있다. 단 휴우가와 와카시마쯔, 와까바야시는 비교적 레벨이 낮으므로 さの, もりさき, たき 등으로 교체하도록 하자.



▲우선 패스워드 화면에서 'へじいた'라고 입력을 시킨다



▲팀 전체의 레벨이 오른 상태를 볼 수 있다

[illegible]

(이름을 쓰지 않았습니다. 게임챔프로 연락 바라겠습니다)

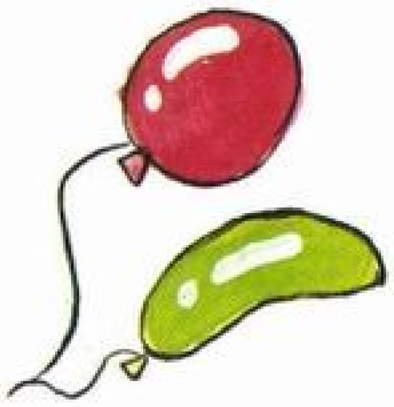
챔프점수 500점

미키마우스 III

게임의 난이도 높이기

패밀리용 미키마우스 III는 조정법만 알면 너무 쉬운 게임이다. 하지만 그동안 이 게임의 난이도를 높이는 방법이 없을까 고심을 한 유저가 많았다. 그런 분들을 위해 난이도를 2배 높이는 방법을 제시한다.

미키가 초록풍선을 위아래로 흔들때(↑↑↓↓←→←→B, A)순으로 입력하면 주황풍선이 된다. 그러면 난이도는 높아질 것이다.



(웬 멋있는 풍선그림! 박상필 독자는 정성스레 풍선그림을 보내주셨습니다. 그림물감 구입비로 챔프점수를 500점 채택했습니다)

[illegible]

챔프점수 500점

슈퍼컴보이

메탈맥스2

1. 간단히 억만장자가 된다!

지난호에 메탈맥스 2의 산성비를 소개한데 이어 이번에는 간단히 억만장자가 될 수 있는 비법을 소개하고자 한다.

우선 인테리어 숍에서 1000g의 돈벌레를 구입한다. 다음에 지참금을 모두 돈벌레에게 먹인다. 이때에 먹인 금액은 돈벌레가 성충이 되어버리는 금액보다 적게되면 몇 g이라도 좋다. 즉, 지참금이 최저 1g밖에 없어도 좋다. 그리고 돈벌레가 성장해 보통 플레이 화면으로 돌아오면 다시 한번 돈을 먹이는 화면을 나오게 한다. 그리고 먹인 금액을 최고 금액인 9999999g으로 한다. 단, 돈벌레에게 돈은 먹이지 말고 그대로 취소한다.

그 후 적당한 아이템을 상점에 팔아보면 웬지 표시되어 있는 가격보다도 상당히 높게 팔 수 있다. 만약 가격이 아무리 싼 아이템이라도 2개 팔아도 억만장자가 될 정도의 지참금이된다. 단지 한번 전투를 해보면 아이템의 가격은 원상태로 되돌아 온다.

2. 전차를 원하는 색깔로 변경할 수 있다.

게임중 마도마을의 도크지하에 있는 세차장으로 가면 어떤 남자가 와서 세차하겠습니까? 라고 묻는다. 그러면 L. R버튼을 누르면서 '아니요'를 선택한다. 그러면 또 전차의 색깔을 바꾸겠습니까? 라고 묻는다. 이때 예를 고르면 전차를 원하는 색깔로 변경할 수 있다.



(나성훈 독자는 금단의 비법 투고에만 급급한 나머지 색이 바뀌면 능력이 어떻게 변한다는 내용을 빼먹었습니다. 채택점수 1,000점에서 400점을 뺀 600점을 드리겠습니다)

나성훈 [illegible] **챔프점수 600점**



▲우선 인테리어 숍에서 「돈벌레」를 구입하자



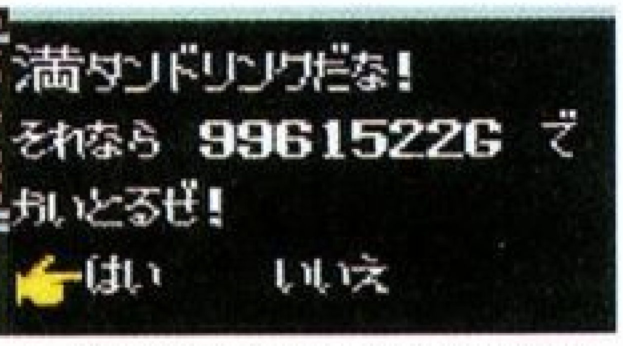
▲지참금을 모두 먹이고 성충이 되지않게 한다



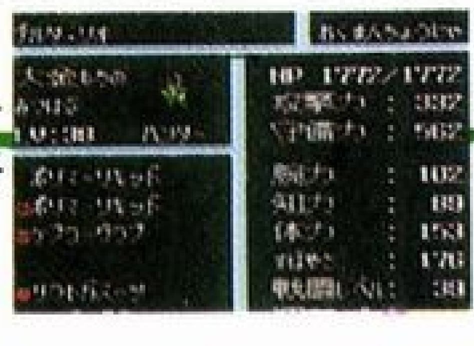
▲먹인 금액을 최고금액으로 설정



▲취소한다. 아무리 싼가격의 아이템이라도



▲이와같이 높은 금액으로 팔 수 있다



억만장자는 ► 간단히 될 수 있다

슈퍼컴보이

배트맨 리턴즈

컨티뉴가 늘어난다

컨티뉴 회수를 늘릴 수 있는 커맨드를 소개하고자 한다.

옵션화면에서 ②P의 조이패드를 사용해 상,X,좌,Y,하,B,우,A,상,X의 순으로 입력한다. 커맨드 입력 후에 소리가 나면 성공한 것이다. 이 조작으로 컨티튜의 회수가 3회에서 9회까지 늘어난다.





옵션 화면에서 2P의 조이패드를 사용해 정해진 커맨드를 입력한다. 입력후에 소리가 나면 성공이다



상,X,좌,Y,하,B,우,A,상,X 순으로 입력한다
컨티뉴 회수가 9회로 늘어난다

드래곤볼Z-초무투전

깜짝 순간이동

대전에서 셀을 사용해 상대를 순간이동시키는 비법이 발견되었다.

우선 자신은 셀을 선택하고 상대는 피콜로, 베지타, 20호, 셀, 오반, 초베지타 중에 어느 한명을 선택해 게임을 시작한다. 그리고 상대가 스테이지 좌단에서 방어하고 있을 때 타격을 가해 즉시 에너지 흡수를 하자. 그러면 상대 캐릭터가 스테이지 우단으로 순간이동해 버린다.



▲예를 들어 피콜로가 스테이지 좌단으로 가 방어하고 있을 때 셀로 대쉬를 한다



피콜로가 우단으로 등▼장한다



▲타격을 가하면 즉시 에너지 흡수 커맨드를 입력한다

슈퍼사커

전스테이지 선택 화살표를 공개

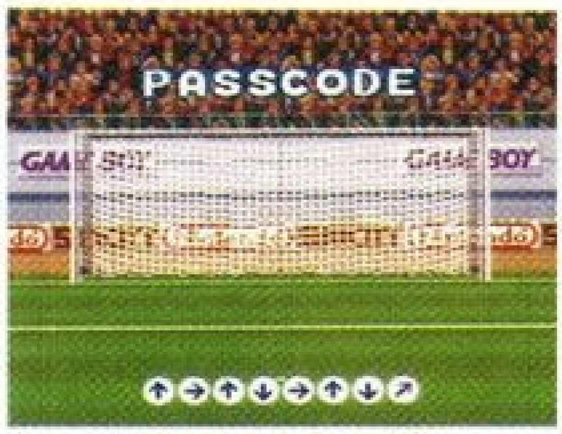
슈퍼컴보이용 슈퍼사커에서 가고싶은 스테이지 화살표를 공개하고자 한다.

아래와 같이 지정된 패스코드에 가고싶은 스테이지의 화살표를 입력하면 자기가 가고싶은 스테이지로 갈 수 있다.



한창훈/[illegible]
챔프점수 500점

(한창훈 독자는 화살표를 그리는데 수고 많았습니다. 그런데 너무 악필이군요. 1,000점 채택됐으나 자각을 하라는 이유에서 벌점으로 500점 뺐습니다)





N IN	↑→↓←↑↖↑↓	SFECIAL	IRL	↑←↑←↘→↑↑	8
ARG	↑↓→→↘↖↓↙	FINAL	FRA	↑↗←→↑→↓←	7
ITA	↑←←↓↗↘↓↙	14	USA	→↙↑↓↗→↑↑	6
BRA	→→→↑↘↘↓↙	13	JAP	→←←↑↗→↓↑	5
HOL	↑→↓←↗↗↓↗	12	COL	↑→←←↑↓↑↗	4
ENG	→→↓→↑↗↓↓	11	YUG	↑↗←→↑↓↑↗	3
CMR	↑→→↓→↙↑↓		URU	↑→↑↓→↑↓↗	2
ROM	↑→→↑→↙↑↓				

란마 1/2-폭열난투편

1. 상대방이 집어 던져도 설 수 있다.

몸 가까이에 가서 대공격이나 소공격 버튼을 누르면 머리위에 느낌표가 생기며 상대방을 집어 던질 수 있는데 만약 상대방에게 내가 당했을 경우 손상을 덜 받을 수 있는 방법이 있다.

느낌표가 생긴 후 땅에 떨어지기 바로 직전에 대공격 버튼을 누르면, 땅에 두다리를 뻗고 설 수 있다. 던져진 후 대공격 버튼을 연타한다면 설 수 있는 확률은 더욱 높아질 것이다.



2. 최강의 캐릭터인 하포사이(팔보체)를 사용할 수 있다.

폭열난투편은 란마를 비롯한 12명의 캐릭터가 싸우는 격투게임이다. 그러나 12명이 아닌 13명을 쓸 수 있다. 바로 천하무적의 캐릭터인 하포사이를 쓸 수 있다.

격투를 시작하기 전에 나오는 인물 소개화면에서나 첫째판이 끝나고 둘째판이 시작되는 사이에 A,R,X버튼을 동시에 눌러서 선택화면을 나오게 한다. 이 화면에서 캐릭터를 하포사이로 바꾸면 다음 결투에서 팔보 대화륜 등 하포사이의 화려한 필살기를 직접 써볼 수 있을 것이다.



이선종 [illegible]
챔프점수 1000점

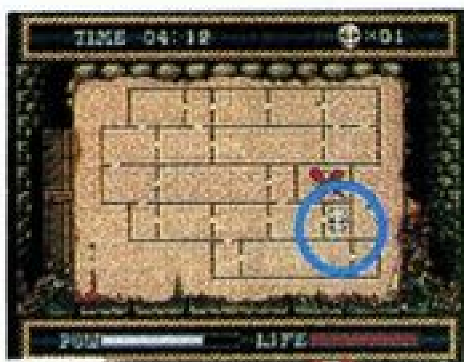
(특히 감자를 좋아한다는 이선종 독자는 특별공개를 한다고 했습니다. 수고한 댓가로 담당기자는 파격적인 1,000점을 주기로 했습니다)

수퍼알라딘보이

스플레터 하우스 PART3

숨은 생명심장을 얻을 수 있다

릭의 생명을 일정 회복할 수 있는 아이템인 심장은 보통 적을 무찌르므로 입수할 수 있으나 스테이지4의 사진 A의 방에서 화면하에 있는 사체를 조사하여 보자. 심장이 숨어있는 것을 볼 수 있다. 여기서 라이프를 회복하여 게임을 유리하게 이끌어 나가자.



◀사진A 장소는 스테이지4의 이 방이다





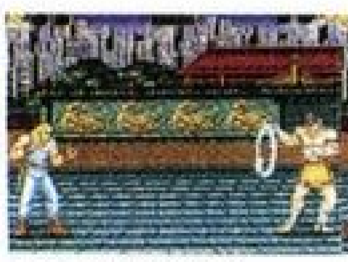
▲화면아래의 사체 안에 심장이 있다

아랑전설

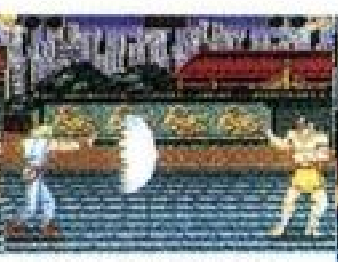
수퍼 알라딘보이용으로 발매되어 메가톤급 인기를 끌고 있는 아랑전설의 숨은 비법을 챔프에서는 7월호에 몇가지를 소개했다. 8월호에서는 그외에 숨은 비법들을 발굴 소개하고자 한다.

1. 장거리용 비상권

앤디의 필살기인 비상권은 캐릭터가 화면의 양단에 떨어져 있으면 상대에게 맞지않고 사라져 버린다. 그러나 비상권을 쏜 다음에 스타트버튼을 연타하면 비상권이 사라지지않고 상대에게 적중된다.



▲화면의 양단에 서있으면 비상권은 맞지않는다



▲앤디가 비상권을 쏘면 스타트버튼을 연타한다

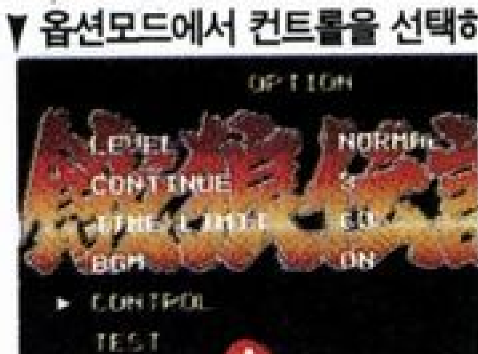


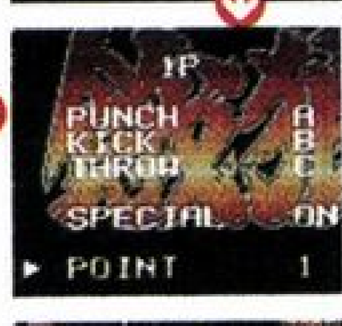
▲멋지게 비상권이 적중된다

2. 셋트 포인트가 숫자화된다

옵션모드의 컨트롤(CONTROL)에서는 포인트의 항목으로 VS GAME의 셋트포인트의 변경을 할 수 있다. 이 때에 B를 누르면서 좌를 누르고 있으면 포인트를 0으로 할 수 있다. 게임을 시작하면 셋트 포인트의 램프가 카운터가 되고 이긴 회수가 숫자화된다.

▼옵션모드에서 컨트롤을 선택하자





◀포인트는 보통 1까지밖에 줄일 수 없다
B를 누르면서 좌를 누른다

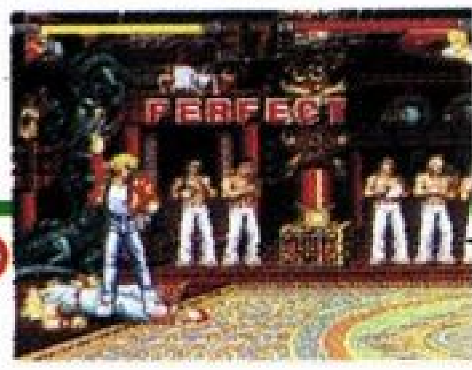
B를 누르면서 좌를 뗀다



포인트를 더욱 줄이고 0으로 할 수 있다 ▶

▼셋트 포인트의 램프대신에 카운터 표시가 출현한다





◀이긴 회수가 숫자화된다

PC엔진

「사크 1.2」

라이프 망토와 내화(耐火) 망토를 동시에 장비

「사크1.2」에서 화염의 문을 무사히 통과하려면 내화망토가 필요하다. 하지만 적이 너무 강해서 라이프 망토도 내놓을 수 없을 정도이다. 여기서 챔프가 보내드리는 것은 2개를 하나하나 다시 장비하는 것이 귀찮을 때에 도움이 되는 비법인 것이다.

우선 라이프 망토를 장비한다. 망토를 장비한 것을 확인하면 서브 윈도우를 내고 아이템으로 내화 망토를 선택한다. 그리고 화면을 바꾸지말고 세이브하여 그 데이타를 로드한다. 그러면 라이프를 회복하면서 화염의 문을 지날 수 있다. 단 서브 윈도우를 내면 내화 망토만으로 되어버린다.

▼우선 서브 윈도우 화면에서 라이프 망토를 선택하자



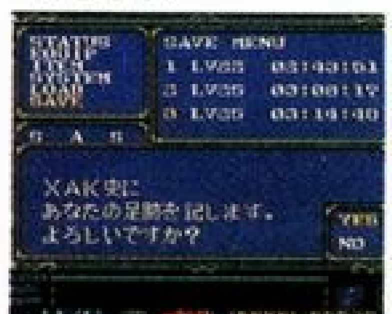


◀망토를 확인



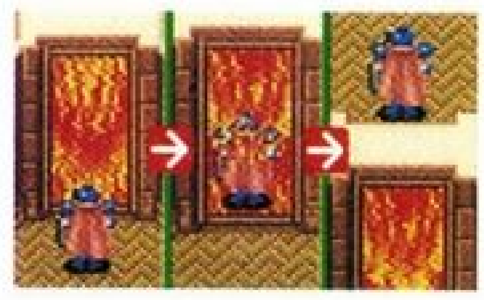
▲서브 윈도우 화면을 부르고 내화 망토를 선택한다

▼화면을 바꾸지말고 세이브한다





▲또다시 화면을 바꾸지말고 조금전 세이브한 데이타를 로드한다



▲라이프 망토를 장비한 채로 화염의 문을 통과한다



전면광고



바코드 배틀러 BARCODE BATTLER II

바코드 배틀러란?

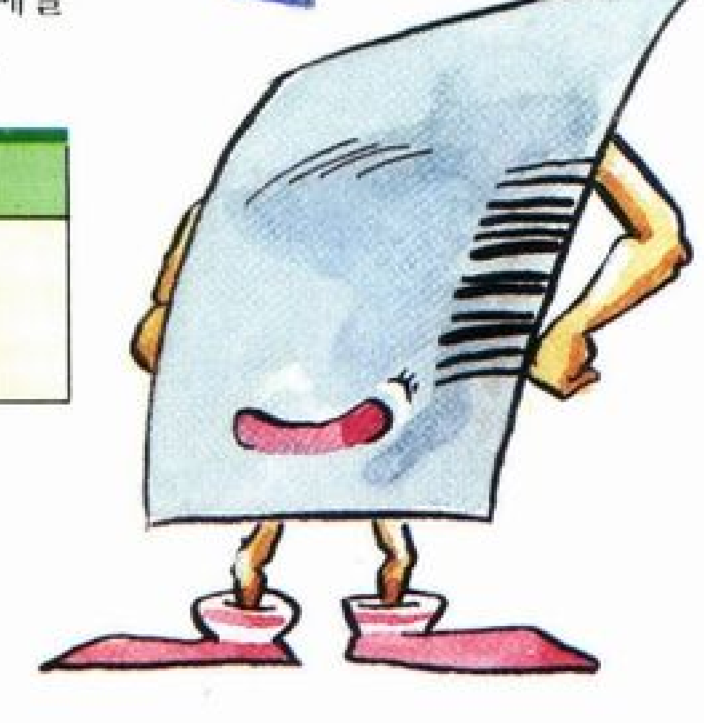
아직까지도 '바코드 배틀러 게임기'에 대하여 모르는 독자들이 있을까? 컴퓨터 게임과는 전혀 다른 흥미를 불러 일으키고 있는 화제의 게임기! 자기가 사서 먹었던 과자의 바코드는 과연 어떤 캐릭터로 태어날까? 전사 일까? 아니면 마법사? 당신의 명석한 두뇌로 바코드를 분석해 보라! 당신은 세계 최강의 바코드 전사가 될지도!? 이번호에는 한국 챔피언전에 참가하는 바코드 전사를 위한 기초 정보와 함께 바코드 분석을 위한 비기 하나를 공개해 드리기로 하겠다! 자! 잘만 응용하면 당신도 한국 챔피언이 되어 세계 바코드 선수권전에 출전할 수 있을 지도!!

여러가지 상품에 사용되고 있는 바코드를 캐릭터(전사 또는 마법사)나 아이템으로 변신시켜 싸우는 경이의 배틀 머신!



모든 상품의 바코드가 배틀(전투) 데이타로 변환된다.

배틀 데이타 최고치	
생명력	99,900
공격력	19,900
수비력	19,900



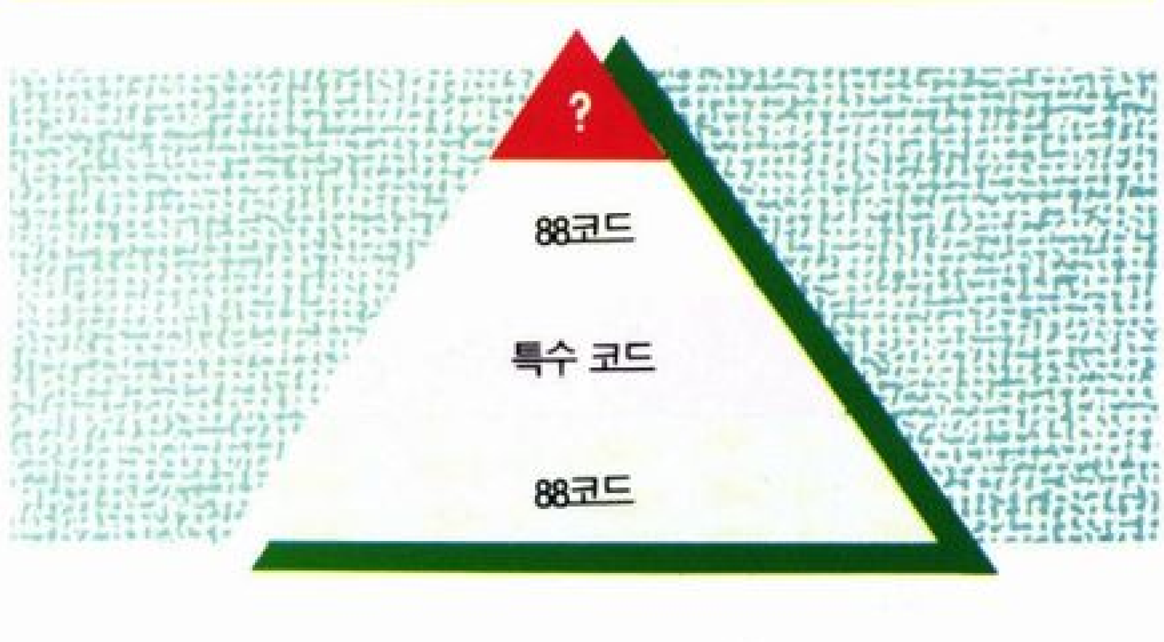
주의 최강의 바코드를 찾아라!

국내 상품에 붙어있는 바코드, 수입 상품에 붙어있는 바코드, 특수 상품에 붙어있는 바코드 등 바코드는 여러가지가 있다.

「바코드 배틀러 2」 게임기의 C0모드에서는 이런 여러가지 바코드를 가지고 대등하게 대전을 펼칠 수 있게 되어 있다.

과연 어떤 상품에 붙어 있는 바코드가 국내 최강 아니 세계 최강의 바코드 일까…?

바코드의 종류에 의한 파워 서열



주의 '93 한국 챔피언 결정전 공식 모드는「C0모드」!

지난호에 소개해 드린데로 지금 '롯데 백화점'에서 한국 챔피언을 뽑는 바코드 배틀러 대회가 그 열기를 더해 가고 있다.

현재 대회 진행용으로 사용되고 있는 모드는 『C0모드』

『0』 모드는 잘 아는대로 상품에 붙어 있는 바코드를 찾아내어 자신 만의 오리지널 전사를 만들어 상대와 토너먼트 형식으로 대전을 벌여 최강자를 뽑는 방식이다.

대회에 참가하고 싶으나 잘 모르는 초보자를 위해서 그 방법을 잠깐 소개하면, 먼저 자신이 최강이라고 생각되어지는 바코드를 찾아내어 자신만의 오리지널 바코드를 만들자!

오리지널 전사를 만드는 방법

1. 우선 여러가지 상품에 붙어 있는 바코드를 잘라낸다. 바코드는 백지에 인쇄되어 있는 검은 것을 선택한다. 바코드는 아래의 그림과 같이 숫자도 함께 잘라낸다. 대전에서 유리한 마법사로서의 변신 바코드!
2. 오리지널 캐릭터용의 화이트 카드에 바코드를 붙인다. 숫자가 거꾸로 되도록해서 카드의 밑단에서 2mm 정도 띄어 평행하게 붙인다. 이것만으로 자기만의 진짜 캐릭터가 완성이다.

숫자가 거꾸로 되도록해서 카드의 밑안에서 2㎜정도 띄어 평행하게 붙인다. 이것으로 자기만의 진짜 캐릭터가 완성



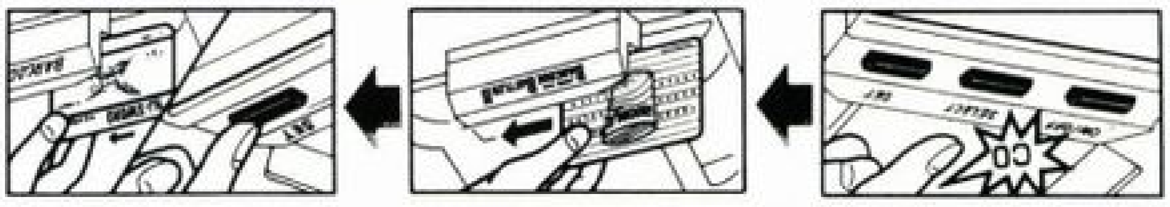
주의

1. 바코드의 종류나 인쇄된 색에 따라서 입력되지 않는 경우도 있다.
   * 입력되지 않는 경우는 복사기로 복사하면 입력되는 경우도 있다.
2. 자기만의 카드를 만들때 바코드와 함께 앞면에 상품명도 함께 붙이도록 하자.
3. 바코드를 바코드 배틀러에 직접 입력해 보기 전까지는 전사 또는 마법사 아니면 아이템 카드가 될지 알 수 없다.

운이 좋다면 엄청난 힘을 가진 세계 최강의 바코드를 발견할 수 있을지도!

이렇게 만든 바코드 전사 카드를 가지고 상대편 전사와 대전을 벌여보자!

다음은 배틀 방법이다.



① ON/OFF 버튼으로 스위치를 켠다. SELECT 버튼으로 C2 모드를 선택! SET 버튼으로 준비 OK!!

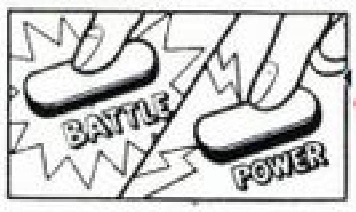
② 캐릭터(전사, 마법사) 카드를 1장씩 순서대로 통과 시켜 데이타를 입력! (전사카드, 마법사카드 순서대로 입력한다)

L측 캐릭터 | R측 캐릭터

③ 이제 전사와 마법사를 위해서 아이템카드를 입력시킨다.
※ 아이템을 사용하지 않을 경우는 SET 버튼을 누릅니다.
※ 컴퓨터가 임의로 정한 선제 공격측에 빨간불이 들어온다. 빨간 불이 있는쪽이 먼저 공격이다.

아이템카드는 각각 1장씩만 사용할 수 있으며 아이템 카드는 각기 고유의 기능이 있다. 잘 생각해서 사용하자!

④ BATTLE 버튼으로 공격
※ 마법사라면 마법에 의한 공격도 할 수 있다!
생명력이 줄어들면 POWER 버튼 으로 파워를 회복한다.
파워 회복의 타이밍이 매우 중요
5 상더의 생명력을 빨리 0으로 만든쪽이 승리다.



주의

1. 전사나 마법사에 따라서 각종 아이템 카드를 입력해 더욱 더 강력한 전사로 변신 할 수 있다. 그러나 전사라고 해서 모든 아이템을 전부 사용할 수 있는 것은 아니다.
   그럼 어떤 아이템을 보다 효과적으로 사용할 수 있을까? 다음은 아이템 카드 사용에 대한 정보이다.

카드종류	전사	마법사	기능
무기	전사에 따라서 사용 가능	아니오	공격력 증가
방패	전사에 따라서 사용 가능	아니오	수비력 증가
파워	전사에 따라서 사용 가능	예	생명력 증가
정보	예	예	재생력 증가
마법	아니오	예	주문력 증가
약초	예	예	열쇠에 대한 정보

2. 마법사는 무기 및 방패를 사용할 수 없는 대신에 10종류의 마법을 사용할 수 있는데 선택한 마법의 종류에 따라 점수가 틀려 진다.
   다음은 마법사로 태어난 캐릭터만이 사용할 수 있는 마법의 종류이다.

마법의 종류 10대 마법

번호	포인트	역할
F0	0	적으로부터 마법 접수를 얻는다.
F1	2	공격력을 높인다.
F2	5	공격력을 높이기도 하고 떨어뜨리기도 한다.
F3	2	생명력을 회복한다.
F4	4	생명력을 많이 회복시킨다.
F5	3	적의 수비력을 떨어뜨린다.
F6	5	자신의 수비력을 높인다.
F7	4	적의 공격력을 떨어뜨린다.
F8	6	자신의 공격력을 많이 높인다.
F9	3	적이 파워를 높이기 위해 약초를 사용하는 것을 막는다.

바코드 전사를 위한 비밀정보

캐릭터, 아이템 분석법

바코드 숫자의 제일 끝 숫자가 비밀의 열쇠!
바코드 배틀러의 C0모드로 어느 바코드가 전사나 마법사로 아니면 아이템으로 변신할 수 있는지 바코드 코드의 숫자로 알아낼 수 있다.

8 801043 000482

바코드를 읽는 방법

8	8	0	1	0	4	3	0	0	0	6	8	2
⑬	⑫	⑪	⑩	⑨	⑧	⑦	⑥	⑤	④	③	②	①

*①의 숫자로서 전사, 마법사의 캐릭터나 방패, 무기, 파워 등의 아이템로 변신 하느냐가 결정된다.

①=0–4→캐릭터
①=5–6→무기
①=7–8→방패
①=9→파워

캐릭터? 아이템? 상품으로 실험해 보자!

그럼 정말로 바코드의 맨 끝의 숫자가 캐릭터, 아이템 분석법의 포인트인지 실험해 보도록 하자.

맨 끝의 숫자가 4인 땅콩볼을 입력!

체크 1

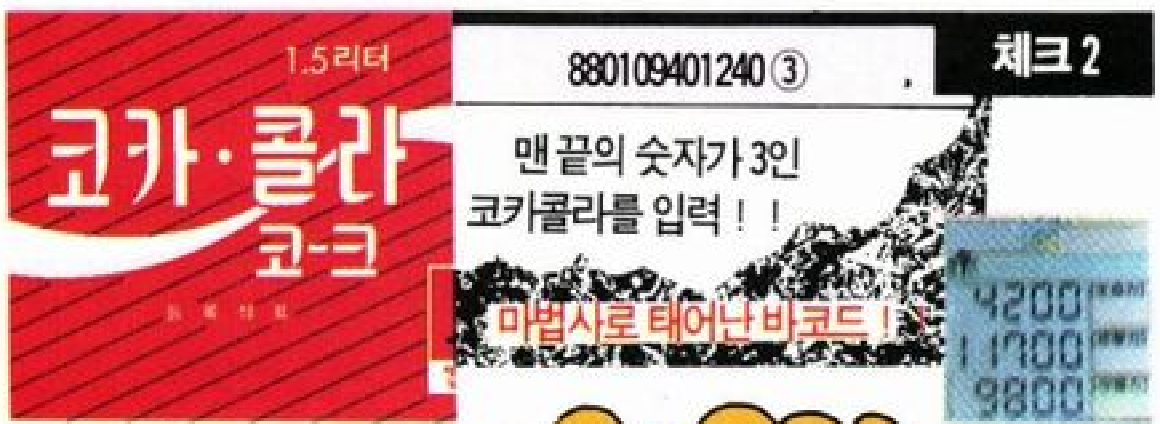
880111161055④



880109401240③

체크 2

맨 끝의 숫자가 3인 코카콜라를 입력!!



체크 3

맨 끝의 숫자가 5인 고래밥을 입력!!

880111708490⑤



바코드 배틀러 합체씨스템의 전 해설

바코드 배틀러도 롤플레잉 게임에서와 같이 전사와 전사, 마법사와 마법사끼리 합체시켜서 더욱 강력한 캐릭터로 변신시킬 수 있다.
또한 더욱 흥미로운 것은 합체시키는 방법에 따라서 2가지의 법칙–속성과 파괴력의 법칙이 있는데 그 합체 방법에 따라서 전혀 차원이 다른 캐릭터로 변신 할 수 있다.
이번호에는 그 속성의 법칙에 대하여 알아 보도록 하자!

속성의 법칙표

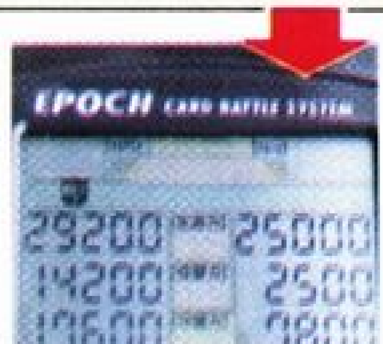
전사+전사→전사
마법사+마법사→마법사
전사+마법사→전사
마법사+전사→마법사

어느쪽을 먼저 입력시킬까를 잘 생각하자!
'속성'이란 것은 "바코드의 캐릭터"가 전사일까, 마법사일까 하는 것이다. 따라서 합체시킬때 입력시키는 속성의 순서에 따라 변신해서 탄생되는 속성이 달라질 수 있는데, 이것이 속성의 법칙.

전사를 먼저 입력 시키면 전사가 된다



전사인 커피나를 먼저 입력! 다음에 마법사인 코카콜라를 입력!

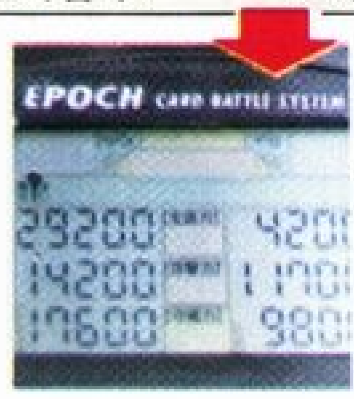


그러면, 전사인 커피나의 속성이 우선이 되어 합체전사는 '전사'가 됐다

같은 합체라도 마법사를 먼저 입력시키면 마법사가 된다



이번엔 마법사인 코카콜라를 먼저 입력! 그리고, 전사인 커피나를 합체시킨다.



데이타를 사진과 같이 합체 마법사가 탄생

'93 한국 챔피언 쟁탈전

지금 뜨겁게 달아오르고 있는 바코드 전사들의 스릴 넘치는 배틀!!
참가해 본 사람만이 느끼는 짜릿한 흥분과 스릴!
자기만의 예리한 분석력으로 찾아낸 바코드 전사로 상대의 무기력한 바코드 전사를 단 한방의 '회심의 일격'으로 넘어뜨렸을 때의 그 쾌감!
이 무더운 여름 지금까지 느껴보지 못했던 색다른 게임 세계에서 가슴 시원한 재미를 체험할 수 있는 찬스!

6월 챔피언



신도림국교 6학년
정 종혁군
승리 바코드는
농심의 「○○탕면」

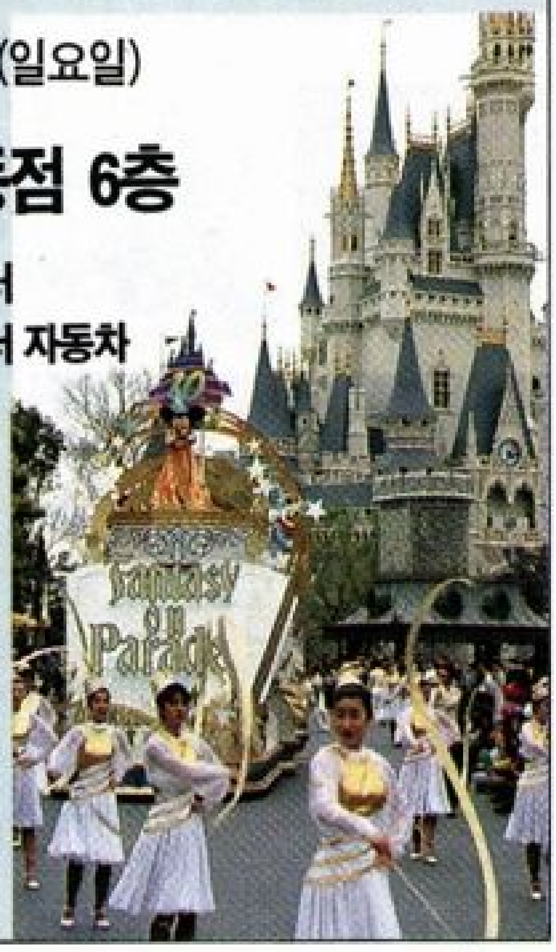
7월 챔피언 결정전

일시 7월 11일, 18일(일요일)

장소 롯데백화점 명동점 6층

시상 우승자 2명 바코드 배틀러
준우승 2명 하이퍼 레이서 자동차

연말 우승자는 일본에서 열리는 **세계 바코드 선수권 대회** 참가 자격 인정서를 받게 되며 **'동경 디즈니랜드'**와 **일본 게임 개발 학교**를 견학하는 특전을 받게 된다.

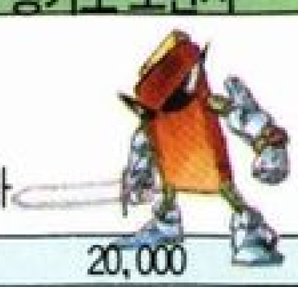


제 1회 지상 토너먼트 대회

전국적으로 참가한 많은 바코드 전사들 중 16명을 뽑아 토너먼트 형식으로 대전을 벌인 가운데

김 점연 • 경기도 오산시

디럭스 기사



생명력	20,000
공격력	7,500
수비력	7,300

백 승용 • 부산시 금정구

썬키스트 전사



생명력	38,000
공격력	5,500
수비력	7,700

이 웅 • 대구시 수성구

데스츄 하이칸



생명력	1,100
공격력	8,600
수비력	8,100

이 준영 • 경남 진주시

오공 전사



생명력	16,100
공격력	3,600
수비력	8,900

제 1회 챔피언은

우승

썬키스트 전사
백승용
부산시 금정구 장전2동 540-8

* 우승자에겐 상품과 함께 에포크사 공인의 '바코드 전사 프리즘카드'를 우송해 드리겠습니다.

1회 우승자	하이퍼 레이서 자동차
2회 우승자	하이퍼 오토바이 아프리카 트윈
3회 우승자	스프링 필드 에어건

* 93한국 챔피언전 연말 결승전 참가 자격 인정서

응모방법

엽서 뒷면에 그림과 같이 자기가 찾은 바코드를 붙인 다음 자기가 만든 이름을 쓰고 이름에 맞는 전사를 그려서 보내면 된다.(전화번호 꼭 기입할 것!)

보낼곳

〒140-013
서울시 용산구 한강로 3가 16-49 삼구빌딩 1220호
바코드 배틀러 한국 사업부

응모기간

7월 18일 까지

발표

9월호 게임챔프

주의

많은 독자들이 바코드 배틀러가 없어 미쳐 체크를 못해서 인지, 전사나 마법사 보다는 아이템으로 탄생하는 바코드를 보내왔읍니다. 바코드 배틀러가 있는 독자는 보내기전 체크를 한 후 자신이 가지고 있는 바코드 중 가장 강한 것을 보내 주시고, 바코드 배틀러가 없는 독자들은 이번 달에 공개되는 바코드 배틀러 비밀 정보를 잘 읽어 보면 어떤 바코드가 캐릭터로 태어나는지 알 수 있으므로 잘 분석한 후 보내도록! 아이템 바코드는 이 대회에 참가할 수 없습니다.

챔프 클럽

신상품.
음반. CD.
가볼만한 곳.
신간안내.
영화 비디오.

퍼즐



겉 케이스에 있는 멋진 그림에 유혹돼 시작한 간단한 퍼즐이 쉽지 않을 것이다. 작품을 완성하는데는 최소 5시간에서 10시간 정도를 소비해야 하는 이 방대한 작품은 최소 50조각에서 4,000조각으로 만들어졌다. 친구의 도움없이는 도저히 완성시킬 수 없다.

■발매원 : 한서 통상
■문의처 : 757-4188
■가격 : 8,500~48,000원

신상품

슈퍼 슈팅 시계



모양은 SFC용 패드이다. 하지만 기능은 패드가 아닌 시계이다. 4개의 버튼을 조작하여 시간, 알람, 스톱워치 등의 기능이 가능하며 UFO게임이 내장되어 있다.

■수입원 : 게임왕자
■문의처 : 706-9097
■가격 : 20,000원

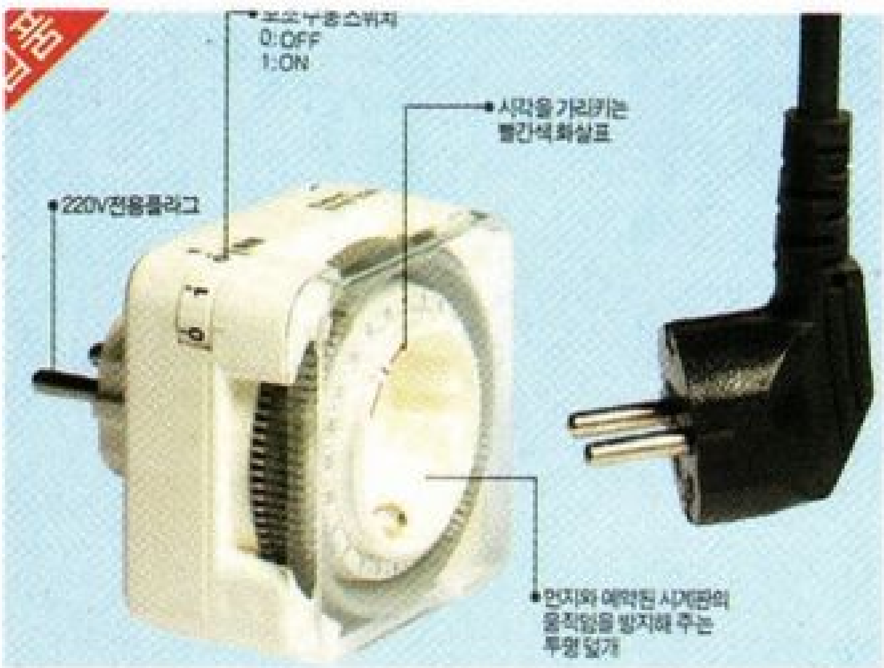
슈퍼100 감귤



외국 농수산물 개방과 『신토불이』를 외치는 우리들에게는 좋은 본보기이다. 순수 제주 감귤을 사용해 만든 제품으로 요쿠르트와 감귤맛을 동시에 느낄 수 있는 독특한 제품이다. 맛있겠다! 꿀꺽!

■발매원 : 한국야쿠르트
■문의처 : 757-7711
■가격 : 380원

테벤 연속타이머



15분 단위 24시간 연속 예약, 작동되는 이 희안한 타이머는 플러그에 타이머를 장착시키고 전자제품의 플러그를 접속한 후 타이머 원 주위에 있는 핀을 조종하여 원하는 시간에 기기를 사용할 수 있다.

■발매원 : 만희기전
■문의처 : 564-9985
■가격 : 16,500원

할로겐 램프

접을 수 있는 간편한 디자인으로 설계된 램프이다. 90도로 조절이 가능하며 라디오가 내장되어 있다. 또한 LCD의 알람기능을 갖고 있으며 110V/220V 전원 겸용이다. 이것만 있으면 정전이 돼도 게임챔프를 볼 수 있다.



■발매원 : 훼미리 마트
■문의처 : 430-8600
■가격 : 79,000원

단파라디오

이것만 있으면 세계의 어떤 방송도 쉽게 들을 수 있다. 단파 방송 중에는 일반 방송 1/3정도의 속도로 말을 하며 단어 역시 1,000가지 정도로 구성되어 중, 고생이 쉽게 들을 수 있다. 방송의 종류는 미국의 '소리'가 있으며 그외에도 일본, 중국, 유럽, 소련 등과 아마추어 무선햄도 들을 수 있다.



■발매원 : 예성미디어
■문의처 : 701-9110
■가격 : 60,000~240,000원

김종모

그룹 활동과 많은 스테이지 활동으로 높은 실력을 갖은 신인 등장! SBS-TV에서 '모닥불에 바친다'의 주제가를 불러 그 목소리가 시청자들에게 익숙한 김종모는 서브웨이, 나만의 노래 등으로 자신있게 데뷔하고 있다.

■발매원 : 지구 레코드
■연락처 : 353-3151 ■가격 : 4,100원



CD 크리너



■발매원 : 그린 마케팅
■문의처 : 771-5012
■가격 : 15,000원

최근 CD가 많이 보급이 되었다. 게으른 사람들은 CD에 코딱지(?)가 묻어도 그냥 플레이어에 CD를 집어 넣고 음악을 듣는다. 그러나 음악이 계속 멈추거나 튀는 현상이 발생한다. 코를 후비며 어 "왜 이럴까?" 음… 곤란하군 이때 사용하는 기계가 크리너이다.

CD

포픈 트윈비 그라프티



윈비 국민적 우상화 계획의 제 3탄 앨범이다. 『포픈 트윈비』의 매력이 펄펄 넘치는 음악으로 윈비가 작사한 곡도 수록되어 있다.

■발매원 : 킹레코드
■코드번호 : KICA-7614
■가격 : 3,000엔

음반

신스



■발매원 : 지구 레코드
■연락처 : 353-3151
■가격 : 2,700원

메틀 기타 리스트 마티 프리드맨과 작품으로 동양의 신비로움을 간직한 '실크로드'의 기따로 이들이 만들어낸 절묘한 하모니! 이것이 로드런너이다. 혹시 게임의 주제곡은 아니겠지

퍼펙트 콜렉션 이스 천공의 신전 3,4

■발매원 : 킹레코드
■코드번호 : KICA-1126, KICA-1127
■가격 : 각각 2,300엔



오리지널 비디오 애니매이션의 음악이 밴드 버전으로 편곡된 곡이다. 이스2의 명곡이 가득차 있다. 4편에는 오케스트라 버전으로 보너스 트랙에 밴드 편곡과는 조금 다른 곡이 삽입되어 있다.

푸른 이야기



아랍풍의 노래가 독자적인 영역을 구축해 나가고 있어 화제이다. 그 돌풍을 더욱 게세게 만들 '엄혜경'의 타이틀곡 『천일야화』는 빠른 댄스 리듬에 아랍풍의 스케일을 접목시킨 작품이다.

■발매원 : 지구 레코드
■연락처 : 353-3151
■가격 : 4,100원

비디오

드라큐라



전 유럽이 터키를 침공했을때 드라큐라 왕자가 십자군을 일으켜 적을 섬멸했지만 잘못된 정보에 부인은 자살을 한다. 부인의 죽음을 보복하기 위해 드라큐라 왕자는 흡혈기의 화신으로 다시 부활하는데…

■발매원 : 컬럼비아
■문의처 : 516—6344

요괴소년 호야



500년 전에'선창'을 사용하는 한 검객에 의해 지하실에 갇치게된 우둔한 요괴가 호야에 의해 다시 광명을 되찾았다. 하지만 호야의 학교에 괴물이 나타난다. 어떻게 대처해야 할까? 궁금

■발매원 : 계몽아트콤
■문의처 : 550-5720

전설의 용사 해포이



아주 오랜 옛날 환타지랜드에서는 캐슬이라는 전사 일족이 코마진군과 샤마진군으로 나뉘어 끝도 모를 싸움을 계속하고 있었다. 환타지랜드를정복할 야망으로 다크 헤포리스의힘을 마음대로 움직이는인물 악의 마왕 드라큐네스가 등장한 것이었다. 그리고 같은 시기에 일어선 전설의 용자 해포이!이들의운명은?

■발매원 : 대영팬더
■문의처 : 446—6630

영화

라스트 액션 히어로

극장에서 영화를 관람하고 있던 데니는 이상한 할아버지가 준 마법의 카드때문에 영화속으로 들어가게 된다. 영화는 사랑영화가 아닌 액션영화로 들어간다. 자신이 좋아하는 영화배우 놀란 데니(아놀드)와 같이 악당을 상대하게 된다.



■컬럼비아 트라이스타
■7월 중순 개봉
■516—6344
■고교생 관람가

엑설런트 어드벤처2



■발매원 : 우일영상
■문의처 : 511—1302

비열한 악당 노물러스는 가짜 빌과 테드의 로보트를 만들어 과거로가 그들을 죽인다. 영혼은 간신히 천국으로가서 악당과 싸울 로보트를 만들어 다시 과거로 가는데…

사라피나

스타를 꿈꾸는 순수하고 천진한 사라피나(사랑과 영혼의 후피 골드만), 그녀는 춤추고 노래하기를 좋아한다. 어느날 학교 건물 한 구석에서 화재가 발생하고 백인 상점 곳곳에서 불매운동이 벌어지자 백인 경찰들은 문제학생들의 리스트를 적어내라고 선생님에게 압력을 넣는다.



■동영동화 수입.배급
■6월말 개봉
■272—5065
■중,고교생 관람가

개구장이 데니스

나홀로 집에 있는 맥컬리 컬킨, 너도 가만 안둘껴! 어린이의 상상력을 묘사하는데 천재적인 솜씨를 지닌 죤 휴즈가 미국에서 오랫동안 사랑받아오던 만화의 주인공을 영화에 담았다. 평화로운 월터 매튜의 집에 개구장이 데니스가 방문하면서 생기는 해프닝을 재미있게 묘사했다.



■워너브러더스 코리아 수입.배급
■7월 중순 개봉 ■547—0181
■중,고교생 관람가

서적

스타워즈

더이상 긴말이 필요없는 이 작품은 70년대부터 10년에 걸쳐 영화로 제작돼 화제를 불러일으킨 작품이다. 이 책은 루카스의 영화와 헐리웃의 제작팀에 의해 제작된 영화의 시나리오에 근거를 두고 만들어진 작품이다.

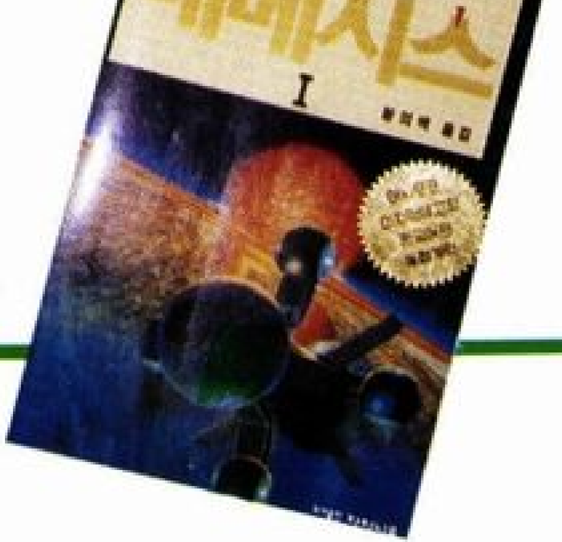
모두 3권으로 나뉘어진 이 작품은 1편 루크 스카이 워크의 모험, 2편 제국군의 보복, 3편 돌아온 제다이 순으로 구성되어 있다. 아마도 이책을 읽으면 영화속의 화려함과 장대함이 그대로 살아날 것이다. 혹시 스타워즈를 전략 시뮬레이션으로 만드려는 사람에게 꼭 필요한 책이 될 것이다.



■발행원 공간
■연락처 : 336—8217
■가격 : 각권 4,500원
■지은이 : 조지루카스

네메시스

2220년, 인류는 태양계 혹성 주변에 수많은 위성 도시국가들을 건설하여 번영을 누리고 있었다. 위성도시 '로터'에서 낳아 자란 16세 소녀 마를레이너는 '천벌의 여신'이란 이름의 네메시스 항성이 지구를 향해 다가오고 있다는 충격적 사실을 발견한다. 그러던 어느날, '로터'는 이 사실을 숨긴채 돌연 궤도를 이탈해 태양계를 벗어나버린다. 태양계 전체를 발칵 뒤집어 놓은 이 사건의 배후에 도사린 음모는 과연 어떤 것일까? 흥미진진하군…



■발행원 : 자작나무
■연락처 : 324—5477
■가격 : 4,500원

한국상공의 UFO

1940년대 중반부터 그 존재 여부가 끊임없는 논란이 되어오고 있는 UFO현상은 반세기가 지난 오늘날까지도 명확하게 규명되고 있지 않다. 이책에서는 국내에 출현한 UFO에 관한 자료를 요약해 놓았으며 미확인 물체에 관한 일반론(一般論)에 대해 다루고 있다.



■발행원 : 고려원
■연락처 : 739—7741
■가격 : 5,500원

킹바이킹

과천 서울랜드에 새로운 놀이기구가 새로 등장했다. 진짜 실감나는 바이킹이다. 이것은 물위에서 진짜로 움직이는 바이킹 배다. 최대규모 탑승 규모는 84명이며 물위를 나르는 진짜 바이킹의 스릴을 느낄 수 있을 것이다.



■입장료 : 대인 : 2,500원
소인 : 1,500원
(공원 입장료 별도)
■전[illegible]04—0[illegible]

가볼만한곳

용산 가족공원

임진왜란 때는 왜군이, 임오군란 때는 청나라, 해방전에는 일본이, 92년까지 미군이 현재는 드디어 우리나라가 되찾은 땅! 9만평 연못하나 숲, 잔디 용산공원은 우리땅! 땅! 쓰레기는 꼭 쓰레기 통에 버려야 한다. 우리땅 우리가 깨끗이!

▼공원약도



■장소 : 이촌역 입구
■전화 : 792—5661
■입장료 : 무료

재미있는것

책을 찾아드립니다!



전화를 한번 해보세요. 책명, 저자, 출판사, 책의 내용, 가격 등 장르별로 신속하게 알려드립니다.

■주최 : 책의 해 조직위원회
■전화 : 723-9393



「게임챔프」일본어 강좌

야호! 여름이다. 여름 방학이 있고 이제 느긋하게 챔프를 읽을 수 있어 신나는 계절입니다. 이 더운 여름에 아주 기막힌 피서 방법을 하나 알려드리지요. 우선 시원한 물에 발을 담그고 차가운 수박을 먹으면서 챔프을 읽으면 지상 최고의 피서가 아니겠어요?
여러분 게임으로 배워보는 게임 일본어 강좌가 드디어 2페이지로 늘어났어요! 늘어난 만큼 더욱 알찬 페이지되도록 노력하겠습니다.

★챔프 일본어 강좌에 전화를 걸 때에는…

이혼다 : もしもし ケーム チャンプでございます
모시모시 게므 참프데고자이마스
여보세요 게임챔프입니다

삼식이 : もうしわけございませんが ほんださん いらっしゃいますか
모우시와케고자이마센가 혼다상 이랏샤이마스까
죄송합니다만 혼다씨 있읍니까?

이혼다 : はい, わたしですけど…
하이, 와따시데스케도…
예, 전데요…

삼식이 : にほんごこうざが ほんとうに おもしろくて でんわを かけました
니혼고코우자가 혼또우니 오모시로꾸떼 뎅와오 가케마시따
일본어 강좌가 대단히 재미있어 전화를 걸었습니다.

이혼다 : あ! そうですか なるほど…
아 소우데스까 나루호도
아! 그렇습니까 과연

삼식이 : もっと がんばって ください
못또 간바떼 구다사이
더욱 열심이 하세요

이혼다 : ありがとう ございます
아리가또우 고자이마스
예 감사합니다

삼식이 : しつれい いたしました
시쯔레이 이따시마시따
죄송했었습니다

이혼다 : しつれい いたしました
시쯔레이 이따시마시따
죄송했었습니다

★「전설의 오우거 배틀」인간형 캐릭터 소개

일 어	발 음	뜻
ファイター	화이타	화이터
ナイト	나이토	나이트
バラディン	바라디인	바라딘
バーサーカー	파사카	파사카
ブラックナイト	브라크나이토	블랙나이트
サムライ	사므라이	사무라이
サムライマスター	사므라이마스타	사무라이 마스터
ニンジャ	닌자	닌자
ニンジャマスター	닌자마스타	닌자 마스터
アマゾネス	아마조네스	아마조네스
フレイア	후레이아	플레이어
ビストテイマ	비스토테이마	비스트 테이머
ビストマスター	비스토마스타	비스트 마스터
ドラゴンテイマー	도라곤테이마	드래곤 테이머
ドラゴンマスター	도라곤마스타	드래곤 마스터
ドールマスター	도루마스타	돌마스터
エンチャンター	엔챠타	엔천터
ゴエティック	고에틱쿠	고에틱
ネクロマンサー	네크로만사	네크로만서
リッチ	릿치	리치
ブリンセス	프린세스	프린세스





◆가끔 일본어로 전화를 하고 싶을 때는 주저하지 마시고 게임챔프 일본어 강좌 이 혼다에게 전화를 걸어 주세요. 그러나 너무 길게 하면 안되요! 이 혼다는 언제나 바쁘니까!

* 읽기도 힘들었죠? 그러나「전설의 오우거 배틀」은 일본에서 가장 인기있는 게임입니다. 여러분은 초 특급 게임인「전설의 오우거 배틀」을 알아서 좋고 일어를 배워서 좋고 일석이조죠!
* 이번호 일본어 강좌에 당첨된 분의 궁금증을 풀어 드리겠습니다.

일 어	발 음	뜻
イ-ス	이스	이스
アルカノイド	아루카노이도	알카노이드
ウィザ-ドリィ	위자도리	위저드리
ウィロ-	위로	위로
オセロ	오세로	오세로
オトッキ-	오톳키	오토키
エリュシオン	에류시온	에류시온
ゲイモス	게이모스	게이모스
テニス	테니스	테니스
テトリス	테토리스	테트리스
デビルマン	데비루만	데빌맨
トップガン	톳프간	톱건
ドナルドランド	도나루도란도	도널드랜드

* 앞으로 게임 챔프 일본어 강좌에 더많은 참여를 부탁드립니다. 여러분이 많은 엽서를 보내줄 때 이 혼다 아저씨는 삶의 보람을 느낀답니다.

[illegible]

원 종 훈

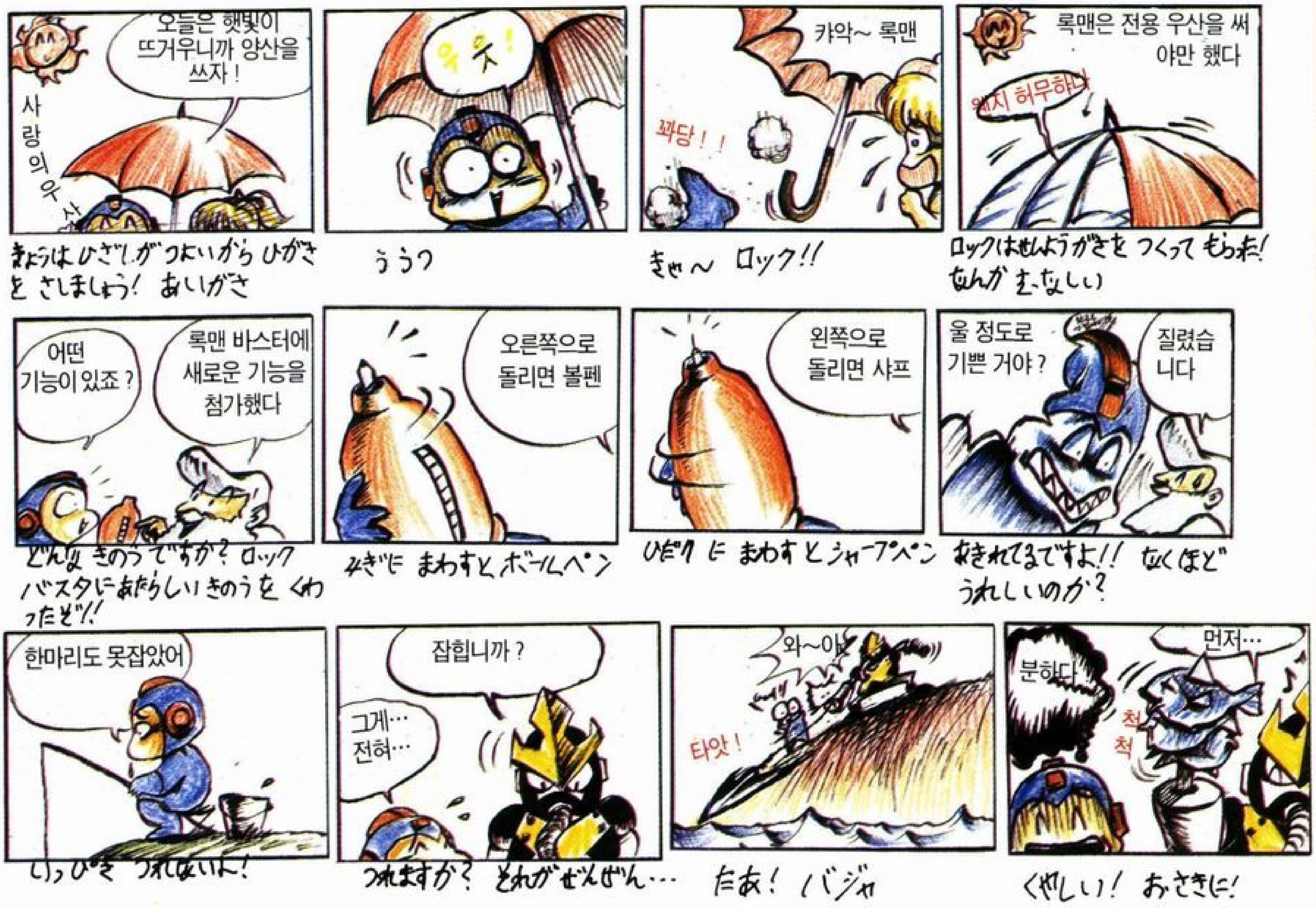
챔프점수 500점+1,000점 (여름방학 특별선물) =1,500점

* 이번호 당첨된 분은 올드 게임 이름 읽는 법을 지적해주신 분입니다.

♥ 알림 ♥

「게임챔프」일본어 강좌에서 다루어 주었으면 하는 내용을 보내주세요. 게임을 하다가 모르는 일본어나 「게임챔프」 일본어 강좌에 바라고 싶은 내용을 보내주시기 바랍니다. 선정된 분에게는 그달의 챔프점수를 드리겠습니다.

★ 일본어 강좌 만화 극장



◆ 만화로 일본어를 배우니까 재미있죠? 여러분의 실력 증진을 위해 일부러 일본어 발음은 적지 않았습니다. 지난 7월호 일본어 발음 기호를 참조해 직접 읽어 보시지요!

유에프오를 찾아라!

우와 띠용! 대단한 유 에프 오잡이들이 있습니다. 물론 게임챔프의 버그로 본지가 아닌 부록에 유 에프 오를 심어놓았는데도 잘도 잡아내다니… 크-감격했다.

＊이 코너는 유 에프 오를 찾아라가 실린 페이지와 목차를 제외한 모든 페이지에서 유 에프 오라는 글자를 찾아야 합니다. 만약 지금 글자를 찾으셨다면 망설이지 말고 엽서에 유 에프 오가 출현한 페이지를 표시해 게임챔프로 보내주세요.
단 영문의 『UFO』라는 글자는 해당이 안됩니다.

7월호 『유 에프 오』를 찾은 당첨자

강민우/

수퍼 알라딘보이용 최신 게임팩 1개
협찬 〈돌핀게임:719—9698〉

박상욱/

수퍼 알라딘보이용 최신 게임팩 1개
협찬 〈돌핀게임 : 719—9698〉

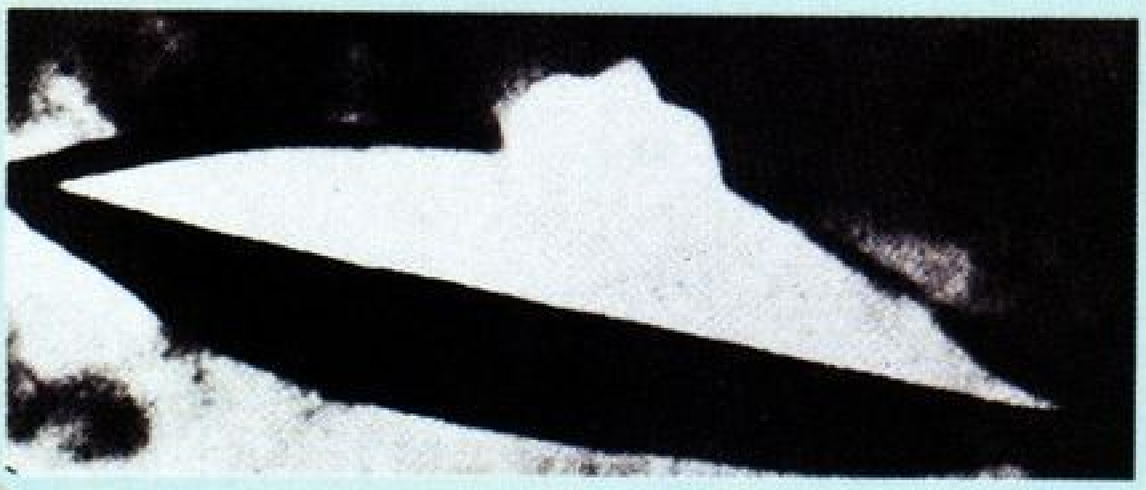


홍미진진한 '유 에프 오'의 이야기

유 에프 오를 타고 홀연히 나타난 외계인 집단…
하지만 아무리 위대한 과학문명을 가진 외계인이라도 지구의 무서운 병균앞에서는 태풍앞의 촛불이었으니 그 무서운 불치의 병, 게임챔프의 ○기자님도 걸려서 고생한 적이 있는 '치질'에 걸려 단체로 고생하다 그만 모두 죽어 버렸다. 만약 세계 정복을 포기하고 지구인들에게 투항했다면 남대문에서 5,000원밖에 안하는 치질 특효 고약을 사줄 수도 있었을텐데…

이로써 단편 소설은 막을 내리고 새로운 시대에 걸맞는 유 에프 오에 관한 정보를 여러분에게 선사해 드리겠습니다.

외국에서 제작된 영화 '미지(未知)와의 조우'를 본 사람은 드물 것이다. 간간히 나타나는 유 에프 오의 목격자가 많아지자 미 국방성에서 조사에 착수해 끝내는 지구인과 외계인의 만남으로 지구인은 머나먼 외계로 여행을 떠난다는 내용의 영화인데 최근 국내 서점에는 이와 비슷한 유 에프 오의 책들이 속출하고 있다. 그 대부분의 내용은 현재까지 발표된 모든 과학과 역사를 부정하고 외계인의 출현으로 지구는 수년내에 혼란의 시국에 접어들게 된다는 내용이다. 음— 홍미진진하군…



6·25때 나타난 UFO

『유 에프 오를 찾아라!』에 응모하려면…

게임챔프 본지에서 '유 에프 오'라는 한글로 된 글자를 찾으시면 7월 15일까지 엽서를 보내주세요. 정답자를 추첨해서 2명에게는 챔프점수 4,000점 또는 챔프점수에 해당되는 수퍼 알라딘보이용 롬팩 1개를 드리겠습니다. 또한 이번달에는 특별히 한분을 더 추첨해서 챔프클럽에 소개된 유 에프 오에 관한 서적을 한권 드리겠습니다.

게·임·피·아

게임피아. 715-0690

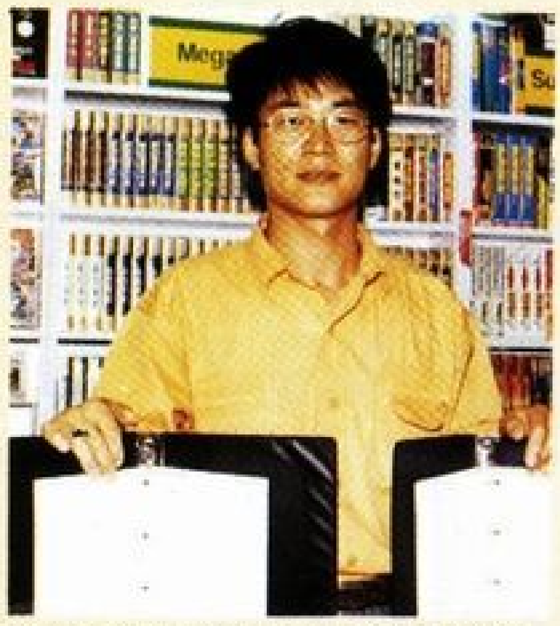
블랙홀에 빠진 챔돌이

챔돌이! 챔돌이! 오늘도 매장을 찾아다닌다. 헥헥… 아~ 덥다. 한여름이구나. 팥빙수라도 한그릇 먹었으면… 아니 그보다 더위가 없는 세계로 가고싶어! 그런 유토피아가 존재할까? 있다면 가고 싶어. 꼬옥~ 말야. 알쏭 달쏭?? 터벅…터벅… 챔프 8월호에 소개할 매장을 찾아야 하는데 음… 못찾으면 오늘 빗겨 맞아도 한칼에 끽~ 음메~ 소름끼쳐. 앗!! 이게뭐야?? 블랙홀?? 으아아아~!!! 윙윙윙윙~~ 우르릉…쾅쾅…떨거덕…떨거덕…쿵!!

게임피아에 잘 오셨습니다

"어? 여기가 어디지요?"

"게임피아에 잘오셨습니다." "잉?? 누구세요? 게임피아라고요? 으~ 게임



한번 찾은 고객은 모두 이 책안에 있소이다

이라는 단어가 들어가는걸 보니 매장 이름 같은데… 혹시 게임기 매장인가요?" "아니? 아직 게임피아도 모르는 고릴라(앗! 이럴수가 남의 약점을!)가 있나? 혹시 간첩아니야? 띠띠띠… 여보세요? 거기 113이죠? 여기 수상한 고릴라 한마리가 있는데요…" "잠깐!!! 사장님. 저는요. 챔프의 귀여운 마스코트 챔돌이예요. 호호호…" "뭐? 챔돌이? 챔돌이가 뭐꼬?" "어라? 챔돌이를 모르다니… 혹시 아저씨가 수상한 사람??? 뚜뚜뚜뚜 여보세요? 거기 간첩 신고센터 아닌가요?" "나도 잠깐!!! 하하… 제가 어떻게 챔돌씨를 모르겠어요? 사실 저도 게임챔프를 사랑하는 애독자랍니다."

아! 그럼 그렇지… 그런데 이번달에도 출동이 없이 와버렸어. 흑흑…2달 연속 이러니… 이런 기분 처음이야~ 둥둥둥둥~

한번 고객은 영원한 고객!

"사장님이 직접 매장 소개를 해주시겠어요?" "앗! 정말이예요? 그럼 제가 멋있게… 음음(헛기침 소리)… 93년 2월 10일을 저는 아직 잊을수가 없습니다. 흑흑… (잉? 왜 우시는거야?) 챔돌씨! 2월 10일이 어떤날인지 아세요?" "네? 그걸 제가 어떻게… 내 생일인가? 아닌데… 국경일? 음 모르겠는데요…" "아니 뭐? 그날을 모르다니…. 에잇!" 투투투투 쿠궁! 윽~ 뭔날인데 따발총에 수류탄까지… "그날이 바로 게임피아라는 매장을 오픈한 날입니다(윽~). 푸하하하~ 여기서! 잠깐! 요것이 알고 싶네~. 여러분! 게임피아는 매장을 개장한지 불과 4개월 정도밖에 안되었습니다. 그럼에도 불구하고 회원이 200명이나 됩니다. 왜 그럴까요? 여기서 우리는 이 사실에 대해서 의구심을 갖고 살펴볼 필요가 있습니다. 그 이유는 바로 철저한 고객관리에 있었다는 사실!" "음… 그래요? 그럼 회원에 가입하려면 어떻게 해야하죠?" "좋은 질문만 하시는군요. 챔돌씨." "그래요? 고맙습니다. 전 원래 좋은 질문만 해요. 회원이 되려면 무슨 자격이 필요할 것 같은데…" "아닙니다. 챔돌씨. 그렇지 않아요. 아주 간단해요. 저희 매장에서 게임기나 팩을 구입 또는 교환하면 이 고객 노트에 기록이 됩니다. 총 5회의 거래가 이루어지면 회원카드를 우송해드리지요. 회원 카드를 받으시면 그다음부터는 모든 제품에 10% 할인을 해주고 있답니다." (와~)

SFC와 CD-ROM을 집중 판매

게임피아는 고급기종을 중점으로 판매하고 있다보니 패밀리는 사실상 거의 취급하지 않을 정도가 되었다고한다. 그리고 다른 매장에서는 찾아볼수없는 휴대용 게임기 롬팩이 무척 많이 있었다.

미니컴보이와 핸디알라딘보이용 롬팩이 산더미처럼 말이다. 잠깐! 챔돌씨 물론 좋은 설명 고맙지만 저도 홍보 하나만 할께요. 아아~ 마이크 실험중. 어쩌고 저쩌고… 잉~ 주인 아저씨 챔돌이 배고픈데… 계속 선전만 하시네. 네? 불고기 백반을 사주시겠다고요? 하지만 저에게는 그림의 고기. 왜냐고요? 침팬치가 불고기 먹는거 봤어요? 뭐먹느냐고요? 바나나~

〈알림 : 게임챔프의 매장 탐방 코너에 매장을 소개하시고 싶으신 매장은 매장의 특징 등을 적어서 챔돌이 앞으로 보내주세요. 챔돌이가 쌩~하고 달려가겠습니다.〉

— 방학맞이 —

「연예인 주제 4컷 게임만화」현상 대공모



국내 게임관련 4컷 신인 만화가를 대공모합니다. 두번 다시 오지않는 이번 기회를 게임관련 신인 만화가의 새로운 이정표가 될 것입니다.

게임챔프에서는 신인 만화가의 등용문이 될 독자 여러분의 4컷 게임 코믹만화를 대공모합니다. 국내외 자신이 좋아하거나 게임을 잘할 것 같은 인기연예인(영화배우, 탤런트, 코미디언, 가수 등)의 얼굴을 주제로 게임에 등장, 독자들을 웃기게 만드는 4컷 만화를 그려주시면 됩니다.

예를들어서 가일의 모습을 한 탤런트 최불암이 소닉붐을 멋지게 사용해서 축구공을 문전으로 띄우고, 혼다의 모습을 한코미디언 이형곤이 슈퍼박치기를 사용해서 그 공을 헤딩슛으로 연결시키는 것 등입니다.

이런식으로 독자여러분은 많은 인기 연예인 및 게임 캐릭터를 이용해서 다양한 소재를 얻을 수 있습니다. 여름방학 기간을 이용한 게임챔프의 이번 4컷 코믹만화 대공모에 독자여러분의 창의력 있는 많은 작품 응모바랍니다.

부문

①4컷 코믹만화 부문 : 일반 모조지에 가로 8센치, 세로 4.5센치의 4칸으로 박스사이는 5밀리미터씩 띄어 주시기 바랍니다. (다양한 그림 도구 사용)

②단편 코믹만화 부문 : 8절 일반 모조지에 10페이지 내외. (다양한 그림도구 사용)

응모작품 : 수량은 많을수록 좋음. 두 부문의 응모도 가능.

참가자격 : 게임챔프 독자 누구나

참가요령 : 하나. 내가 그림을 잘 그리나 생각해본다.

둘. 남들이 날보면 잘웃는가 생각해본다.

셋. 인기 연예인 및 게임캐릭터를 생각해본다.

넷. 코믹 만화 부분을 생각해본다.

다섯. 줄거리를 생각해본다.

여섯. 그린다.

일곱. 보낸다.

공모마감 : 1993년 8월 31일까지 (31일 소인 유효)

선정 : 최우수상 1명(슈퍼컴보이 1대)

우수상 2명(게임챔프 1년 정기구독증과 슈퍼컴보이 또는 수퍼알라딘보이 게임팩 1개)

발표 : 게임챔프 11월호

보낼곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116—2 지산빌딩 3층「4컷 게임 만화」담당자앞(전화번호 반드시 명기)

＊ 최우수상 및 우수상으로 선정된 분은 게임챔프에서 적극적으로 신인 만화가로 육성할 예정임.

＊ 보내주신 그림은 절대 반환이 안됨.

보너스 환상특급

응모 요령



보너스특급 9

보너스 환상특급이란 애독자 여러분들을 보너스라는 특급열차에 안내해 드리는 환상적인 코너입니다. 매달 애독자 여러분에게 드리는 '챔프티켓'을 모아 챔프창구에서 표를 끊으시면 점수와 선물의 혜택을 드립니다. 애독자 여러분! 환상적인 보너스 환상특급의 세계로 오십시요!

보너스특급 99

또 한가지! 챔프티켓을 창간호부터 1년치(12개월)를 모아 역장님에게 제출하시면 '게임챔프'에서 발간한 단행본 중 1부를 증정해 드립니다.

보너스특급 999

그것만으로 만족할 수 없는 여러분들을 갸륵히 여겨 '게임챔프' 역장님이 드리는 멋진 선물!!! 게임에서 등장하는 멋진 캐릭터들의 모습이 담겨있는 챔프카드를 드립니다. 카드에 적혀 있는 점수를 모으면 각종 선물을 탈 수 있는 챔프티켓이 되기도 하고 예쁘게 코팅을 해서 사랑하는 여자친구에게 살짝!(필요한 카드끼리 교환도 가능)

매달 20점의 '챔프티켓'을 드립니다. 멋있는 카드도 모으시고 상품을 탈 수 있는 점수가 되면 저희 게임챔프에 오셔서 선물을 타 가세요. (수도권 외 지역은 우송해 드림)상품은 240점부터 드리겠습니다. 상품을 타기위해서 점수가 너무 많다고 생각하시지요. 그러나 실망은 금물…

빨리 점수를 모으고 싶으면 게임챔프안에 있는 여러가지 코너를 이용해 주세요. 여러분들의 코너인 '틴틴 갤러리', '금단의 비법', '보너스 환상퀴즈', '버그를 잡으세요', '크로스 퍼즐 게임' 등에 응모하셔서 선정이 되면 많은 점수를 드리겠습니다. 또 1년 정기구독자에게는 파격적인 점수 1,000점을 드립니다. 부디 행운이 당신에게로…

그러나 아쉽게도 챔프점수의 유효기간은 발행일로부터 1년이라는 사실을 잊지 말도록.

이달의(제 9 회) 보너스 환상퀴즈

문제 : 최근 '스화II'가 전기종으로 컨버전되고 있다. 이중에 PC엔진 기종으로 컨버전되기도 했는데 과연 PC엔진 '스화II' 용량은 몇 메가인가? (힌트는 6월호 참조)

* 이 문제의 정답을 아시는 분은 반드시 애독자엽서에 정답을 기재한후 7월30일까지 보너스 환상특급 담당자 앞으로 보내주십시요. 정답자중 10명을 추첨하여 소정의 챔프점수를 드리며, 그중 1명에게는 슈퍼컴보이용 팩을 드리겠습니다. 반드시 애독자엽서의 보너스 환상퀴즈 정답란에 기재해서 보내주세요. 관제엽서를 사용하시면 탈락됩니다. (정답자 발표는 1993년 9월5일에 발행되는 게임챔프 10월호를 보세요)

* 제 8회 보너스 환상퀴즈 정답자 발표는 93년 9월호에 기재

240점 인기 게임 캐릭터 모음 스티커 또는 팬시 책받침

3,500점 모형자동차

1,500점 각종 게임 캐릭터 팬시 노트 또는 원하는 달의 게임챔프 1부

2,000점 오리지널 캐릭터 인형 또는 챔프 발행 단행본중 1권

4,000점 수퍼 알라딘보이 롬팩, 게임 링크 셀렉터 패션시계

3,000점 패밀리 게임팩



















협찬 : 재미있는 스포키 퀴즈 (700-8800)

협찬 : 소프트랜드

크로스 퍼즐 게임

제 5회 정답

투	우	■	■	마	광	살	포	■
구	■	본	■	더	■	■	치	■
아	랑	전	설	Ⅱ	■	미	■	용
■	펠	■	문	■	아	나	■	호
수	로	■	■	맷	돌	■	■	의
호	■	레	나	■	■	기	공	권
전	사	■	디	■	카	드	■	■
■	■	공	아	■	오	■	사	가
후	리	자	■	■	스	컹	크	■

제 6회 크로스 퍼즐게임

1		■	2	3		■	4	5
	■	7	■		■	9	■	
■	6			■	8			■
11	■		■	13	■		■	15
10		■	12			■	14	
	■	17	■		■	19	■	
■	16			■	18			■
21	■		■	23	■		■	25
20		■	22			■	24	

〈가로〉

1. ○○더 실버스타란 게임이 있었죠.
2. ○○○슈플랙스, 브래스 오브○○○, ○○○엠블램 외전
4. 게임실력이 신의 경지에 이른 사람, 바둑도 같은 호칭
6. 슈퍼 마리오 카트는 어떤 장르의 게임인가
8. 아랑전설에서 봉을 무기로 등장하는 캐릭터
10. FF5에서 댄서의 최고 방어구
12. 아케이드 게임 X-MAN의 제작사
14. 기동경찰 페트레이버의 여자주인공 이름
16. 5월 일본어 강좌에서 "ふうすいし"의 뜻
18. MD용 스플래트 하우스3의 주인공
20. 수퍼마리오에서 쿠퍼의 등에 난것, 장미의 ○○
22. 손오공이 이번에 새로 만들어낸 아들, 오반이의 동생
24. 아케이드 게임인 캐딜락의 여주인공 이름은?

〈세로〉

1. FF5에 나오는 술로 유명한 마을
3. 최초의 여자, 크리스마스 ○○
5. 옷깃만 스쳐도 ○○ 이라는데…
7. 드래곤스 ○○○, ○○○ 스트라이크, FF5의 직업
9. SFC용 게임 '용의 전사'에서 활을 자유로이 사용하는 캐릭터
11. 메탈맥스2(SFC) 주인공을 위기에서 구해준 여자의 이름
13. 애닉스의 신작 RPG ○○○, 7월 잠깐 정보 참조
15. 캡틴 쯔바사4(SFC)에서 주인공과 같은 필살기를 사용하는 캐릭터
17. "더이상 내게 아픔을 남기지마!" 겜훈장이 좋아하는 가수
19. SFC용 화이널 화이트2, SFC용 ○○○ 화이널 화이트
21. MEGA-CD용 게임인 실피드의 제작사
23. 낮 12시를 가리키는 말
25. 허드슨, CD-ROM게임, 게임챔프 7월호, 이달의 명장면

마감 : 93년 7월 30일까지
응모방법 : 게임챔프 애독자 엽서의 크로스 퍼즐 정답란에 기재해 주세요. 그렇지 않을 경우는 자동 탈락됩니다.
당첨자발표 : 게임챔프 10월호
문제를 내 주신분 :
장성민/[redacted]
슈퍼컴보이용 최신 게임팩 1개를 드리겠습니다.
협찬 : 게임터미널 711-6993

·축·하·합·니·다

제4회 크로스 퍼즐게임 당첨자

김재훈/[redacted]
이상 1명은 수퍼알라딘보이 팩 1개
협찬 : 포스트 704-173

김유제[redacted]
류남규[redacted]
류호웅[redacted]
박상규[redacted]
백광훈[redacted]
손병우[redacted]
이용우[redacted]
최규완[redacted]
하정훈[redacted]
이상 9명은 챔프점수 300점

제7회 보너스 환상퀴즈 정답자 발표

정답 : 셀의 발가락은 3개 합이 6개

장홍원/[redacted]
이상 1명은 수퍼알라딘보이용 최신 롬팩 1개
협찬 : 게임 아카데미 711-3838

김동호[redacted]
박상원[redacted]
백영범[redacted]
선요섭[redacted]
이민수[redacted]
이병호[redacted]
이준호[redacted]
정선모[redacted]
한상진[redacted]
이상 9명은 챔프점수 300점



5,000점 슈퍼컴보이 최신 게임팩 또는 게임머신 게임기
7,000점 미니컴보이 게임기 또는 바코드 게임기, 에어 스포츠 농구화
12,000점 핸디알라딘보이 게임기
27,000점 PC엔진 듀오
15,000점 수퍼알라딘보이
20,000점 슈퍼컴보이 게임기
24,000점 게임전용 모니터
28,000점 원더메가 게임기



협찬 : 다우정보시스템 (706-6347)
협찬 : 삼나스포츠 (616-8958)

틴틴 갤러리는 애독자 여러분들이 정성껏 만들어 보내주신 그림과 4컷만화, 꽁트 등을 선정해서 게재하고 있습니다. 많은 참여를 부탁드립니다. 그리고 보내주실 때는 반드시 엽서를 이용하시고 보내주시는 분의 이름과 주소, 전화번호를 반드시 적어 주셔야 합니다.



▲초무투전을 즐기는 Z 전사들 홍성근/[illegible]
챔프점수 800점

틴틴

★이러쿵 저러쿵★

어떤 영어 시험 답안지

1. HOW DO YOU DO : 어쩌면 네가 그럴수 있니 ? ?
2. YES, I CAN : 나는 깡통이오
3. I'M SORRY : 나는 소리입니다
4. I'M FINE, AND YOU ? : 나는 파인쥬스, 너는 ?

곽건호/[illegible]
챔프점수 100점



▲테리와 류 고현복/[illegible]
챔프점수 600점



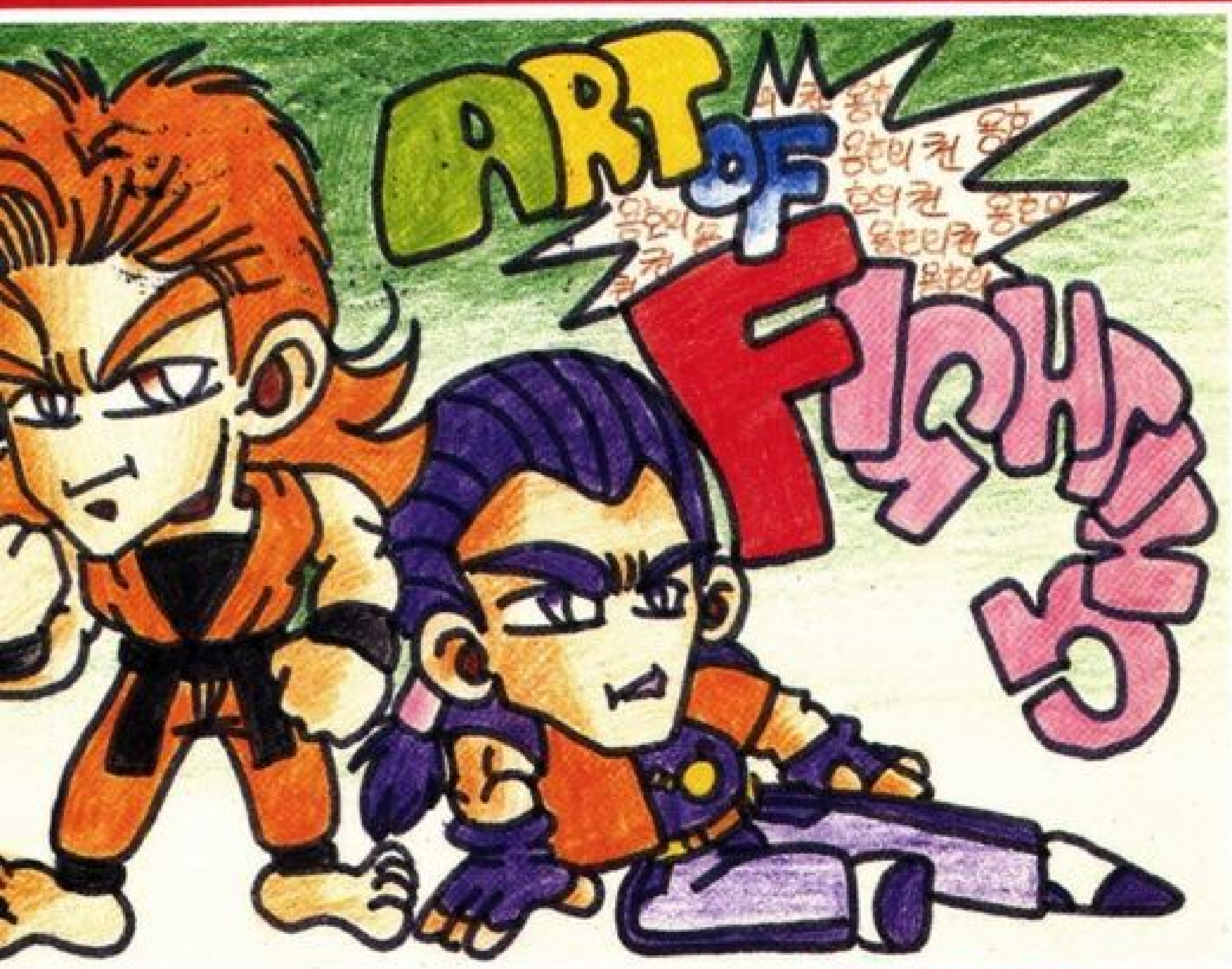
◄베르단디와 트윈비
심두형/[illegible]
챔프점수 500점

4컷 만화

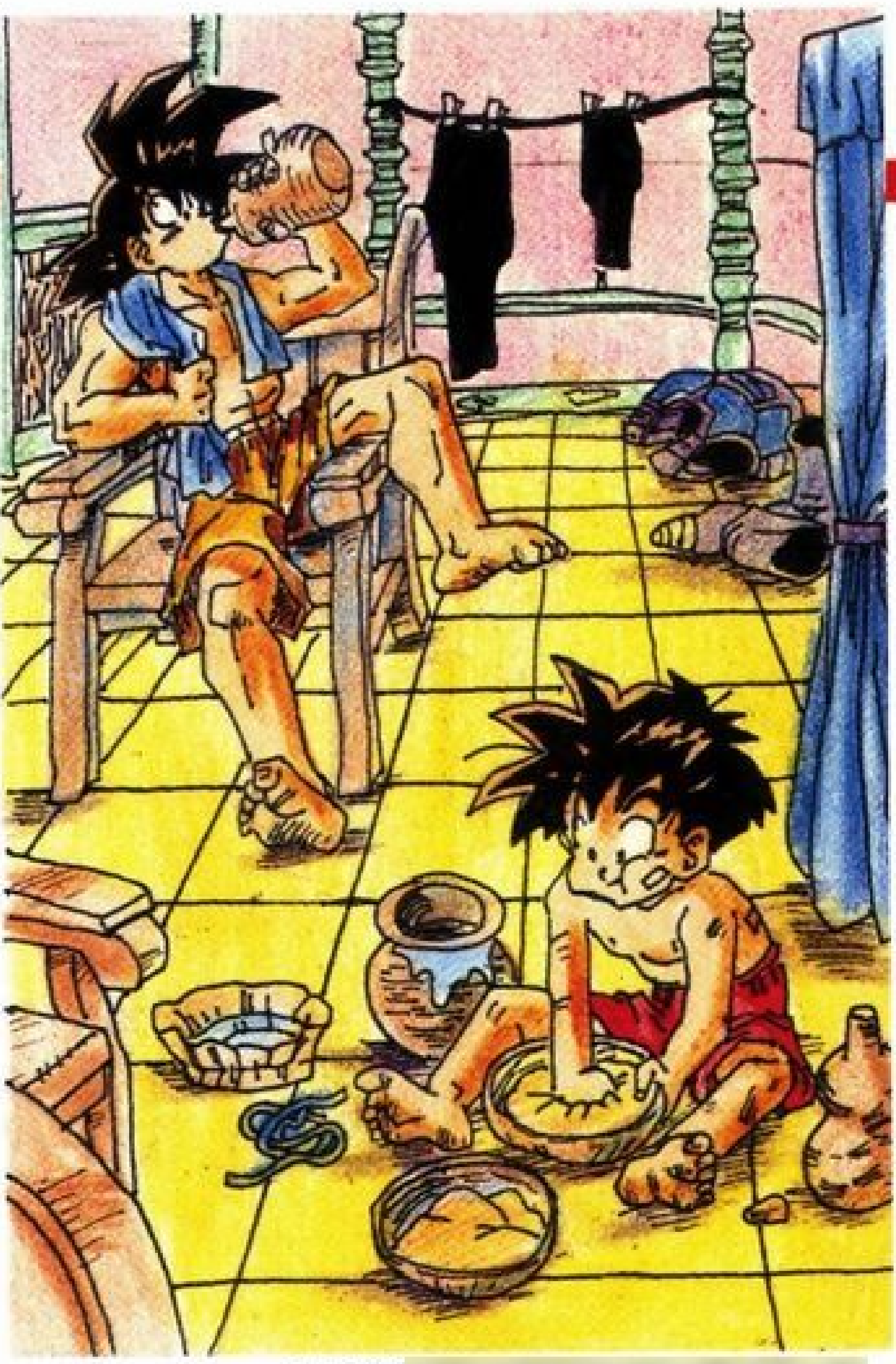


▲초열파탄
남현욱/[illegible]
챔프점수 900점

갤러리



▲용호의 권 챔프점수 500점



▲휴식시간 하현수/ 챔프점수 800점



◀스트리트 화이터 II VS 아랑전설 II

김맹성/

챔프점수 600점

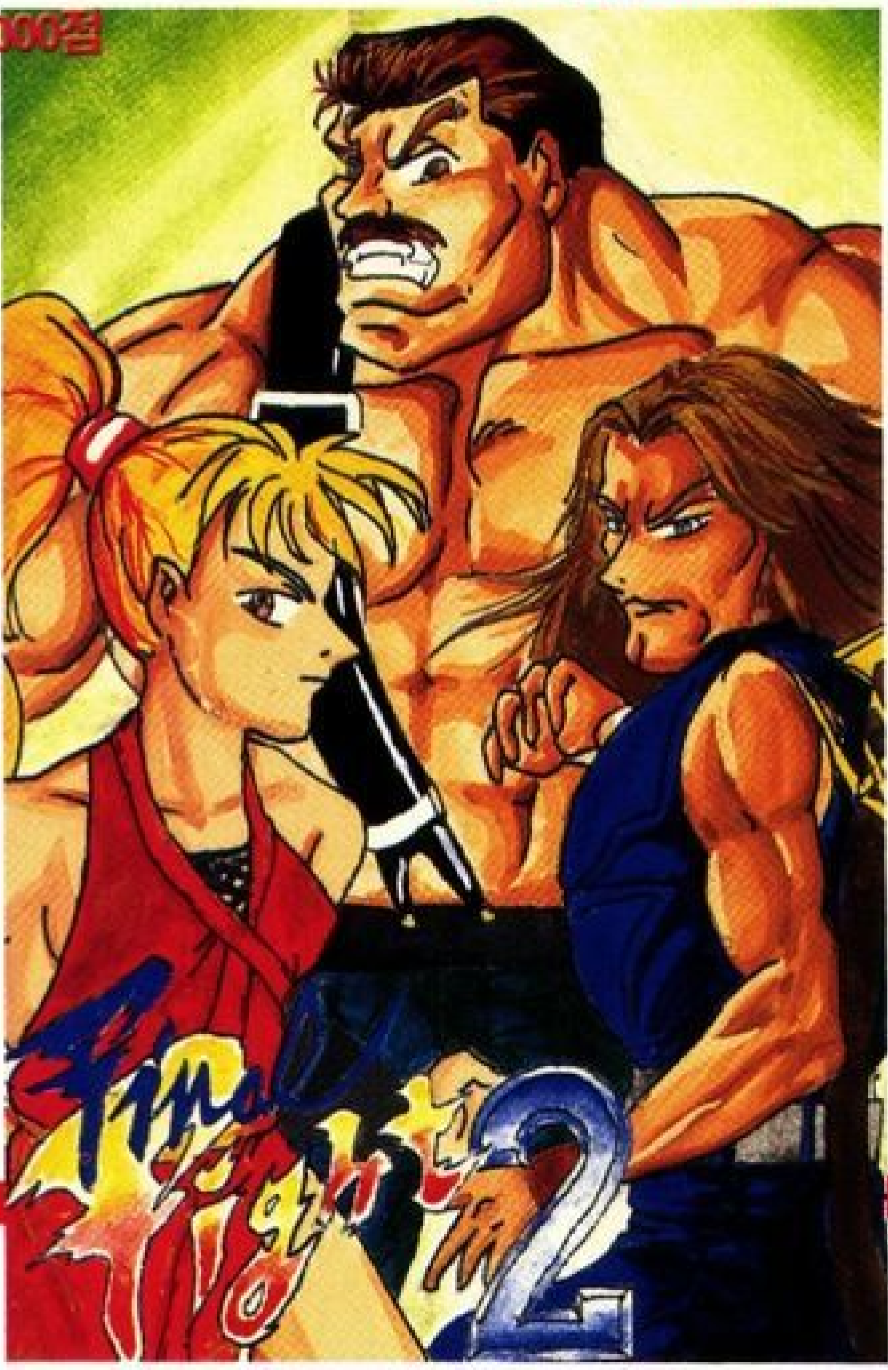
▼화이널 화이트 II

강진철/경기도

챔프점수 500점



▼소닉 이상민/ 챔프점수 4,000점





▲그러디 봄버

전완익/

챔프점수 200점





생활의 여유 속에서 시선은 날카롭게

날로 양적 질적 향상되어가는 버그잡이 여러분. 덕택으로 버그왕초 인기는 여전합니다. 동시에 여러분도 불세출의 미남인 제 얼굴을 만나보게 될 날이 멀지않았다는 예고를 하고자 합니다(버그왕초 백).

지난 7월호에는 혹시 버그왕초가 지뢰를 밟지않았느냐는 파렴치한 입 가벼운 게릴라가 있다는 소식이 접수됐는데 사실을 공개한 즉 버그잡이들을 위한 대대적인 버그투하를 개시한 것(게릴라도 잡아라)!

하지만 최근 모든 국민들이 경건해야할 사건들이 뒤를 이어 대대적인 버그투하는 주춤할 것이라는 믿을만한 소식통의 정보를 공개합니다. 흔히 냉정하고 비인간적이라고 정평이 나있는 버그왕초가 경건한 마음을 갖다니(나도 인간이란 말이시~). 과연 조국통일과 경관의 죽음과는 무슨 관계가? 문민정부 속에서 통일은 서로에 대한 미움이 아니라 진실한 대화에 있다는 사실을 기억해야하며 이 시점에서 버그왕초는 신한국 창조는 버그 투쟁에서부터라는 슬로건을 내겁니다. 특별 보너스점수 상승은 경조비 관계로 생략하기로 하겠습니다.

「이번호의 주제」

신한국 창조는 버그 투쟁에서

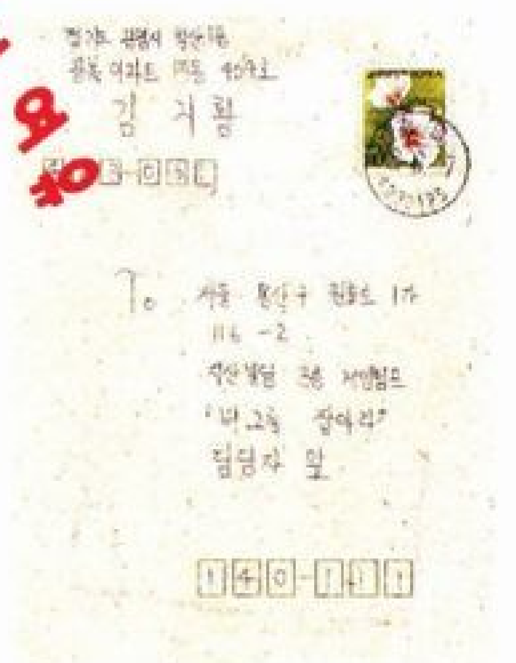
" 앞으로 버그를 보내실 때는 다음 호의 주제를 꼭 써서 보내주십시요.
총5명을 선정해 1명은 반짝점수 500점을 드리고 나머지 4명은 각각 200점을 드립니다. 자신의 글이 게임챔프에 실린다는 것을 기억하십시요. "

「버그왕초의 베일을 벗기자 그 한꺼풀」

이 버그왕좌 자리에 앉아있는 버그왕초도 여러분들과 같은 버그쫄병이였습니다.

버그왕초의 악랄한 군대생활 모습을 여러분의 상상력으로 그려보내주시렵니까! 가장 근접하게 그려보내주신 분중 1명을 추첨하여 수퍼 알라딘보이 롬팩 1개(또는 4,000점)을 드리고 버그왕초 전속 부하로 임명하겠습니다.

* 보낼곳 : 버그왕초앞
* 마감 : 1993년 7월 15일
* 발표 : 게임챔프 9월호 버그를 잡아라
* 게임팩 협찬 : 돌핀게임 (719—9698)



★★ 챔프점수

1190점

(기본점수 20점+화산분화구 점수 1,000점+뜨거운 정열점수 170점)

분화구급 정열 버그헌터

김지황 :

■본지 P48에 93 동경 장남감쇼(X) 장난감쇼(0)가 맞습니다.
그리고 P58에 〈제작자〉나까무라 우이찌(X)나까무라 고우이찌(0)가 정답이 되겠습니다.

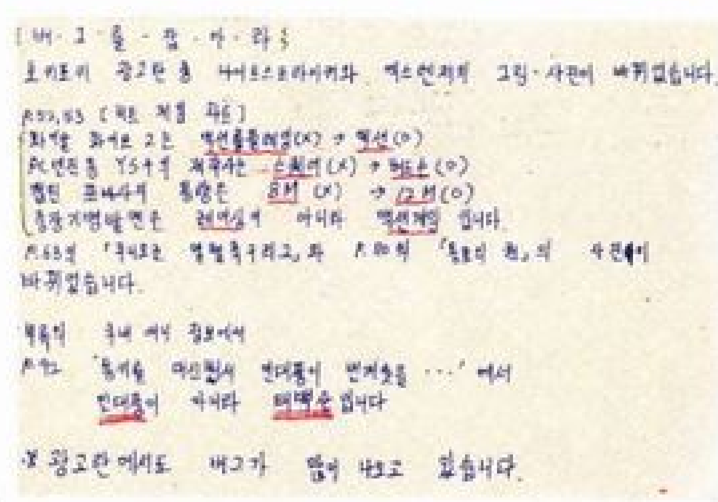
■부록 P56에 류사카자키(X)료 사카자키(0)가 정답입니다. 그외에도 수많은 버그를 잡아주셨고 지면상 전부를 게재하지 못하는 것이 안타까울 뿐입니다. 본인을 살아있는 화산이라고도 표현하여 주셨습니다.
뜨거운 가슴으로 버그를 잡느라고 수고 많았습니다. 남북의 문도 뜨겁게 달구어 달라는 뜻에서 1190점을 드리겠습니다.

★★ 챔프점수

550점

(기본점수 300점+돋보기협회 점수 150점+광고업체 보너스 100점)

돋보기 협의회 공식 버그헌터 (안경테 증정 없음)



황인엽 :

■호키포키 광고란 중 나이트 스트라이커와 엑스렌자의 그림이 바뀐 것이 아니고 제목이 바뀌었습니다. 버그를 잡아라에 광고란도 참여하기 시작했으니 경사스런 일이 또 어디있겠는가! 그런데 호키포키에서는 알까?

■본지 P52, 53 (히트게임 차트)에서 화이날 화이트 2는 액션 롤플레잉(X) 액션(0)이고 PC엔진용 YS 4의 제작사는 스퀘어(X) 허드슨(0)이며 캡틴 쯔바사의 용량은 8M(X) 12M(0), 중장기병 발켄은 레이싱(X) 액션게임(0)입니다. 히트게임차트여! 너는 아느뇨 모르느뇨!

■부록 P92에서 통키를 대신해서 민대풍이 번개숏을…에서 민대풍(X) 태백산(0)입니다. 광고란까지 정확하게 버그를 잡아주신 황인엽 독자는 사랑의 질책을 해주셨습니다. 버그왕초도 버그멸종을 위해 노력하겠습니다.

★★ 챔프점수

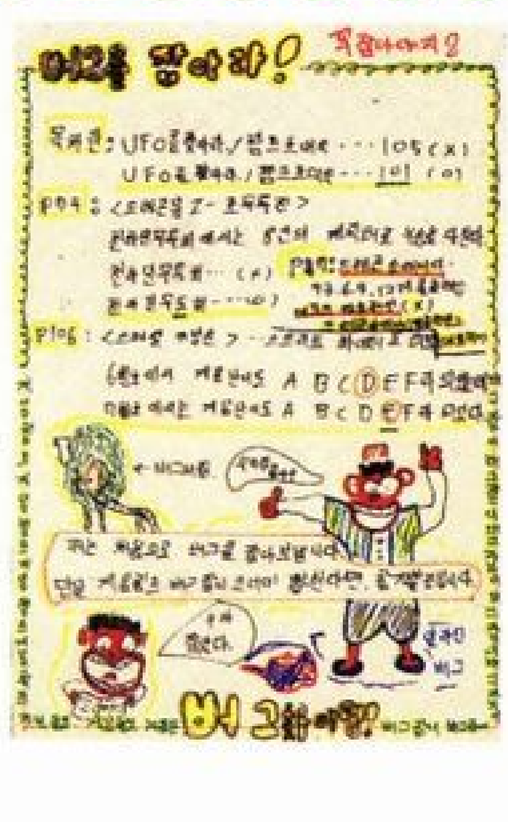
250점

(기본점수 100점+틴틴갤러리 담당자 보너스 150점)

틴틴갤러리 담당자 특별책정 버그헌터

이웅 :

■목차란에 UFO를 찾아라/챔프초 대석…105(X) 101(0)이 맞습니다.



■〈스페셜 커밍순〉 중 스트리트 화이터 2 터보에서 6월호에서 게임 난이도는 Ⓓ로 되었는데 7월호에서는 Ⓔ로 되어있습니다. 이 난이도 차이는 게임유저마다 다르겠지만 게임챔프 책정 난이도는 Ⓔ로 하겠습니다. 앞으로 통일성을 기하는데 지대한 시간을 투자하겠습니다. 처음으로 버그를 잡아보내시는 분치고는 예리한 시선을 가졌다고 틴틴갤러리 담당자가 끼여들었습니다.

★★챔프점수

250점

(기본점수 100점+뻔데기 장사 제공 150점)

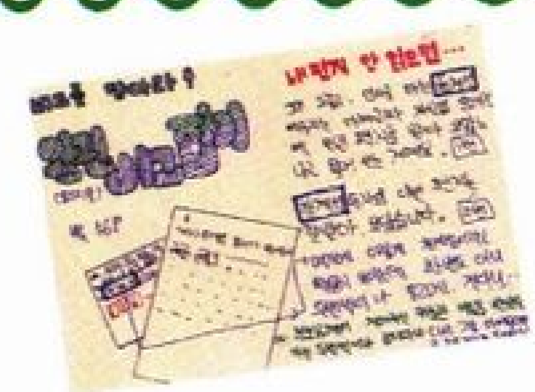
뻔뻔한 버그헌터

유승현 :



■독자의 글이 시작되자마자 버그왕 초의 안부를 묻는 유승현 독자는 노골적으로 아픈 곳을 찔렀다. 하지만 유승현 독자의 말이 백번 맞습니다. 애독자 엽서 "남들이 알아주는 게임실력에 동그라미 하세요"에서 표시를 지정하지 않았습니다.

Sorry ! 의표를 찔린 또 한곳, 초음속 퀴즈 정답에 가로선도 치지않았군요. 뻔뻔한 버그헌터 유승현양(군인지 양인지 잘모르겠다)이 뻔뻔한 게임챔프를 나무랐습니다.



애원의 버그헌터

★★챔프점수

250점

(기본점수 100점+눈물의 호소점수 150점)

천계성 :

■부모님께서 지어주신 귀중한 이름을 한번도 아닌 두번씩이나 고치다니…(나는 그날 아이들에게 큰 웃음거리가 되었다)

■부록 P56에 나오는 '그건 그렇고 인사를 마친 천계석 애독자는

다짜고짜 자신이 오래전에 보낸 편지를 받아 보았느냐고 물어보는 거예요' (X) '찬계석 독자의 이번 편지는 잘받아 보았습니다'(X) 천계성 (0). 저승에 계신 조상님 얼굴을 대할 낯이 없습니다. 이 계기로 버그왕초의 선산에 가서 조상님께 절을 수백번 했습니다. 찬계석 아니 천계성 독자님 힘내세요.

★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

이달의 초특급

★★챔프점수

5001점

(기본점수 11점+초특급 버그왕초 특별점수5,000점—독자버그 10점)

버그왕초 선정 공식 버그헌터 (자격증 발부 예정없음) 동시에 버그왕초 직속부하에 명함





배정후 : 서울시

게임팩 협찬
(게임본부 701—1667)

■본지 P63 뉴소프트 열혈 축구리그의 사진중 골 넣는 장면중 사진7) 아래 위의 사진이 바뀌었다고 지적해주셨습니다. 역시 헌터 다운 시선을 가지고 있습니다. 그런데 애독자 버그가 생겼네요.

엽서에는 뉴소프트 열혈 축구리그의 사진중 골 넣는 것의 '사진의' 바뀌었습니다에서 '사진의'가 아니고 '사진이'입니다. 올바른 버그잡아 조국통일 앞당기자 ! (애독자 버그 —20점)

■P93의 성검전설 2 몬스터 일람표중 그린 슬라임과 포론의 사진이 바뀌었군요. 이 버그는 배정후 독자만이 잡아주셨읍니다. P100 스화 2의 코믹만화 투톱시스템의 첫장면은 소닉붐이 아닌 써머솔트킥입니다. 무려 12장에 걸쳐 버그를 잡아주셨는데 한장 한장 심혈을 기울여 엽서를 보내주셨습니다. 그래서 끝까지 밀어주자는 편집부 대세에 따라 이번호의 버그왕으로 선정하기로 하였습니다.

■배정후 애독자에게는 5001점에 준하는 슈퍼컴보이 최신 게임팩 드립니다. 집이 서울인 관계로 우송이 안됩니다. 직접 본사로 방문하여 게임팩을 타가시기 바랍니다. 방문시는 사전에 전화를 주십시요.

그외 선정된 버그헌터는 다음과 같습니다.

★챔프점수

230점

김주년 :

류지훈 :

조기정 :

이병훈 :

이재화 :

전선하 :

최종길 :

이경현 :

조준범 :

조애화 :

이상준 :

신석주 :

양용석

이영환

박진억

김종수

이동운

이준영

하민수

김상오

이내연

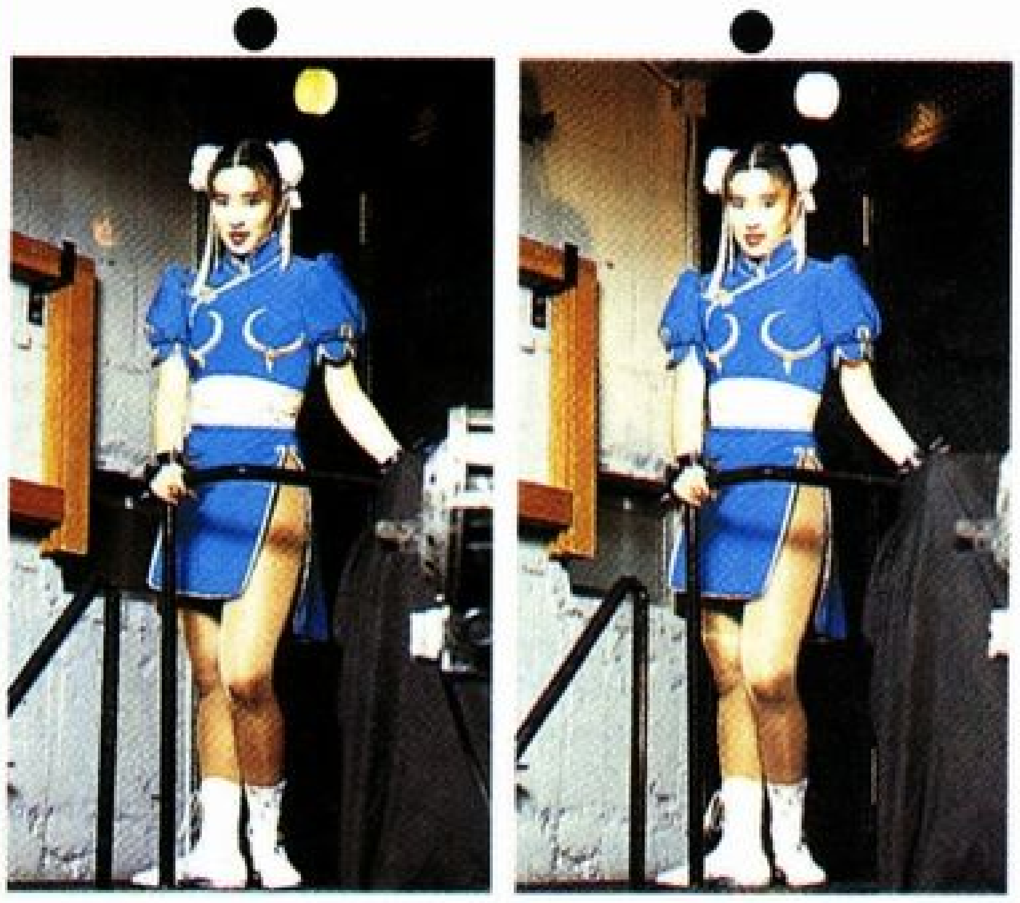
정성우

◆이외 7월호 버그는 다음과 같습니다◆

본지 P50의 「월드히어로 2」에서 총 캐릭터는 12(X) 14(0)입니다. 또 P106의 「스화 2 터보」의 류 : 파동권과 용권시풍각(X) 용권선풍각(0), 본지 표지의 드래곤퀘스트 4 외전 톨네트의 모험(X) 톨네코의 모험(0), P147의 크로스 퍼즐 게임15번 칸이 없음 그리고 18번 칸이 2개입니다. P148 틴틴갤러리에서 4컷 만화중 '레미라'라는 만화에 점수가 없음 . 왕버그중 브로마이드에서 ② 월드허어로(X) 월드히어로(0), 부록 P21에서 미사끼의 필살기 이름옆에 분야와 가츠가 나와있지 않음. 본지 150「챔프마당」의 주소에서 서울 용산구 원효로 1가 140—111(X) 116—2(0),드래곤즈 매직의 용량 4M(X) 8M(0), P89 챔프캘린더에서 제헌절 빨간색이 색칠되어있지 않음(그런데 챔프는 쉬었음)

물론 게임챔프 7월호에서도 위 게재한 내용과 중복되거나 다른 버그들을 많이 남겼습니다. 지면관계상 모두 실어드리지 못한점 죄송스럽게 생각하며, 버그를 잡아 보내주신 분들이 많기 때문에 부득이 버그잡이들을 추첨을 통해 위와 같이 소수의 사람들만 챔프점수를 드리게 되었습니다. 애독자 여러분의 많은 양해 있으시기를 바랍니다.





입체사진을 만들자!

입체로 보이는 신기한 사진을 만들어보자.

여자친구를 입체사진으로 감상할 수 있는 좋은 기회

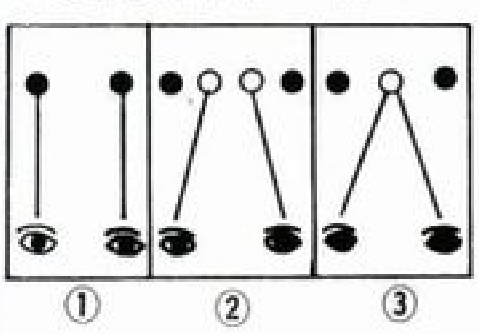
최근에 유행하고 있는 스테레오 그램을 한번쯤 접해 보지않은 사람은 없을 것이다. 관심이 높아지고 있는 스테레오 그램을 직접 제작해 보는것도 재미있을 것 같다. 방학이 시작되면 곤충채집 대신 생생한 벌레사진을 모아 친구들에게 보여주자! 음… 징그러울것 같군… 이것만 있으면 여자친구의 사진을 더욱 입체감 넘치게 감상하게 될지도 모른다.

1. 필요도구

우선 카메라의 랜즈가 나란하도록 놓은 후 테이프로 감아만 주면 만사 o.k (주의할 점은 셔터를 누를 수 있어야 함으로 잘 보고 테이프를 감는 것이 중요하다.)



* 시점을 순서대로 바꾸자



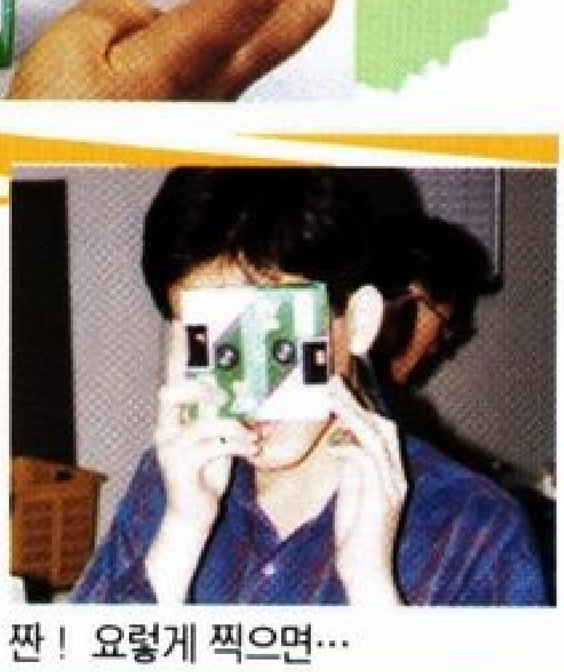
1회용
카메라 2대
(1대당 6,000원선)



2대의 카메라를 테이프로 접착시키자

1. 촬영 방법

물체를 대상으로 1m정도 떨어진 거리에서 촬영하는 것이 가장 바람직한 방법이다. 항상 셔터를 동시에 눌러야 한다. 또한 카메라를 움직이지 않는 상태에서 셔터를 따로 누르는 것도 좋은 방법이다.



짠! 요렇게 찍으면…

3. 보는 방법

2개의 눈으로 보면 원근감이 생기는 원리를 이용해 2개의 시점(視點)으로 촬영한 후 영상을 합하면 입체가 되는 원리이다.

동시에 찍은 사진을 나란히 놓고 사진에서 30cm정도 떨어진 거리에서 초점을 틀리게 해서 영상을 합치면 입체적으로 사진을 감상할 수 있다. 처음 하는 사람은 잘 되지 않겠지만 능숙해지면 자신만의 입체사진을 감상할 수 있을 것이다.







게임과 관련된 억울한 사연이나 시정해야 할 부분에 대해 엽서에 자세히 기술하여 보내주시기 바랍니다. 신분을 밝히고 싶지 않으면 가명으로 보내도 됩니다.



버그잡이 기간을 늘려 주세요

안녕하세요? 경상남도 진해시에 살고 있는 이수영입니다. 챔프 아저씨! 버그 잡이 기간을 좀 늘려 주세요. 진해시에서 제일 크다는 학예 서점에서 챔프를 사보는 저는 진해시가 지방이라서 그런지 챔프가 아주 늦게 나온답니다. 버그를 잡아 점수를 모으려고 열심히 열마리를 잡으면 기간이 지나버리고… 저는 챔프에 있는 버그를 많이 잡고 싶은데 기간이 너무 짧아서 참 서운하답니다.

진해 외에도 지방 독자들을 위해 챔프 아저씨의 넓은 마음으로 버그잡이 기간을 늘려 주세요. 일찍 발행해 주시면 더욱 좋구요. 지방 독자들을 대표하여 진해에서 수영이가 올립니다.

이수영/





게임 매장이 좀더 신용 있어졌으면··

안녕하세요? 저는 게임챔프 애독자 입니다. 제가 겪은 일부터 말하죠. 제가 게임팩(패밀리용)을 교환하러 비디오 가게로 갔습니다. 그곳에선 게임팩과 게임기를 바꿔주거나 파는일도 하니까요. 제 게임팩과 5,000원을 내고 게임팩을 고르다가 미키 마우스의 스티커가 붙여진 팩이 있어서 그걸로 교환 했습니다. 한달음에 집으로 와서 게임을 해보았더니… 수퍼 마리오가 나오는게 아닙니까? ? 기가 막혀 말도 못하고 있다가 하도 억울해서 비디오 가게로 가서 앞에 캐릭터 스티커가 게임과 다른것이 붙어져 있으니 바꿔달라고 하니까 화를 내면서 한번 바꿨으면 못바꾼다고 하며 5,000원을 또 내고 바꿔가라더군요. 분하고 억울해서 눈물까지 글썽이며 집으로 돌아왔습니다. 언제나 서로 믿을 수 있는 사회가 올까요?

박정훈/



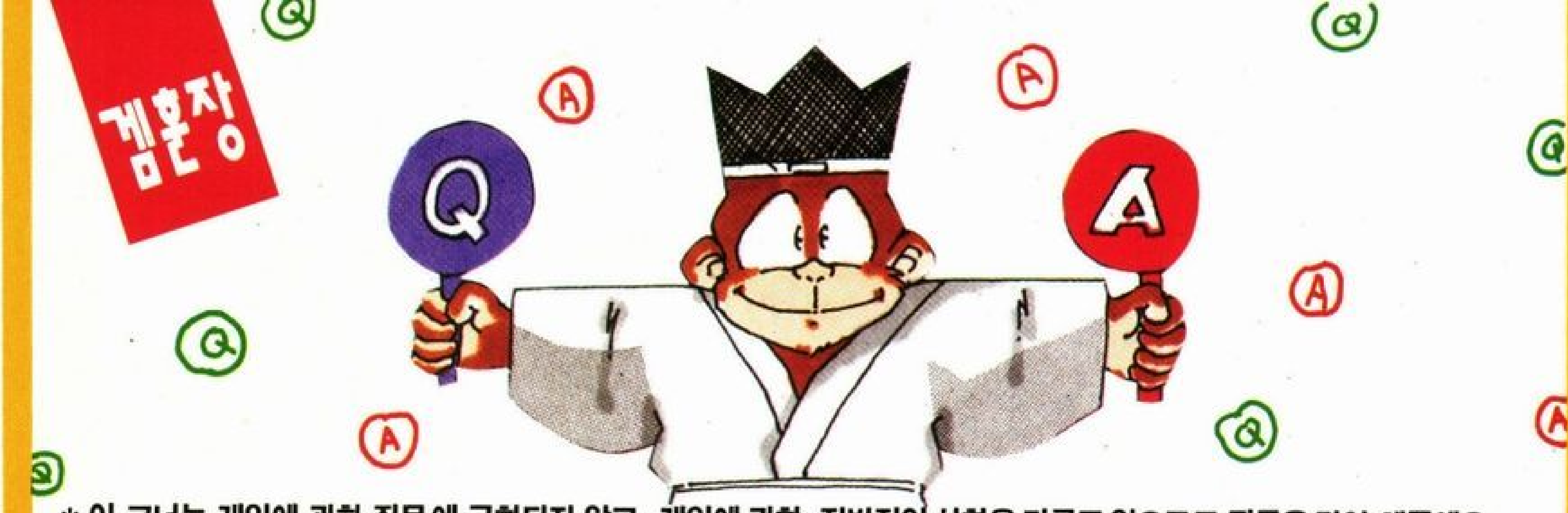
팩값 너무 비싸요!

슈퍼컴보이를 구입한지 한달도 채 되지 않았다. 기계를 구입했을 때만해도 어찌나 기쁜지 말로 다 표현을 못했다. 그런데 막상 사고 보니 팩이 수퍼마리오 월드 하나뿐이다. 내친구 XX는 브레스 오브 화이어, 폭열 난투편 등등 5개씩이나 가지고 있는데… 나로서는 무척 부러웠다. 가끔 세운상가나 용산에 가보지만 마음에 드는 팩은 6~8만원대. 그전에 나는 패밀리를 가지고 있었는데 팩도 비싸봐야 3만원 이하였다. 패밀리 팩에 비해 슈퍼컴보이는 팩이 너무 비싼것 같다. 우리같은 가난한 매니아들에게 그런 큰돈이 모이기란 결코 쉽지않은데 말이다. 편집하시는 아저씨들 이글 좀 꼭 실어주시고 싼값에 팩을 공급해 주셔요! (수퍼마리오만 하는 내인생 아흐)

서울 번동의 애독자







＊이 코너는 게임에 관한 질문에 국한되지 않고, 게임에 관한 전반적인 사항을 다루고 있으므로 질문을 많이 해주세요.

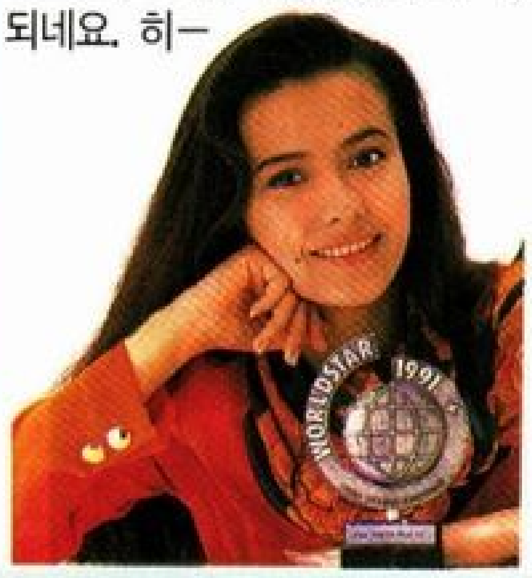
Q1

안녕하세요. 저는 세상을 보는 안목이 넓은 독자인데요, 베트남, 인도, 네팔 등지에도 가정용 게임기가 보급되어 있나요? 이란, 이라크도 마찬가지인지 궁금해요

박성훈/[illegible]

A

하하! 자다가 요강들고 농구하는 질문을 하다니… 과연 안목이 넓은건지는 의문이군요. 여하튼 겜훈장의 의견은 이렇습니다. 어떤 종류의 기계를 막론하고 세계 각국으로 퍼져 있는 것은 사실입니다. 하지만 게임기가 유행하는지는 의문입니다. 북한에서도 패밀리용 게임기를 판다는 모 기자의 제보를 바탕으로 추론한다면 각국에도 다 퍼져있는 것으로 추론됩니다. 하지만 이란, 이라크 보다는 박성훈씨가 더 걱정되네요. 히ㅡ



Q2

전 FC용 드래곤 퀘스트4편을 하고 있는 독자입니다. 그런데 한창 레벨 업을 하고 있는데 끝낼 시간이 되어 세이브를 하고 전원을 꺼버렸습니다. 그후 다시 전원을 켜자 세이브가 안됐다는 사실을 알았습니다. 제 실수로 세이브가 지워졌는지 아니면 또 다른 이유가 있는지 겜훈장님 가르쳐 주세요.

정성원/[illegible]

A

한마디로 이것은 팩의 잘못입니다. 지금 사용하고 계신 팩이 불법복사품일 경우 불량품이라는것은 자명한 사실입니다. 그러므로 백업 배터리의 경우도 불량일 수 있으므로 세이브가 지워질 가능성이 높습니다. 만약 정품이라면 세이브가 잘 지워진다는 이유로 팩을 교환할 수 있습니다. 많이 진행된 게임의 데이타가 지워지는 것은 참 안된 일입니다. 이해가 갑니다. (흑흑)



Q3

안녕하세요!
겜훈장(GAM HUNZANG)님!
게임챔프 창간호 챔프클럽에 **용호의 권 CD**가 나왔던데 어디가면 구할 수 있나요? 그리고 시중가격으로 얼마정도 하는지 알고 싶어요.
꼭 가르쳐 줘잉ㅡ

임원묵/[illegible]

A

"줘잉? 음ㅡ" 창간호 뿐만 아니라 현재(8월호)까지도 계속 국내에 소개되지 않은 외국 게임 관련 음반을 소개하고 있습니다. 이것은 게임음악을 좋아하는 매니아를 위해서 소개하는 것입니다. 이 음반들은 명동, 회현상가 또는 음반을 취급하는 특수 게임매장 등에서 판매되고 있는데 가격은 엔화일 경우 한화로 환산했을 때 환율에 관계없이 표시된 가격에 10배에서 12배 가량의 가격을 받고 있습니다.

Q4

안녕하세요. 겜훈장님 전에 저의 질문에 대답해 주셔서 정말로 고마웠습니다. 완전히 포기했었는데… 이번에 DQ3를 하고 있었는데 란실 마을에서 신부에게 말을 걸어 담력 시험(동굴에 혼자 들어가기)을 했는데 이 미로를 극복하지 못해 고생입니다. 블루오브를 찾아야 하는데… 꼭 가르쳐 주세요.

백종언/[illegible]

A

미로는 거의 일자로 되어있습니다. 직선으로 올라가면 가장 최후에 나오는 미로에서 쉽게 찾을 수 있습니다. 다른짓(?)하지 않고 열심히 가면 누구나 다 찾는 곳이므로 별탈이 없습니다.



Q5

처음 뵙겠습니다. 겜훈장님! 다름이 아니라 **SFC용 드래곤볼Z '사이야인 전설'**에서 드래곤볼 2개를 나메크 별에서 찾고, 큐이도 물리쳤는데 그 다음부터 어떻게 할지 모르겠습니다. 또한 7월호 챔프를 보면 손오공이 메테오 스매쉬를 쓰는 장면의 사진에 있는데 어떻게 하면 사용할 수 있는지 가르쳐 주세요.

조기정/[illegible]

A

사이야인 전설편은 DB(드래곤볼)을 소재로한 재미있는 RPG게임으로써 겜훈장도 즐겨하고 있습니다. 큐이를 물리쳤다면 나메크성에 아이들을 찾아야합니다. 그들은 몸집이 작기 때문에 어딘가에 숨어있습니다. 장독이라든지… 또한 손오공의 필살기 사용법은 다음과 같습니다. 왼쪽, 왼쪽하단, 하단, 상단, 시작하는 것이며 방에 들어가지 않고 밖에서 얘기를 하면 전차를 얻을 수 있습니다.

Q6

안녕하세요. **DUO—R(듀오—알)**에 대해 궁금한 점이 있습니다. 가격은 얼마입니까? 듀오용 소프트웨어를 사용할 수 있습니까? 보통음악을 들을 수 있습니까? 참 동시 플레이어 수도 알고 싶어요!

손준원/[illegible]

A

① 가격은 39,800엔 ② 듀오용 소프트웨어는 모두 사용할 수 있습니다. ③보통음악을 들을 수 있는 것은 당연하며 듀오와 비교해 이어폰단자가 생겼으며 팩을 고정시키는 스위치와 파워 램프가 없어졌습니다. 동시 플레이어 수는 하드웨어가 아닌 게임 소프트웨어에 따라 틀린 것이므로 상관이 없습니다.

Q7

브레스 오브 화이어에서 합체를 할 수 없습니다. 합체하는 방법을 가르쳐 주세요.

이현엽/[illegible]



A

우선 마을로 들어가 숨어있는 사람을 찾아야 합니다. 그리고 그의 앞에 '동크'라는 사람을 앞세우고 대화를 하면 합체의식을 거행합니다. 질문도 간단하고 답도 간단하고 재미있네요.



Q8

안녕하세요. 게임챔프를 사랑하는 준희라는 학생입니다. 최근 **바코드 배틀러** 게임기를 갖고 싶은데 가격과 판매처를 알고싶습니다.

준희/

A

바코드 배틀러를 구입하다니 역시 게임을 좋아하는 사람중에 한명인 것 같군요. 저도 바코드 게임기를 갖고 있습니다. "동지!" 우선 지방에서 바코드 게임기를 구하는 방법은 가까운 게임 매장에서 바코드 게임기를 주문해야합니다. 그러면 며칠이 지나서 바코드 게임기를 받을 수 있을 겁니다. 또한 그곳에 없다면 서울의 게임샵으로 연락하세요. 본지에 바코드 배틀러 광고가 나오거든요.

Q9

저는 SFC용 **매탈맥스2**를 즐기는 애독자입니다. 매탈맥스2를 시작한지 얼마 되지 않아서 궁금한 것이 많이 있습니다. 그중에서도 마도 마을에서 엘니뇨 마을에 가서 나일 아저씨의 행방을 물으면 마도 마을로 돌아갔다고 해서 전송장치를 가동시켜서 마도로 돌아가서 나일아저씨를 만나 얘기를 하면 문을 막아버리는데 왜 그러는지 이유를 모르겠어요.

이상은(남자임)/

A

원래는 방안에서 문을 막아버리는 일은 일어나지 않는 것으로 기억됩니다. 만일 그렇지 않다면 이상은 군의 질문은 잘못된 것입니다. (이상한 일도 다있군) 여하튼 방을 빠져나올 수있는 방법은 찾지 못했습니다. 저 뿐만 아니라 다른 매니아들도 마찬가지였습니다. 제일 빠른 방법은 게임을 그 전부분부터 새로 킥 순으로 눌러 주면 가능합니다. (←↓↓↑+킥)



Q10

안녕하세요. 저는 『**드래곤볼Z 초무투전**』을 갖고 있는 독자입니다. 대전을 할때 8명을 13명으로 고르는 방법을 가르쳐 주세요. 오락실에서는 13명을 고르는 것이 가능한데…

김정호/

A

이것은 고도의 테크닉 없이는 도저히 구현하기 힘든 방법입니다. 우선 패드에 붙어 있는 모든 버튼을 동시에 누르고 방향버튼을 상하좌우로 사정없이 돌려주시면 13명을 선택하는 모드가 생깁니다. 참! 희안한 방법이죠. 오락실에서는 게임의 시작 방법을 조작해 놓았기 때문에 13명을 고르는 것이 가능합니다.

Q11

저는 SFC용 **캡틴 쯔바사 Ⅳ**를 즐기는 애독자 입니다. 몇시간에 걸쳐 캡틴 쯔바사 Ⅳ를 집중적으로 하였습니다. 그런데 SAVE(세이브) R가 되지않아 처음부터 다시 시작했습니다. 저의 불편한 점을 겜훈장님이 풀어주십시요.

황선명/

A

우선 이 게임은 시뮬레이션 게임이기 때문에 초보자가 쉽게 할 수 있는 게임은 아닙니다. 특히 일본어를 모르면 재미를 못 느낄 수도 있습니다. 우선 게임을 시작한 후 메뉴를 불러 'セーブ : 세이브'를 찾아 버튼을 누르면 게임이 세이브 됩니다. 그후 다시 게임을 진행하거나 전원을 꺼도 상관이 없습니다.

Q12

저는 SFC용 **메탈맥스2**를 즐겨하는 애독자 입니다. 타이샤 마을에서 5호차를 얻으려고 하는데 강아지가 비켜주지 않아 고생을 하고 있습니다. 꼭 가르쳐 주세요.

안세현/

A

아항—그 놈은 바로 '누매누마'라는 강아지인데 식성이 아주 특이해서 적과의 전투에서 특이한 물질을 얻어야 합니다. 저그이 캐릭터 중에서 '아메바'를 물리치면 지저분한 세포를 얻을 수 있습니다. 이것을 주면 군소리 없이 물러 납니다.

Q13

패밀리용 **나이트 건담이야기3**의 바람의 숲에서 '마크2'가 동료로 변해야하는데 변하지 않고 있습니다. 어떻게 하면 그의 마음을 돌릴 수 있을까요?

명석호/

A

이것은 플레이어의 '명성도'가 부족해서 그렇습니다. 명성을 높이려면 적과의 전투에서 도망가지 않으며 전투에서 많이 승리해야 합니다. 그렇지 않고 자주 도망치면 명성도가 떨어집니다.

Q14

저는 수퍼 알라딘보이를 갖고 있는 유저입니다. 얼마전, 용산에서 MD용 **아랑전설**을 구입했습니다. 그런데 2인 대전 모드에서도 『기스 하워드』를 선택하는 방법이 있다고 알고 있는데 어떻게 하는지 가르쳐 주세요.

백묘진/

A

우선 1플레일때 기스하워드를 선택하는 방법은 방향버튼을 좌로 하고 스타트를 동시에 누르면 됩니다. 2명이 동시에 기스하워드를 선택하려면 똑같은 방법으로 두명이 동시에 앞과 같은 방법으로 시작하면 가능합니다.

Q15

슈퍼 패미컴 본체의 뒤를 보면 **28핀 확장** 커넥터라는 단자가 있습니다. 이것의 용도는 무엇입니까? 또한 게임챔프 5월호 '오락실 게임을 내방으로'라는 기사에서 25핀 조이스틱은 연관성이 있는데 가르쳐 주세요.

임권박/

A

슈퍼 패미콤 본체 뒤에 있는 28핀 확장 커넥터는 말 그대로 확장된 기능을 수행하기 위해 붙어 있는 것입니다. 메가드라이브의 경우도 마찬가지로 확장 기판이 게임기 가장자리에 붙어 있습니다. 현재는 CD-ROM을 사용할 경우 슬롯을 사용할 가능성이 가장 큽니다. 또한 28핀 조이스틱의 경우에는 SFC와 직접적으로 연관성은 없지만 SFC커넥터를 달면 SFC용 죠이스틱으로 변하기도 합니다.

Q16

너무 너무 안타까워서 겜훈장님께 호소합니다. 작년 겨울방학때부터 시작한 **FC용 DQ4**를 하고 있는데 아직도 엔딩을 보지 못했습니다. 천공의 갑옷을 얻은후 어떻게 해야 하나요?

이수호/

A

천공의 성으로 향하세요. 그곳은 갓 사이드의 서쪽에 천공의 성으로 가는 길이 있습니다. 탑에는 긴 미로로 구성되어 있으므로 천공의 성에서 방어구와 무기를 꼭 장착하세요.

Q17

안녕하세요. 드래곤 볼Z '사이아인 전설'편에서 나메크 성이 있습니다. 그곳에서 장로의 집이 보이지 않습니다. 어디로 가는지 가르쳐 주세요.

또또와 문구/

A

우주선을 타고 나메크 성에 도착하면 해야할 일이 있습니다. 우선 해야할 일은 드래곤 볼의 위치를 파악 하는 것. 일단 가장 가까운 드래곤 볼이 있는 곳으로 가자.

* 게임이 잘 풀리지 않아 밤잠을 설치시는 분, 소화가 안되시는 분, 더이상 참을 수 없는 분 연락주세요.
시간 : 매주 토요일 오후 3시~6시
전화번호 : 714-7187



챔프의 벼룩시장! 사고 팔고 싶은 물건, 또는 교환하고 싶은 물건이 있다면 모두 여기로 모이라!! 그리고 마지막으로 중요한 한가지! 여러분중 무엇이든 알리고 싶은 내용이 있는 분은 서슴치마시고 도전하시기를…

쌤쌤

교환물건	쌤쌤조건	연락시간	연락처	이 름
카시오 전자수첩	메가-CD용 CD2개	17:00-19:00	[redacted]	김영민
MSX(X,Ⅱ2FDD)+RGB 모니터	SFC 또는 MD	토,일요일 오후 3시 이후	[redacted]	허동권
FC+팩 8개+흡혈귀 시리즈 9	슈퍼컴보이	20:00-22:00	[redacted]	전효준
MD+팩 3개+패드 2개+2만원	SFC+팩1	22:00-24:00	[redacted]	안선용
MD+팩1	핸디겜보이+팩 2	17:00-19:00	[redacted]	이우준
SFC+팩7	PC엔진듀오+CD 2	19:00-23:00	[redacted]	노지호
MD+팩9+스틱+패드	SFC+팩3	18:00-19:30	[redacted]	육대경
SFC+팩1	슈퍼 CD-ROM²+CD 1장	주말 07:00-09:00	[redacted]	유남기
SFC+스틱+팩3+100,000	네오지오+아랑전설Ⅱ	17:00-18:30	[redacted]	정거성
SFC+팩 4+스틱	네오지오+팩 2	18:00-22:00	[redacted]	박경하
PC엔진+팩4	수퍼 알라딘보이	16:00-17:00	[redacted]	최진규

〈판매〉

교환물건	판매조건	연락시간	연락처	이 름
SFC용 팩 3개	각 2만원	19:00-22:00	[redacted]	김태호
MD+패드 2+팩 2	150,000	토 17시-18시	[redacted]	최동진
FC+FC용 팩 3+바코드 게임기	60,000	09:00-13:00	[redacted]	나노을
메가드라이브	100,000	20:00-21:00	[redacted]	한근우
SFC+팩 4개	220,000	22:00-24:00	[redacted]	한승규
SFC+팩 3개	220,000	오후 7시 이후	[redacted]	이현주
MD+팩 3개	130,000	18:00-21:00	[redacted]	장기웅
SFC용 팩 2개(마리오카트, 발켄)	70,000	19:00-22:00	[redacted]	박홍준
MD용 팩 2개	60,000	16:30-19:30	[redacted]	김윤겸
MD+팩4개+패드 2개	SFC+팩 3개	16:00-19:00	[redacted]	이준규
MD+팩 4개	140,000	16:00-22:00	[redacted]	김병희
FC+팩 3	60,000	17:00-18:00	[redacted]	이영희
SFC 신종 팩3	150,000	12:00-22:00	[redacted]	황재덕
SFC+팩 4개	210,000	08:00-14:00	[redacted]	안승태
MD+스틱2+팩1	85,000	18:30-21:00	[redacted]	유석문
슈퍼컴보이용 더블드래곤	35,000	17:00-21:00	[redacted]	김형준
MD+팩 4	280,000	18:00-19:30	[redacted]	한용동
패밀리+팩 6	100,000	아무때나	[redacted]	박철우
SFC 팩 4개	100,000	22:00-24:00	[redacted]	염윤섭
패밀리 팩 5	42,000	16:30-19:20	[redacted]	조용환

〈구함〉

교환물건	구매조건	연락시간	연락처	이 름
네오지오+팩 1개	250,000	20:00-23:00	[redacted]	이기연
SFC+삼국지 Ⅲ	15만원-20만원	20:00-22:00	[redacted]	곽형훈
MD용 삼국지 Ⅲ(메뉴얼 포함)	60,000	18:00-18:30	[redacted]	박한민

〈알림〉

알 림 내 용	연락시간	연락처	이 름
영문 펜팔 친구원함(중, 15세)	15:00-17:00	[redacted]	이하윤
게임챔프 전문 일러스트 모집	09:00-17:00	[redacted]	이흔다

※ 위의 게재된 내용으로 불미스러운 일이 일어나는것에 대해서는 본사에서는 일체 책임을 지지 않습니다. 이점 양지하시길 바랍니다.



* 챔프마당에 참여하시고 싶으신 분은 위의 내용중 하나를 선택해 똑같이 작성하신 후, 엽서로 보내주세요. 동일한 양식대로 보내주시지 않으면 챔프마당에 참가하실 수 없습니다.

주소 : 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층 게임챔프(챔프마당 담당자앞)

8월호 챔프마당응



당첨 ! !
내 작품이 최고 ! !
애독자의 혼과 정열이 담긴 작품이 하나 둘씩 공개되고 있습니다. 잠깐 기회를 놓친 열성적 애독자의 작품도 반기거니와 게임챔프에 두근거리며 첫발을 디디는 새내기들도 환영합니다. 자 ! 망설일 때가 가장 용기넘칠 때입니다.

4토막 만화극장

강적

설채원 [redacted]

챔프점수 900점



손오공의 승리?

박재우 [redacted]
산 [redacted]

챔프점수 864점



이럴수가 !

허세웅 [redacted]
미 [redacted]

챔프점수 600점



* 그외 애석상을 받으신 분들

손준형/[redacted]
김오기/[redacted]
20-[redacted]
허성구/[redacted]
이상 3명은 전원 챔프점수 200점을 드립니다.

게임챔프의 4토막 만화극장은 애독자 여러분들이 보내주시는 4토막 만화 중에서 뛰어난 작품을 선정, 게재하고 있습니다. 직접 해보았던 게임이나 감동깊게 보았던 애니메이션의 내용을 소재로, 창의력있게 그려 보내주시면 됩니다. 애독자 여러분의 기발한 재치가 돋보이는 많은 작품의 응모바랍니다.

*주의 : 일반 모조지에 가로 8센치, 세로 4, 5센치의 박스 4칸으로 박스사이는 5밀리 정도 띄어주시기 바랍니다.

이달의 베스트캐릭터

손오공의 독주는 언제까지 계속 될 것인가 ? ?
아무리 초무투전이 잘 나가고 애니메이션이 인기 있다곤 하지만 너무한다 ! 2위 란마가 불쌍하지도 않나 ? 이밖에 4위와 5위에는 새로운 마스크들이 대거 등장. 신선함을 불어 넣어 주고 있는데 아케이드 명사들의 상위 진출을 예고하는 것 같기도 하고…



애독자 여러분이 보내주신 엽서에서 2,000여통만을 선별.인기있는 캐릭터를 순위별로 소개합니다. (8월 집계 총 2,160통)

손오공(570통)

1위



이거야 원~ 4개월째 손오공의 독주라니… 게다가 점점 2위 란마와 표차이는 벌어지고 손오공이 무슨일을 벌릴것만 같은 느낌.

사오토메 란마(290통)

2위



란마는 지난호보다 70통이 뛰어올라 290통을 마크했다. 그러나 역시 손오공에겐 안되나 ? !

3위



테리 보가드(150통)

4위



한조우(54통) NEW

5위



김갑환(51통) NEW



정성껏 기재된 응모 엽서중에 매월 2명을 추첨하여 챔프점수 1,000점과 스포키 팬시 손목시계를 각각 드립니다.
〈협찬〉 신나게 재미있는 폭소 스포키 전화 : 700—8800번

7월호 당첨자 발표

최윤재/[illegible]
스포키 팬시 손목시계
김석준/[illegible]
챔프점수 1,000점

이달의 명장면

본 컬럼에서는 게임, 만화 관련 명장면을 뽑아 독자들에게 소개하고 있습니다. 애독자 엽서의 베스트 캐릭터란에 마음에 드는 명장면을 자세히 기술해 보내주십시오.



1위 돌격 ! (CD—알라딘보이)

이것은 너무나도 유명한 천하포무의 한 장면. 천하포무는 996메가의 방대한 용량에 게임기 최초로 영화 기법을 도입하여 CD—알라딘보이의 가능성을 보여준 바 있다. 이 장면은 매복해 있던 오다군이 우에스기 군에 대해 공격을 가하는 장면으로 영화 화면이 얼마나 박력있는지 단적으로 보여주고 있다.



2위 핀치에 몰린 란마(CD—알라딘보이)



백난애가의 한 장면. 최강의 적인 뿌요뿌요에 대항해 싸우던중 쿠온지 우꼬가 타격을 입고 기절해 버린다.
우꼬를 부축하는 란마. 그도 여자인 몸이라 파워면에서 불리한 상황. 과연 어떻게 될것인가? 자세히 알고 싶으면 게임을 사서 해보시라(삼성 광고인가 ?)



3위 원기를 모아라 ! (애니메이션)

'세상에서 제일 강한 녀석'의 한 장면. 독타 위로를 처치하기 위해 손오공이 기를 모으는 순간이다. 원기옥은 지구상에 있는 모든 것의 원기를 모은 일종의 에너지 구슬로서 평소 자신의 파워와는 비교할수 없는 파워를 지니고 있다. 원기를 모으는데 시간이 걸린다는 점이 흠이지만서도…



＊ 영화적 처리의 승리 !

지난달과 달리 갑자기 CD—알라딘보이가 강세를 보이고 있다. 최근들어 CD—알라딘보이 신종 게임들이 폭주하면서 생겨난 현상으로 보이는데… 천하포무는 구종인데도 1위를 차지 ! 역시 게임기 유저들에게 영화적 처리가 매력을 끈것으로 보인다. 배경이 전국 시대라는 것이 걸리기는 하지만 그런것이 무슨 상관인가 ?

이 장면의 가장 큰 특징은 게임기 최초로 영화적 처리 기법을 도입했다는 점이다. 그것도 1분이 넘는 박력있는 오프닝으로…



「게임챔프」 신작발매 정보 독자 여러분 !

혼자만 배불리 먹어 사망상태에
이유없는 반항식으로 울음을
챔프는 그런 욕심장이를 싫어합니다.
배불리 먹는 지식보를 챔프는 사랑한답니다.
근성을 부려서라도 우리는 지식보가
할 것입니다. 챔프는 여러분의
사용할 수 있도록 하나의 등대가 되려고
고깃배가 되지 맙시다.
주저말고 게임챔프 신작발매정보

이른 사람들을 먹보라고 합니다.
그치지않는 고집장이를 울보라고 합니다.
하지만 새로운 정보와 신작발매정보를
코딱지만한 쌈지돈과 쉽게 포기하지 않는
되어야만 한다는 사실을 인지해야
황금같은 쌈지돈을 최대한 유용하게
합니다. 등대의 빛줄기를 찾지못해 표류하는
단,궁금한 사항이 있을시 에는.
등대지기에게 연락바랍니다.

(사정에 의해 발매시기가 연기될 수도 있음)

同 : 현대와 삼성을 통한 국내 동시발매 게임을 말합니다.

패밀리

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
7/9	우시오와 토라	유타카 반다이	7,800엔
同 7/30	FC원인	허드슨	5,800엔
同 7/30	시공의 날개	G. 어뮤즈먼트	미 정
7/예정	솔 덤	자레코	미 정
同 8/6	드래곤 볼 Z 외전	반다이	7,800엔
8/상순	알마지로-2	아이. 지. 에스	6,900엔
同 8/27	크레용신쟝	반다이	9,500엔
同 9/예정	록맨 6	캡 콤	7,800엔
同 9/예정	록맨 워즈	캡 콤	미 정
同 9/예정	칩과 딜 2	캡 콤	미 정
9월이후	RPG인생 게임	타카라	7,800엔
발 매 일 미 정			
	대마왕 자크의 전설	J&D	7,800엔
	스위치 브레이드	켐 코	6,500엔
	레드 옥토버를 쫓아라	얼트론	6,900엔
	스페이스 오페라	소프트웨어 홍업	미 정
	젤다의 전설-1	닌텐도	미 정

「드래곤볼 Z 외전」 동시발매 결정 !

「마이티 화이널화이트」의 동시발매 발표이후 사상 최초로 다량의 동시발매가 시도된다. 특히 게임챔프 7월호에 발표된 「드래곤볼 Z 외전」이 동시발매 되어 「드래곤볼 Z 3」 이후 최대의 인기를 결정지으리라 생각된다. 패밀리 게임에서는 최고의 두뇌를 필요로하는 이 게임은 홍분의 도가니로 유저들을 몰아넣을 것을 확신한다.

슈퍼컴보이

* (미니)는 미니컴보이를 말합니다.

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
7/2	퍼스트 사무라이	켐 코	7,800엔
同 7/10	스트리트화이터 2 터보	캡 콤	9,980엔
同 7/14	슈퍼마리오 콜렉션	닌텐도	9,800엔
同 7/16	배틀 도찌볼 2	반프레스토	9,600엔
同 7/16	마다라 2	코나미	9,800엔
同 7/16	매직존슨의 슈퍼슬럼덩크	버진게임	8,900엔
同 7/16	열혈신기록(미니)	테크노스 저팬	미 정
同 7/16	데스블레이드	아이맥스	9,700엔
同 7/23	제3차 슈퍼로봇대전	반프레스토	9,800엔
同 7/23	크레용신쟝	반다이	9,500엔
同 7/23	바즈의 마법세계	핫 비	9,800엔
同 8/6	성검전설 2	스퀘어	미 정
同 7/30	우주전사 데카만블레이드	팩인비디오	8,800엔
同 7/30	소닉 윙스	비디오시스템	8,900엔
7/23	슈퍼 제임스 본드 2	빅 터	8,800엔
同 7/예정	슈퍼 백튜더 퓨쳐 2	도시바 EMI	9,000엔
同 8/6	MVP 베이스볼	어크레임 저팬	8,800엔
同 8/6	도찌볼 전원집합	테크노스 저팬	미 정
同 8/6	월드 히어로즈	썬전자	9,800엔
同 8/6	소드 월드	T&E 소프트	9,800엔
同 8/6	란마1/2 파트 3(미니)	반프레스토	미 정
同 8/6	슈퍼 파워 리그	허드슨	9,500엔
同 8/상순	미소녀 세라문	엔 젤	9,800엔
同 8/상순	슈퍼 차이니즈 월드 2	컬처브레인	9,500엔
同 8/상순	아루마지로외전(미니)	이. 지. 에스	미 정
同 8/20	가면 라이다 SD(미니)	유타카	미 정
同 8/상순	아루마지로외전	아이. 지. 에스	미 정
同 8/20	가면 라이다 SD	유타카	8,800엔
同 8/27	센드버드	베네렉스	미 정
同 8/27	수제전기	에닉스	9,600엔
同 8/27	열혈 발리볼	팩인 비디오	미 정
同 8/27	토리네아	야노만	9,800엔
同 8/27	데바스테이타	마이크로 월드	미 정
同 8/하순	마이트 & 매직 3	G. 어뮤즈먼트	미 정
同 8/하순	스타워즈(미니)	마이크로 월드	미 정
同 8/예정	아이 오브 더 비볼더	캡 콤	미 정
同 8/예정	가이아 세이버	반프레스토	9,800엔
同 9/3	솔스테스 2	EPIC. 소니레코드	9,500엔
同 9/24	마스터 오브 몬스터	캡 콤	미 정
同 9/24	아랑전설 2	타카라	9,800엔
同 9/24	고스트 스위버 미신	베네렉스	미 정
同 9/24	아쿠스 스피리츠	사미	미 정
同 9/24	다라이어스 3	타이토	미 정
同 9/중순	기동전사 제다간담	엔 젤	미 정
同 9/30	열혈 베이스볼 이야기	테크노스 저팬	미 정
同 9/하순	SD 비룡의 권	컬처브레인	9,800엔

同 9/하순	고교사카 전국재패의 꿈	토카이	8,000엔
同 9/하순	폴리스트라이커	HECT	미 정
同 9/하순	가부끼 록	아트라스	미 정
同 9/하순	유토피아	EPIC. 소닉	9,500엔
同 9/예정	드래곤 퀘스트 1. 2	에닉스	미 정
同 9/예정	란마 1/2 주묘단적 비보	동 보	9,800엔
同 9/예정	이스 4	토킹하우스	미 정
同 9/예정	화이팅 워즈	컬처브레인	미 정
同 9/예정	슈퍼 도찌볼	남 코	미 정
同 9/예정	용호의 권	K. 어뮤즈먼트 리스	9,800엔
9월이후	런세이버	호리전기	8,500엔
발 매 일 미 정			
	톨네코의 대모험	춘소프트	미 정
	유령백서	남 코	미 정
	비디오 키드	켐 코	미 정
	갑자원 3	K. 어뮤즈먼트 리스	미 정
	어뮤징 드림	타까라	미 정
	레드 옥토버를 쫓아라	얼트론	미 정
	전국전승	데이타 이스트	미 정
	몬스타 메이카 3	소프엘	미 정
	R. TYPE 3	아이렘	미 정

슈퍼컴보이에 연이은 낭보 !!

과연 시들지 않는 슈퍼컴보이라 해도 과언이 아닐 정도로 대작의 동시발매가 계속된다. 유저의 기대감이 주춤하지도 않은 상태에서 또다시 마리오시리즈의 등장이 과감히 게임의 문을 두드린다. 기존 마리오 시리즈의 총집합이라고도 할 수 있는 슈퍼 마리오 컬렉션은 패밀리 마리오시리즈를 몽땅 컨버전시킨 것으로 초특급 게임중 왕초특급 게임이라고 할 수 있다. 마리오 시리즈 게임에 가슴 두근거렸던 유저들은 꼭 해봐야할 게임.

수퍼 알라딘보이

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
同 7/9	프로하키 93	E. A 빅터	8,900엔
同 7/16	쿨 스풋	버진게임	8,000엔
7/16	기사전설	강담사총연	9,800엔
同 7/23	슈퍼시노비 2	세 가	6,800엔
同 7/23	프로풋볼 93	E. A 빅터	8,900엔
同 7/30	아아 하마탄	세 가	8,800엔
同 7/23	로드러시 2	E. A 빅터	7,900엔
同 7/30	NBA 플레이 오프	E. A 빅터	8,900엔
7/예정	부기부기 볼링	비스코	6,800엔
同 7/예정	데빌버스터	심 스	미 정
同 7/예정	타임 도미네이터	빅 동해	미 정
同 7/예정	건트레트	텐 겐	미 정
同 7/예정	써징오라	세 가	8,800엔
同 8/6	베이스볼 93	세 가	미 정
同 8/6	로켓나이트 어드벤처	코나미	미 정
同 8/10	위저드 오브 임모탈	E. A 빅터	미 정
同 8/13	마블매드네스	텐 겐	미 정
同 8/예정	컬럼스 3	세 가	미 정
9/24	B. O. B(가칭)	E. A 빅터	7,900엔
同 9/예정	스화 2' 대쉬(PLUS)	캡 콤	미 정
同 9/예정	건스타 히로즈	세 가	6,800엔
同 9/예정	배틀메니어 2	빅 동해	미 정
9/예정	신장의 야망-전국편-	코에이	8,800엔
9/예정	맥도널드	세 가	6,800엔
9월 이후			
同 10/예정	샤이닝포스 2	세 가	미 정
同 10/예정	멀티 대전퀴즈	세 가	미 정
同 10/예정	몬스타월드 4	세 가	미 정
同 10/예정	환타지스타 4	세 가	미 정
발 매 일 미 정			
	닌자외전	세 가	6,800엔
	소닉 더 헤지혹 3	세 가	미 정

	V. R(버철레이싱)	세 가	미 정
	베어너클 3	세 가	미 정
	침묵의 함대	세 가	미 정
	메탈펑크	빅터 음악산업	6,900엔
	랑그릿사 2	메사이아	미 정
	터미네이터 2	세 가	미 정
CD-ROM			
同 7/23	아쿠스 1. 2. 3	울프팀	7,800엔
同 7/예정	성마전설 3*3 아이즈	세 가	8,800엔
同 7/예정	실피드	게임아트	미 정
同 7/예정	다크위저드	세 가	6,800엔
同 8/예정	바리 암	휴 먼	미 정
同 9/예정	알사크	폴리돌	미 정
발 매 일 미 정			
	아이 오브 더 비홀더	포니 캐니온	5,800엔
同	CD 소닉 더 헤지혹	세 가	미 정
	진. 여신전생	심스	미 정
	사이보그 009	라이오트	미 정
	배트맨 리턴즈	세가	미 정
	이스 4	세가. 팔콤	미 정

「스화 2 대쉬」용 파이팅 패드 발매로 한층 열기 !!

「스화 2 대쉬」가 9월 발매로 확정되면서 때를 같이하여 파이팅 패드가 발매된다. 현재 대응 소프트웨어로서는 「엑스렌자」, 「스화 2 대쉬」가 있으며 더욱 뜨거운 화이팅과 액션감각을 느낄 수 있을것이다. 또한 샤이닝포스 2 등이 동시발매 결정되어 1을 아끼던 수퍼 알라딘보이 유저들에게는 진땡에 고무신을 신은 느낌이라고 할까. 대작의 연속적인 동시발매로 이번 한달도 수퍼 알라딘보이 유저는 의기양양 !

PC엔진

발매일	게 임 명	회 사 명	가 격
同 7/10	천외마경 풍운가부끼전	허드슨	7,800엔
7/23	블랙홀 어설트	마이크로 네트	6,800엔
7/23	졸업	NEC 애비뉴	7,800엔
7/23	미스틱 포뮬러	마이크로 캐빈	7,800엔
7/23	갤럭시 형사 가이반	인테크	7,800엔
同 7/30	CD전인	허드슨	6,800엔
7/예정	다운타운 열혈물어	나그자드	미 정
7/하순	스타트링 오딧세이	레이포스	8,200엔
8/6	챔피언쉽 러리	인테크	7,800엔
8/27	PC 코코론	슈드웨이브	7,900엔
8/상순	랑그릿사	메사이아	7,900엔
8/하순	이하인전 개왕	일본물산	미 정
8/예정	삼국지 3	코에이	14,800엔
9/23	기동경찰 패트레이버	리버힐소프트	7,200엔
9/예정	유령백서	반프레스토	8,800엔
발 매 일 미 정			
	스페이스 환타지존	NEC 애비뉴	미 정
	스워드 마스터(가칭)	라이트 스텝	미 정
	레인보우 아이랜드	NEC 애비뉴	7,600엔
	스트라이더 비룡	NEC 애비뉴	미 정
	천지를 먹다	NEC 애비뉴	미 정
	몬스터 메이커	NEC 애비뉴	미 정
	코즈믹 환타지 4	레이저 소프트	미 정
	드래곤 나이트 3	NEC 애비뉴	미 정
	위저드리 1. 2	나그자드	미 정
	진. 여신전생	아트라스	미 정

PC엔진으로 이식 활발 !!

「삼국지 3」, 「다운타운 열혈물어」, 「블랙홀 어설트」 등 타게임에서의 이식이 활발히 진행되어 PC엔진의 풍족함을 보여주고 있다. 93 춘계 CSG쇼에서 그 전모가 드러난 「천외마경 풍운 가부끼전」의 7월발매 열기로 발매전부터 시끌벅쩍한 분위기로 자자하다. 그리고 또 한가지 빅 뉴스. 「스화 2 대쉬」의 동시발매 로 기대를 한몸에 받고 있기도 하다.

신세대 게임챔프

1993. 8

통권 9호

발행겸 편집인/서인석

편집장/조 신

취재팀장/강준완

취재/ 우종민, 김종철, 송동석, 이상엽, 이우진, 신준경,

통신원/ 조성행 (일본)
최형철(미국)
이남미(프랑스)

미술차장/강경구

미술/윤종애, 원선영, 김수경

광고 미술/이재현

영업차장/고기원

영업/최종현

광고대리/이형원

광고/이성환

관리. 기획/손대현, 성은숙, 이미자 김두원, 한길수, 전부이

발행/(주)제우미디어
우140-111
서울 용산구 원효로 1가 116-2
지산빌딩 3층
광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4
FAX : 702-3215

인쇄/ 학원프리테크(주)

사진식자/송지전산

등록일자/1992. 10. 5

등록번호/라-5780

보급가/4,000원

1년 정기구독료/44,000원

· 본지는 한국간행물 윤리위원회의 윤리강령 및 실천요강을 준수한다.

정기구독 신청안내

게임챔프는 독자들이 필요로하는 좋은 부록을 만들어 수시로「임시보급 특가」로 판매합니다. 때문에 정기구독 기간내에는 매월 4,000원의 일정가격으로 공급받으며 회원카드를 비롯한 푸짐한 혜택을 받으실수 있는 정기구독 신청을 하시는 편이 독자들에게는 훨씬 이득입니다.

■정기구독자에게 드리는 혜택

특전1 : 게임챔프에서 향후 1년내 발간되는 단행본들(드래곤볼 Z Ⅲ, 드래곤 퀘스트 Ⅴ, RPG 환상사전, '93 슈퍼 패미컴 「올게임 카탈로그」 포함)중 원하는 책1부 무료 증정

특전2 : 정기구독자에게는 향후 게임챔프 발간되는 모든 단행본 구입시 20% 할인

특전3 : 게임챔프 정기 회원카드 우송

특전4 : 게임챔프에서 주최하는 각종 행사 참가자격 자동부여

특전5 : 1,000 챔프 보너스 티켓 증정

특전6 : 정기구독 기간내에는 책값 변동 및 임시특가시에도 동일 가격에 공급

■신청방법

• 은행온라인을 이용한 경우

은행 온라인을 이용 1년 정기구독료 44,000원을 무통장 입금증을 사용 입금시키신후 본사에 전화를 주십시요. 온라인 번호는 다음과 같습니다.

입금은행	구좌번호(온라인)	예금주
외환은행	105-18-05534-3	서인석
서울신탁	22107-2684704	서인석
농 협	033-01-168361	서인석
국민은행	822-01-0154-709	서인석
제일은행	325-20-263169	서인석

• 은행지로를 이용한 경우

은행의 99번 지로 창구에 있는 지로 용지를 이용, 지로번호 3039256번으로 입금해 주십시요.

• 우체국 우편대체를 이용한 경우

우체국에 가셔서 우편대체 용지에 계좌번호 010025-31-1455864 번으로 입금하시거나 또는 소액환으로 등기 우편 발송

• 입금후 게임챔프로 전화 연락 주세요 !

입금전화 및 정기구독문의 : 702-3211/2「정기구독 담당자」앞

■통신판매 신설안내

게임챔프는 지방에 계시거나 특정지역에 계신분들이 저희 단행본 등을 구입을 원할 경우 우체국 또는 은행의 온라인을 이용, 책값을 입금하시면 입금 확인후 개별 우송해드리고 있습니다. 많은 이용바랍니다.

■전국 총판점

■서울 종로구 : 한일서적 737-3491, 중구 : 수송사 272-0803, 영등포구 : 광신사 668-2614, 서대문 : 한빛 333-3369, 은평구 : 대한사 387-9452, 동대문 : 지산도서 245-3686, 강남 : 중앙일보 554-3784, 서초 : 동아일보 534-4280, 용산 : 명언사 713-2177, 강동 : 중앙일보 471-2044, 송파구 : 조광사 518-5811, 성동 : 신진도서 466-3395, 관악 : 영우사 816-1788, 구로 : 대명사 802-7199, 강서 : 중앙일보 644-3230, 도봉 : 센터사 984-3900, ■인천중구 : 동아일보 884-0801, 인천북구 : 부평사 527-9350, ■부천 : 하나서적 663-6467, ■성남 : 한성도서 758-4229, ■안양 : 성심사 42-2984, ■수원 : 대교 253-6250, ■의정부 : 동아일보 876-6384, ■평택 : 대한도서 665-3578, ■안산 : 문일서적 82-2572, ■춘천 : 경북서점 3-2015, ■원주 : 남부서적 44-1317, ■강릉 : 영동서적 645-3361, ■대전 : 청림사 632-6799, ■천안 : 화성서적 551-3073, ■청주 : 센터서적 55-0264, ■광주동북 : 승일서적 225-9134, 광주서구 : 호남서적 228-1888, ■여수 : 대양 62-2111, ■순천 : 일광 52-4414, ■전주 : 세림서적 84-9884, ■이리 : 대룡서적 52-3334, ■제주 : 광장서적 33-7030, ■부산중부 : 중앙일보 467-8011, 부산서부 : 진흥서적 466-9386, 부산북부 : 중앙일보 866-0850, 부산남구 : 조선일보 756-2727, ■울산 : 중앙일보 73-7220, ■마산 : 태영사 3-5139, 진주 : 동아일보 55-3991, ■대구동부 : 영남도서 423-9193, 대구서부 : 해문도서 421-8958, ■구미 : 청운서점 461-7824, ■포항 : 예지서점 73-4870, ■경주 : 동화서적 2-4108, ■김천 : 꽃동산 434-5897, ■충무 : 동아일보 43-5785

광고, 영업, 정기구독 702-3211/2
미술, 취재 702-3213/4


눈돌릴 틈이 없는 SFX의 절정!
스크린이 터져나가는 초강도 파워액션!!
무서운 쿠퍼왕과 겁없는 마리오형제!
데이지공주를 둘러싼 기막힌 모험이 시작된다!
한순간 눈앞에 솟아오른 놀라운세계!
슈퍼마리오
Super MARIO
월트디즈니 제공
세경영화주식회사 수입·배급
DOLBY STEREO
IN SELECTED THEATRES
곧 개봉!!
유토아
상계백병원앞 ☎933-7676
절찬상영중!
경원극장
영등포 634-3212
그랑프리
지하철 3호선 신사역
518-9091-2
피카디리
765-2245·7